# **RETO SEMANAL**

# Módulo 5: Javascript y HTTP (Semana 14)

LOGRO: Hacer uno de un Json server para guardar información de mascotas.

### I. Es hora de demostrar lo aprendido:

Demostrarás todo lo aprendido en este reto que se basará en las clases dictadas durante la semana.

# II. Insumos para resolver el Reto:

- Materiales de clase de la semana 1, 2, 3, 11, 12, 13
- https://codeguide.co/

# III. Descripción del reto

- 1. Definir interfaz en html y css
- 2. Definición e implementación de algoritmos en javascript

### IV. Pasos a seguir para resolver los retos:

• El docente indicará si este reto se resolverá de manera individual o grupal

#### **Reto**



- A partir del diseño del siguiente enlace <a href="https://www.figma.com/file/GfSXfUa3jRbyppWOk1KNeaPF/Dog-Crud?node-id=259%3A8">https://www.figma.com/file/GfSXfUa3jRbyppWOk1KNeaPF/Dog-Crud?node-id=259%3A8</a>, crear el código html y css.
- Una vez concluida la maquetación, crear los algoritmos en javascript.
- Haciendo uso de un Json server el cuál ya está creado.
- Deberás poder mostrar el arreglo y poder eliminar los cards.

### V. Solución del reto

• Para que el reto esté cumplido al 100%, se deben haber respondido las preguntas planteadas y se deben haber resuelto los ejercicios

#### VI. Presentación del Reto

- El documento debe ser presentado de manera individual o grupal (según se coordine con el docente)
- El tiempo de cada presentación lo definirá el docente a cargo

#### VII. Feedback

• El docente dará feedback a los estudiantes sobre los ejercicios realizados