Rédigé le :

Année universitaire

2023/2024

Une image contenant texte

Description générée automatiquement 06/10/2023

# Compte-rendu de TD semaine n°3

Semaine n°3

Date : 06/10/2023

Rédacteur de ce compte-rendu : Camelia MAZOUZ

Partie 1

**Présentation du projet** :

Le projet Agenda en ligne, consistait à développer une application web sur laquelle un utilisateur créé un compte note ses évènements et puisse prendre rendez-vous avec d’autres utilisateurs.

L’application a été développé en NodeJS, html, CSS et AlwaysData pour la gestion de la BDD.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Activité logiciel | Réalisé | Temps passé | SDLC |
| Objectives definition | Oui | 5h | V-Model |
| Requirement analysis | Oui | 10h |
| Feasability analysis | Oui | 5h |
| Requirements specification | Oui | 20h |
| Design | Oui | 3h |
| Implementation | Oui | 268h |
| Unit testing | Non | 0h |
| Integration | Oui | 30h |
| Validation | Oui | 3h |
| Deployement | Oui | 2h |
| Maintenance | Oui | 3h |

Pour la phase de ‘Requirements analysis’ le temps estimé était de 3h, au maximum 5h mais finalement cela nous a pris beaucoup plus de temps a cause des divergences d’opinion entre les membres du groupe.

Pour ce qui est des ‘Requirements specification’ le temps passé était supérieur au temps estimé (10h), cela est dû à la rédaction des différents documents du projet.

Pour le reste des activités, les temps passé est assez proche du temps estime.

Partie 2 :

Réalisée avec Jonathan Long et Alix Tieo

Projet : Automatisation d’un restaurant.

1. **Exigences fonctionnelles** :

**Système de prise de commande** :

* Chaque client pourra commander depuis son propre téléphone ou depuis la tablette fournie par le restaurant. Dès que la commande est passée, celle-ci sera transmise automatiquement en cuisine.

**Gestion du stock** :

* Le logiciel permettra aux employés de suivre et mettre à jour les stocks de manière autonome, mais aussi de dresser une liste des produits à acheter en cas de rupture de stock.

**Gestion des réservations** :

* Le logiciel permettra aux clients de réserver une table si celle-ci est disponible dans le cas contraire il sera mis en liste d’attente. Cela permettra d’optimiser la disponibilité des tables et réduire le temps d'attente.

**Communication en cuisine** :

* Le logiciel sera capable de notifier les serveurs dès lors que les cuisiniers signalent qu’une commande est prête, mais aussi de tenir le client de l’avancement de la préparation de son plat.

**Paiement automatisé** :

* Chaque client aura la possibilité de payer sa commande en ligne via la tablette ou le sans contact afin de faciliter le paiement.

1. **Exigences non fonctionnelles :**

**Sécurité :**

* Garantir que toutes les données des clients, y compris les informations de paiement, sont stockées et traitées en toute sécurité.

**Validation** :

* Faire des tests approfondis du logiciel avant de le déployer.