



Micael Carlstedt

Utvecklare sedan 2001

"En engagerad mjukvaruutvecklare och gruppleddare som med positiv attityd, flexibilitet och kunskap skapar en bra arbetsmiljö för kollegor och kunder. Han är en strukturerad pragmatiker som får saker gjorda"



Sammanfattning

Micael har arbetat med mjukvaruutveckling sedan 2001. Han har arbetat inom försvarsindustrin, fastighetsautomationsbranschen, finansbranschen samt inom telekom på operatörssidan. Micael har under denna tid arbetat som mjukvaruutvecklare, team lead, technical lead, arkitekt, lead developer samt scrum master.

Micael är en engagerad mjukvaruutvecklare och gruppleddare som med positiv attityd, flexibilitet och kunskap skapar en bra arbetsmiljö för kollegor och kunder. Han är en strukturerad pragmatiker som får saker gjorda.

Micael delar väldigt gärna med sig av sina erfarenheter och kunskaper genom att hålla olika kompetensaktiviteter för kollegor och kunder. Han strävar efter att lära sig något nytt varje dag då han anser att en dag man inte lär sig något nytt är en bortkastad dag.

Micael bor med sin familj på gamla väster i Malmö. Fritiden tillbringar han med familj och vänner.

Kompetens och erfarenhet

- Utvecklare/Lead developer
- Technical lead
- Arkitekt
- Coach/Mentor av nya medarbetare
- BDD/TDD Coach
- Scrum master



Tekniska områden

Språk	C#, Python, XAML, Java, C++, Javascript
Ramverk / bibliotek	.NET Core, .NET WebAPI, .NET, ASP.NET WebAPI, WCF, OData/WCF Data Services, MVVM Light, WPF, Silverlight, Winforms, ADO.NET Entity Framework, NHibernate, Dapper, Nancy, NServiceBus, MQTT, RabbitMQ, Poco(C++), Boost(C++), COM/DCOM
Arkitektur	Enterprise Integration Patterns, IoC/Dependency Injection, MVVM, Model View Presenter, Repository Pattern
Unit testing	nUnit, xUnit, CppUnit, MsTest, jUnit
Continuous integration	Jenkins, TeamCity, Bamboo, CruiseControl.NET, TFS 2010
Integrationstestning	SpecFlow, Fit-framework using Fitnesse, NUnit, MsTest, NDbUnit, Python unittest
Verktyg	Visual Studio Code, Visual Studio, Resharper, Expression Blend, NCover, FxCop, MSBuild, Maven
Versionshantering	Git, Mercurial, TFS 2010, Subversion, ClearCase
Databaser	SQLServer, Neo4j Graph Database, Postgresql, MongoDB
IoC ramverk	StructureMap, Unity, Ninject, Autofac
Metoder	Agila metoder, Kanban, GitHub Flow, BDD, TDD, Scrum
BDD verktyg	SpecFlow, Fit-framework using Fitnesse
Operativsystem	Windows, Linux, Windows Phone 7 & 8
Plattformer	Docker, Windows Azure, Amazon Web Services (AWS)



Exempel på uppdrag

SuzoHapp

(februari 2016 – nuvarande)

Micael har under detta uppdraget varit arkitekt, scrum master, utvecklare och även mentor/coach.

- Micael utvecklar just nu en produkt som knyter samman Suzohapps maskiner i en molnlösning för att hantera transaktionsdata och maskinstatus för att möjliggöra aggregering, rapportering och notifiering.

Micael är en av arkitekterna bakom lösningen och även lead developer för produktens publika REST API samt dess middleware bestående av en SOA baserad (mer specifikt microservice baserad) arkitektur där en ESB är inkluderad för t.ex. datatransformering . På ESB:n hänger ett antal microservices som exponerar REST API samt är kopplade mot en message broker. Servicarna är framförallt skrivna i Java men ett fåtal även i Python. För integrationstestning används Python.

Micael har dockeriserat produktens API samt alla middleware delar.

