

Micael Robert

 michaelrobert.dev  github.com/michaelrobert  linkedin.com/in/micael-robert

Resumo

Estudante de **Engenharia de Software** na **Fundação Educacional Severino Sombra**, com conclusão prevista para **Agosto de 2026**. Sou **Desenvolvedor Web Full-Stack** com experiência em **Python, C#, C++, TypeScript, Next.js, Angular, HTML, CSS, PostgreSQL, MySQL e MongoDB**. Habilidade na construção de softwares de automação, desenvolvimento de APIs e websites. Possuo soft skills desenvolvidas e inglês avançado.

Experiência

Estagiário de Desenvolvimento de Software

Secretaria Municipal de Governança e Sustentabilidade, Prefeitura de Saquarema

Março de 2025 - Presente

Tech Stack: Python, C#, C++, TypeScript, Next.js, Angular, PostgreSQL, MySQL, MongoDB

- Construção de softwares de automação para otimização de processos internos.
- Desenvolvimento de APIs e websites, contribuindo para a digitalização de serviços.
- Auxílio e colaboração em demandas da plataforma "Colab".
- Participação ativa no projeto "Saquarema 2030", visando a construção de uma cidade sustentável.

Estagiário de Tecnologia e Educação

Secretaria Municipal de Educação, Cultura, Inclusão, Ciência e Tecnologia

Setembro de 2024 - Dezembro de 2024

- Realização de trabalhos voluntários em escolas e eventos educativos.
- Minистраção de duas formações para professores no Colégio Municipal Padre Manuel, abordando o uso de tecnologia no ensino e estratégias para aulas mais dinâmicas e interativas.
- Participação como voluntário em eventos como a Flis e a 3ª Mostra Pedagógica de Saquarema, apresentando tecnologias municipais, equipamentos de robótica e telas interativas, destacando a importância da educação tecnológica.







Promotor de Vendas

Ambev

Janeiro de 2022 - Junho de 2024

- Desenvolvimento de habilidades de comunicação e negociação no ambiente de vendas.
- Aprimoramento de soft skills em um contexto comercial dinâmico.
- Resiliência e foco na transição para a área de engenharia de software.

Habilidades

Linguagens de Programação:  Python,  C#,  C++,  TypeScript,  HTML,  CSS

Front-end: Next.js, Angular

Bancos de Dados: PostgreSQL, MySQL, MongoDB

Outras Ferramentas: Power BI, Excel, Canva, Protoboard, Arduinos

Idiomas: Inglês (Avançado), Português (Nativo)

Educação

Graduação em Engenharia de Software

Fundação Educacional Severino Sombra: FUSVE

Conclusão: Agosto de 2026