

README - Un auteur dans sa classe · Compte à rebours Salon du Livre 2026

Table des matières

- [Présentation du projet](#)
 - [Types d'activités](#)
 - [État d'avancement](#)
 - [Architecture technique](#)
 - [Prérequis](#)
 - [Installation](#)
 - [Configuration](#)
 - [Structure du projet](#)
 - [Guide de développement](#)
 - [Gestion des activités](#)
 - [Mode développement](#)
 - [Déploiement](#)
 - [Contribution](#)
 - [Troubleshooting](#)
-

Présentation du projet

Vue d'ensemble

Application web interactive "**Un auteur dans sa classe**" permettant aux classes de maternelle à CM2 de suivre un **compte à rebours de 100 jours** avant un salon du livre jeunesse. Chaque jour d'école (lundi, mardi, jeudi, vendredi), une activité courte (\approx 10 minutes) est proposée pour découvrir les auteurs et illustrateurs invités.

Informations clés

- **URL de production :** <https://micetf.fr/un-auteur-dans-sa-classe>
- **Période :** Du J-100 (15 janvier 2026) au J-1 (24 avril 2026)
- **Événement :** Salon du livre jeunesse le 25 avril 2026
- **Nombre d'activités :** 48 activités réparties sur 4 mois
- **Public :** Maternelle, Cycle 2, Cycle 3
- **Usage :** Collectif, projeté (vidéoprojecteur/TNI)

Objectifs pédagogiques

- Installer un rituel quotidien de découverte culturelle
- Développer l'observation, le langage oral et la justification
- Créer de l'envie et de l'attente pour le salon du livre
- Proposer des activités adaptables de la maternelle au CM2
- Faire découvrir 13 auteurs et illustrateurs de littérature jeunesse

Auteurs invités

1. **Lionel TARCHALA** - Illustrateur
 2. **Xavière BRONCARD** - Illustratrice
 3. **Clémentine VAQUEZ** - Illustratrice
 4. **Philippe JALBERT** - Auteur/Illustrateur
 5. **Nathalie BONBON** - Autrice
 6. **Nathalie DIETERLE** - Illustratrice
 7. **Marion JACOUD** - Illustratrice
 8. **Hervé LE GOFF** - Illustrateur
 9. **Cécile POLLET** - Autrice/Illustratrice
 10. **Séverine LAFOND** - Autrice
 11. **Charlotte DESPLANCHE** - Autrice
 12. **Christelle DUCHESNE** - Autrice
 13. **Susie MORGENSTERN** - Autrice
-

⌚ Types d'activités

L'application propose **4 types d'activités** différentes pour varier les approches pédagogiques et maintenir l'engagement des élèves.

1. Quiz visuel 📸

Objectif : Observer une illustration et répondre à une question

Fonctionnement :

- Une grande image de l'auteur/illustrateur est affichée à gauche (60% de l'écran)
- 3 propositions de réponse sont présentées à droite (40% de l'écran)
- Les élèves discutent collectivement puis votent
- L'enseignant clique sur la proposition choisie
- Un feedback immédiat apparaît avec une explication pédagogique

Format JSON :

```
{  
    "type": "quiz",  
    "image": "/images/activites/2026-01-15/image-principale.jpg",  
    "consigneEleves": "Quel animal vois-tu sur cette illustration ?",  
    "propositions": [  
        {  
            "id": "a",  
            "texte": "Un dragon",  
            "image": "/images/activites/2026-01-15/proposition-a.jpg",  
            "correct": true,  
            "commentaire": "Bravo ! C'est bien un dragon..."  
        },  
        {  
            "id": "b",  
            "texte": "Un chat",  
            "image": "/images/activites/2026-01-15/proposition-b.jpg",  
            "correct": false,  
            "commentaire": "C'est un chat mais ce n'est pas le dragon..."  
        }  
    ]  
}
```

```

        "correct": false,
        "commentaire": "Non, observe bien les écailles..."
    },
    {
        "id": "c",
        "texte": "Un oiseau",
        "correct": false,
        "commentaire": "Les ailes ressemblent, mais regarde la
queue...""
    }
]
}

```

Variantes pédagogiques :

- Questions d'observation : "Que vois-tu ?"
- Questions de compréhension : "Où se passe la scène ?"
- Questions d'interprétation : "Quelle émotion ressens-tu ?"
- Questions techniques : "Quelle technique a été utilisée ?"

Images nécessaires :

- [image-principale.jpg](#) : L'illustration à observer (1200-1600px)
- [proposition-a.jpg](#) : Image optionnelle pour la proposition A (600-800px)
- [proposition-b.jpg](#) : Image optionnelle pour la proposition B
- [proposition-c.jpg](#) : Image optionnelle pour la proposition C

État : ✓ IMPLÉMENTÉ

2. Jeu de l'intrus

Objectif : Identifier l'élément qui ne correspond pas aux autres

Fonctionnement :

- 3 ou 4 vignettes sont affichées en grille (adaptative selon le nombre)
- Chaque vignette occupe un grand espace (33% ou 50% de l'écran)
- Les élèves observent et discutent collectivement
- Ils doivent identifier l'intrus et justifier leur choix
- L'enseignant clique sur la vignette choisie
- L'intrus s'agrandit avec un badge  et une explication apparaît

Format JSON :

```
{
    "type": "intrus",
    "consigneEleves": "Quelle image est l'intrus ?",
    "vignettes": [
        {
            "id": "1",
            "image": "/images/activites/2026-01-16/vignette-1.jpg",
            "label": "Vignette 1"
        },
        {
            "id": "2",
            "image": "/images/activites/2026-01-16/vignette-2.jpg",
            "label": "Vignette 2"
        },
        {
            "id": "3",
            "image": "/images/activites/2026-01-16/vignette-3.jpg",
            "label": "Vignette 3"
        }
    ]
}
```

```

        "titre": "Image 1",
        "isIntrus": false,
        "explication": "Cette image partage le même style que les
autres."
    },
    {
        "id": "2",
        "image": "/images/activites/2026-01-16/vignette-2.jpg",
        "titre": "Image 2",
        "isIntrus": true,
        "explication": "Bravo ! C'est l'intrus car c'est la seule en
noir et blanc."
    },
    {
        "id": "3",
        "image": "/images/activites/2026-01-16/vignette-3.jpg",
        "titre": "Image 3",
        "isIntrus": false,
        "explication": "Celle-ci utilise les mêmes couleurs vives."
    }
]
}

```

Variantes pédagogiques :

- Intrus par technique : aquarelle vs numérique
- Intrus par style : réaliste vs fantastique
- Intrus par couleur : couleurs chaudes vs froides
- Intrus par composition : pleine page vs cases
- Intrus par personnage : personnage récurrent

Images nécessaires :

- [vignette-1.jpg](#): Première vignette (600-800px carré)
- [vignette-2.jpg](#): Deuxième vignette
- [vignette-3.jpg](#): Troisième vignette
- [vignette-4.jpg](#): Quatrième vignette (optionnel)

État : ✓ IMPLÉMENTÉ

3. "Je lis une image"

Objectif : Analyser une illustration en profondeur avec plusieurs questions successives

Fonctionnement :

- Une grande illustration occupe tout l'écran
- Une série de 2-3 questions sont posées successivement
- Les élèves répondent à chaque question avant de passer à la suivante
- Bouton "Question suivante" pour progresser
- Chaque question peut avoir des options de réponse (images ou mots)

Format JSON (à implémenter) :

```
{  
    "type": "lecture",  
    "image": "/images/activites/2026-02-10/illustration.jpg",  
    "consigneEleves": "Observe bien cette illustration",  
    "questions": [  
        {  
            "id": "1",  
            "texte": "Qui vois-tu sur cette image ?",  
            "type": "observation",  
            "options": [  
                {  
                    "id": "a",  
                    "texte": "Un enfant",  
                    "image": "/images/activites/2026-02-10/q1-option-a.jpg"  
                },  
                {  
                    "id": "b",  
                    "texte": "Un vieil homme",  
                    "image": "/images/activites/2026-02-10/q1-option-b.jpg"  
                }  
            ],  
            "feedback": "Il s'agit d'un enfant, reconnaissable à sa taille et ses vêtements."  
        },  
        {  
            "id": "2",  
            "texte": "Où se passe la scène ?",  
            "type": "comprehension",  
            "options": [  
                { "id": "a", "texte": "Dans une forêt" },  
                { "id": "b", "texte": "Dans une ville" },  
                { "id": "c", "texte": "Au bord de la mer" }  
            ],  
            "feedback": "La scène se déroule dans une forêt, observe les arbres en arrière-plan."  
        },  
        {  
            "id": "3",  
            "texte": "Comment se sent le personnage ?",  
            "type": "interpretation",  
            "options": [  
                { "id": "a", "texte": "Joyeux" },  
                { "id": "b", "texte": "Triste" },  
                { "id": "c", "texte": "Effrayé" }  
            ],  
            "feedback": "Son expression et sa posture montrent qu'il est joyeux."  
        }  
    ]  
}
```

Types de questions :

1. **Observation** : "Qui/Que vois-tu ?"
2. **Localisation** : "Où se passe la scène ?"
3. **Temporalité** : "À quel moment de la journée ?"
4. **Émotion** : "Comment se sent le personnage ?"
5. **Interprétation** : "Que va-t-il se passer ensuite ?"

