

Introducción

Programación Web I



Comisión Miércoles Noche

Prof. Damián Spizzirri

Prof. Esteban David Alaníz

Comisión Viernes Mañana

Prof. Gabriel Panik

Prof. Javier Barraza

¿Qué es Internet?



¿Qué es Internet?

- Red de Redes
- Permite la interconexión descentralizada
- Utiliza un protocolo denominado TCP/IP

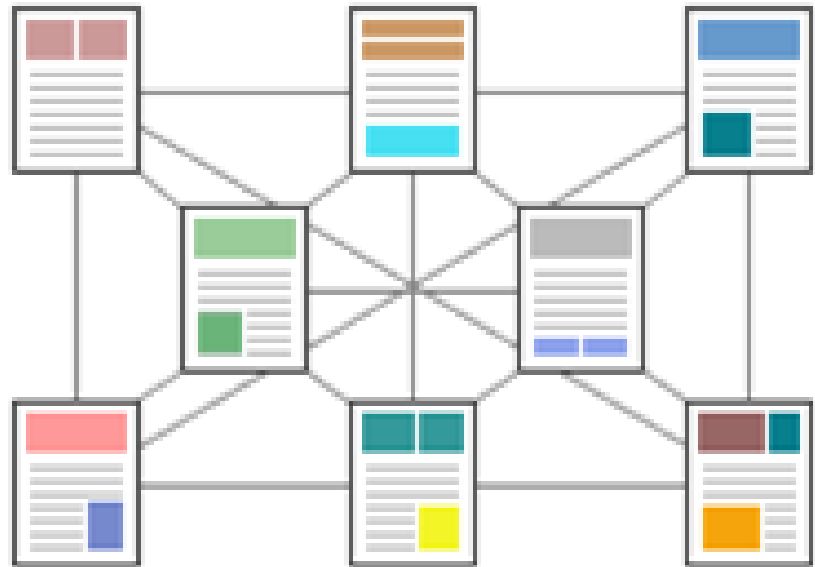
WWW (World Wide Web)



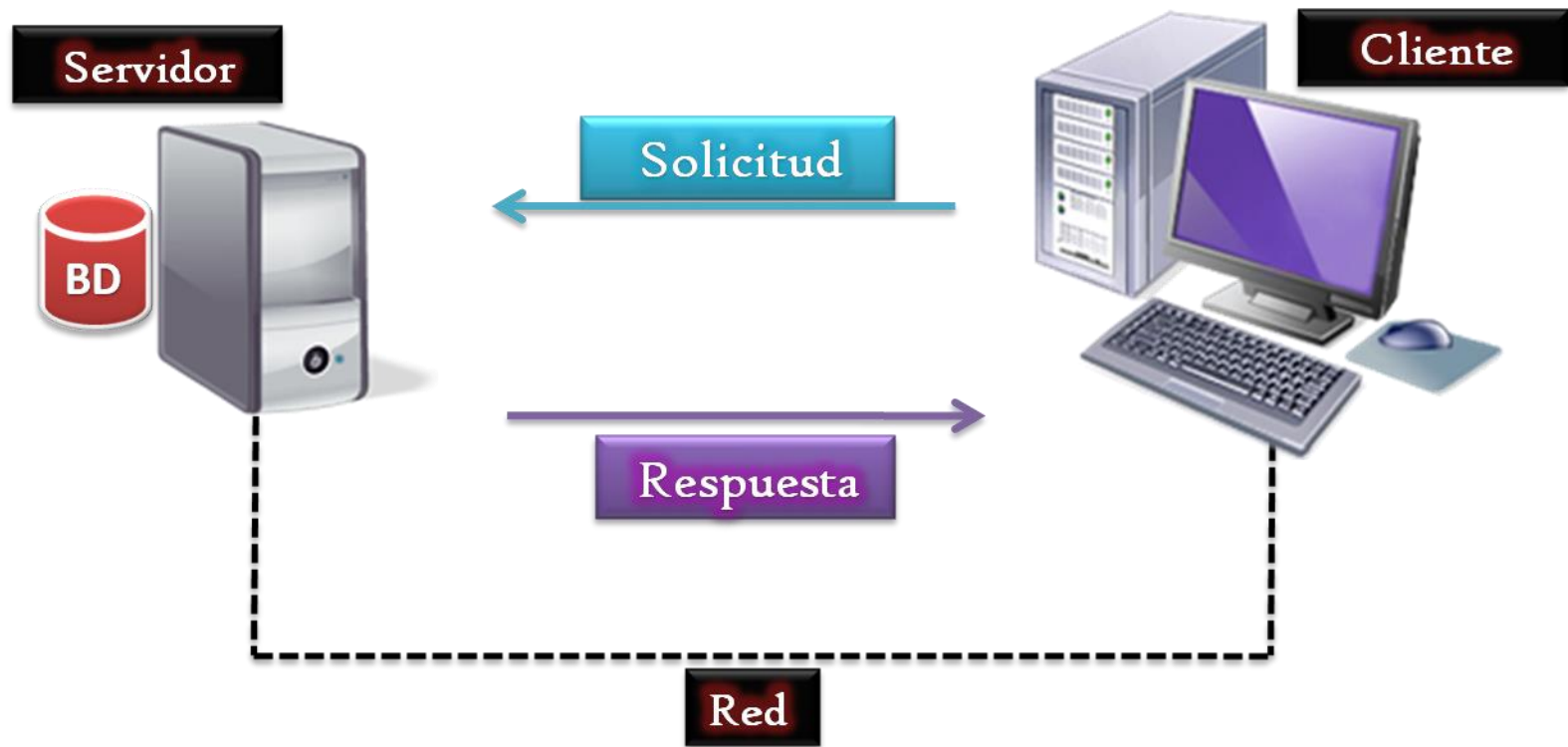
Sistema de información global, mediante el cual un usuario puede acceder a documentos html almacenados en diferentes servidores, pudiendo saltar de un servidor a otro de forma instantánea, mediante los enlaces de hipertexto.