- Micael har varit arkitekt, scrum master och lead developer i ett projekt för utveckling av en Android applikation där ett REST API var leverabeln för det svenska teamet. REST API:et exponeras för en Android applikation som utvecklades parallellt av ett outsourced team. Rest API:t implementerats i .NET Core WebAPI. Integrationstestningen gjordes med JMeter.
- Micael har även t.ex. gjort undersökning av legacy system för att hitta en arkitektur för framtiden. Som ett resultat gjordes en Proof of Concept implementation på omskrivningar till en microservice arkitektur baserat på en servicebus som heter NServicebus och .NET Core baserade microservices.

Tekniker: .NET Core, Python, Docker, Java, MQTT, RabbitMQ, NServicebus, REST, NUnit, JUnit, JMeter, Git, Postgresql, MongoDB, Solr, Bitbucket, Jenkins, Powershell, Maven, WSO2 API Manager, WSO2 Enterprise Service Bus, Sitewhere IOT, Windows , Linux, AWS, Angular, Typescript, JIRA



Øredev 2015 – Windows Phone applikation

(september 2015 - oktober 2015)



Micael och två av hans Webstep kollegor levererade för fjärde året i rad konferensapplikationen som 2012 blev den officiella Windows Phone konferensapplikationen. Länk till Windows Phone Store:

<https://goo.gl/CyNVhl>

Tekniker: C#, XAML, Silverlight, MVVM, MVVM Light, Windows Phone SDK 8.0, NUnit, Mercurial

ScanCoin AB

(september 2014 – januari 2016)

Micael var scrum master/lead developer/senior utvecklare/mentor/coach på ScanCoin AB.

Han arbetade med ett system för hantering av värdetransporter.

För implementationen av produkten användes bl.a. MVC 4. NHibernate användes som ORM.

Micael flyttade över deras källkod från Subversion till Git och drev igenom en processförändring till ett pull request/review baserat arbetsflöde. Han ledde även arbetet med införandet av automatiska enhets- och systemintegrationstest i processen och byggde upp deras Continuous Integration miljö.

Micael hjälpte kunden att förbättra hur mjukvaruteamet arbetade och hur man gemensamt skulle leverera högkvalitativ mjukvara.

Tekniker: C#, ASP.NET MVC4, WebApi, REST, Structuremap, NUnit, Git, Javascript, NHibernate, SQLServer, SQLServer LocalDb, IIS7, OWIN(Katana), Bamboo, Powershell, MSBuild , JIRA

Øredev 2014 – Windows Phone applikation

(september 2014 - oktober 2014)



Micael och tre av hans Webstep kollegor levererade för tredje året i rad konferens applikationen som 2012 blev den officiella Windows Phone konferens applikationen. Länk till Windows

Phone Store: <https://goo.gl/Kun5I9>

Tekniker: C#, XAML, Silverlight, MVVM, MVVM Light, Windows Phone SDK 7.1, NUnit, Mercurial



Telenor DK

(februari 2014 – september 2014)

Micael var senior utvecklare i Telenor MVNO, en avdelning av Telenor som implementerar en plattform för MVNO (Mobile Virtual Network Operator). För implementationen av plattformen användes bl.a. MVC 4 med Razorview som view engine. NHibernate användes som ORM. Under uppdragets gång har en utfasning påbörjats till en microservices baserad lösning. Funktionaliteten specificerades i SpecFlow features. Projekten utfördes enligt Kanban i ett GitHub arbetsflöde (GitHub Flow) med hjälp av AgileZen.com och Github.com. Continuous Delivery användes.

Tekniker: C#, ASP.NET MVC4, BDD/Specification by Example, SpecFlow, Structuremap, Nancy, Autofac, xUnit, Git, GitHub Workflow, NHibernate, SQLServer, IIS7, TeamCity

Solid Försäkringar AB

(september 2013 - februari 2014)

Micael var senior utvecklare på Solid, som är ett försäkringsbolag baserat i Helsingborg. Han utvecklade deras webbtjänster och webapplikationer för hantering av de försäkringsprodukter som företaget erbjuder. Systemet byggs på .NET och AS400.

