

Compte-rendu de TD semaine n°6

Semaine n°6

Date : 27/10/2023

Rédacteur de ce compte-rendu : Camelia MAZOUZ

Partie individuelle :

Question 1 :

Partie a :

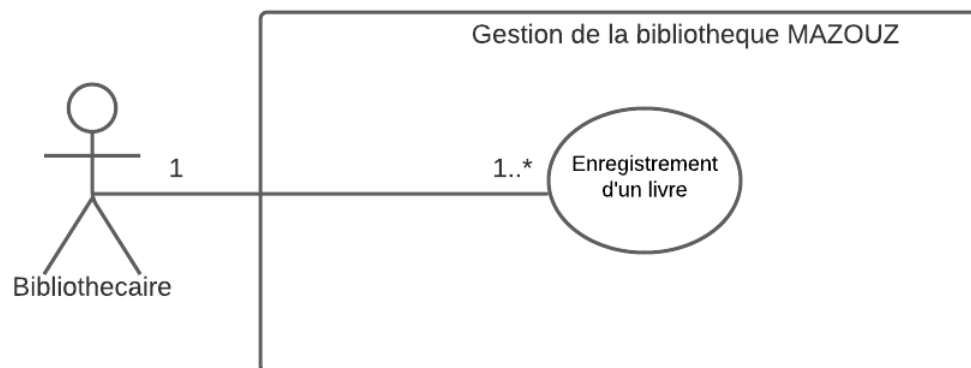


Figure 1

Partie b :

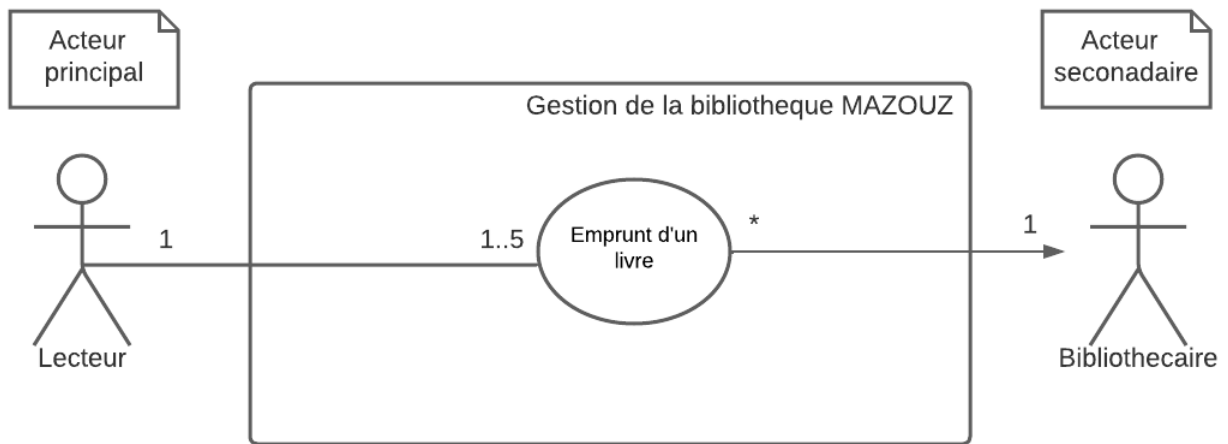


Figure 2

Question 2 :

Partie a :

