## Funciones y buenas prácticas.

## Ejercicio 1

Homero fue a comprar a la tienda de Apu un par de cervezas y justo se encontró con que pagando en efectivo tenía un 10% de descuento.

- a. Crear un programa que dado el total de la compra de Homero, imprima por pantalla cuánto debería pagar si paga en efectivo y cuánto si paga con tarjeta.
- b. Homero es bastante malo en matemáticas así que ahora quiere saber si le alcanza la plata para pagar en efectivo. Crear un procedimiento que le pida a Homero la cantidad de dinero que tiene e imprima por pantalla si le alcanza para pagar en efectivo o no.

## Ejercicio 2

Edna Krabappel tiene que corregir demasiados exámenes y nos pidió ayuda para hacerlo.

El examen consta de las siguientes 3 preguntas con sus opciones:

- 1. ¿Qué día es Navidad?
  - A. 25 de diciembre
  - B. 5 de mayo
  - C. 18 de abril
- 2. ¿Qué dinosaurio podía volar?
  - Tiranosaurio Rex (T)
  - Pterodactylus (P)
  - Brachiosaurus (B)
- 3. En km, ¿A qué distancia está el Sol (la estrella, no Diaz Real) de la Tierra? (esta pregunta no tiene opciones, se ingresa el número de la distancia).

Las respuestas correctas son: 1. A, 2. P y 3. 150000000

Crear un programa que permita a Edna cargar las respuestas de sus alumnos, y le imprima por pantalla la nota que sacaron, dadas sus respuestas.

Aclaración: en el caso de las preguntas 1 y 2, la respuesta cargada puede ser únicamente una de las 3 opciones. Si se carga algo incorrecto, se debe volver a preguntar.

## Las notas son:

- 10 si las 3 respuestas son correctas.

- 7 si 2 respuestas son correctas.
- 4 si 1 respuesta es correcta.
- 1 si ninguna respuesta es correcta.