PlanetDefenders

ゲームスペシャリスト学科 2年 梶田大夢

開発環境

個人製作期間

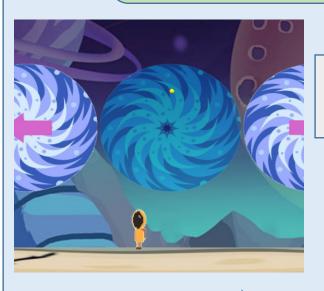
Visual Studio 2015
DirectX9.0 C++

3か月

(7月~9月)

アピールポイント

行列を使用した 重力ブロックの作成!



弾が重力ブロックの範囲内に 入るとブロックの色が変わり



重力によって弾が曲がる