



Programación Web I

#### **Comisión Miércoles Noche**

Prof. Damián Spizzirri

Prof. Esteban David Alaníz

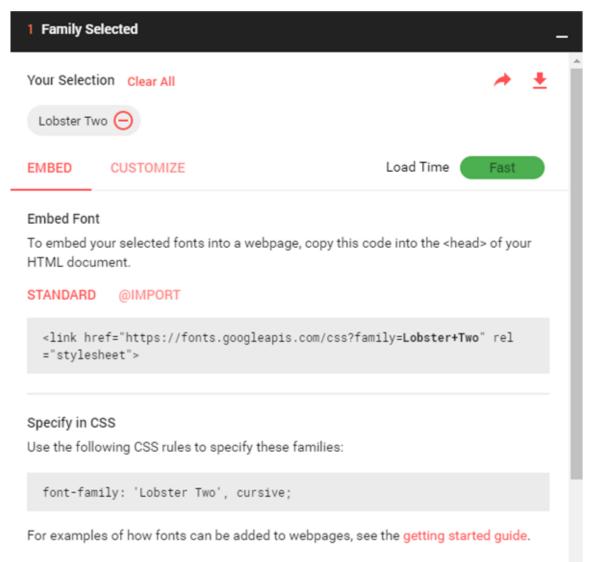
#### **Comisión Viernes Mañana**

Prof. Gabriel Panik

Prof. Javier Barraza

## @font-face





## @font-face

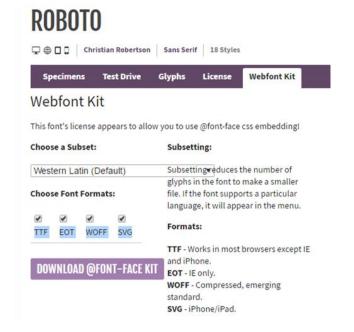
- TTF (Chrome, Safari, Firefox, Opera)
- EOT (Explorer 6, 7 y 8)
- WOFF (Explorer 9, Firefox 3.6+, Chrome 5+)
- SVG (Opera, Chrome, iPhone iOS)

#### **Conversor:**

http://www.fontsquirrel.com/fontface/generator



## @font-face



```
@font-face {
  font-family: 'robotoregular';
  src: url('Roboto.eot');
  src: url('Roboto.svg');
  src: url('Roboto.ttf');
  src: url('Roboto.woff');
}
```

```
body{
  font-family: 'robotoregular';
}
```

## Border-radius

#### Bordes redondeados

```
article{
  border-radius: 20px;
}
```

### Border-radius

Bordes redondeados diferenciados

```
article{
  border-radius: 150px 0 150px 0;
```

#### Border-radius

```
Círculo

article{
 border-radius: 50%;
}
```

Generador de Border Radius: http://www.cssmatic.com/es/border-radius

#### box-shadow

## Sombra de caja

```
article{
      box-shadow: 10px 10px 0px -2px
      rgba(0,0,0,0.2);
Generador de Box Shadow:
```

http://www.cssmatic.com/es/border-radius

#### text-shadow

#### Sombra de texto

#### Sombra en Texto

```
h1{
    text-shadow: 1px 1px 1px
    rgba(0, 0, 0, 0.5);
}
```

Generador de Text Shadow: http://css3gen.com/text-shadow/

## gradient

## Degradés

```
body{
    background: linear-gradient
    (to bottom, rgba(147,206,222,1) 0%,
    rgba(117,189,209,1) 41%,
    rgba(73,165,191,1) 100%);
}
```

Generador de gradientes: <a href="http://www.cssmatic.com/es/gradient-generator">http://www.cssmatic.com/es/gradient-generator</a>

## opacity

## Opacidad

```
article{
    opacity: 0.5;
}
```

Probando Opacidad de un elemento

Todo el elemento tendrá menor opacidad

Probando Opacidad de un elemento

Todo el elemento tendrá menor opacidad

## opacity

## Opacidad

```
article{
    opacity: 0.5;
}
```

Probando Opacidad de un elemento

Todo el elemento tendrá menor opacidad

Probando Opacidad de un elemento

Todo el elemento tendrá menor opacidad

```
article{
    transform: scaleX(1);
}
• scale
• rotate
```

skew

translate

Scale (en decimales expresados con .)