WWW (World Wide Web)

- Está basado en un concepto de enlaces entre diferentes documentos, el **HIPERTEXTO**

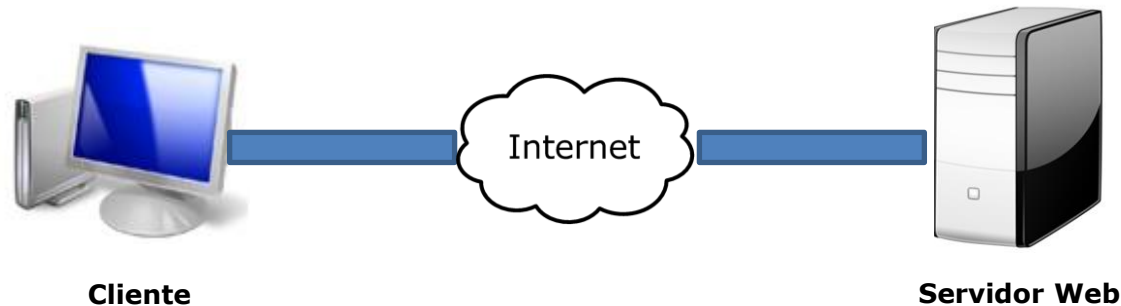


HTTP Request y Respond



WWW (World Wide Web)

- Necesita de 3 elementos
 - Un Cliente
 - Un Servidor
 - Una Plataforma de red que los conecte

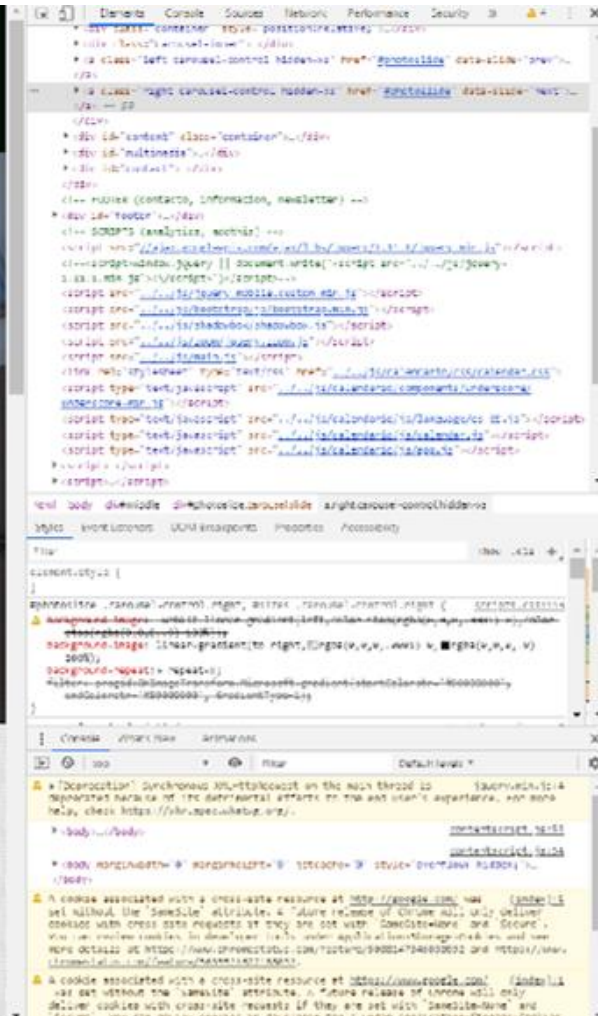


¿Qué es un cliente?



Interpreta el documento html y lo muestra en pantalla

Navegador Web



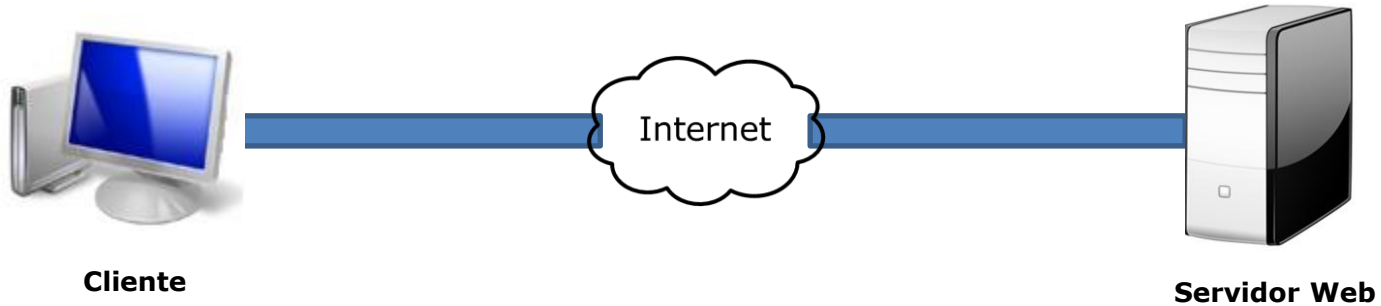
¿Qué es un servidor?

Un **servidor** es una aplicación instalada en una computadora remota, capaz de atender las peticiones de un cliente y devolverle una respuesta en concordancia.

Trabaja con lenguajes de servidor,
ofrece servicios de correo,
aplicaciones y web.



