

PROGRAMACION WEB FULL STACK DEVELOPER:

CLASE 1:

PROGRAMADOR WEB INICIAL PRIMER MODULO

RECESO DE VERANO Y EN MARZO PROGRAMADOR WEB AVANZADO

dis.multimedial@frba.utn.edu.ar PARA SEGUNDO MODULO PEDIR A ESE MAIL

VICTORIA Y SANTIAGO PROFES

CURSADA:

TEORICO PRACTICAS, CODIGO, TEORICA Y APLICAR A LA PRACTICA

RESUMENES

NAVEGADOR:

TRES TIPOS DE NAVGADORES, NOS SIRVEN PARA CONECTARNOS CON COMPUTADORAS O SERVIDORES

TRES LENGUAJES

HTML NOS BRINDA ESTRUCTURA DE NUESTRO SITIO

CSS ESTILO COMO SE VE

JAVASCRIPT EL COMPORTAMIENTO DE NUESTRO SITIO

Tres archivos para crear nuestro sitio

App web: programa que vive de un servidor escrito

Tipos de app web

Estáticos todo el contenido cargado, no cambia ni agrega contenido de otra parte. TODA LA INFO LA TENEMOS EN UN ARCHIVO

Dinámicos, genera contenido a medida que se le agrega otro (mediante base de datos)

Optimo para paginas que requieren nueva info y son cambiantes

POR AHORA TODO ESTATICO, DESP DINAMICO.

SERVIDORES

Son computadoras que pueden almacenar varias cosas y que por medio de peticiones que reciben de distintos dispositivos devuelven cosas

Pueden almacenar archivos, base de datos, entre otros

Tiene una dirección única, base de datos, entre otros (como un domicilio) se abre una app web por medio de navegadores.

Estos navegadores necesitan saber donde esta la info para ir a buscarla

Exponen puertos como si fueran entradas al servicio ido

El servidor tiene varias puertas para ingresar y una dirección única

Se le asocia un "nombre" a esa dirección especifica para que sea mas simple el usuario de llamarla:

EL DOMINIO

ARCHIVO DEBE TENER INFO SOBRE USUARIOS Y DEMAS

Las que son mas dinámicas van a buscar info a base de datos

Son mas livianos ya que no tienes toda la info junta, esta mas segmentado

Parte visual, no se encuentra mucha diferencia

Sitio estático no tiene mucha interacción

Necesita la info que esta en la base de datos

Sitio estatico: ejemplo space jam 1996

Es un sitio estatico porque toda la info se encuentra en el sitio, no debemos ir a ningún lado, no se puede interactuar, ni cambiar

Un sitio dinámico permite la interacción, el navegador en vez de traer toda la info y traerla de una se puede traer todo de a poco y armarlo. SITIO DINAMICO EJEMPLO MARKET PLACE FACEBOOK

Sitio estatico viene la info y se queda ahí, dinámico tiene manejo de base de datos, se encuentra en un servidor y nuestro sitio y búsqueda ira a buscarlo a medida de lo que queríamos saber nosotros

HOSTING: SERVIDORES QUE SON GRANDES COMPUTADORAS TIENEN espacios donde estarán guardados los documentos: eso es el hosting (espacio de almacenamiento) tenemos una gran variedad, gratuitos o no

Cada vez que escribimos <https://despegar.com>, todo el trabajo de las redes nos devuelve la dirección de donde se encuentran los archivos que necesitamos

El hosting nos brinda los archivos que necesitamos.

Despegar tiene un montón de archivos, que están guardados en un hosting, lugar de almacenamiento.

HOSTINGS GRATUITOS:

Netlify

Vercel

000webhost

Nos permiten guardar nuestros archivos

Se guardan sitios/ archivos. En los gratuitos te suelen dar dominios gratis.

Si quiero tener mi propio dominio, debo pagar. Debo saber si ese mismo dominio ya existe.

Download visual studio code

GIT sistema de control de versiones distribuida.

