

Specifica di Progetto per Michele Tarabella

Programmazione e Analisi di Dati
Mod. A – Programmazione Java

Gestione locale per compleanni di bambini

Realizzare un programma Java per la gestione di un locale a disposizione per l'organizzazione di compleanni di bambini. Il locale deve essere prenotato per potervi organizzare un compleanno, e vi si può organizzare un solo compleanno al giorno. Sono previste diverse forme di prenotazione: semplice affitto del locale (cibo e animazione a carico dei genitori), affitto del locale con servizio di catering, oppure affitto del locale con servizio di catering e animazione. Nel caso in cui sia previsto il catering è necessario conoscere il numero di bambini che si prevede parteciperanno al compleanno. Nel caso in cui sia richiesta l'animazione bisogna inoltre specificare il tipo di animazione desiderata (a scelta tra organizzazione di giochi, spettacolo di magia o spettacolo di burattini).

Il programma dovrà consentire di eseguire almeno le seguenti operazioni: aggiungere nuove prenotazioni, visualizzare l'elenco delle prenotazioni, visualizzare solo le prenotazioni che prevedono catering e animazione, eliminare una prenotazione. Inoltre, dovrà consentire di visualizzare la prima data disponibile a partire dal giorno corrente e visualizzare le prenotazioni effettuate da un certo cliente sulla base del suo nome o una porzione di esso.

Il programma deve permettere di salvare l'elenco delle prenotazioni su file binario e di caricarla da un file precedentemente salvato sfruttando la serializzazione di oggetti.

Il programma dovrà essere dotato di un'interfaccia testuale (un menù) che consenta di utilizzare tutte le funzionalità implementate. Facoltativamente, potrà essere prevista (in aggiunta) un'interfaccia grafica.

Attenzione

Seguire attentamente le istruzioni e le linee guida descritte qui:

<http://www.di.unipi.it/~milazzo/teaching/AA1314-ProgJava/esame/INFO-PROGETTO-ESAME.pdf>