

Recursividad y Bibliotecas

—

Ejercicio 1

Crear una biblioteca "fundamendezRecMath" que implemente las siguientes funciones públicas:

- Reciba dos números enteros y realice la multiplicación entre ellos recursivamente.
- Reciba un número entero mayor a 0 y recursivamente devuelve **true** en caso de que el número es primo y **false** en caso contrario.
- Reciba un número entero mayor o igual a 0 y calcule recursivamente el factorial.
- Reciba un número entero mayor o igual a 0 e imprima recursivamente los números de la sucesión de fibonacci menores o igual al recibido.
- Reciba un arreglo de enteros, su tope y encuentre recursivamente el valor máximo.
- Reciba un arreglo de enteros, su tope y encuentre recursivamente el valor mínimo.



Ejercicio 2 (de parcial)

¡El Profesor Frink ha hecho un descubrimiento increíble, encontró un posible planeta B!

Para confirmar su hallazgo ha realizado mediciones de oxígeno en la atmósfera para poder determinar si el planeta es habitable.

Para que el planeta sea habitable, el nivel de oxígeno de todas sus mediciones **estables** debe ser mayor a 100.

Todas las mediciones están guardadas en un vector de tipo **medicion_t**:

```
typedef struct medicion {  
    int id;  
    bool es_estable;  
    int nivel_oxigeno;  
} medicion_t;
```



Se pide implementar una función **recursiva** que reciba un vector con todas las mediciones, su tope y devuelva **true** si el planeta es habitable y **false** en caso contrario.