Lenguajes Frontend



HTML

- HyperText Markup Language
- Lenguaje basado en marcas conocidas como “tags” o etiquetas
`<head> </head>`
- Marcan la manera en que se debe entender y mostrar la información

HTML

- Es un archivo de texto, con extensión reconocible por el navegador (html, o htm)
- No incluye en su interior las imágenes, sino que le indica al navegador donde obtenerlas

HTML Evolución

- HTML 1.0: 1990
- HTML 2.0: 1995
- HTML 3.2: Primer Estándar recomendado por la W3C (1997)
- HTML 4.1: Se incorporan Hojas de Estilo, Scripts (1999)



HTML

HTML 5: Último Standard (2014)

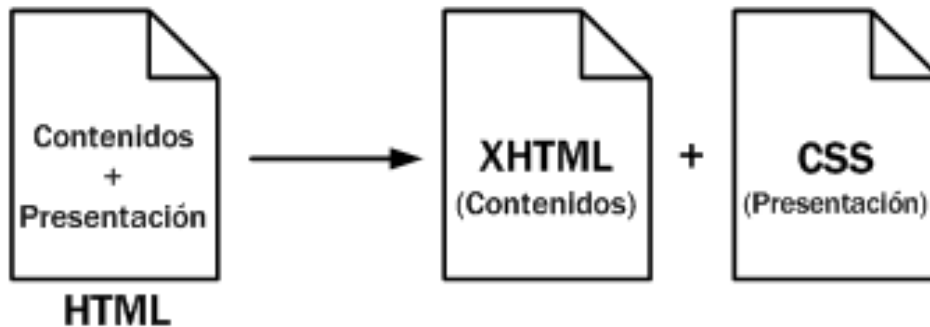
- Web Semántica
- Animaciones
- Drag and Drop
- Geolocalización
- Reproductor de Audio y Video
- Almacenamiento Offline (local storage)
- Etiquetas y atributos de formularios

HTML



Aspecto Visual

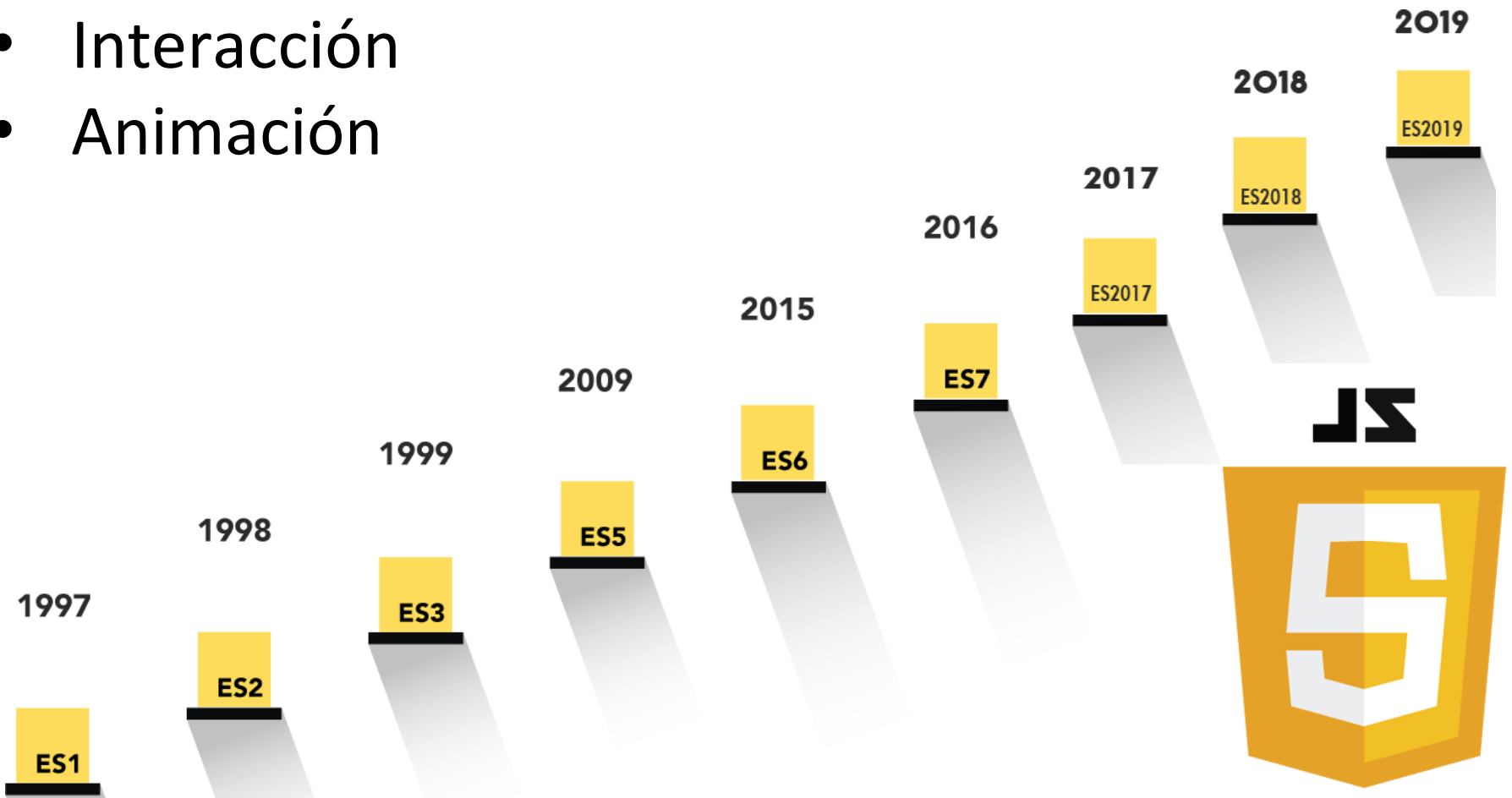
- Inicialmente, el formato visual estaba dentro del mismo html