Adaptations multi-cycles :

- **Maternelle** : Options avec images uniquement, 2 questions simples
- **Cycle 2** : Options texte + images, 2-3 questions
- **Cycle 3** : Options texte, 3 questions dont une interprétative

Images nécessaires :

- **illustration.jpg** : L'image principale à analyser (1600-2000px)
- **q1-option-a.jpg, q1-option-b.jpg** : Images optionnelles pour les réponses
- **q2-option-a.jpg**, etc. : Selon les besoins

État : **À IMPLÉMENTER**

4. Micro-défi créatif

Objectif : Proposer une consigne créative simple sans interaction numérique

Fonctionnement :

- Affichage plein écran d'une consigne créative
- Une image de référence (optionnelle) peut accompagner la consigne
- Pas d'interaction : l'activité se fait hors écran (dessin, écriture, oral)
- Durée : 5-10 minutes de création
- Retour possible en classe : exposition des productions

Format JSON (à implémenter) :

```
{  
    "type": "defi",  
    "consigneEleves": "Dessine un personnage à la manière de Lionel  
TARCHALA",  
    "consigneEnseignant": "Proposez aux élèves de créer un personnage  
imaginaire en s'inspirant du style de l'auteur. Encouragez l'utilisation  
des couleurs vives et des formes géométriques.",  
    "imageReference": "/images/activites/2026-03-15/exemple-style.jpg",  
    "duree": 10,  
    "materiel": ["Feuille A4", "Crayons de couleur", "Feutres"],  
    "variantes": {  
        "maternelle": "Proposez un coloriage préparé avec les formes de  
base.",  
        "cycle2": "Demandez d'inventer un nom pour le personnage.",  
        "cycle3": "Ajoutez une courte description écrite du personnage  
créé."  
    }  
}
```

```
    }  
}
```

Types de défis :

1. Dessin à la manière de...

- Reproduire le style d'un illustrateur
- Créer un nouveau personnage
- Imaginer une suite de l'histoire

2. Invention de titre

- Proposer un titre pour une illustration
- Inventer un titre de livre
- Créer un slogan

3. Description créative

- Décrire une scène avec 3 mots
- Inventer une phrase d'ouverture
- Créer une courte légende

4. Défi technique

- Dessiner sans lever le crayon
- Utiliser seulement 3 couleurs
- Créer avec des formes géométriques

5. Défi narratif

- Imaginer ce qui se passe avant/après
- Inventer un dialogue entre les personnages
- Raconter du point de vue d'un personnage

Images nécessaires :

- [exemple-style.jpg](#) : Exemple de style ou d'œuvre (optionnel, 1200-1600px)
- [consigne-visuelle.jpg](#) : Support visuel pour la consigne (optionnel)

État : À IMPLÉMENTER

État d'avancement

Modules terminés (5/8)

Module 1 : Fondations

Statut : 100% complet

- Configuration Vite + React 19 + Tailwind CSS 3
- Système de configuration JSON ([config.json](#), [activites.json](#))

- Hook `useCountdown` avec support J-100
- Hook `useActiviteDuJour`
- Hook `useDevMode`
- Utilitaires de dates (`dateUtils.js`)
- Structure de dossiers images créée (script automatique)
- Alias de chemins configurés (@, @components, @hooks, @utils)
- Palette de couleurs et tailles projection Tailwind

Fichiers clés :

- `src/hooks/useCountdown.js`
 - `src/hooks/useActiviteDuJour.js`
 - `src/hooks/useDevMode.js`
 - `src/utils/dateUtils.js`
 - `scripts/create-image-folders.js`
 - `vite.config.js, tailwind.config.js`
-

Module 2 : Page d'accueil ✓

Statut : 100% complet

- Composant `Accueil.jsx` principal
- Composant `DecompteAffichage.jsx` (badge J-???)
- Composant `BoutonActivite.jsx` (actif/inactif selon contexte)
- Composant `MessageStatut.jsx` (messages contextuels)
- Gestion des états (too-early, before, day-j, after)
- Mode d'emploi intégré
- Design responsive optimisé projection
- Animations et transitions

Comportements :

- Avant J-100 : Message "Le compte à rebours commencera à J-100", bouton désactivé
- J-100 à J-1 : Compte à rebours actif, bouton activé si activité disponible
- Jour J : Message "C'est le grand jour !", accès spécial
- Après : Message "Le salon est passé !", historique accessible

Fichiers clés :

- `src/components/Accueil/Accueil.jsx`
 - `src/components/Accueil/DecompteAffichage.jsx`
 - `src/components/Accueil/BoutonActivite.jsx`
 - `src/components/Accueil/MessageStatut.jsx`
-

Module 3 : Quiz visuel ✓

Statut : 100% complet

- Composant `QuizVisuel.jsx` (layout plein écran sans scroll)

- Composant `PropositionQuiz.jsx` (mode compact)
- Composant `AideEnseignant.jsx` (panneau aide différencié)
- Layout split 60/40 : image principale | propositions
- Support 3 propositions maximum
- Feedback immédiat avec commentaire pédagogique
- Validation visuelle (bordures vertes/rouges)
- Bouton "Réessayer" fonctionnel
- Intégration consignes enseignant/élèves
- Adaptations maternelle/cycle2/cycle3

Fonctionnalités :

- En-tête compact (py-2) avec retour, titre, auteur, aide
- Image principale 60% gauche, 3 propositions empilées 40% droite
- Clic proposition → feedback immédiat
- Commentaire pédagogique affiché
- Réessayai possible via bouton dédié

Fichiers clés :

- `src/components/Activite/QuizVisuel.jsx`
 - `src/components/Activite/PropositionQuiz.jsx`
 - `src/components/Activite/AideEnseignant.jsx`
-

Module 4 : Jeu de l'intrus ✓

Statut : 100% complet

- Composant `JeuIntrus.jsx` (design optimisé plein écran)
- Composant `VignetteIntrus.jsx` (grandes vignettes)
- Layout adaptatif (3 vignettes = ligne, 4 vignettes = grille 2×2)
- Grandes vignettes occupant 95% de l'espace vertical
- Vue split-screen après sélection (50/50)
- Feedback avec badge résultat (OK ou X)
- Explication pédagogique affichée
- Miniatures des autres vignettes en contexte
- Bouton "Recommencer" toujours visible
- Thème violet (purple-600) distinct du quiz

Fonctionnalités :

- Vignettes énormes avant sélection (plein écran)
- Après sélection : vignette choisie 50% gauche + feedback 50% droite
- Badge résultat superposé avec animation
- Autres vignettes affichées en miniatures (contexte)
- Bouton recommencer en bas, toujours accessible

Fichiers clés :

- `src/components/Activite/JeuIntrus.jsx`

- [src/components/Activite/VignetteIntrus.jsx](#)
-

Module 5 : Mode développement ✓

Statut : 100% complet

- Hook `useDevMode` avec persistance localStorage
- Composant `Toolbar.jsx` (bouton flottant ↗)
- Panneau expansible avec 2 onglets (Dates, Activités)
- Navigation rapide entre les 48 dates
- Sélection directe d'une activité
- Highlight date simulée vs date réelle
- Bouton reset pour revenir à la date réelle
- Intégration dans tous les hooks (countdown, activiteDuJour)
- Persistance entre rechargements

