

**TÉCNICO  
UNIVERSITARIO EN**

# **Desarrollo y Producción de Videojuegos**

La industria de los videojuegos ha experimentado un crecimiento significativo en las últimas décadas, convirtiéndose en una forma de entretenimiento ampliamente difundida en diversas plataformas y géneros. Los avances tecnológicos han mejorado la calidad de los videojuegos en términos de gráficos, jugabilidad, narrativa y características sociales.

Esto ha tenido un impacto relevante en el mercado laboral, que hoy demanda programadores, diseñadores, artistas y productores, entre los perfiles de mayor demanda para ocupar posiciones en el sector.

Al estar en constante evolución, el sector de los videojuegos demanda profesionales altamente capacitados y creativos, capaces de innovar y ajustarse a las últimas tendencias y tecnologías emergentes.



**MODALIDAD A DISTANCIA**



**DURACIÓN: 2 AÑOS Y MEDIO**

**Centro de  
e-Learning**

**\*UTN**

# Plan de Estudio

**1** E.R  
AÑO

## PRIMER CUATRIMESTRE

- Programación 1
- Probabilidad
- Diseño de Juegos
- Arte 2D

## SEGUNDO CUATRIMESTRE

- Inglés 1
- Programación 2
- Game Design
- Arte 3D
- Audio Interactivo 1

**2** D.O  
AÑO

## PRIMER CUATRIMESTRE

- Programación 3
- Motores de Desarrollo 1
- Technical Art
- Audio Interactivo 2

## SEGUNDO CUATRIMESTRE

- Inglés 2
- Narrativa
- Estructura de datos
- Motores de desarrollo 2
- Producción de Videojuegos

**3** E.R  
AÑO

## PRIMER CUATRIMESTRE

- Área optativa\*: electiva 1
- Área optativa\*: electiva 2
- Área optativa\*: electiva 3
- Práctica Supervisada

\* Programación, Producción o Diseño

# Perfil del Egresado

**La Tecnicatura Universitaria en Desarrollo y Producción de Videojuegos** está destinada a formar profesionales capacitados para:

- + Formar parte del equipo de desarrollo de videojuegos de cualquier tipo, PC, Consolas, Mobile.
- + Participar como parte del equipo de Technical Artist, desarrollar o colaborar en los procesos de arte y música de los proyectos.
- + Asesorar en la post producción y comercialización de videojuegos.
- + Integrar equipos de trabajos multidisciplinarios en el área.

## Aprobaciones

- La ordenanza N°1999 del Consejo Superior UTN aprueba el diseño curricular de la carrera Tecnicatura en Desarrollo y Producción de Videojuegos en la Universidad Tecnológica Nacional.
- La Resolución del Consejo Superior 2486/2023 Autoriza el dictado de la Tecnicatura en Desarrollo y Producción de Videojuegos – con la Modalidad a Distancia en las Facultades Regionales Buenos Aires, Chubut, Mendoza, Reconquista y San Nicolás.

# Objetivos

El objetivo general es que las personas graduadas de la tecnicatura logren desarrollar proyectos de creación de videojuegos con calidad profesional y competencias para enfrentar los desafíos de todas las etapas implicadas en su desarrollo.

## Objetivos específicos

- a.** Conceptualizar los elementos necesarios para sustentar la idea de un videojuego.
- b.** Diseñar narrativas para que el proceso de jugabilidad sea comprensible.
- C.** Implementar lenguajes de programación para desarrollar un videojuego.
- d.** Utilizar herramientas de animación, maquetación y diseño para abordar el aspecto visual del videojuego.
- e.** Utilizar herramientas de animación, maquetación y diseño para abordar el aspecto visual del videojuego.
- f.** Integrar las realizaciones de audio y sonido con la narrativa del juego para crear una experiencia sensorial completa.
- g.** Planificar las etapas de desarrollo y producción de un proyecto de realización de un videojuego.

# Modalidad

La modalidad a distancia se **adapta a tus necesidades de horario, trabajo y tiempo**, permitiéndote estudiar desde cualquier parte del país, y recibir una formación de calidad para insertarte laboralmente.

El cursado de las materias durante la carrera, así como la presentación de trabajos y evaluaciones, es 100% online y se lleva a cabo a través de nuestro Campus Virtual.



## Ventajas

	Título avalado por UTN
	Campus virtual 24 horas
	Acompañamiento docente
	Cursos de formación complementaria

### FOROS DE DISCUSIÓN

Espacio de debate propuesto por el docente y pares.

### CONSULTAS AL DOCENTE

Intercambio de dudas y consultas por mensajería interna.

### ACTIVIDADES

Material de lectura por unidad temática, trabajos prácticos y evaluaciones.

### CLASES VIRTUALES EN TIEMPO REAL

Desarrollo del material por unidad temática por parte del docente.

# Requisitos previos

Título secundario legalizado y/o convalidado.

## Admisión

- 1.** Creá tu usuario desde nuestra página web.
- 2.** Enviar la siguiente documentación escaneada a través del Panel del Alumno en formato digital (.PDF).

- + Declaración jurada de envío de documentación on line.
- + Fotocopia de DNI Argentino (anverso y reverso) (\*). A partir del 31 de julio de 2016 el único DNI válido será el DNI tarjeta, ya que el resto de los DNI no tendrán vigencia. Esto aplica tanto para argentinos como extranjeros que posean DNI Argentino (\*).
- + Fotocopia de partida de nacimiento (anverso y reverso).
- + Copia escaneada del título secundario anverso y reverso o constancia de título en trámite.
- + Si tu título proviene del exterior, deberás presentar apostilla de La Haya o certificación consular argentina junto con la convalidación del Ministerio de Educación de la República Argentina. [Más información](#)

Luego de que completar los pasos 1 y 2, deberás aguardar la respuesta a tu solicitud de admisión, que se realizará vía correo electrónico.

(\*) Se recibe únicamente documentación escaneada y enviada en formato .pdf. No se aceptarán fotos ni documentación que no sea legible.

Solicitá más información  
en tu **Facultad Regional**

Centro de  
e-Learning  