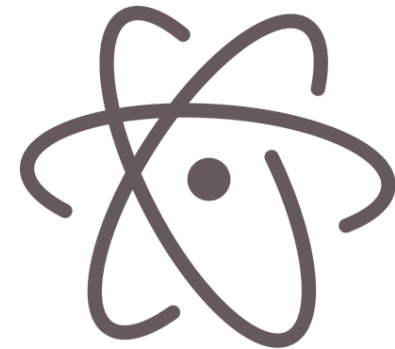
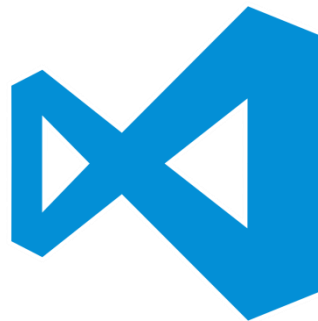
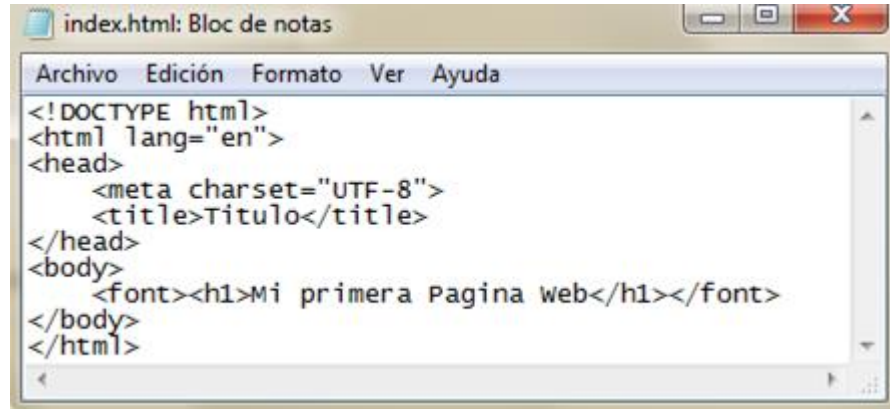
- A partir de 1996 surge el lenguaje **CSS** que permite dar estilos a los textos en forma independiente del contenido en HTML