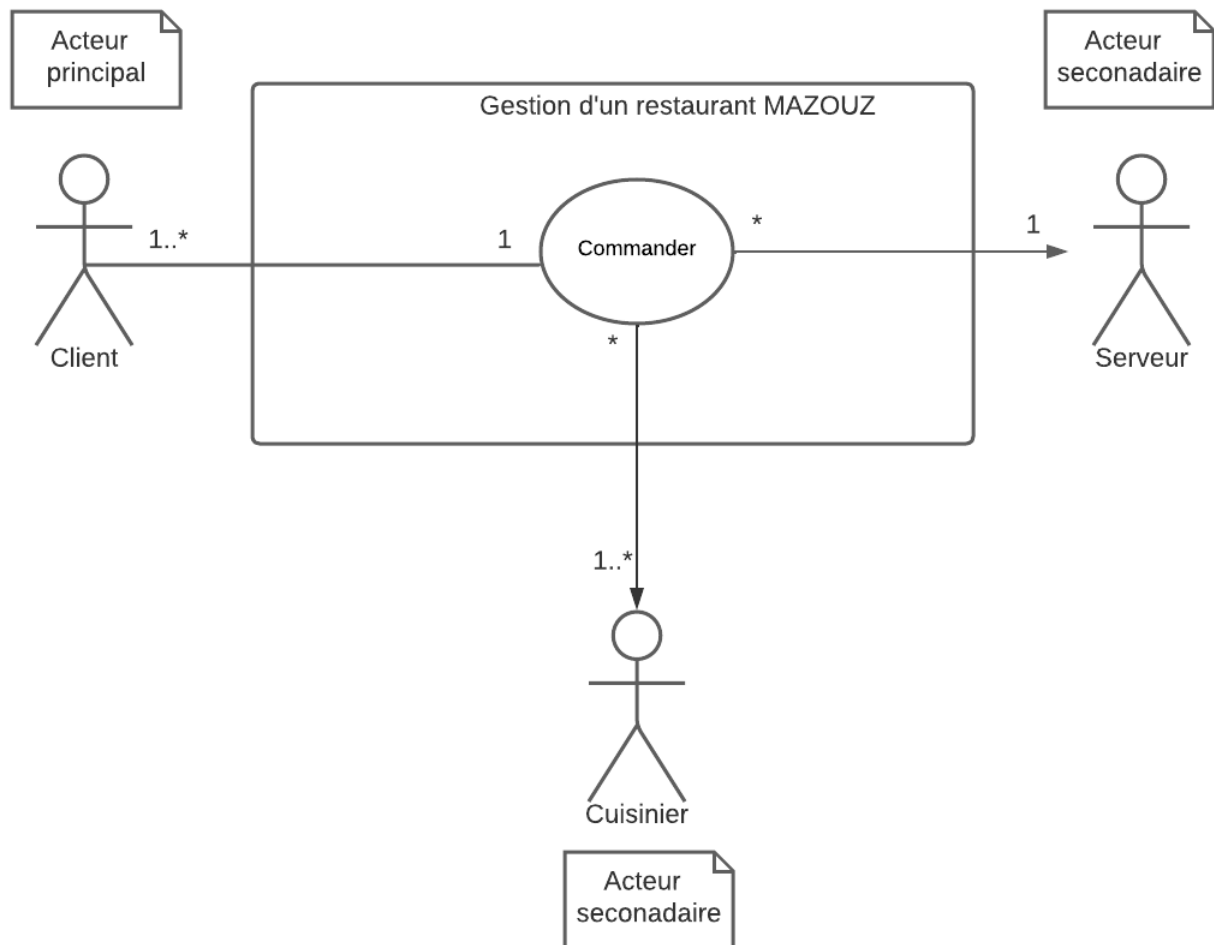


Figure 3

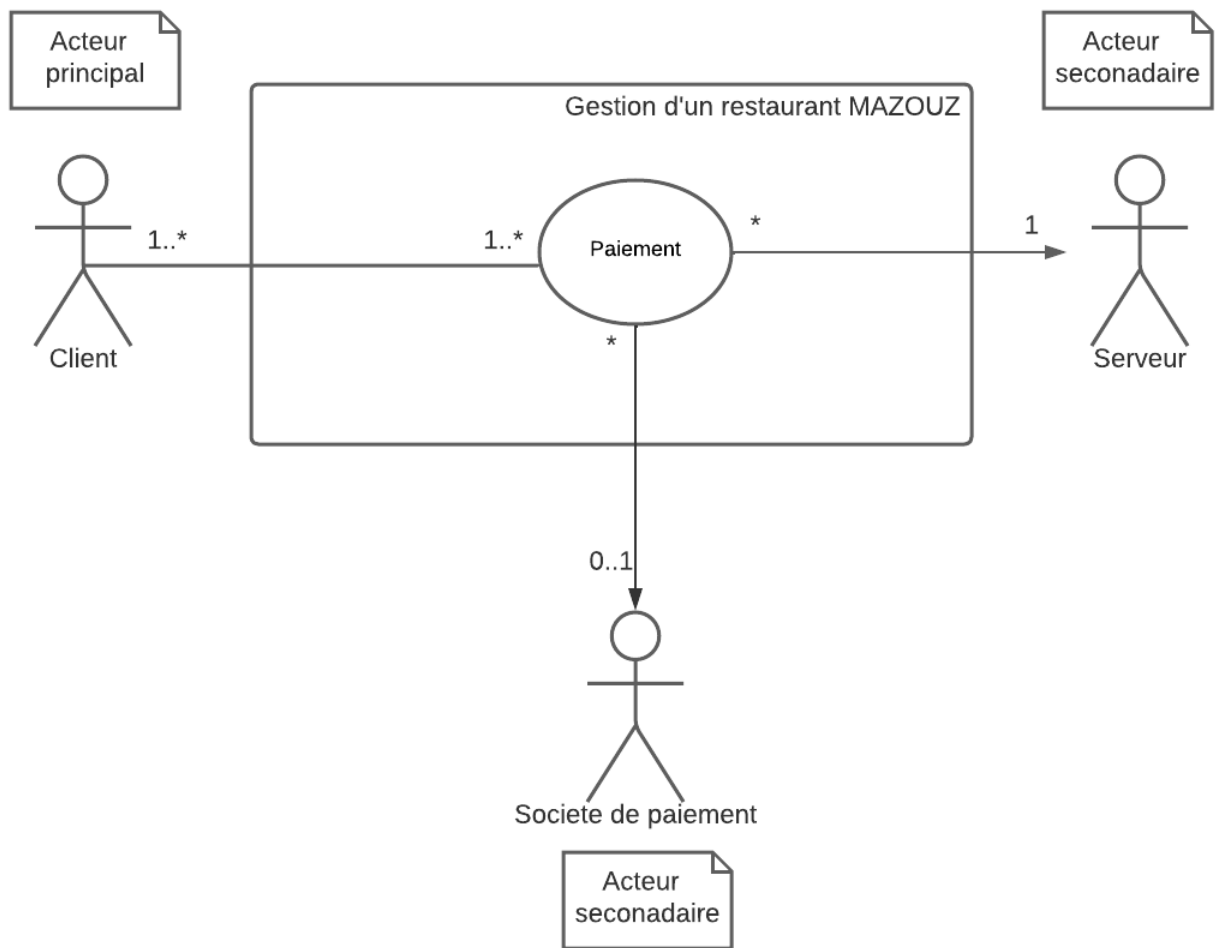


Figure 4

Le modèle logiciel que nous allons utiliser est le modèle en V. Le modèle en V est une extension du modèle cascade, c'est un modèle simple mais pas suffisamment flexible pour des projets complexes.

Les différentes étapes sont :

- Définition des objectifs du logiciel
- Définition des requis du logiciel
- Conception logiciel
- Implémentation
- Tests unitaires
- Intégration
- Déploiement

Système de prise de commande :

Chaque client pourra commander depuis son propre téléphone ou depuis la tablette fournie par le restaurant. Dès que la commande est passée, celle-ci sera transmise automatiquement en cuisine.