Fonctionnalités :

- Bouton ↗ en bas à droite (vert si actif, gris si inactif)
- Panneau 600×500px avec liste scrollable
- Clic sur date → simulation immédiate
- Clic sur activité → navigation directe
- LocalStorage : `devMode`, `devSimulatedDate`

Fichiers clés :

- [src/hooks/useDevMode.js](#)
 - [src/components/Dev/Toolbar.jsx](#)
-

☒ Modules en cours / à faire (3/8)

Module 6 : "Je lis une image" ☒

Statut : 0% - À implémenter

À faire :

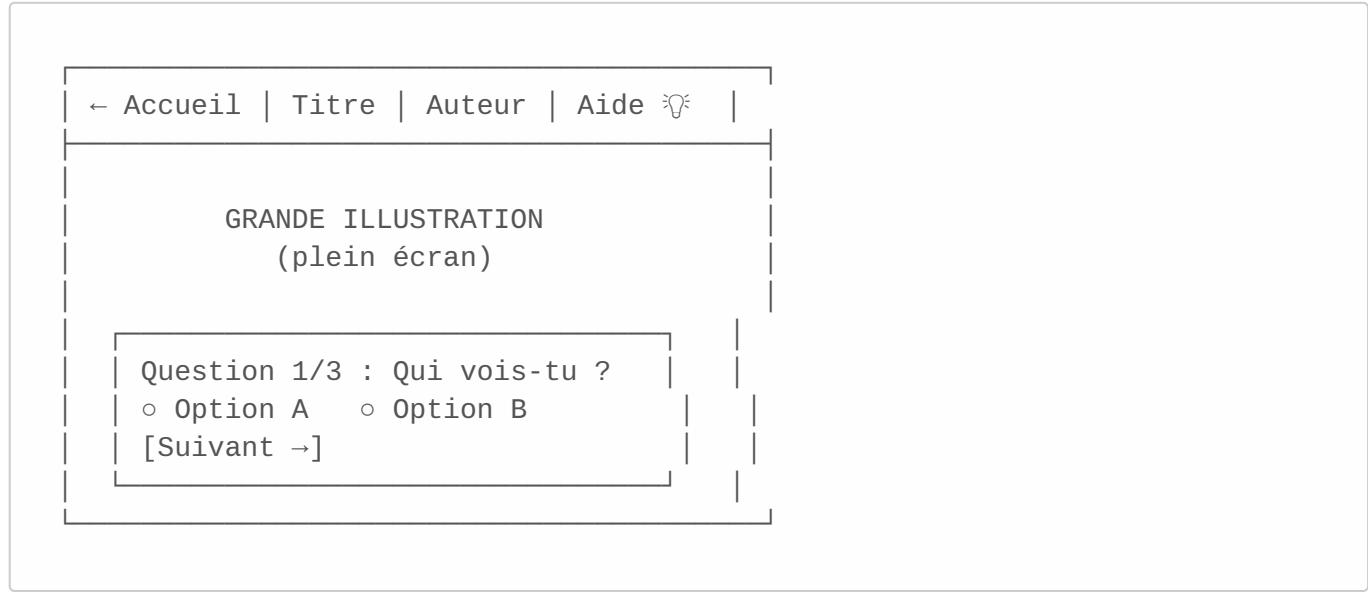
- Créer composant `LectureImage.jsx`
- Gérer état `currentQuestion` (`useState`)
- Implémenter navigation entre questions
- Créer composant `QuestionLecture.jsx`
- Support options avec images ou texte
- Affichage feedback par question
- Bouton "Question suivante"
- Bouton "Terminer" sur dernière question
- Intégration dans `App.jsx` (type 'lecture')
- Adaptation multi-cycles (2-3 questions selon niveau)

Complexité estimée : Moyenne

Temps estimé : 4-6 heures

Priorité : Haute (type d'activité essentiel)

Design cible :



Module 7 : Micro-défi créatif ☰

Statut : 0% - À implémenter

À faire :

- Créer composant **DefiCreatif.jsx**
- Affichage consigne plein écran
- Support image de référence optionnelle
- Affichage durée estimée
- Affichage matériel nécessaire
- Pas d'interaction (projection simple)
- Design épuré et lisible
- Intégration dans App.jsx (type 'defi')
- Variantes par cycle affichées dans aide

Complexité estimée : Faible

Temps estimé : 2-3 heures

Priorité : Moyenne (le plus simple des 4 types)

Design cible :



de Lionel TARCHALA

[Image de référence optionnelle]

⌚ Durée : 10 minutes

📦 Matériel : Feuille, crayons

Module 8 : Intégration finale et polish ✅

Statut : 50% - En cours

✓ Déjà fait :

- Router de base dans App.jsx (state-based)
- Navigation retour accueil
- Chargement dynamique quiz et intrus
- Gestion états loading/error
- PropTypes sur tous les composants
- Design plein écran sans scroll

⚠ À faire :

- Intégrer type 'lecture' dans App.jsx
- Intégrer type 'defi' dans App.jsx
- Transitions animées entre vues (Framer Motion ?)
- Écran de chargement amélioré
- Gestion d'erreur robuste (images manquantes, JSON invalide)
- Tests finaux tous types d'activités
- Optimisation performances (lazy loading composants)
- Validation accessibilité complète (WCAG AA)
- Tests sur vidéoprojecteur réel
- Ajustements tailles police si nécessaire
- Documentation utilisateur enseignants

Complexité estimée : Moyenne

Temps estimé : 6-8 heures

Priorité : Haute (finalisation avant prod)

↵ Progression globale



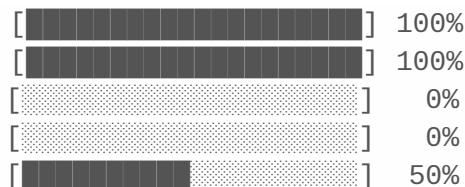
62.5% (5/8 modules)

Détail par module :

- ✓ Module 1 : Fondations
- ✓ Module 2 : Page d'accueil
- ✓ Module 3 : Quiz visuel



- Module 4 : Jeu de l'intrus
- Module 5 : Mode développement
- Module 6 : "Je lis une image"
- Module 7 : Micro-défi créatif
- Module 8 : Intégration finale



Estimation pour finalisation :

- Module 6 : 4-6 heures
 - Module 7 : 2-3 heures
 - Module 8 : 6-8 heures
 - **Total : 12-17 heures de développement**
-

⌚ Prochaines étapes immédiates

Sprint 1 : Types d'activités (10h)

1. Implémenter "Je lis une image" (6h)
 - Composant LectureImage
 - Système questions/réponses
 - Navigation entre questions
 - Tests avec données JSON
2. Implémenter "Micro-défi créatif" (4h)
 - Composant DefiCreatif
 - Affichage consigne + image
 - Tests avec données JSON

Sprint 2 : Contenu (20h) 3. Rédiger les 48 activités (15h)

- 12 quiz visuels
- 12 jeux de l'intrus
- 12 lectures d'images
- 12 défis créatifs

4. Collecter/créer les images (5h)
 - 13 photos auteurs
 - Images pour les 48 activités

Sprint 3 : Finalisation (8h) 5. Intégration et tests (4h)

- Intégrer types lecture et defi dans App.jsx
- Tests sur vidéoprojecteur
- Ajustements design

6. Polish et déploiement (4h)
 - Animations transitions
 - Optimisations performances
 - Déploiement sur micetf.fr

🏗 Architecture technique

Stack technologique

```
Frontend
├── React 19.2.0          # Library UI
├── Vite 7.2.4             # Build tool & dev server
├── Tailwind CSS 3.4.1    # Framework CSS utility-first
└── PropTypes              # Validation des props

Development Tools
├── ESLint                 # Linter JavaScript
├── pnpm                   # Gestionnaire de packages
└── Node.js 16+            # Runtime JavaScript
```

Principes architecturaux

1. **Composants fonctionnels React** : Utilisation exclusive de hooks
2. **Design responsive** : Optimisé pour projection (1920×1080)
3. **Pas de backend** : Application 100% statique (fichiers JSON)
4. **Pas de base de données** : Données stockées dans [/public/data/](#)
5. **Mode développement intégré** : Simulation de dates pour tests
6. **Accessibility first** : ARIA labels, navigation clavier

