## Capacité binaire, Délai de transmission, Taux d'erreurs binaires, Contrôle d'erreurs

#### Exercice 1. : Débit maximal d'un canal de transmission

#### Rappel:

La capacité maximale d'un canal de transmission numérique est la quantité d'information (en bits) pouvant être transmise par unité de temps (seconde). Il se mesure en bit/s et dépend des caractéristiques du support physique (bande passante, impédance) et/ou du signal (nombre de niveaux ou valence).

En 1924, un ingénieur suédois, Henry Nyquist, développa une formule pour exprimer la capacité maximale d'un canal parfait et de bande passante finie W. D'après Nyquist, le débit binaire maximal d'un canal non bruité de bande passante H, devant transmettre un signal composé de V niveaux discrets significatifs (appelé Valence du signal) est de :

## (1) Théo. de Nyquist

débit binaire maximal (parfait) =  $C = 2.W.log_2V$  (en bit/s)

En 1948, un ingénieur anglais, Claude Shannon, reprenait les travaux de Nyquist pour les étendre à des canaux soumis à des erreurs (aussi appelé bruit). Le rapport signal-sur-bruit (SNR) est un indicateur de la qualité de la transmission d'une information sur un canal bruité. C'est le rapport des puissances entre :

- le signal d'amplitude maximale (S), déterminée par la valeur maximale admissible pour que les distorsions du signal restent à une valeur admissible (par exemple 1%);
- le bruit de fond (N), information non significative correspondant en général au signal présent à la sortie du dispositif en l'absence d'une information à l'entrée.

Ce rapport signal-sur-bruit (SNR) est exprimé en fonction de l'atténuation du signal (S/N) et est mesuré en décibels (dB) selon la formule (2) suivante où:

- S représente le niveau du Signal,
- N représente le niveau du bruit et
- S/N représente l'atténuation du signal S en fonction du bruit N:

(2) Rapport signal-bruit = 
$$SNR = 10.log_{10} (S/N)$$
 (en dB)

pour rappels

(3) 
$$log_2(X) = log_{10} X / log_{10} 2$$

$$a^{\log_a(X)} = X$$

D'après Shannon, le débit binaire d'information maximale transmissible sur un canal **bruité** de rapport signal-sur-bruit SNR (en dB) et d'atténuation du signal (S/N), de bande passante **finie** W (en Hz), et quel que soit le nombre de niveaux (Valence) du signal à émettre, est :

## (5) Théo. de Shannon

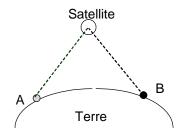
débit binaire maximal (bruité) =  $C = W.log_2(1 + S/N)$  (en bit/s)

où S est le niveau du signal et N est le niveau du bruit et W la bande passante du canal.

- a) Soit un canal <u>sans bruit</u> de <u>bande passante 4 KHz.</u> Quel sera le débit maximal C sur ce canal si l'on transmet un signal <u>binaire à 2 états (Valence V=2)</u>?
- b) canaux de télévision ont une largeur de <u>bande de 6 MHz. Combien de bits par secondes peuvent transmis</u> si on utilise des <u>signaux numériques à 4 niveaux</u>? On supposera que le canal est <u>sans</u> bruit.
- c) Déterminer l'atténuation du signal <u>(S/N)</u> correspondant aux rapports signal-bruit suivants <u>SNR : 3 dB</u>, puis 10 dB.
- d) Si un signal binaire à 2 états (Valence V = 2) est envoyé sur un canal à 4 KHz, dont le rapport signal-sur-bruit SNR est de 3 dB, quel sera le débit maximum sur ce canal bruité? Comparer avec a).

#### Exercice 2. Délais de transmission

Pour transmettre des messages entre deux terminaux <u>A et B,</u> on utilise un satellite géostationnaire <u>situé à 36 000 km</u> de la terre. La <u>vitesse de propagation est prise égale à 240 000 km/s.</u> On supposera que les <u>messages font 1 kbits</u> chacun, et que le <u>débit binaire de la liaison est de 50 Kbit/s.</u>



- a) Calculer le Temps d'émission (Te, m) d'un message sur la liaison. Dépend il de la taille du message?
- b) Calculer le <u>Temps de propagation (Tp,m)</u> <u>terre-satellite-terre</u> d'un message. Dépend il de la taille du message?
- c) Calculer maintenant le <u>Temps de transmission total (Tt)</u> d'un message de A vers B.
- d) La liaison satellite étant soumise à des erreurs de communication, A décide d'envoyer un message vers B et d'attendre que B acquitte ce message pour transmettre le message suivant. On supposera que la longueur d'un message <u>d'acquittement est égale à 100 bits</u>. Calculer le <u>Temps de transmission</u> <u>total (T't)</u> pour la transmission du message (m) et de son acquittement (ack). On supposera qu'il n'y a pas eu d'erreurs.
- e) <u>Calculer le taux d'utilisation de la liaison</u>, aussi appelé <u>Efficacité (E)</u> c'est-à-dire le rapport du Tps d'émission effectif du message (Te,m) sur le Temps de Transmission « total » du message et de son acquittement (T').

## **Exercice 3.: Taux d'erreurs binaires**

#### Rappel:

Une liaison est caractérisée par son <u>taux d'erreurs binaires</u> (Te) appelé <u>BER</u> pour <u>Bit Error Rate</u> en anglais. Ce taux d'erreurs est exprimé par le rapport entre le nombre d'informations (bits) erronées et le nombre d'informations (bits) transmises. Soit, Te = Nb de bits erronés / Nb de bits transmis.

- a) Si « Te » est la probabilité pour qu'un bit soit erroné, quelle est la probabilité de <u>recevoir un bit</u> <u>correct</u> ? <u>la probabilité de recevoir N bits corrects</u> ?
- b) Dans l'alphabet CCITT n°5, le mot « OSI », se code par les trois caractères de 7 bits suivants : « O » : 10011111 ; « S » : 10100111 ; « I » : 1000011.

On supposera que le récepteur reçoit la suite de bits suivante :

«1001011 1010101 1000011 ». Quel est le taux d'erreurs « Te » du canal ?

# Exercice 4. : Détection des erreurs par bits de parité

#### Rappel:

Pour détecter des erreurs lors des transmissions, il est courrant d'introduire des informations complémentaires au message à envoyer, appelées codes de parité verticale et longitudinale :

**VRC**: (Vertical Redundancy Check): à chaque caractère, on ajoute un bit appelé « bit de redondance verticale » ou « bit de parité », tel que le nombre de bits, à 1, à transmettre, soit pair (parité PAIRE) ou impaire (parité IMPAIRE).

**LRC**: (Longitudinal Redundancy Check): à chaque bloc de caractères, on ajoute un champ de contrôle supplémentaire construit de la façon suivante: On ajoute à chaque colonne (bits de parité VRC inclus), un bit de parité calculé de la même façon que VRC.

a) Dans l'alphabet CCITT n°5, le mot « OSI », se code par les trois caractères de 7 bits suivants : « O » : 1001111 ; « S » : 1010011 ; « I » : 1000011.

# Université Paris Descartes UFR de Mathématiques et Informatique

# L3 - Réseaux & Télécommunications TD n° 2

Donner le mot de code sur 8 bits associé à chaque caractère LRC, puis le VRC correspondant en utilisant une parité PAIRE.

b) Même question que précédemment en utilisant une parité IMPAIRE.