Pour passer une commande les acteurs sont :

- La commande a nécessairement besoin d'un client pour être enclencher, donc ce dernier est un acteur primaire.
- La commande est transmise à la cuisine, qui elle est acteur secondaire.

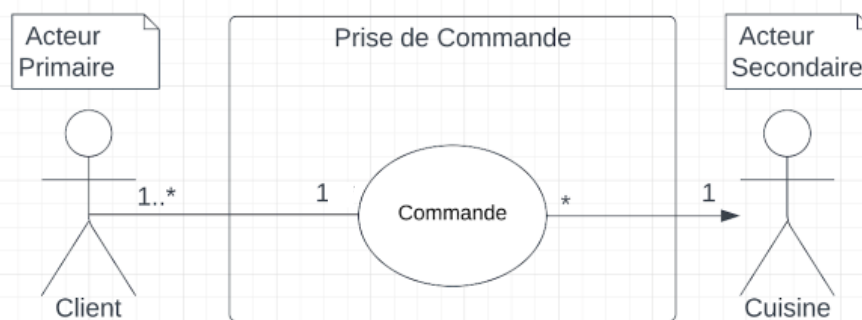


Figure 5

Gestion du stock :

Le logiciel permettra aux employés de suivre et mettre à jour les stocks de manière autonome.
Pour passer gérer les stocks les acteurs sont :

- La commande pour renouveler le stock a nécessairement besoin d'un restaurant pour être enclencher, donc ce dernier est un acteur primaire.
- La commande ensuite est transmise au fournisseur, qui est acteur secondaire.