🔧 Prérequis

Logiciels requis

```
Node.js >= 16.0.0
pnpm >= 8.0.0 (ou npm >= 9.0.0)
Git >= 2.30.0
```

Vérification des versions

```
node --version   # v16.x.x ou supérieur
pnpm --version   # 8.x.x ou supérieur
git --version    # 2.30.x ou supérieur
```

Installation de pnpm (si nécessaire)

```
npm install -g pnpm
```

Installation

1. Cloner le dépôt

```
git clone https://github.com/micetf/un-auteur-dans-sa-classe.git  
cd un-auteur-dans-sa-classe
```

2. Installer les dépendances

```
pnpm install
```

3. Créer la structure des dossiers d'images

```
node scripts/create-image-folders.js
```

Cette commande crée automatiquement :

- `public/images/auteurs/` (13 photos attendues)
- `public/images/activites/2026-XX-XX/` (48 dossiers pour les activités)

4. Lancer le serveur de développement

```
pnpm dev
```

L'application sera accessible sur **http://localhost:3000**

5. Build de production

```
pnpm build
```

Les fichiers optimisés seront générés dans `/dist/`

⚙ Configuration

Fichiers de configuration principaux

`public/data/config.json`

Configuration globale de l'application.

```

{
    "titre": "Un auteur dans sa classe",
    "dateSalon": "2026-04-25",
    "dateDebutCompteARebours": 100,
    "description": "Une activité quotidienne de 10 minutes pour découvrir les auteurs et illustrateurs invités au salon du livre.",
    "messageAvantDebut": "Le compte à rebours commencera à J-100, soit le 15 janvier 2026. Revenez à partir de cette date !",
    "messageApres": "Le salon est passé ! Merci pour votre participation. Rendez-vous l'année prochaine !",
    "messageJourJ": "C'est le grand jour ! Bon salon du livre !",
    "auteurs": [
        {
            "id": "tarchala",
            "nom": "Lionel TARCHALA",
            "type": "illustrateur",
            "voteCE2": true,
            "bio": "Illustrateur passionné par les univers fantastiques...",
            "photo": "/images/auteurs/tarchala.jpg"
        }
        // ... 12 autres auteurs
    ]
}

```

Paramètres clés :

- **dateSalon** : Date du salon (format ISO YYYY-MM-DD)
- **dateDebutCompteARebours** : Nombre de jours avant le salon pour commencer (100 = J-100)
- **auteurs** : Liste des 13 auteurs/illustrateurs invités

public/data/activites.json

Contenu des 48 activités (structure complète dans la section "Gestion des activités").

Structure du projet

```

un-auteur-dans-sa-classe/
├── public/                               # Assets statiques
│   └── data/
│       ├── config.json                  # Configuration globale
│       └── activites.json              # Contenu des 48 activités
└── images/
    ├── auteurs/                         # Photos des 13 auteurs (400x400px)
    │   ├── tarchala.jpg
    │   ├── broncard.jpg
    │   └── ...
    └── activites/                      # Images des 48 activités
        └── 2026-01-15/                 # Quiz visuel
            └── image-principale.jpg

```

```
    └── proposition-a.jpg
    └── proposition-b.jpg
    └── proposition-c.jpg
    └── 2026-01-16/      # Jeu de l'intrus
        ├── vignette-1.jpg
        ├── vignette-2.jpg
        ├── vignette-3.jpg
        └── vignette-4.jpg
    └── 2026-01-19/      # Lecture d'image
        ├── illustration.jpg
        ├── q1-option-a.jpg
        └── q2-option-a.jpg
    └── 2026-01-20/      # Défi créatif
        └── exemple-style.jpg
    ...

```

```
└── scripts/
    ├── create-image-folders.js # Génère la structure des dossiers
    └── verify-images.js       # Vérifie la présence des images
```

```
└── src/
    ├── components/
        ├── Accueil/          # Page d'accueil
            ├── Accueil.jsx
            ├── DecompteAffichage.jsx
            ├── BoutonActivite.jsx
            ├── MessageStatut.jsx
            └── index.jsx
        ├── Activite/          # Types d'activités
            ├── QuizVisuel.jsx   ✓
            ├── PropositionQuiz.jsx  ✓
            ├── JeuIntrus.jsx    ✓
            ├── VignetteIntrus.jsx ✓
            ├── LectureImage.jsx  ⏳
            ├── QuestionLecture.jsx ⏳
            ├── DefiCreatif.jsx   ⏳
            ├── AideEnseignant.jsx ✓
            └── index.jsx
        └── Dev/                # Outils de développement
            ├── DevToolbar.jsx
            └── index.jsx
    ├── hooks/
        ├── useCountdown.js    # Gestion du compte à rebours
        ├── useActiviteDuJour.js
        └── useDevMode.js       # Mode développement
    ├── utils/
        └── dateUtils.js       # Utilitaires de dates
    ├── App.jsx              # Composant racine
    ├── main.jsx             # Point d'entrée React
    └── index.css            # Styles globaux + Tailwind
```

```
|   └── index.html           # Template HTML
|   └── package.json         # Dépendances npm
|   └── vite.config.js       # Configuration Vite
|   └── tailwind.config.js   # Configuration Tailwind
|   └── postcss.config.js    # Configuration PostCSS
|   └── eslint.config.js     # Configuration ESLint
|   └── README.md            # Ce fichier
```

Légende :

- ✓ Fichier implémenté et fonctionnel
 - ✘ Fichier à créer
-

↖ Guide de développement

Conventions de code

Composants React

```
/**
 * Documentation JSDoc complète en français
 * @param {Object} props - Description
 * @returns {JSX.Element} Description
 */
function MonComposant({ prop1, prop2 }) {
    // Code...
    return <div>...</div>;
}

MonComposant.propTypes = {
    prop1: PropTypes.string.isRequired,
    prop2: PropTypes.number,
};

export default MonComposant;
```

Classes Tailwind

```
// ✓ BON : Classes organisées et lisibles
<div className="
  flex items-center justify-between
  bg-white rounded-xl shadow-lg
  p-6 mb-4
  transition-all duration-300
">

// ✘ MAUVAIS : Tout sur une ligne
```

```
<div className="flex items-center justify-between bg-white rounded-xl shadow-lg p-6 mb-4 transition-all duration-300">
```

Hooks personnalisés

useCountdown

Gère le compte à rebours jusqu'à la date du salon.

```
const countdown = useCountdown(  
  "2026-04-25", // Date cible  
  100, // Jours avant début (J-100)  
  simulatedDate // Date simulée (mode dev)  
);  
  
// Retourne :  
// {  
//   daysRemaining: number,  
//   status: 'too-early' | 'before' | 'day-j' | 'after'  
// }
```

useActiviteDuJour

Vérifie si une activité est disponible aujourd'hui.

```
const { hasActivity, isLoading } = useActiviteDuJour(  
  datesActivites,  
  simulatedDate  
);
```

useDevMode

Gère le mode développement avec simulation de dates.

```
const devMode = useDevMode();  
  
// Méthodes disponibles :  
devMode.isDevMode; // boolean  
devMode.simulatedDate; // string | null  
devMode.toggleDevMode(); // Activer/désactiver  
devMode.setDate(date); // Simuler une date  
devMode.resetDate(); // Revenir à la date réelle  
devMode.getCurrentDate(); // Obtenir la date courante
```

