

Compte-rendu de TD semaine n°3

Semaine n°3

Date : 06/10/2023

Rédacteur de ce compte-rendu : Camelia MAZOUZ

Partie 1

Présentation du projet :

Le projet Agenda en ligne, consistait à développer une application web sur laquelle un utilisateur crée un compte note ses événements et puisse prendre rendez-vous avec d'autres utilisateurs.

L'application a été développée en NodeJS, html, CSS et AlwaysData pour la gestion de la BDD.

Activité logiciel	Réalisé	Temps passé	SDLC
Objectives definition	Oui	5h	V-Model
Requirement analysis	Oui	10h	
Feasability analysis	Oui	5h	
Requirements specification	Oui	20h	
Design	Oui	3h	
Implementation	Oui	268h	
Unit testing	Non	0h	
Integration	Oui	30h	

Validation	Oui	3h	
Deployment	Oui	2h	
Maintenance	Oui	3h	

Pour la phase de 'Requirements analysis' le temps estimé était de 3h, au maximum 5h mais finalement cela nous a pris beaucoup plus de temps à cause des divergences d'opinion entre les membres du groupe.

Pour ce qui est des 'Requirements specification' le temps passé était supérieur au temps estimé (10h), cela est dû à la rédaction des différents documents du projet.

Pour le reste des activités, les temps passés sont assez proches des temps estimés.

Partie 2 :

Réalisée avec Jonathan Long et Alix Tieo

Projet : Automatisation d'un restaurant.

1. Exigences fonctionnelles :

Système de prise de commande :

- Chaque client pourra commander depuis son propre téléphone ou depuis la tablette fournie par le restaurant. Dès que la commande est passée, celle-ci sera transmise automatiquement en cuisine.
-

Gestion du stock :

- Le logiciel permettra aux employés de suivre et mettre à jour les stocks de manière autonome, mais aussi de dresser une liste des produits à acheter en cas de rupture de stock.
-

Gestion des réservations :

- Le logiciel permettra aux clients de réserver une table si celle-ci est disponible dans le cas contraire il sera mis en liste d'attente. Cela permettra d'optimiser la disponibilité des tables et réduire le temps d'attente.

Communication en cuisine :

- Le logiciel sera capable de notifier les serveurs dès lors que les cuisiniers signalent qu'une commande est prête, mais aussi de tenir le client de l'avancement de la préparation de son plat.

Paiement automatisé :

- Chaque client aura la possibilité de payer sa commande en ligne via la tablette ou le sans contact afin de faciliter le paiement.

2. Exigences non fonctionnelles :**Sécurité :**

- Garantir que toutes les données des clients, y compris les informations de paiement, sont stockées et traitées en toute sécurité.

Validation :

- Faire des tests approfondis du logiciel avant de le déployer.