Tekniker: C#, ASP.NET WebAPI, ASP.NET MVC4, Ninject, NServiceBus, NUnit, Mercurial, Dapper, SQLServer, SSIS, IIS7, TeamCity

Øreddev 2013 – Windows Phone applikation

(september 2013 - oktober 2013)



Micael och tre av hans Diversify kollegor levererade för andra året i rad konferens applikationen som 2012 blev den officiella Windows Phone konferens applikationen. Länk till Windows Phone Store: <http://goo.gl/Wt7zvK>

Tekniker: C#, XAML, Silverlight, MVVM, MVVM Light, Windows Phone SDK 7.1, NUnit, Mercurial

Telenor DK

(januari 2013 – juli 2013)

Micael var senior utvecklare i Telenor MVNO, en avdelning av Telenor som implementerar en plattform för MVNO (Mobile Virtual Network Operator). För implementationen av plattformen användes bl.a. MVC 4 och med Razorview som view engine. NHibernate användes som ORM. Funktionaliteten specificerades i SpecFlow features. Projekten utfördes enligt Kanban i ett GitHub arbetsflöde (GitHub Flow) med hjälp av AgileZen.com och Github.com. Continuous Delivery användes.

Tekniker: C#, ASP.NET MVC4, BDD/Specification by Example, SpecFlow, Structuremap, xUnit, Git, GitHub Workflow, NHibernate, SQLServer, IIS7, TeamCity



Saxo Bank A/S

(januari 2012 – december 2012)

Micael var senior utvecklare i ett projekt där bankens olika tjänster skulle samlas under ett öppet API. Detta byggdes som en RESTful web service lösning med målsättning att vara en nivå3 service enligt Richardsons mognads modell där HyperMedia används för att förändra tillståndet i applikationen. Funktionaliteten implementerades m.h.a. BDD genom att använda ett ramverk som heter SpecFlow. Projektet drevs agilt med Scrum. Micael implementerade även en Windows applikation för att möjliggöra manuell testning av projektets utvecklade API.

Tekniker: C#, REST, ASP.NET WebAPI, SpecFlow, MVVM, XAML, MVVM Light, IIS7, Unity, MsTest, TFS 2010, SQLServer

Øredev 2012 – Windows Phone applikation

(oktober 2012)



Micael och fem av hans Diversify kollegor skapade konferens applikationen som vann tävlingen om bästa Windows Phone applikation för Øredev 2012 och därmed blev officiell Windows Phone konferens applikation. Länk till Windows Phone Store: <http://goo.gl/bi3kw>.

Tekniker: C#, XAML, Silverlight, MVVM, MVVM Light, Windows Phone SDK 7.1, NUnit, Mercurial

Nilex AB

(december 2011 – januari 2012)

Micael utvärderade en befintlig RIA lösning. Utvärderingen täckte både högnivå arkitektur och implementation men fokus låg på Silverlight delen av implementationen. Efter att en handlingsplan hade tagits fram genomförde Micael nödvändiga förbättringar.

Tekniker: C#, Silverlight, MVVM Light, RIA, WCF, ASP.NET, IIS7, StructureMap, MsTest, TFS 2010

Myxa Solutions AB

(april 2011 - oktober 2011)

Micael var utvecklare och arkitekt i detta projekt där han arbetade med serverlösningen där en dataservice implementerades mot en domänmodell som var spatialt kopplad. Lösningen utvecklades för Windows Azure. Han införde även Continous Integration på TFS 2010. Micael skrev enhetstester och end-to-end integrationstester med MsTest.

Tekniker: C#, WCF, OData/WCF Data Services, ADO.NET Entity Framework, ASP.NET MVC3, IIS7, SQLServer 2008 R2, SQL Spatial, Windows Azure, SQL Azure, Windows Azure Storage, Neo4j Graph Database with spatial extension, StructureMap, MsTest, NDbUnit, TFS 2010



Project Configuration Server, Schneider Electric Buildings AB

(maj 2010 – april 2011)

Micael var technical lead i projektet som utvecklade stöd för en projekt konfigurations server med offline engineering stöd i en produkt som heter StruxureWare. Som technical lead arbetade han med att leda det tekniska arbetet vad gällde design / arkitektur han ledde även hur arbetet bedrevs, t.ex. coachade han utvecklarna i TDD och genomförde kodgranskning. Micael använde NUnit och CppUnit för enhetstestning. För integrations- och acceptancetester använde han NUnit och Fitnesse.