Format JSON complet

public/data/activites.json

```
{
    "activites": [
        {
            "date": "2026-01-15",
            "type": "quiz",
            "titre": "Bienvenue dans l'univers de Lionel TARCHALA",
            "auteurId": "tarchala",
            "consigneEnseignant": "Première activité pour découvrir le travail de Lionel TARCHALA. Laissez les élèves observer l'image puis discuter collectivement.",
            "consigneEleves": "Observez bien cette illustration de Lionel TARCHALA. Quel animal voyez-vous ?",
            "image": "/images/activites/2026-01-15/image-principale.jpg",
            "propositions": [
                {
                    "id": "a",
                    "texte": "Un dragon",
                    "image": "/images/activites/2026-01-15/proposition-a.jpg",
                    "correct": true,
                    "commentaire": "Bravo ! C'est bien un dragon. Lionel TARCHALA adore dessiner des créatures fantastiques avec des couleurs vives."
                },
                {
                    "id": "b",
                    "texte": "Un chat",
                    "correct": false,
                    "commentaire": "Non, ce n'est pas un chat. Regardez bien les écailles et les ailes !"
                },
                {
                    "id": "c",
                    "texte": "Un oiseau",
                    "correct": false,
                    "commentaire": "Les ailes peuvent faire penser à un oiseau, mais observez la queue et le corps."
                }
            ],
            "adaptations": {
                "maternelle": "Privilégiez le pointage sur l'image. Faites nommer les couleurs et les formes.",
                "cycle2": "Les élèves peuvent lire les propositions. Demandez-leur de justifier leur réponse.",
                "cycle3": "Analysez les techniques d'illustration utilisées par l'artiste (couleurs, traits, composition)."
            }
        },
        {
            "date": "2026-01-16",
```

```
"type": "intrus",
"titre": "Quel est l'intrus ?",
"auteurId": "broncard",
"consigneEnseignant": "Laissez les élèves observer les quatre images puis demandez-leur d'identifier l'intrus en justifiant leur choix.",
"consigneEleves": "Laquelle de ces images est l'intrus ?",
"vignettes": [
    {
        "id": "1",
        "image": "/images/activites/2026-01-16/vignette-1.jpg",
        "titre": "Image 1",
        "isIntrus": false,
        "explication": "Cette image partage le même style fantastique que les autres."
    },
    {
        "id": "2",
        "image": "/images/activites/2026-01-16/vignette-2.jpg",
        "titre": "Image 2",
        "isIntrus": true,
        "explication": "Bravo ! C'est l'intrus car c'est la seule illustration en noir et blanc. Toutes les autres utilisent des couleurs vives."
    },
    {
        "id": "3",
        "image": "/images/activites/2026-01-16/vignette-3.jpg",
        "titre": "Image 3",
        "isIntrus": false,
        "explication": "Cette image utilise les mêmes couleurs pastel que les autres."
    },
    {
        "id": "4",
        "image": "/images/activites/2026-01-16/vignette-4.jpg",
        "titre": "Image 4",
        "isIntrus": false,
        "explication": "Le style poétique de cette image correspond aux autres."
    }
],
"adaptations": {
    "maternelle": "Laissez les élèves pointer l'intrus et expliquer oralement pourquoi.",
    "cycle2": "Demandez d'identifier précisément la différence (couleur, style, sujet).",
    "cycle3": "Analysez les techniques artistiques : aquarelle, crayon, numérique, etc."
},
{
    "date": "2026-01-19",
    "type": "lecture",
    "titre": "Je lis une image",
    "auteurId": "vaguez",
    "description": "Activité d'observation et de détection d'un élément étranger dans une série d'images. Les élèves doivent identifier l'intrus en justifiant leur choix."}
```

```
        "consigneEnseignant": "Guidez les élèves à travers les trois questions pour analyser progressivement l'illustration.",
        "consigneEleves": "Observe bien cette illustration de Clémentine VAQUEZ",
        "image": "/images/activites/2026-01-19/illustration.jpg",
        "questions": [
            {
                "id": "1",
                "texte": "Qui vois-tu sur cette image ?",
                "type": "observation",
                "options": [
                    {
                        "id": "a",
                        "texte": "Un enfant",
                        "image": "/images/activites/2026-01-19/q1-option-a.jpg"
                    },
                    {
                        "id": "b",
                        "texte": "Un vieil homme",
                        "image": "/images/activites/2026-01-19/q1-option-b.jpg"
                    }
                ],
                "feedback": "Il s'agit d'un enfant, reconnaissable à sa petite taille et ses vêtements colorés."
            },
            {
                "id": "2",
                "texte": "Où se passe la scène ?",
                "type": "comprehension",
                "options": [
                    { "id": "a", "texte": "Dans une forêt" },
                    { "id": "b", "texte": "Dans une ville" },
                    { "id": "c", "texte": "Au bord de la mer" }
                ],
                "feedback": "La scène se déroule dans une forêt.  
Observe les grands arbres et la végétation autour du personnage."
            },
            {
                "id": "3",
                "texte": "Comment se sent le personnage ?",
                "type": "interpretation",
                "options": [
                    { "id": "a", "texte": "Joyeux" },
                    { "id": "b", "texte": "Triste" },
                    { "id": "c", "texte": "Effrayé" }
                ],
                "feedback": "Le personnage semble joyeux. Son sourire et sa posture dynamique le montrent clairement."
            }
        ],
        "adaptations": {
            "maternelle": "Utilisez uniquement les deux premières questions avec des options illustrées."
        }
    }
```

```
        "cycle2": "Proposez les trois questions en guidant la  
lecture des options textuelles.",  
        "cycle3": "Ajoutez une question bonus : 'Que va-t-il se  
passer ensuite selon toi ?'"  
    },  
    {  
        "date": "2026-01-20",  
        "type": "defi",  
        "titre": "Dessine à la manière de...",  
        "auteurId": "jalbert",  
        "consigneEnseignant": "Proposez aux élèves de créer un  
personnage en s'inspirant du style de Philippe JALBERT. Encouragez  
l'utilisation de formes simples et de couleurs vives.",  
        "consigneEleves": "Dessine un animal imaginaire à la manière de  
Philippe JALBERT",  
        "imageReference": "/images/activites/2026-01-20/exemple-  
style.jpg",  
        "duree": 10,  
        "materiel": ["Feuille A4", "Crayons de couleur", "Feutres"],  
        "adaptations": {  
            "maternelle": "Proposez un coloriage préparé avec les  
formes de base de l'artiste.",  
            "cycle2": "Demandez d'inventer un nom rigolo pour l'animal  
créé.",  