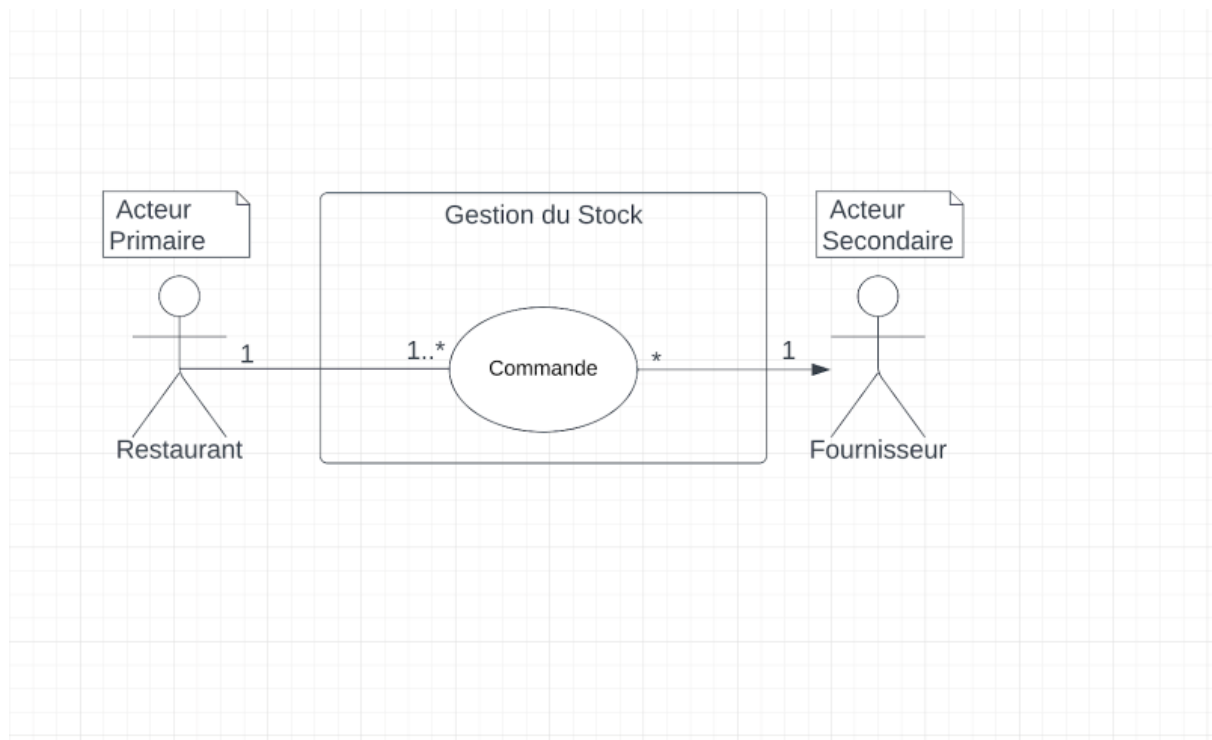


Figure 6

Gestion des réservations :

Le logiciel permettra aux clients de réserver une table.

Pour gérer les réservations, les acteurs sont :

- La réservation a nécessairement besoin d'un client pour être enclencher, donc ce dernier est un acteur primaire.

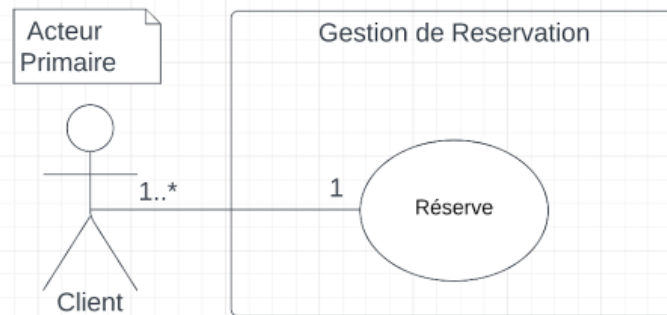


Figure 7

Communication en cuisine :

Le logiciel sera capable de notifier les serveurs dès lors que les cuisiniers signalent qu'une commande est prête, mais aussi de tenir le client de l'avancement de la préparation de son plat.

Pour gérer les communications avec la cuisine les acteurs sont :

- L'annonce de fin de préparation de commande a nécessairement besoin d'un cuisinier pour être enclencher, donc ce dernier est un acteur primaire.
- L'annonce est ensuite transmise au serveur, qui est acteur secondaire.