Tekniker: C#, WPF, C++, Poco, NUnit, CppUnit, Fitnesse, Subversion

Enterprise Engineering, Schneider Electric Buildings AB

(augusti 2008 – maj 2010)

Micael var mjukvaruutvecklare i projektet som införde t.ex. flerserverstöd, databindningar, sökning samt offline engineering, i en produkt som heter StruxureWare. Micael var team lead för offline engineering teamet. Rollen som team lead innebar ansvar för att hålla ihop utvecklingsarbetet inom gruppen och t.ex. coachning av TDD och genomförandet av kodgranskningar. Micael använde NUnit och CppUnit för enhetstestning. För integrations- och acceptancetester använde han NUnit och Fitnesse.

Tekniker: C#, WPF, C++, Poco, NUnit, CppUnit, Fitnesse, Subversion

LonWorks, Schneider Electric Buildings AB

(juni 2007 – augusti 2008)

Micael var mjukvaruutvecklare i projektet som införde stöd för LonWorks protokollet i en produkt som heter StruxureWare. Micael använde NUnit och CppUnit för enhetstestning. För integrations- och acceptancetester använde han NUnit och Fitnesse.

Tekniker: C#, WPF, C++, Poco, Boost, NUnit, CppUnit, Fitnesse, Subversion

TAC Graphics, Schneider Electric Buildings AB

(augusti 2005 – oktober 2006)

Micael var mjukvaruutvecklare i projektet som utvecklade ett proprietärt dynamiskt grafikformat kallat TGML (TAC Graphics Markup Language) med tillhörande visare/renderare och grafikeditor. Grafikeditorn utvecklades i C#/Winforms medan det utvecklades grafikvisare i både C#/GDI+ och Java/Java2D. Själva grafikmotorn utvecklades i Java. Micael använde NUnit och JUnit för enhetstestning.

Tekniker: C#, Winforms, GDI+, Java, Java 2D, NUnit, JUnit, SourceSafe



CATS STA (Strids Tränings Anläggning), C-ITS AB

(augusti 2003 – augusti 2004)

Micael var systemutvecklare i projektet som utvecklade en simulator för stridsträning.

Denna simulator var till för att öva soldater i strid och därför kopplades lasersensorer och laserpekare på soldaterna och deras vapen. Soldaternas handlingar (tagna träffar, antal skott avfyra m.m.) kunde sedan visas i mjukvaran. Tänk laserdome, men utrustningen användes på soldater och deras riktiga vapen. Utrustningen var kopplad till systemet så att man kunde följa simuleringen under tiden och även följa upp hur det gick efteråt.

Den tekniska lösningen var baserad på en klient-server arkitektur med distribuerade servrar där man kunde koppla på två olika klienttyper; En klient för att hantera själva simuleringarna och en fristående 3D-visare. Projektet utvecklades mot FMV.

Tekniker: C++, COM/DCOM, MFC, ClearCase



Exempel på kunskapsdelning

Presentation/Lab: Apache Cordova

(Malmö, November 2015)

Presentation: REST and RESTful webservice

(Örenäs slott, Mars 2014)

Presentation: Behavior-driven development

(Barcelona, Oktober 2013)

Presentation: Behavior-driven development (BDD) med SpecFlow

(Malmö, Maj 2013)

Presentation: Neo4j – a graph database

(Malmö, November 2012)

Presentation: Developing for Windows 8 (with C#)

(Malmö, September 2012)

Utbildningar och certifieringar

- Software architecture for developers, Simon Brown 2014
- Accelerated Agile: from months to minutes, Dan North, September, 2013
- LEAP – Lead Enterprise Architect Program, Microsoft, 2012
- Professional Scrum Master I, T2990 Certified ScrumMaster, Informator, 2011
- Microsoft Certified Technology Specialist, TS: Windows Applications Development with Microsoft .NET Framework 4, 2011
- Microsoft Certified Professional, Developing and Implementing Windows®-based Applications with Microsoft® Visual, 2005
- Höskoleingenjör, Programvaruteknik, LTH, 1998 – 2001

Arbetsgivare

Micael Carlstedt Consulting AB	2016 – nuvarande
Webstep AB (tidigare Diversify)	2010 – 2016
Schneider Electric Buildings AB	2004 – 2010
C-ITS AB	2001 – 2004