            "cycle3": "Ajoutez une courte description écrite de  
l'animal imaginaire (3-4 phrases)."  
        }  
    }  
    // ... 44 autres activités  
],  
"datesActivites": [  
    "2026-01-15",  
    "2026-01-16",  
    "2026-01-19",  
    "2026-01-20",  
    "2026-01-22",  
    "2026-01-23",  
    "2026-01-26",  
    "2026-01-27",  
    "2026-01-29",  
    "2026-01-30",  
    "2026-02-02",  
    "2026-02-03",  
    "2026-02-05",  
    "2026-02-06",  
    "2026-02-23",  
    "2026-02-24",  
    "2026-02-26",  
    "2026-02-27",  
    "2026-03-02",  
    "2026-03-03",  
    "2026-03-05",  
    "2026-03-06",  
    "2026-03-09",  
    "2026-03-10",  
    "2026-03-11",  
    "2026-03-12",  
    "2026-03-13",  
    "2026-03-14",  
    "2026-03-15",  
    "2026-03-16",  
    "2026-03-17",  
    "2026-03-18",  
    "2026-03-19",  
    "2026-03-20",  
    "2026-03-21",  
    "2026-03-22",  
    "2026-03-23",  
    "2026-03-24",  
    "2026-03-25",  
    "2026-03-26",  
    "2026-03-27",  
    "2026-03-28",  
    "2026-03-29",  
    "2026-03-30",  
    "2026-03-31",  
    "2026-04-01",  
    "2026-04-02",  
    "2026-04-03",  
    "2026-04-04",  
    "2026-04-05",  
    "2026-04-06",  
    "2026-04-07",  
    "2026-04-08",  
    "2026-04-09",  
    "2026-04-10",  
    "2026-04-11",  
    "2026-04-12",  
    "2026-04-13",  
    "2026-04-14",  
    "2026-04-15",  
    "2026-04-16",  
    "2026-04-17",  
    "2026-04-18",  
    "2026-04-19",  
    "2026-04-20",  
    "2026-04-21",  
    "2026-04-22",  
    "2026-04-23",  
    "2026-04-24",  
    "2026-04-25",  
    "2026-04-26",  
    "2026-04-27",  
    "2026-04-28",  
    "2026-04-29",  
    "2026-04-30",  
    "2026-05-01",  
    "2026-05-02",  
    "2026-05-03",  
    "2026-05-04",  
    "2026-05-05",  
    "2026-05-06",  
    "2026-05-07",  
    "2026-05-08",  
    "2026-05-09",  
    "2026-05-10",  
    "2026-05-11",  
    "2026-05-12",  
    "2026-05-13",  
    "2026-05-14",  
    "2026-05-15",  
    "2026-05-16",  
    "2026-05-17",  
    "2026-05-18",  
    "2026-05-19",  
    "2026-05-20",  
    "2026-05-21",  
    "2026-05-22",  
    "2026-05-23",  
    "2026-05-24",  
    "2026-05-25",  
    "2026-05-26",  
    "2026-05-27",  
    "2026-05-28",  
    "2026-05-29",  
    "2026-05-30",  
    "2026-05-31",  
    "2026-06-01",  
    "2026-06-02",  
    "2026-06-03",  
    "2026-06-04",  
    "2026-06-05",  
    "2026-06-06",  
    "2026-06-07",  
    "2026-06-08",  
    "2026-06-09",  
    "2026-06-10",  
    "2026-06-11",  
    "2026-06-12",  
    "2026-06-13",  
    "2026-06-14",  
    "2026-06-15",  
    "2026-06-16",  
    "2026-06-17",  
    "2026-06-18",  
    "2026-06-19",  
    "2026-06-20",  
    "2026-06-21",  
    "2026-06-22",  
    "2026-06-23",  
    "2026-06-24",  
    "2026-06-25",  
    "2026-06-26",  
    "2026-06-27",  
    "2026-06-28",  
    "2026-06-29",  
    "2026-06-30",  
    "2026-07-01",  
    "2026-07-02",  
    "2026-07-03",  
    "2026-07-04",  
    "2026-07-05",  
    "2026-07-06",  
    "2026-07-07",  
    "2026-07-08",  
    "2026-07-09",  
    "2026-07-10",  
    "2026-07-11",  
    "2026-07-12",  
    "2026-07-13",  
    "2026-07-14",  
    "2026-07-15",  
    "2026-07-16",  
    "2026-07-17",  
    "2026-07-18",  
    "2026-07-19",  
    "2026-07-20",  
    "2026-07-21",  
    "2026-07-22",  
    "2026-07-23",  
    "2026-07-24",  
    "2026-07-25",  
    "2026-07-26",  
    "2026-07-27",  
    "2026-07-28",  
    "2026-07-29",  
    "2026-07-30",  
    "2026-07-31",  
    "2026-08-01",  
    "2026-08-02",  
    "2026-08-03",  
    "2026-08-04",  
    "2026-08-05",  
    "2026-08-06",  
    "2026-08-07",  
    "2026-08-08",  
    "2026-08-09",  
    "2026-08-10",  
    "2026-08-11",  
    "2026-08-12",  
    "2026-08-13",  
    "2026-08-14",  
    "2026-08-15",  
    "2026-08-16",  
    "2026-08-17",  
    "2026-08-18",  
    "2026-08-19",  
    "2026-08-20",  
    "2026-08-21",  
    "2026-08-22",  
    "2026-08-23",  
    "2026-08-24",  
    "2026-08-25",  
    "2026-08-26",  
    "2026-08-27",  
    "2026-08-28",  
    "2026-08-29",  
    "2026-08-30",  
    "2026-08-31",  
    "2026-09-01",  
    "2026-09-02",  
    "2026-09-03",  
    "2026-09-04",  
    "2026-09-05",  
    "2026-09-06",  
    "2026-09-07",  
    "2026-09-08",  
    "2026-09-09",  
    "2026-09-10",  
    "2026-09-11",  
    "2026-09-12",  
    "2026-09-13",  
    "2026-09-14",  
    "2026-09-15",  
    "2026-09-16",  
    "2026-09-17",  
    "2026-09-18",  
    "2026-09-19",  
    "2026-09-20",  
    "2026-09-21",  
    "2026-09-22",  
    "2026-09-23",  
    "2026-09-24",  
    "2026-09-25",  
    "2026-09-26",  
    "2026-09-27",  
    "2026-09-28",  
    "2026-09-29",  
    "2026-09-30",  
    "2026-10-01",  
    "2026-10-02",  
    "2026-10-03",  
    "2026-10-04",  
    "2026-10-05",  
    "2026-10-06",  
    "2026-10-07",  
    "2026-10-08",  
    "2026-10-09",  
    "2026-10-10",  
    "2026-10-11",  
    "2026-10-12",  
    "2026-10-13",  
    "2026-10-14",  
    "2026-10-15",  
    "2026-10-16",  
    "2026-10-17",  
    "2026-10-18",  
    "2026-10-19",  
    "2026-10-20",  
    "2026-10-21",  
    "2026-10-22",  
    "2026-10-23",  
    "2026-10-24",  
    "2026-10-25",  
    "2026-10-26",  
    "2026-10-27",  
    "2026-10-28",  
    "2026-10-29",  
    "2026-10-30",  
    "2026-10-31",  
    "2026-11-01",  
    "2026-11-02",  
    "2026-11-03",  
    "2026-11-04",  
    "2026-11-05",  
    "2026-11-06",  
    "2026-11-07",  
    "2026-11-08",  
    "2026-11-09",  
    "2026-11-10",  
    "2026-11-11",  
    "2026-11-12",  
    "2026-11-13",  
    "2026-11-14",  
    "2026-11-15",  
    "2026-11-16",  
    "2026-11-17",  
    "2026-11-18",  
    "2026-11-19",  
    "2026-11-20",  
    "2026-11-21",  
    "2026-11-22",  
    "2026-11-23",  
    "2026-11-24",  
    "2026-11-25",  
    "2026-11-26",  
    "2026-11-27",  
    "2026-11-28",  
    "2026-11-29",  
    "2026-11-30",  
    "2026-12-01",  
    "2026-12-02",  
    "2026-12-03",  
    "2026-12-04",  
    "2026-12-05",  
    "2026-12-06",  
    "2026-12-07",  
    "2026-12-08",  
    "2026-12-09",  
    "2026-12-10",  
    "2026-12-11",  
    "2026-12-12",  
    "2026-12-13",  
    "2026-12-14",  
    "2026-12-15",  
    "2026-12-16",  
    "2026-12-17",  
    "2026-12-18",  
    "2026-12-19",  
    "2026-12-20",  
    "2026-12-21",  
    "2026-12-22",  
    "2026-12-23",  
    "2026-12-24",  
    "2026-12-25",  
    "2026-12-26",  
    "2026-12-27",  
    "2026-12-28",  
    "2026-12-29",  
    "2026-12-30",  
    "2026-12-31",  
    "2027-01-01",  
    "2027-01-02",  
    "2027-01-03",  
    "2027-01-04",  
    "2027-01-05",  
    "2027-01-06",  
    "2027-01-07",  
    "2027-01-08",  
    "2027-01-09",  
    "2027-01-10",  
    "2027-01-11",  
    "2027-01-12",  
    "2027-01-13",  
    "2027-01-14",  
    "2027-01-15",  
    "2027-01-16",  
    "2027-01-17",  
    "2027-01-18",  
    "2027-01-19",  
    "2027-01-20",  
    "2027-01-21",  
    "2027-01-22",  
    "2027-01-23",  
    "2027-01-24",  
    "2027-01-25",  
    "2027-01-26",  
    "2027-01-27",  
