



PRÁCTICO 1

Tema: Gestión de Proyectos de Software

Objetivos

Con este práctico se espera generar situaciones para que los estudiantes puedan:

- Hacer un análisis retrospectivo de sus vivencias y del trabajo que realizaron en el marco del taller de la materia Análisis y Diseño de Sistemas, a partir de los conceptos abordados en la teoría sobre el tema.
- Identificar en el caso de su experiencia y de su trabajo del taller las relaciones que encuentran con los conceptos abordados en la teoría y dar ejemplos de ellos.

- 1) Teniendo en cuenta que “La Gestión de Proyectos de Software consiste en planificar, organizar, supervisar y controlar el desarrollo del proyecto durante todo su ciclo de vida.”

Identifiquen y describan brevemente las estrategias que plantearon y las actividades que hicieron ustedes y el equipo docente que se relacionen con la planificación, organización, supervisión y control del desarrollo de su proyecto.

La metodología de trabajo que usamos en el proyecto, junto con el equipo docente, fue Scrum, donde, desde el comienzo, se tenían reuniones (sprints) para ver el progreso del mismo y asignar tareas para el próximo encuentro.

Se comenzó el análisis, planteando un documento SRS, en el cual, se encontraban los principales requerimientos funcionales o no funcionales del sistema.

En la parte de Diseño, se realizó un diagrama de clases, representando el sistema a realizar, por el lenguaje modelado UML.

A partir del diagrama modelado, comenzamos a implementar el sistema, utilizando diferentes herramientas.

- 2) Ustedes ¿Qué acciones pueden identificar que realizaron para gestionar el personal, el proceso y el problema durante el desarrollo del proyecto para tratar de obtener un producto de calidad?

Para gestionar el personal, se utilizó diagramas de UML para que todo el equipo comprenda el problema.

Para gestionar el proceso se utilizó Scrum, donde definimos las actividades que cada integrante del equipo debía realizar.

- 3) Teniendo en cuenta las conceptualizaciones trabajadas en la teoría identifiquen y enuncien brevemente las personas, procesos y productos del proyecto de software realizado por su grupo en el taller.

Las personas que participaron del proyecto de software fueron las alumnas Marysol y Micaela, y el personal docente de la materia.

El proceso fue Scrum, donde identificamos diferentes etapas (Análisis, Diseño, Implementación y Pruebas) del proyecto de software.

El producto obtenido fue un sistema web donde su objetivo era enseñar el cuerpo humano y sus sistemas.

- 4) De acuerdo a las conceptualizaciones trabajadas en la teoría y de sus experiencias en el taller ¿creen que ustedes y los docentes realizaron actividades vinculadas a la gestión de riesgos y a la gestión del personal en el marco de su proyecto? Justifique/ejemplifique en cada caso.

Se realizaron actividades vinculadas a la gestión de riesgos, ya que se tenían en cuenta las modificaciones de calendario, de acuerdo a asambleas universitarias y feriados nacionales.

Se realizaron actividades vinculadas a la gestión de personal, donde el equipo docente adaptó las responsabilidades adecuadas a nuestro nivel, motivandonos para que aprendamos el uso de herramientas nuevas.

- 5) ¿Ustedes consideran que constituyeron un grupo o un equipo de trabajo según las definiciones dadas en la teoría? Justifiquen

Consideramos que constituimos un **equipo de trabajo**, donde trabajamos para lograr el proyecto de software, cumpliendo cada una sus roles, de forma responsable.

- 6) ¿Creen que lograron las 5C que debe reunir un Equipo de trabajo (Complementariedad, Coordinación, Comunicación, Confianza, Compromiso)? Justifiquen/ejemplifiquen cada una.

Si, logramos las 5C, ya que, aprendimos del equipo docente y nos **contribuimos** una de otra, combinando conocimientos y uso de la información.

En el caso de la **coordinación**, se cumplió, ya que se coordinó tareas y horarios fuera del contexto universitario, para llevar a cabo el proyecto.

Además, se llevó una buena **comunicación** del equipo de trabajo, sumándole, la **confianza** y **compromiso** de todas las partes del equipo.

Las respuestas a estas preguntas serán compartidas para intercambiar ideas en torno a ello en la próxima clase de práctico y el documento deberá ser incorporado a la carpeta del repositorio GIT del grupo, con el nombre "Las cuatro P".