

 INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA PARAÍBA	INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA – CAMPUS CAMPINA GRANDE		
	CURSO	CURSO SUPERIOR EM TELEMÁTICA	
	PERÍODO:	P3	TURMA: N
	DISCIPLINA	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS	
	PROFESSOR	CÉSAR ROCHA VASCONCELOS	SEMESTRE LETIVO

NOME:

Pratica Eclipse - HERANÇA

(Eclipse) Crie um projeto no Eclipse de nome **ProjHeranca**. Lembre-se de criar uma estrutura de diretórios adequada (separando os arquivos fontes dos *bytecodes*).

Utilize sempre uma ferramenta UML real como **Dia** (Synaptic GNU/Linux), o **Jude** (<http://www.esm.jp/jude-web/index.html>) ou **ArgoUML** (<http://argouml.tigris.org/>) para a confecção dos diagramas de classes iniciais.

Primeiro, construa uma abstração UML que modele um **Professor** de uma **Universidade** qualquer. Esta primeira abstração deve ter, no mínimo: (1) propriedades **matrícula**, **idade**, **endereço**, **nome**, **númeroHoras** e **salário** encapsuladas e com seus respectivos métodos **get/set** (verifique se há a necessidade de se criar regras de integridade para os atributos, tá?); (2) Dois construtores cada entidade (um default e outro que permita a passagem de parâmetros); (3) um método **toString()** em cada classe que permita “imprimir” todos os dados de um objeto.

No tocante à universidade, esta entidade será bastante simples: ela apenas deve ser capaz de receber um empregado como parâmetro e listar todos os seus dados corretamente. **Detalhe:** todos os empregados desta universidade recebem um salário mínimo (base) de 480,00 reais. Porém, para o cálculo final dos vencimentos de professor, suas horas trabalhadas devem ser adicionadas a este salário base. Além disso, o design deverá permitir que novas entidades sejam inseridas no sistema, futuramente (sem que isso se torne um pesadelo para a Universidade). Ex.: um **Gerente** com uma gratificação de 1200,00 a ser adicionada ao salário base.