    "2027-01-28",  
    "2027-01-29",  
    "2027-01-30",  
    "2027-01-31",  
    "2027-02-01",  
    "2027-02-02",  
    "2027-02-03",  
    "2027-02-04",  
    "2027-02-05",  
    "2027-02-06",  
    "2027-02-07",  
    "2027-02-08",  
    "2027-02-09",  
    "2027-02-10",  
    "2027-02-11",  
    "2027-02-12",  
    "2027-02-13",  
    "2027-02-14",  
    "2027-02-15",  
    "2027-02-16",  
    "2027-02-17",  
    "2027-02-18",  
    "2027-02-19",  
    "2027-02-20",  
    "2027-02-21",  
    "2027-02-22",  
    "2027-02-23",  
    "2027-02-24",  
    "2027-02-25",  
    "2027-02-26",  
    "2027-02-27",  
    "2027-02-28",  
    "2027-02-29",  
    "2027-02-30",  
    "2027-02-31",  
    "2027-03-01",  
    "2027-03-02",  
    "2027-03-03",  
    "2027-03-04",  
    "2027-03-05",  
    "2027-03-06",  
    "2027-03-07",  
    "2027-03-08",  
    "2027-03-09",  
    "2027-03-10",  
    "2027-03-11",  
    "2027-03-12",  
    "2027-03-13",  
    "2027-03-14",  
    "2027-03-15",  
    "2027-03-16",  
    "2027-03-17",  
    "2027-03-18",  
    "2027-03-19",  
    "2027-03-20",  
    "2027-03-21",  
    "2027-03-22",  
    "2027-03-23",  
    "2027-03-24",  
    "2027-03-25",  
    "2027-03-26",  
    "2027-03-27",  
    "2027-03-28",  
    "2027-03-29",  
    "2027-03-30",  
    "2027-03-31",  
    "2027-04-01",  
    "2027-04-02",  
    "2027-04-03",  
    "2027-04-04",  
    "2027-04-05",  
    "2027-04-06",  
    "2027-04-07",  
    "2027-04-08",  
    "2027-04-09",  
    "2027-04-10",  
    "2027-04-11",  
    "2027-04-12",  
    "2027-04-13",  
    "2027-04-14",  
    "2027-04-15",  
    "2027-04-16",  
    "2027-04-17",  
    "2027-04-18",  
    "2027-04-19",  
    "2027-04-20",  
    "2027-04-21",  
    "2027-04-22",  
    "2027-04-23",  
    "2027-04-24",  
    "2027-04-25",  
    "2027-04-26",  
    "2027-04-27",  
    "2027-04-28",  
    "2027-04-29",  
    "2027-04-30",  
    "2027-05-01",  
    "2027-05-02",  
    "2027-05-03",  
    "2027-05-04",  
    "2027-05-05",  
    "2027-05-06",  
    "2027-05-07",  
    "2027-05-08",  
    "2027-05-09",  
    "2027-05-10",  
    "2027-05-11",  
    "2027-05-12",  
    "2027-05-13",  
    "2027-05-14",  
    "2027-05-15",  
    "2027-05-16",  
    "2027-05-17",  
    "2027-05-18",  
    "2027-05-19",  
    "2027-05-20",  
    "2027-05-21",  
    "2027-05-22",  
    "2027-05-23",  
    "2027-05-24",  
    "2027-05-25",  
    "2027-05-26",  
    "2027-05-27",  
    "2027-05-28",  
    "2027-05-29",  
    "2027-05-30",  
    "2027-05-31",  
    "2027-06-01",  
    "2027-06-02",  
    "2027-06-03",  
    "2027-06-04",  
    "2027-06-05",  
    "2027-06-06",  
    "2027-06-07",  
    "2027-06-08",  
    "2027-06-09",  
    "2027-06-10",  
    "2027-06-11",  
    "2027-06-12",  
    "2027-06-13",  
    "2027-06-14",  
    "2027-06-15",  
    "2027-06-16",  
    "2027-06-17",  
    "2027-06-18",  
    "2027-06-19",  
    "2027-06-20",  
    "2027-06-21",  
    "2027-06-22",  
    "2027-06-23",  
    "2027-06-24",  
    "2027-06-25",  
    "2027-06-26",  
    "2027-06-27",  
    "2027-06-28",  
    "2027-06-29",  
    "2027-06-30",  
    "2027-07-01",  
    "2027-07-02",  
    "2027-07-03",  
    "2027-07-04",  
    "2027-07-05",  
    "2027-07-06",  
    "2027-07-07",  
    "2027-07-08",  
    "2027-07-09",  
    "2027-07-10",  
    "2027-07-11",  
    "2027-07-12",  
    "2027-07-13",  
    "2027-07-14",  
    "2027-07-15",  
    "2027-07-16",  
    "2027-07-17",  
    "2027-07-18",  
    "2027-07-19",  
    "2027-07-20",  
    "2027-07-21",  
    "2027-07-22",  
    "2027-07-23",  
    "2027-07-24",  
    "2027-07-25",  
    "2027-07-26",  
    "2027-07-27",  
    "2027-07-28",  
    "2027-07-29",  
    "2027-07-30",  
    "2027-07-31",  
    "2027-08-01",  
    "2027-08-02",  
    "2027-08-03",  
    "2027-08-04",  
    "2027-08-05",  
    "2027-08-06",  
    "2027-08-07",  
    "2027-08-08",  
    "2027-08-09",  
    "2027-08-10",  
    "2027-08-11",  
    "2027-08-12",  
    "2027-08-13",  
    "2027-08-14",  
    "2027-08-15",  
    "2027-08-16",  
    "2027-08-17",  
    "2027-08-18",  
    "2027-08-19",  
    "2027-08-20",  
    "2027-08-21",  
    "2027-08-22",  
    "2027-08-23",  
    "2027-08-24",  
    "2027-08-25",  
    "2027-08-26",  
    "2027-08-27",  
    "2027-08-28",  
    "2027-08-29",  
    "2027-08-30",  
    "2027-08-31",  
    "2027-09-01",  
    "2027-09-02",  
    "2027-09-03",  
    "2027-09-04",  
    "2027-09-05",  
    "2027-09-06",  
    "2027-09-07",  
    "2027-09-08",  
    "2027-09-09",  
    "2027-09-10",  
    "2027-09-11",  
    "2027-09-12",  
    "2027-09-13",  
    "2027-09-14",  
    "2027-09-15",  
    "2027-09-16",  
    "2027-09-17",  
    "2027-09-18",  
    "2027-09-19",  
    "2027-09-20",  
    "2027-09-21",  
    "2027-09-22",  
    "2027-09-23",  
    "2027-09-24",  
    "2027-09-25",  
    "2027-09-26",  
    "2027-09-27",  
    "2027-09-28",  
    "2027-09-29",  
    "2027-09-30",  
    "2027-10-01",  
    "2027-10-02",  
    "2027-10-03",  
    "2027-10-04",  
    "2027-10-05",  
    "2027-10-06",  
    "2027-10-07",  
    "2027-10-08",  
    "2027-10-09",  
    "2027-10-10",  
    "2027-10-11",  
    "2027-10-12",  
    "2027-10-13",  
    "2027-10-14",  
    "2027-10-15",  
    "2027-10-16",  
    "2027-10-17",  
    "2027-10-18",  
    "2027-10-19",  
    "2027-10-20",  
    "2027-10-21",  
    "2027-10-22",  
    "2027-10-23",  
    "2027-10-24",  
    "2027-10-25",  
    "2027-10-26",  
    "2027-10-27",  
    "2027-10-28",  
    "2027-10-29",  
    "2027-10-30",  
    "2027-10-31",  
    "2027-11-01",  
    "2027-11-02",  
    "2027-11-03",  
    "2027-11-04",  
    "2027-11-05",  
    "2027-11-06",  
    "2027-11-07",  
    "2027-11-08",  
    "2027-11-09",  
    "2027-11-10",  
    "2027-11-11",  
    "2027-11-12",  
    "2027-11-13",  
    "2027-11-14",  
    "2027-11-15",  
    "2027-11-16",  
    "2027-11-17",  
    "2027-11-18",  
    "2027-11-19",  
    "2027-11-20",  
    "2027-11-21",  
    "2027-11-22",  
    "2027-11-23",  
    "2027-11-24",  
    "2027-11-25",  
    "2027-11-26",  
    "2027-11-27",  
    "2027-11-28",  
    "2027-11-29",  
    "2027-11-30",  
    "2027-12-01",  
    "2027-12-02",  
    "2027-12-03",  
    "2027-12-04",  
    "2027-12-05",  
    "2027-12-06",  
    "2027-12-07",  
    "2027-12-08",  
    "2027-12-09",  
    "2027-12-10",  
    "2027-12-11",  
    "2027-12-12",  
    "2027-12-13",  
    "2027-12-14",  
   
```

```
        "2026-03-10",
        "2026-03-12",
        "2026-03-13",
        "2026-03-16",
        "2026-03-17",
        "2026-03-19",
        "2026-03-20",
        "2026-03-23",
        "2026-03-24",
        "2026-03-26",
        "2026-03-27",
        "2026-03-30",
        "2026-03-31",
        "2026-04-02",
        "2026-04-03",
        "2026-04-06",
        "2026-04-07",
        "2026-04-09",
        "2026-04-10",
        "2026-04-13",
        "2026-04-14",
        "2026-04-16",
        "2026-04-17",
        "2026-04-20",
        "2026-04-21",
        "2026-04-23",
        "2026-04-24"
    ]
}
```