JAVASCRIPT

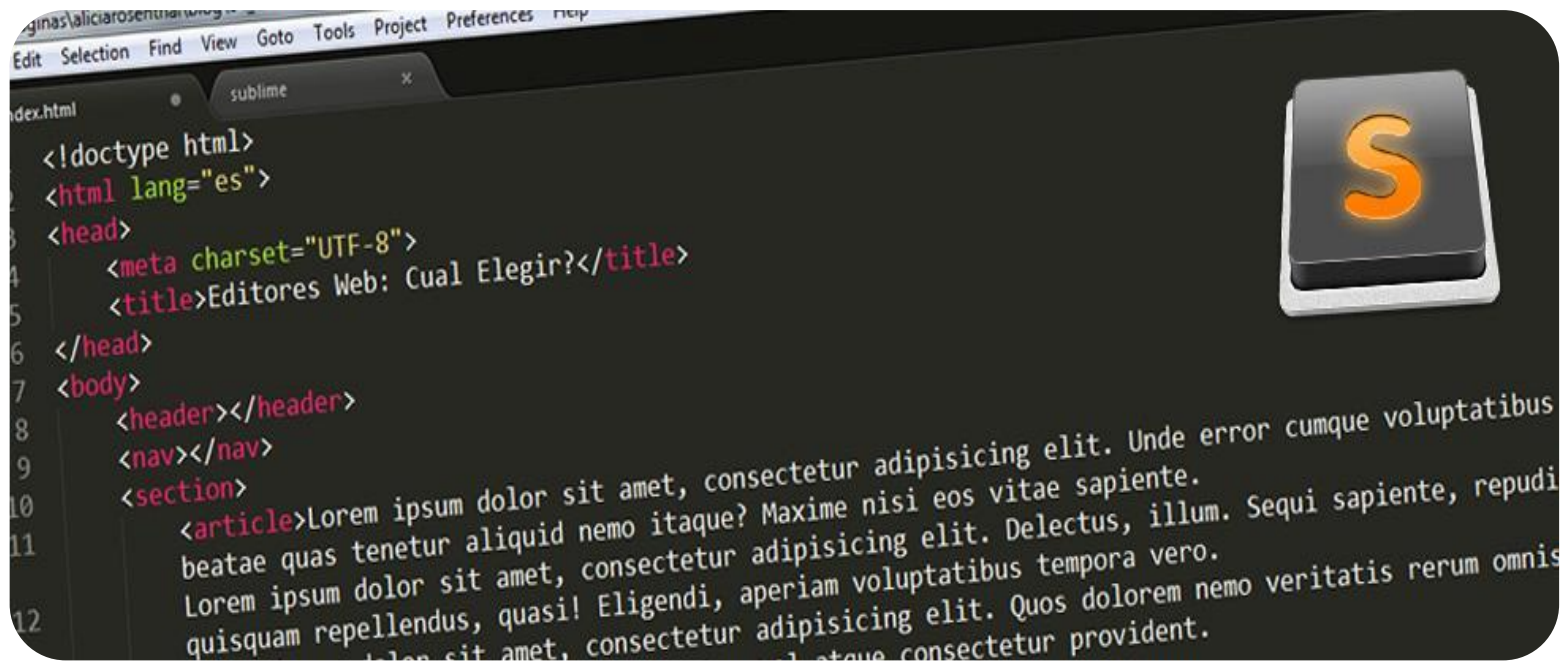
- Dinamismo
- Interacción
- Animación



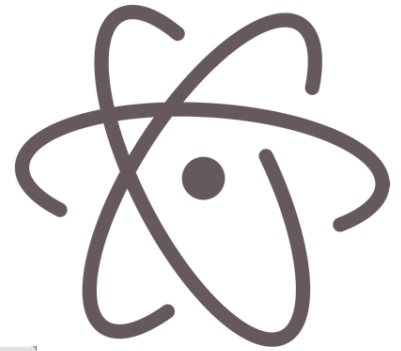
Editores de HTML



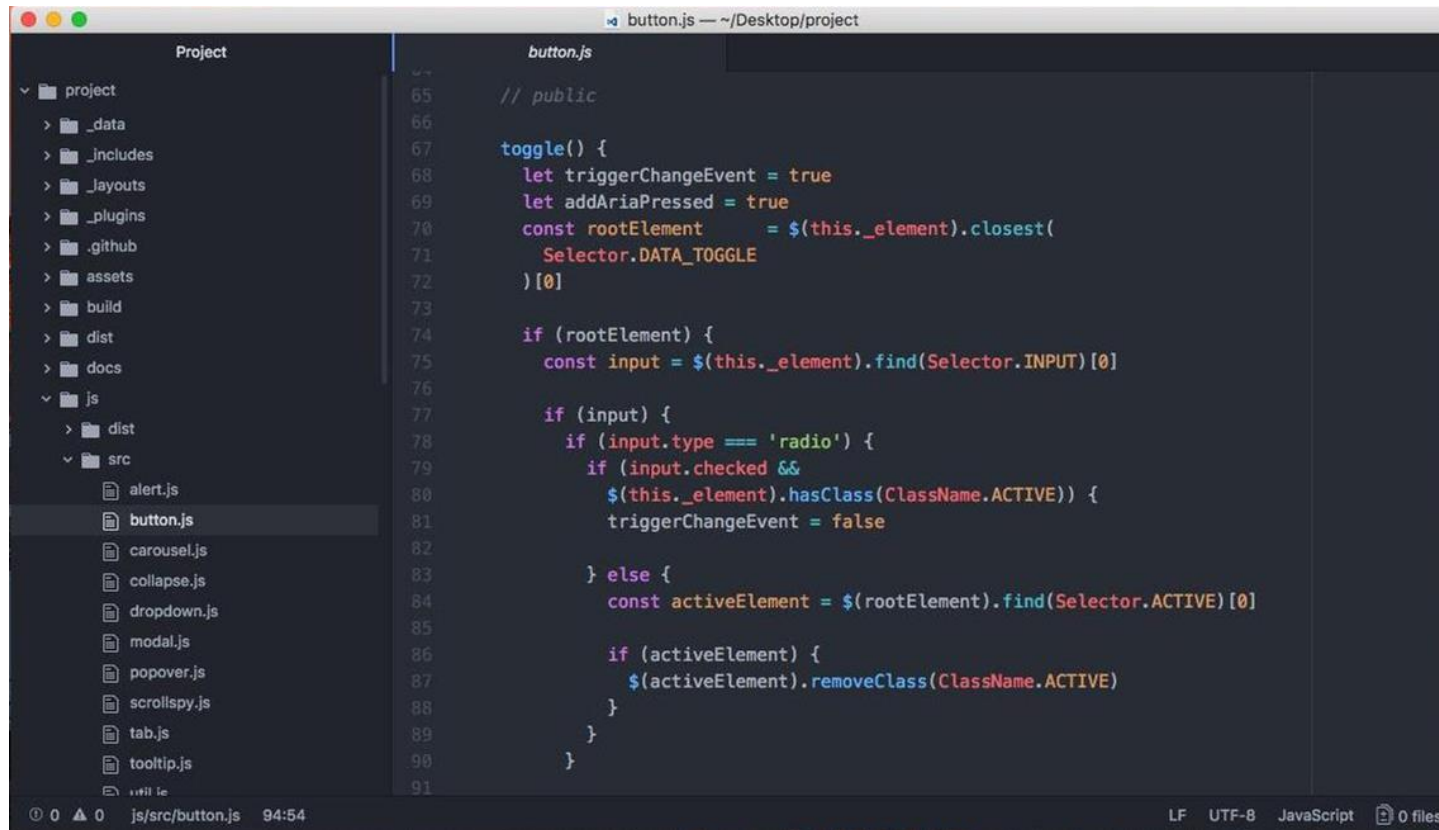
Sublime Text



Atom

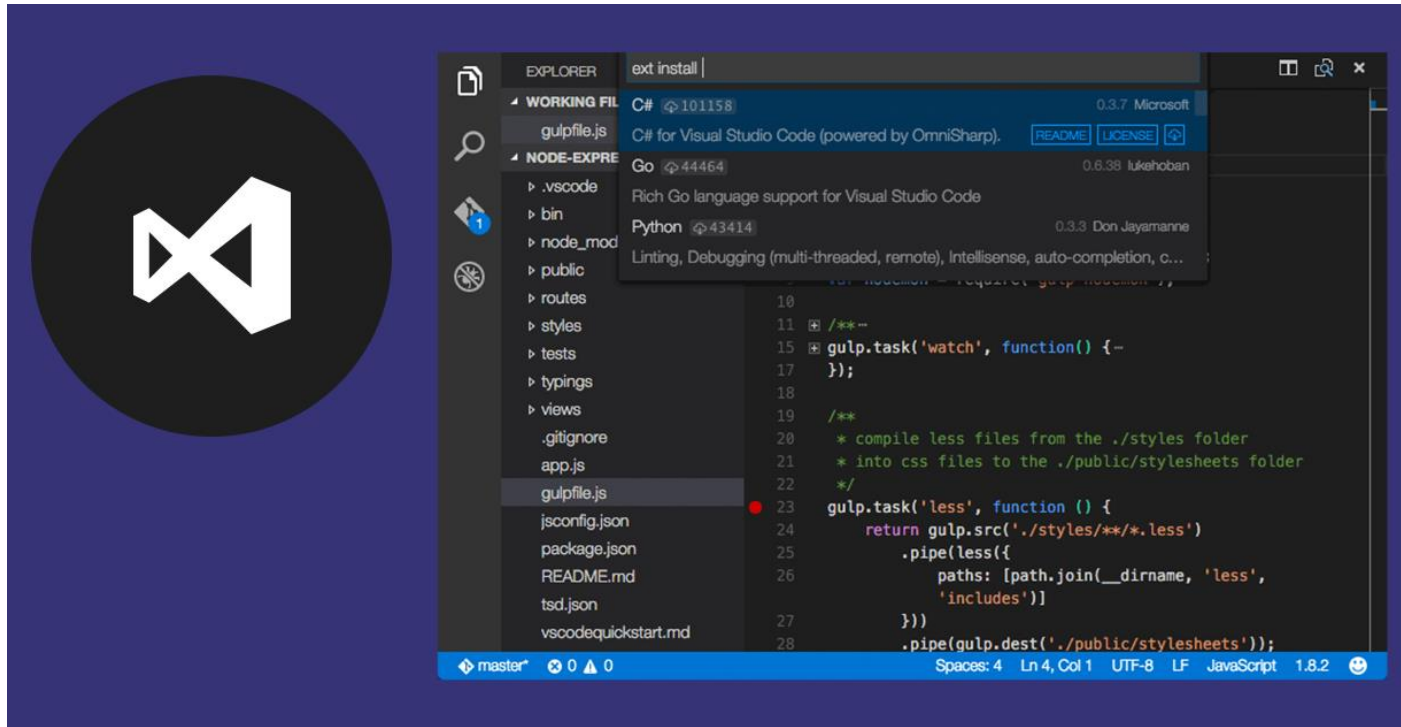


<https://github.atom.io/>

A screenshot of the Atom text editor interface. The left sidebar shows a file tree for a project named 'project', with the 'src' directory expanded and 'button.js' selected. The main editor area displays the code for 'button.js', which includes a 'toggle()' function. The status bar at the bottom indicates the file is 'js/src/button.js' at line 94, column 54, with a UTF-8 encoding and JavaScript syntax.

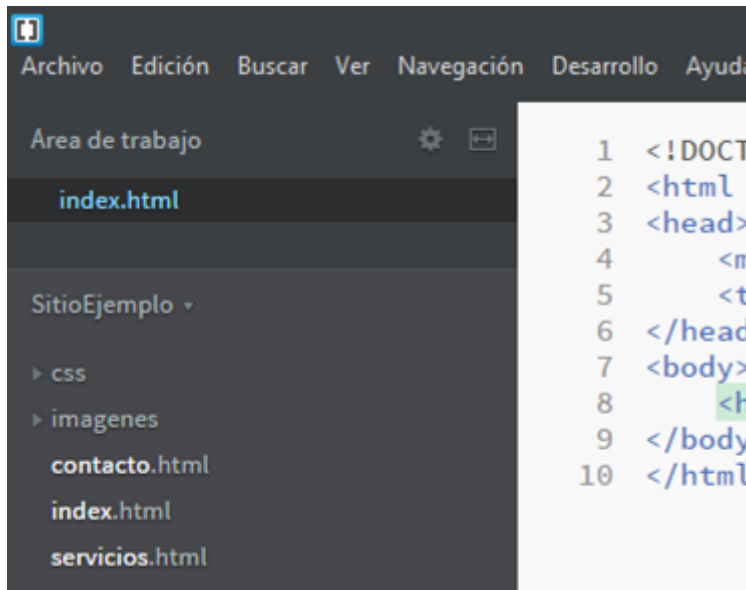
```
button.js
65 // public
66
67 toggle() {
68   let triggerChangeEvent = true
69   let addAriaPressed = true
70   const rootElement = $(this._element).closest(
71     Selector.DATA_TOGGLE
72   )[0]
73
74   if (rootElement) {
75     const input = $(this._element).find(Selector.INPUT)[0]
76
77     if (input) {
78       if (input.type === 'radio') {
79         if (input.checked &&
80           $(this._element).hasClass(ClassName.ACTIVE)) {
81           triggerChangeEvent = false
82
83         } else {
84           const activeElement = $(rootElement).find(Selector.ACTIVE)[0]
85
86           if (activeElement) {
87             $(activeElement).removeClass(ClassNames.ACTIVE)
88           }
89         }
90       }
91     }
92   }
93 }
```