Es un código abierto, creado por Linus Torvalds (LINUX)

Permite a los desarrolladores descargar un software, realizar cambios y subir la versión que han modificado

Nosotros vamos a escribir documentos/ archivos van a componer nuestro sitio y van a sufrir modificaciones.

Permite subir los nuevos archivos modificados a la “nube”

Es el programa que nos permite subir nuestros nuevos archivos al “drive”, y ver las versiones anteriores, todo por medio de comandos.

Esta “nube” que es similar al drive, son plataformas, GIT será nuestra ruta.

La compu es el destinatario donde tengo mi archivo, GIT será la ruta para subir mi archivo a GITHUB es una de las plataformas para subir ese archivo. Otro es GITLAB.

El que usaremos en la clase será GitHub, NO ES UN HOSTING es el lugar para trabajar en conjunto, y ahí si podemos guardarlo en un hosting cuando este terminado.

GITHUB necesitamos armar una carpeta (siempre usando el ejemplo de drive)

REPOSITORIOS (carpeta que permite poner nuestros archivos de proyectos)

BOTON NEW: create a new repository

Tratar de no usar espacios para los comandos. Todo se puede modificar, incluso el nombre

Si lo pongo publico, todos pueden ver y descargar mis archivos pero no pueden subir modificaciones a menos que el propietario lo permita.

Privado, solo lo ve el que yo quiera

Info adicional: agregar un archivo README, como si fuera un blog de notas, explicar el proyecto mas allá de la descripción.

.gitignore

Licencia

Cuerpo de la carpeta, guía de comandos

En el perfil tengo todos los repositorios

GIT tiene que ver con comandos

Terminales: son programas que leen los comandos de GIT

Terminales de nuestras computadoras y en visual studio tenemos también terminales.

Le digo a GIT que suba a mi repositorio en GITHUB los archivos.

Si tengo mi repositorio en mi compu es repositorio local, si esta dentro de las apps como GitHub o gitlab, es repositorio remoto

GIT SON COMANDOS

Git —version

Por medio de comandos debo decirle que vaya a mi repositorio local y lo suba al repositorio remoto.

Debo saber que ruta debe seguir para encontrar la carpeta

Ej: ls (muestra todos los archivos que tengo)

Comando: cd Desktop

Ls

Cd PWI-TM-Sept2022

Como hago para subir mis docs?

Subir archivos a GitHub

Creo mi 'cajita' (INIT)

Le agrego los archivos a subir 'dad'

Le agrego un rotulo o mensaje a la 'caja' (commit)

Con un push se envía

CUATRO COMANDOS:

-INIT

-ADD

-COMMIT

-PUSH

DATOS OCULTOS EN MAC: shift + options+.

comando: si son comandos de git SIEMPRE hay que poner git (espacio) y nombre del comando

1. Git init
2. Git add Clase 1 (o el nombre del archivo que quiero que suba). si quiero que suba todo lo que se encuentra le agrego un punto (git add .
3. Git commit -m "resumes clase 1" (el rotulo o mensaje que le quiero poner)
4. Dice cantidad de documentos que contiene / Especifica los archivos
5. Para poner el destinatario podemos copiar y pegar el link de ruta de GITHUB. Sino podemos ver el GIT REMOTE ADD ORIGIN (LINK) O SEA [HTTPS://GITHUB....](https://github.com)
6. Ese es el siguiente paso en los comandos
7. Con eso ya sabe donde mandarlo

Cada vez que quiera subir una actualización, los tres primeros pasos debo hacerlos de nuevo

GIT STATUS brinda info del estado

Comando git status

Si quiero agregar mas info

Agarro mi repositorio local y subo los archivos que quiero agregar

Repito los tres primeros pasos

1. Git init
2. Git add .
3. Git commit -m "prueba de cambios"
4. Git status
5. Git push -u origin master

MASTER MAIN: LA RAMA PRINCIPAL

EL RESTO SON EN DONDE LOS DEMAS HACEN MODIFICACIONES

VISUAL STUDIO

ARRASTRO LA CARPETA