

**Universidad Tecnológica Nacional  
Facultad Regional Avellaneda**



Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos

**Materia: Laboratorio de Computación IV**

Apellido:		Fecha:	
Nombre:		Docente <sup>(2)</sup> :	
División:		Nota <sup>(2)</sup> :	
Legajo:		Firma <sup>(2)</sup> :	
Instancia <sup>(1)</sup> :	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div>PP</div> <div></div> <div>RPP</div> <div></div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div>SP</div> <div>x</div> <div>RSP</div> <div></div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div>FIN</div> <div></div> </div>

En nuestro sistemas manejamos los turnos de una veterinaria, con tres tipo de usuarios(cliente y administrador)

- 1- Crear el formulario de alta de un usuario con los siguientes campos: mail, clave y tipo de usuario(validar los datos).
- 2- Crear el formulario de login, si el login es exitoso redirigir al home de la página, de lo contrario informar el error.
- 3- A partir de acá, todas las rutas tienen que estar autenticadas (usar canActivate).
- 4- El email del usuario tiene que estar siempre visible en la página.
- 5- Para administrador
  - a. Dar de alta una mascota con los siguientes datos (validar los datos):
    - i. Animal: perro, gato o hurón.
    - ii. Raza: la raza del animal.
    - iii. Nombre.
    - iv. Edad.
    - v. Dueño.
    - vi. Foto de la mascota.
  - b. Modificar una mascota
  - c. Ver listado de mascotas.
  - d. Ver listado de turnos.
- 6- Para Cliente:
  - a. Dar de alta una mascota con los siguientes datos (validar los datos):
    - i. Animal: perro, gato o hurón.

- ii. Raza: la raza del animal.
- iii. Nombre.
- iv. Edad.
- v. Foto de la mascota.

- b. Modificar Mascota.
- c. Ver Mascotas.
- d. Pedir turno.

7- Hacer un chat en tiempo real que conecte al cliente con el administrador.