Visual Studio Code



Sitio Web

- Una página Web: documento html disponible a través de un servidor web



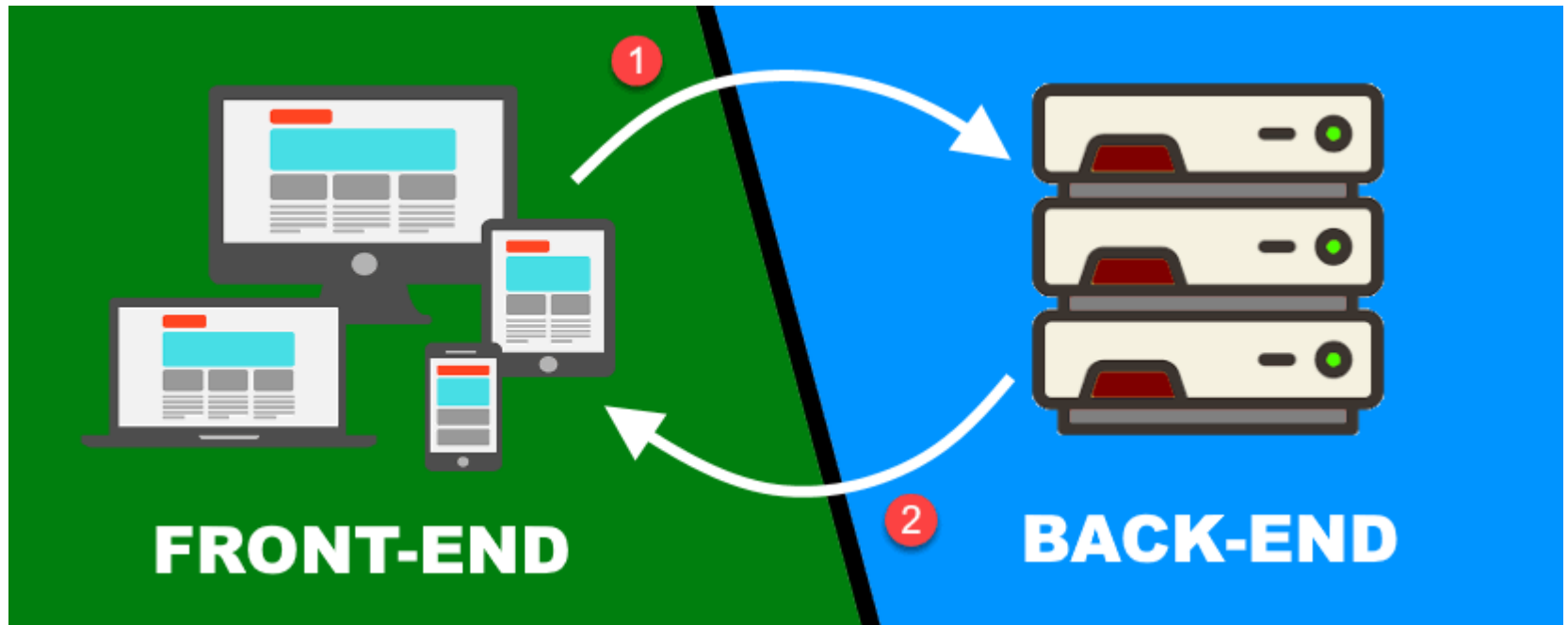
- Sitio Web: conjunto de documentos htmls y archivos anexos

Sitio Web

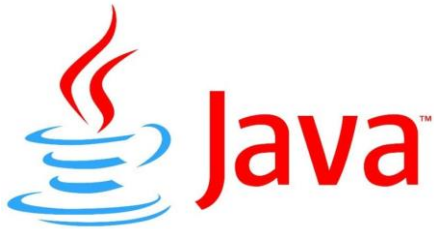
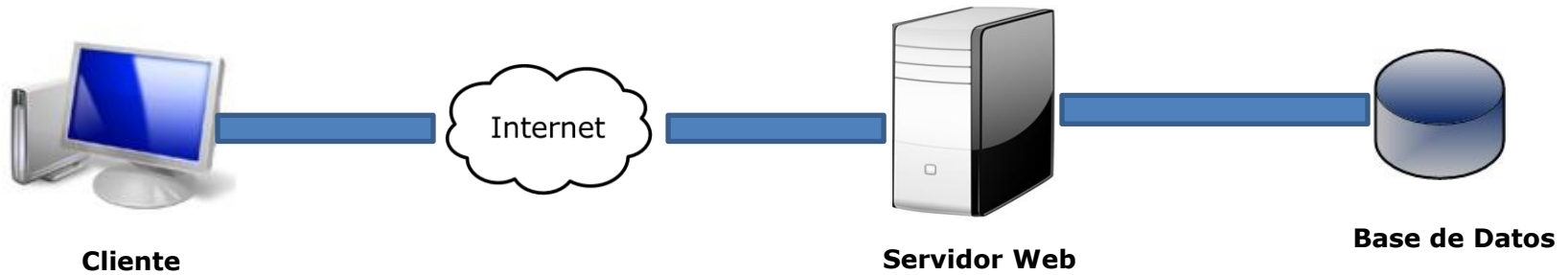
Conjunto “orgánico” de archivos
Organizados en carpetas