- transform:scale(x,y)
- transform:scale3d(x,y,z)
- transform:scaleX()
- transform:scaleY()
- transform:scaleZ()

Rotate (se expresa en deg)

- transform:rotate()
- transform:rotateX()
- transform: rotateY()
- transform:rotateZ()

Translate (se expresa en px o ems)

- transform:translate(x,y)
- transform:translate3D(x,y,z)
- transform:translateX()
- transform: translateY()
- transform:translateZ()

Skew (se expresa en deg)

- transform:skew(x,y)
- transform:skewX()
- transform: skewY()

# Position

static, relative, absolute, fixed, z-index

## Position

Permite ubicar un elemento en un lugar exacto de la pantalla.

## Valores posibles

- static
- relative
- absolute
- fixed

## Position: static

 Es el valor por defecto que tienen todos los elementos.

 Significa que ese elemento no está posicionado de ninguna manera, sino que está en su ubicación por defecto.

## Position: relative

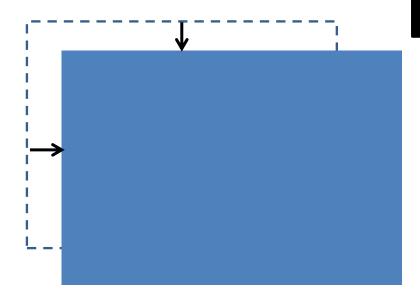
 Posiciona el elemento a partir de su posición original

 Permite mover ese elemento desde su ubicación original, a la izquierda, derecha, arriba o abajo

## Position: relative

 Posiciona el elemento a partir de su posición original

 Permite mover ese elemento desde su ubicación original, a la izquierda, derecha, arriba o abajo



# article{

position:

relative;

top: 5px;

left: 5px

## Position: relative

Para mover un elemento a la izquierda, arriba, abajo o derecha de su posición original, si ya tiene position relative, uso:

- top
- left
- right
- bottom

## Position: absolute

 Un elemento posicionado absolutamente está posicionado relativamente a otro elemento, llamado bloque contenedor.

 Por defecto es el body, pero puede estar dentro de otro elemento con position relative.

## Position: absolute

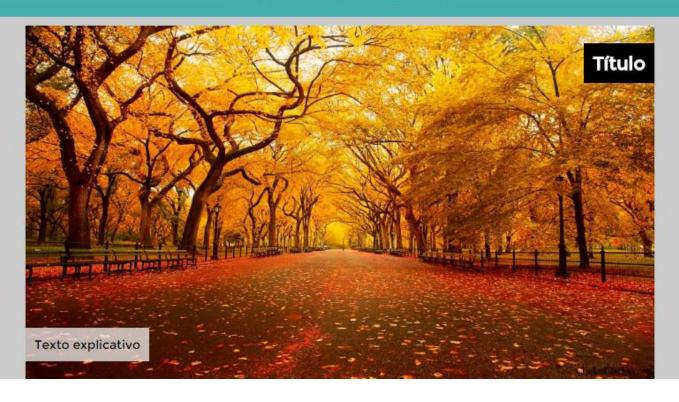
Los elementos con position absolute, salen del flujo del html.

Para moverse en forma absoluta, también se utilizan las propiedades:

- top
- left
- right
- bottom

# Position: absolute

#### **Position Absolute**



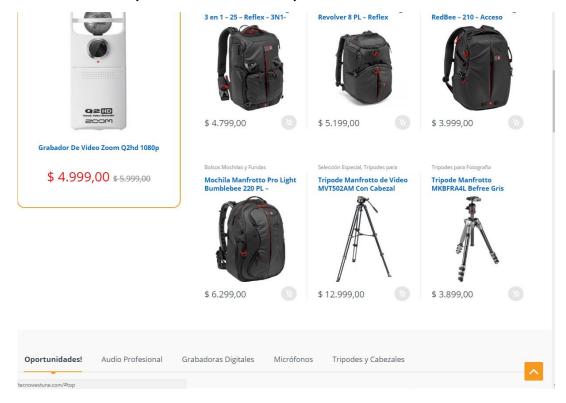
## Position: fixed

 Propiedad que sirve para posicionar elementos en forma fija, relativa a la pantalla

 Si hago scroll, igual mantiene su posición

## Position: fixed

 Suele usarse para botón ir arriba, chats, etc.



## z-index

 Propiedad que sirve el orden en la superposición de elementos

 El elemento que tenga el valor más alto de z-index, se pondrá por arriba del resto.