

Métodos de ordenamiento

Ejercicio 1

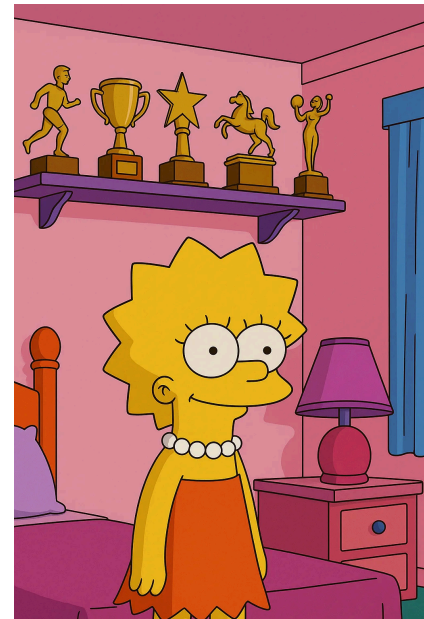
No es una sorpresa decir que Lisa tiene una repisa repleta de premios que fue ganando en competencias y que le molesta no tenerlos clasificados según su importancia.

Como cada vez se suman más, ya no estaba teniendo lugar para guardarlos, por lo que una tarde decidió ordenarlos para que queden los mejores a la vista.

Dado el siguiente struct:

```
typedef struct premio {  
    char titulo[MAX_NOMBRE]; // "Deletreo", "Ciencias", "Nerd del año", etc  
    int fecha; //formato AAAA  
} premio_t;
```

- Crear una función que ordene los premios de forma tal que queden los más nuevos primero.
- Como Lisa gana más de un premio por año, necesita tomar otro criterio. Desea ordenarlos, además, alfabéticamente de forma ascendente según su título.
- Para molestarla de vez en cuando Bart le esconde un premio de su colección, pero lo quita manteniendo el orden para que tarde en notarlo y tomarse su tiempo para encontrar el escondite perfecto. Crear una función que reciba los premios de Lisa ordenados y el título del premio que Bart quiere esconder y lo quite de la colección ordenadamente.
- Marge regaña a Bart y le pide que le devuelva los premios a su hermana. Crear una función que reciba los premios de Lisa ordenados y un premio devuelto por Bart y lo agregue a la colección ordenadamente.



Para discutir:

- ¿Hay algún método de ordenamiento mejor que otro?