

Temat 1 realizacja 2-5 zajęcia

Opracowanie i implementacja algorytmów dla problemu  $1|r_j, q_j|C_{\max}$

1. Algorytmy heurystyczne oparte o sortowanie (po  $r_j$  i  $q_j$ )
2. Przegląd zupełny
3. Algorytm konstrukcyjny własnego autorstwa
4. Algorytm Schrage
5. Algorytm Schrage z zadaniami podzielnymi
6. Algorytm Carliera

Na ocenę 3.0 – punkty 1 i 2

Na ocenę 3.5 – punkty 1,2,3

Na ocenę 4.0 – 1,2,3,4

Na ocenę 4.5 – 1,2,3,4,5

Na ocenę 5.0 – wszystkie zadania

Do zrobienia:

Instancja testowa oraz metoda licząca kryterium: proszę utworzyć 2-3 małe instancje testowe, np. dla  $n=5$  (5 zadań) i sprawdzić na nich poprawność liczenia kryterium

Przegląd zupełny robimy dla max 11-12 zadań (12 jak macie możliwość zostawić komputer na jakiś czas, aby liczył). Napisanie przeglądu zupełnego – NextPermutation()

Algorytmy oparte o sortowanie – korzystajcie z metody <sort>

Wczytanie danych ze strony: <http://new.zsd.iiar.pwr.edu.pl/educ.php?lid=132&zid=SCHRAGE>

Raport:

1. Krótki wstęp – co to za problem, związane matematyczne sformułowanie
2. Opis algorytmu nr 3 (jeżeli jest)
3. Opis eksperymentu: wystarczy tutaj tabela, w której umieszczacie błędy waszych algorytmów w stosunku do rozwiązania optymalnego i czasy działania algorytmów (z podaniem parametrów komputera (procesor i pamięć w opisie tabeli))
4. Wnioski