

PlanetDefenders

2年 梶田大夢

開発環境

Visual Studio 2015

DirectX9.0 C++

個人製作期間

3か月

(7月～9月)

アピールポイント

行列を使用した
重力ブロックの作成！



弾が重力ブロックの範囲内に入るとブロックの色が変わり

重力によって弾が曲がる

