**RELAZIONE SECONDO SPRINT**

**SPRINT REVIEW SECONDA SETTIMANA**

Alla fine del primo sprint, era stata raggiunta una velocità di **75 sp**. I task incompleti erano relativi alle user stories 11,9, 12,13 e 14, e inoltre la mancanza della possibilità d’inserimento dei numeri nello stack tramite il pulsante d’invio, aveva causato un Technical Debt di **12 sp**.

All’inizio della settimana corrente di lavoro, è stata programmata dal team una velocità di **75 sp**. All’inizio del secondo sprint, il team ha deciso di dare priorità maggiore ai task incompleti, che sono stati posti in cima al product backlog. Altre 7 user stories, erano in programma, da completare entro il 05/12/21, ma solo 5 sono state completate rispettando la Definition of Done. Risultano essere state completate **54 sp**. La user story 20, non completata, è ancora nello stato “In progress” , mentre la 31 non è stata ancora iniziata o assegnata a nessun membro del team. Per tale ragione la settimana successiva, il lavoro riprenderà da essa. La velocità attualmente è di circa **54 sp**.

* La **GUI** presenta attualmente oltre ai tasti di somma, sottrazione, moltiplicazione e divisione, inseriti nello sprint precedente, altri tasti: Drop, Dup, Swap, Over, due tasti per l’operazione di radice e per l’inversione di segno e inoltre altri quattro tasti per effettuare le operazioni con le variabili.
* La classe **Variables,** necessaria per la gestione delle varabili dell’alfabeto Inglese.
* La classe **Calculator**, aggiornata per effettuare le operazioni con le variabili, sempre sfruttando la logica dello stack.
* La classe **ComplexNumber**.
* La classe **Model**.
* La classe **ParserString** è stata sottoposta ad un refactoring, con la gestione di altri casi di test e la rimodulazione di alcuni metodi riguardanti l’analisi del segno delle operazioni.

**Secondo Sprint – Retrospective**

* **Stop (cose da smettere di fare):**

Smettere di occuparsi del codice altrui.

* **Less of (cose da fare di meno):**

Cercare di gestire task complicati quando restano poche ore di lavoro da poter dedicare.

* **Keep doing (cose da continuare a fare):**

Continuare a fare commit di codice testato, e accorparlo al ramo principale.

* **More of (cose da fare di più):**

Organizzare meglio il lavoro e soprattutto i vari task.

* **Start (cosa da iniziare a fare):**

Organizzare e dividere in modo efficiente il lavoro.

Accordarsi all’inizio dello sprint sulle tecnologie da utilizzare.

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

**ORGANIZZAZIONE DEL TERZO SPRINT.**

Nel prossimo sprint si inizierà a lavorare a partire da tali task non completati, per poi riprendere il lavoro dalle user stories successive, definite nello Sprint Backlog della seconda settimana di lavoro.