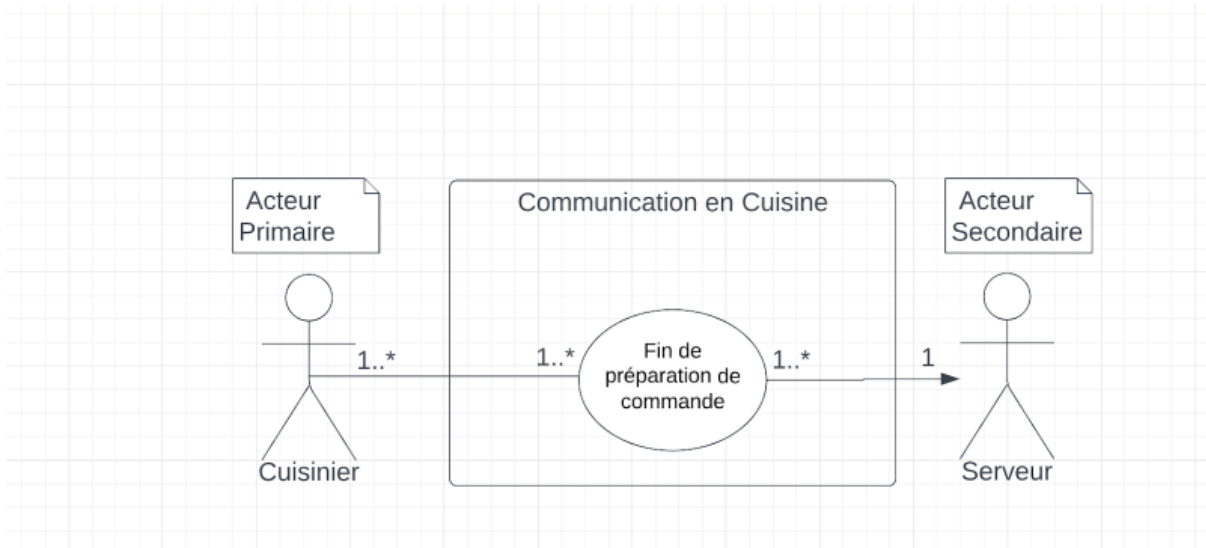


Figure 8

Païement automatisé :

Chaque client aura la possibilité de payer sa commande en ligne via la tablette ou le sans contact afin de faciliter le paiement.

Pour le paiement les acteurs sont :

- Le paiement a nécessairement besoin d'un client pour être enclencher, donc ce dernier est un acteur primaire.
- Le paiement est ensuite transmis au serveur et a la société de paiement, qui sont des acteurs secondaires.

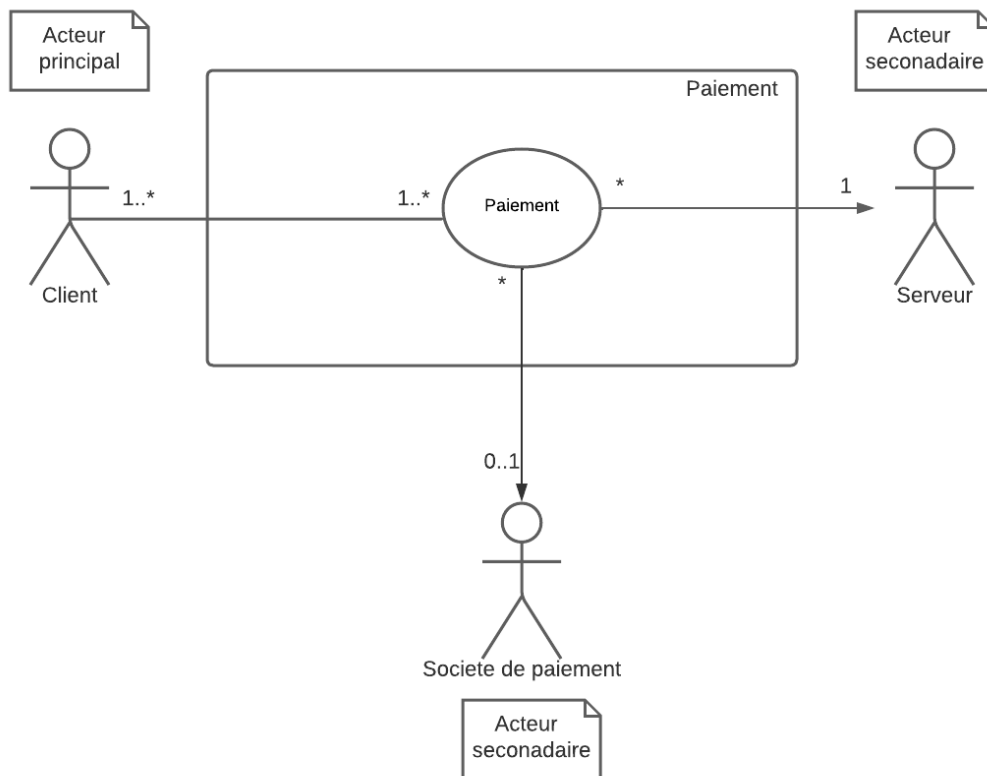


Figure 9