unesp®



FCT/Unesp – Presidente Prudente Algoritmos e Técnicas de Programação I Prof. Danilo Medeiros Eler

Aula05 – Exercícios

- 1) Faça um programa para calcular a quantidade de cupons que um cliente recebe ao realizar uma compra em um supermercado. A partir do valor gasto na compra o programa exibe a quantidade de cupons, considerando que o cliente recebe um cupom a cada R\$ 20,00 em compras.
- 2) O custo de uma viagem será estimado pela quantidade gasta combustível. Faça um programa para calcular o gasto da viagem a partir do consumo do carro (Km/L), o preço do combustível e a distância a ser percorrida.
- 3) Três amigos jogaram na loteria. Caso eles ganhem, o prêmio deve ser repartido proporcionalmente ao valor que cada deu para a realização da aposta. Faça um programa que leia quanto cada apostador investiu, o valor do prêmio e imprima quanto cada um ganharia do prêmio com base no valor investido.
- 4) Leia um valor inteiro em segundos, e imprima-o em horas, minutos e segundos.
- 5) Uma empresa contrata um encanador a R\$ 30,00 por dia. Faça um programa que solicite o número de dias trabalhados pelo encanador, sabendo-se que são descontados 8% para imposto de renda. O programa deverá exibir o valor bruto, o valor do desconto e o valor líquido.
- 6) Leia a altura e o raio de um cilindro circular e imprima o volume do cilindro. O volume de um cilindro circular e calculado por meio da seguinte equação: $V = \pi * raio 2 * altura$, onde $\pi = 3.141592$.
- 7) Faça um programa para ler um número inteiro de 3 dígitos (de 100 a 999). Em seguida, o programa deverá gerar outro número formado pelos dígitos invertidos do número lido. Lembre que o operador % calcula o resto da divisão. Exemplo:

Digite um número inteiro entre 100 e 999:

Número lido: 123 Número gerado: 321