Frontend vs Backend



Lenguajes Backend



Librerías vs Frameworks

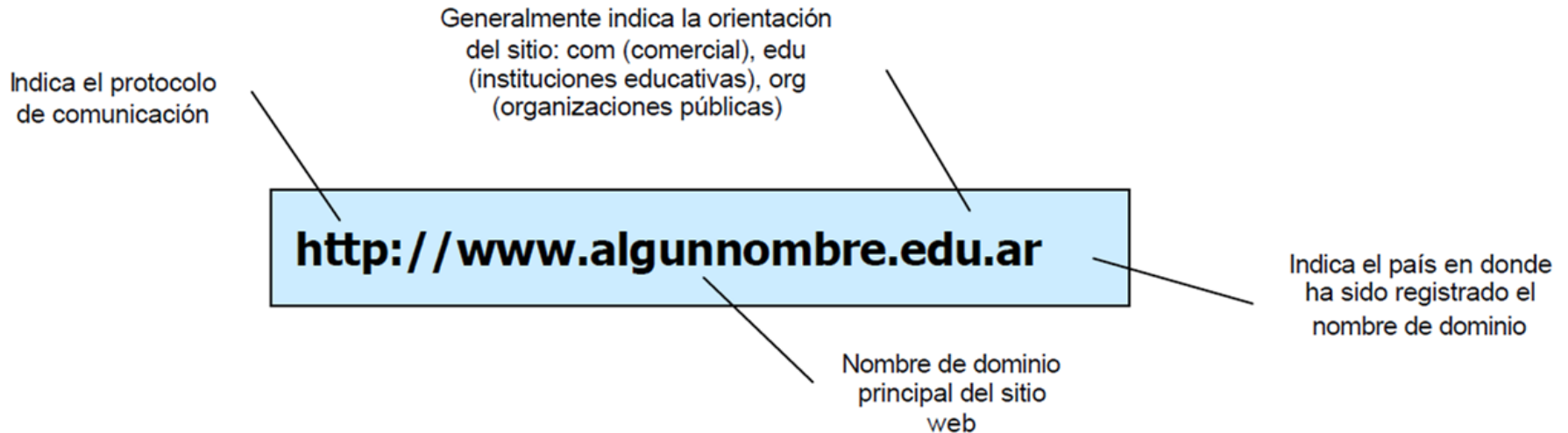


Una **librería** es un conjunto de elementos (funciones, clases, tipos predefinidos, constantes, variables globales, macros, etc) que es posible utilizar en un programa para facilitar la implementación de ese programa.



Un **framework** es un conjunto integrado de herramientas que facilitan un desarrollo software. Puede incluir APIs y librerías. Pero también puede incluir otros elementos como herramientas de depuración, diseño gráfico, prototipado, edición, etc

URL (Universal Resource Locator)



Registro de Dominios

NIC Argentina

Centro de Información de la Red de Argentina



- 1) Ir a www.nic.ar y ver si está disponible.
- 2) Contratar ESPACIO en un hosting (o usar uno gratis) y pedir los datos de DNS. (Sistema de Nombres de Dominio, nomenclatura jerárquica descentralizada)
- 3) Volver a www.nic.ar y registrar el NOMBRE con esos datos de DNS que nos dio el hosting.

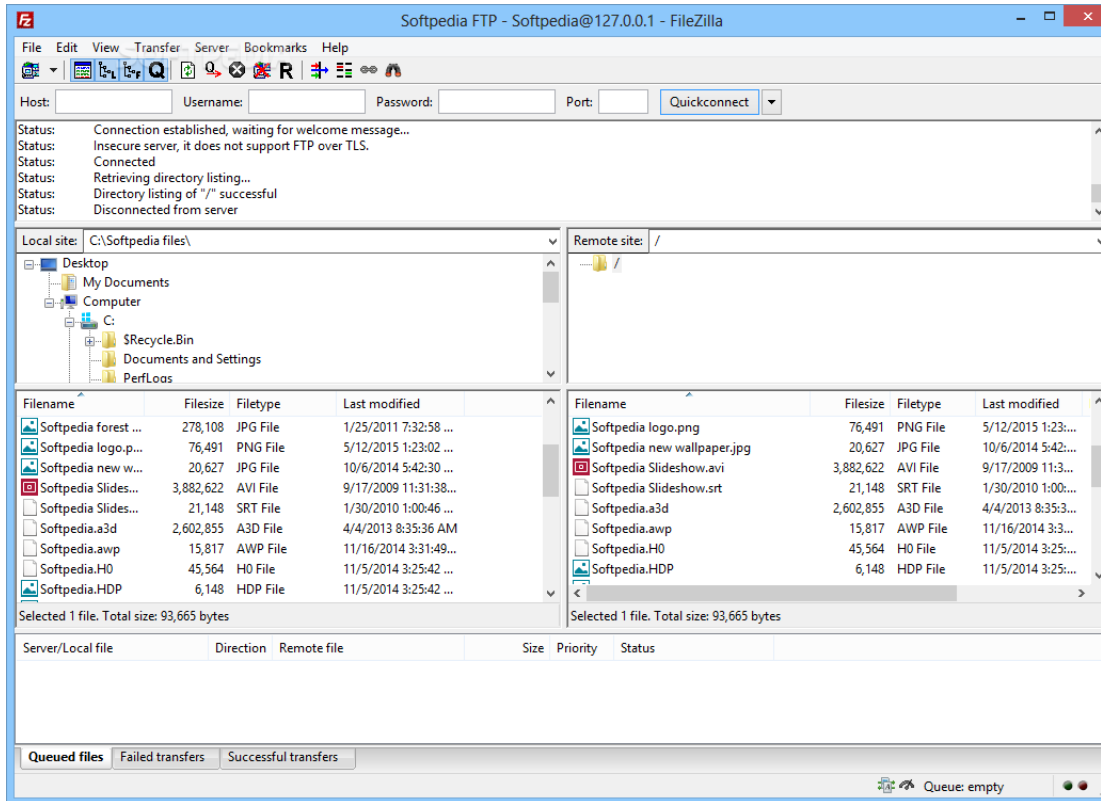
Hosting

**Computadora
conectada
24 hs. a internet**



Nos alquila una carpeta, y avisa a NIC la dirección IP de esa computadora, para que al escribir “misitio.com.ar” el pedido salga hacia esa computadora.

Protocollo FTP



File Transfer
Protocol

