

IMPORTANTE: muchos métodos se tendrán que buscar en la documentación

1. Crear un vector con valores dentro del rango 10 a 49.
2. Crear una matriz de 3x3 con los valores de 0 a 8.
3. Encontrar los índices que no son ceros del arreglo

[1,2,4,2,4,0,1,0,0,0,12,4,5,6,7,0]

4. Crear una matriz identidad de 6x6.
5. Encontrar los índices de los valores mínimos y máximos de la matriz creada en el ejercicio 2.
6. Crear una matriz de 10x10 con 1 en los bordes y 0 en el interior.
7. Crear una matriz de 5x5 con valores en cada fila que vayan de 0 a 4.
8. Crear dos arreglos al azar A y B, verificar si son iguales.
9. Crear una matriz de 20x20 de valores aleatorios entre 1 y 100, luego indicar su media, su mediana, su moda y el desvío estándar. Los valores que den con más de dos números después de la coma como resultado flotantes deben tener como máximo 2.
10. Crear dos arreglos de 4 elementos enteros y hacer las siguientes operaciones: sumarlos, restarle el segundo al primero, multiplicarlos, dividir el primero por el segundo. Hacerlo utilizando métodos.
11. Crear una matriz de 4x4 de valores aleatorios entre 1 y 10, y luego agregar una fila de 0s al final
12. Crear un arreglo de 4 elementos de entre 0 y 10, informar la cantidad de elementos que tiene y también cuántos bytes ocupa el arreglo.