🛠 Mode développement

Activation

Cliquer sur le bouton 🛠 en bas à droite de l'écran.

Fonctionnalités

1. Panneau de contrôle

- **Dates** : Liste des 48 dates avec activités
- **Activités** : Liste des 48 activités avec détails
- **Sélection** : Clic pour simuler une date/activité
- **Reset** : Bouton pour revenir à la date réelle

2. Persistance

Les paramètres du mode dev sont sauvegardés dans `localStorage` :

- `devMode` : État activé/désactivé
- `devSimulatedDate` : Date actuellement simulée

3. Navigation rapide

```
// En tant que développeur, vous pouvez forcer une date en console :  
localStorage.setItem("devMode", "true");  
localStorage.setItem("devSimulatedDate", "2026-02-15");  
window.location.reload();
```

🚀 Déploiement

URL de production

<https://micetf.fr/un-auteur-dans-sa-classe>

Build de production

```
pnpm build
```

Génère les fichiers optimisés dans `/dist/`:

- HTML minifié
- CSS avec Tailwind purgé (uniquement les classes utilisées)
- JavaScript avec code splitting
- Assets optimisés

Configuration Vite pour sous-dossier

`vite.config.js`

```
import { defineConfig } from "vite";  
import react from "@vitejs/plugin-react";  
import { resolve } from "path";  
  
export default defineConfig({  
    plugins: [react()],  
    base: "/un-auteur-dans-sa-classe/", // ← Important pour micetf.fr  
    resolve: {  
        alias: {  
            "@": resolve(__dirname, "./src"),  
            "@components": resolve(__dirname, "./src/components"),  
            "@hooks": resolve(__dirname, "./src/hooks"),  
            "@utils": resolve(__dirname, "./src/utils"),  
        },  
    },  
    build: {  
        outDir: "dist",  
        assetsDir: "assets",  
    },
```

```
  },
});
```

Déploiement sur serveur Apache

1. Build

```
pnpm build
```

2. Upload via FTP/SSH

```
# Via rsync
rsync -avz dist/ user@micetf.fr:/var/www/micetf.fr/un-auteur-dans-sa-
classe/

# Via SCP
scp -r dist/* user@micetf.fr:/var/www/micetf.fr/un-auteur-dans-sa-classe/
```

3. Configuration Apache

Créer `.htaccess` dans `/un-auteur-dans-sa-classe/`:

```
<IfModule mod_rewrite.c>
    RewriteEngine On
    RewriteBase /un-auteur-dans-sa-classe/

    # Rediriger toutes les requêtes vers index.html (SPA)
    RewriteRule ^index\.html$ - [L]
    RewriteCond %{REQUEST_FILENAME} !-f
    RewriteCond %{REQUEST_FILENAME} !-d
    RewriteRule . /un-auteur-dans-sa-classe/index.html [L]

    # Cache des assets
    <FilesMatch "\.(jpg|jpeg|png|gif|svg|webp|css|js)$">
        Header set Cache-Control "max-age=31536000, public"
    </FilesMatch>

    # Compression GZIP
    <IfModule mod_deflate.c>
        AddOutputFilterByType DEFLATE text/html text/plain text/xml text/css
        text/javascript application/javascript
    </IfModule>
</IfModule>
```

Vérification post-déploiement

```
# Tester localement la version de production
pnpm preview

# Vérifier les chemins d'assets
curl -I https://micetf.fr/un-auteur-dans-sa-classe/assets/index-xxx.js
curl -I https://micetf.fr/un-auteur-dans-sa-
classe/images/auteurs/tarchala.jpg

# Vérifier la compression
curl -H "Accept-Encoding: gzip" -I https://micetf.fr/un-auteur-dans-sa-
classe/
```

Checklist de déploiement

- Build réussie sans erreurs (`pnpm build`)
- Toutes les images présentes dans `/public/images/`
- Fichiers JSON validés (syntax JSON valide)
- `.htaccess` configuré correctement
- Test en local avec `pnpm preview`
- Upload des fichiers sur le serveur
- Vérification URL production accessible
- Test navigation (accueil → activité → retour)
- Test mode dev désactivé en production
- Test responsive sur plusieurs résolutions
- Vérification console navigateur (pas d'erreur)

🤝 Contribution

Workflow Git

1. Créer une branche

```
git checkout -b feature/lecture-image
# ou
git checkout -b fix/bug-affichage-quiz
```

2. Développer et commiter

```
git add .
git commit -m "feat: ajout du type d'activité 'lecture d'image'"
```

Convention de commit :

- **feat:** Nouvelle fonctionnalité

- **fix:** Correction de bug
- **docs:** Documentation
- **style:** Formatage (pas de changement de code)
- **refactor:** Refactoring
- **test:** Ajout de tests
- **chore:** Maintenance

3. Pousser et créer une Pull Request

```
git push origin feature/lecture-image
```

Checklist avant PR

- Le code compile sans erreur (`pnpm build`)
- Aucun warning ESLint
- PropTypes définis sur tous les composants
- Documentation JSDoc à jour
- Mode dev testé
- Responsive vérifié (1920×1080 minimum)
- Accessibilité vérifiée (ARIA labels)

✳️ Troubleshooting

Problème : Les images ne s'affichent pas

Cause possible : Chemin incorrect dans le JSON

✓ **Solution :**

```
// ✓ BON
'image": "/images/activites/2026-01-15/image-principale.jpg"

// ✗ MAUVAIS
'image": "images/activites/2026-01-15/image-principale.jpg" // Manque le /
```

Problème : Le compte à rebours ne démarre pas

Symptôme : Message "Le compte à rebours n'a pas encore commencé"

✓ **Solution :**

1. Vérifier `dateDebutCompteARebours: 100` dans `config.json`
2. Utiliser le mode dev pour simuler une date après le 15 janvier 2026

Problème : Build échoue

✓ **Solutions courantes :**

```
# Réinstaller les dépendances  
rm -rf node_modules pnpm-lock.yaml  
pnpm install  
  
# Vérifier Tailwind  
pnpm remove tailwindcss  
pnpm add -D tailwindcss@^3.4.1 postcss autoprefixer
```

III Statistiques du projet

État actuel (Décembre 2024) :

- ✓ 5/8 modules terminés (62.5%)
- ✓ 2/4 types d'activités implémentés
- ✗ 2/4 types à implémenter
- ✗ 12-17h de développement restantes

Lignes de code :

- React : ~2800 lignes
 - CSS/Tailwind : ~200 lignes
 - JSON : ~1500 lignes (à compléter)
-

Licence

Ce projet est la propriété de **MiCetF** (Frédéric MISERY).

Tous droits réservés © 2024-2026 MiCetF

📞 Contact et support

Mainteneur : Frédéric MISERY

Site : <https://micetf.fr>

Email : webmaster@micetf.fr

Projet : <https://micetf.fr/un-auteur-dans-sa-classe>

⌚ Roadmap

Version 1.0 (Production - Mars 2026)

- ✓ Fondations et architecture
- ✓ Page d'accueil avec compte à rebours J-100
- ✓ Quiz visuel (3 propositions)
- ✓ Jeu de l'intrus (3-4 vignettes)
- ✓ Mode développement
- ✗ "Je lis une image" (2-3 questions)

- Micro-défi créatif
- 48 activités complètes avec images
- Tests finaux et déploiement

Version 1.1 (Améliorations - Avril 2026)

- Statistiques d'utilisation (anonymes)
- Export PDF des activités
- Mode impression enseignant
- Galerie des productions d'élèves (optionnel)

Version 2.0 (Année suivante)

- Mode hors-ligne (PWA)
 - Son/narration optionnelle
 - Interface d'administration pour éditer les activités
 - Personnalisation des couleurs par école
 - Multi-langue (occitan, anglais)
-

Dernière mise à jour : 05 janvier 2026

Version du document : 2.0

Auteur : MiCetF (Frédéric MISERY)