

Architecture de l'application Count on Me

Dans ce projet, une architecture d'application a été mise en place, j'ai appliqué le modèle d'architecture MVC.

Pour rappel, MVC signifie : Model-View-Controller

Le modèle (model) est le moteur, la logique, la tête pensante de l'application.

La vue (view) est l'autre partie de l'application qui permet d'afficher ce que devra voir le client.

Le contrôleur (controller) est la partie intermédiaire qui sert à faire le lien entre le modèle et la vue. En effet le modèle et la vue ne se « connaissent pas » et donc ne peuvent communiquer qu'à travers le modèle.

Dans notre cas,

- le modèle est le fichier : `Calculation.swift`,
- le controller est `ViewController.swift`
- la vue est `MainStoryboard`