

FCT/Unesp – Presidente Prudente
Algoritmos e Técnicas de Programação I
Prof. Dr. Danilo Medeiros Eler

Aula 14 – Exercícios

Observação: não utilizar funções para manipulação de string.

- 1) Faça um programa que leia uma string e a imprima o seu conteúdo.
- 2) Faça um programa que leia nome, idade, endereço e telefone de uma pessoa e, seguida, imprima essas informações em uma única linha.
- 3) Faça um programa para ler uma string e apresentar quantas letras ‘a’, ‘e’, ‘i’, ‘o’ e ‘u’ estão presentes na frase.
- 4) Faça um programa para ler uma string que represente um padrão binário (0s e 1s). Em seguida, deve-se substituir as ocorrências de um caractere ‘0’ pelo caractere ‘1’. Por fim, exibir a nova string.
- 5) Faça um programa para ler uma string e apresentar a quantidade de vogais e não vogais presentes na frase. Considere que o usuário informará a palavra com letras minúsculas.
- 6) Faça um programa que receba uma string e substitua as vogais pelo caractere ‘_’. Em seguida, exibe-se o conteúdo da string.
- 7) Faça um programa em que troque todas as ocorrências de uma letra L1 pela letra L2 em uma string. A string e as letras L1 e L2 devem ser fornecidas pelo usuário.
- 8) Faça um programa que receba uma palavra e a imprima de trás-para-frente.
- 9) Faça um programa para ler uma string e apresentar o seu tamanho (quantidade caracteres da frase).
- 10) Faça um programa para ler duas strings e verificar se elas são iguais, ou seja, verificar se o conteúdo é o mesmo nas duas frases informadas.
- 11) Faça um programa para ler uma string e transferir o conteúdo para uma outra variável string (char []).

12) A concatenação de strings é uma operação muito comum e que une o conteúdo de duas strings. Por exemplo: a string “bom” concatenada com a string “dia” resulta na string “bomdia”. Faça um programa que leia duas strings e efetue a concatenação da segunda string na primeira. Por exemplo: string1 tem o conteúdo “bom” e a string2 tem o conteúdo “dia”; após a concatenação a string1 terá o conteúdo “bomdia”.

13) Palíndromo é uma frase ou palavra que pode ser lida, indiferentemente, da esquerda para a direita ou vice-versa. Faça um programa para ler uma string e verificar se o conteúdo é palíndromo. Exemplos: osso, ovo, reter, radar e salas.

14) Faça um programa para ler uma string com uma data no formato “DD/MM/AAAA”. Após a leitura, o programa deve verificar se a data fornecida pelo usuário está no formato exigido.

Observação: não utilizar funções para manipulação de string.