

Haszówka nr 2:

1. **Proces może zakończyć pracę swojego rodzica, wysyłając mu sygnał.**

****Falsz****

Podproces dziedziczy i/lub współdzieli pewne atrybuty i zasoby procesu nadrzędnego.

2. **Procesy tworzone są w systemach operacyjnych w celu zwiększenia efektywności obliczeń.**

****Prawda****

3. **Stan uśpienia procesu oznacza oczekiwanie na wykonanie na procesorze.**

****Falsz****

4. **Standardową reakcją na otrzymanie sygnału jest śmierć procesu (dla większości typów sygnałów).**

****Prawda****

5. **Środowisko procesu w systemie Unix to zbiór innych procesów, z którymi dany proces się komunikuje.**

****Falsz****

6. **Wszystkie procesy w systemie Unix tworzone są przez klonowanie funkcją `fork` (z wyjątkiem procesu init).**

****Prawda****

7. **Zasoby w systemie Unix istnieją w celu zwiększenia wydajności wykonywania procesów.**

****Falsz****

8. **Zwykły proces w systemie Unix otrzymuje priorytet, którego nie może sam zmienić.**

****Prawda****

9. **Po odebraniu sygnału przez proces, może on kontynuować pracę (dla większości typów sygnałów).**

****Prawda****

10. ****Priorytety w systemie operacyjnym istnieją w celu kontrolowania dostępu do zasobów systemu.****

****Prawda****

11. ****Proces uniksowy jest zawsze w stanie wykonywalnym albo uśpionym.****

****Fałsz****

12. ****O ile proces sam się nie uśpi/zawiesi, będzie stale wykonywany na procesorze.****

****Prawda****

Haszówka nr 2 (część 2):

1. ****Proces utworzony przez klonowanie współdzieli z rodzicem wszystkie zasoby.****

****Fałsz****

Podproces dziedziczy i/lub współdzieli pewne atrybuty i zasoby procesu nadrzędnego.

2. ****System może dowolnie ustawić wartość statusu dowolnego procesu.****

****Fałsz****

3. ****Środowisko procesu w systemie Unix to zbiór zmiennych z wartościami stworzonymi dla procesu.****

****Prawda****

4. ****Liczba nice umożliwia użytkownikom/programistom zarządzanie przydziałem zasobów dla procesu.****

****Prawda****

5. ****Proces jest zawsze w stanie wykonywalnym albo uśpionym.****

****Fałsz****

6. ****Proces utworzony przez klonowanie współdzieli z rodzicem założone wcześniej blokady plików.****

****Fałsz****

7. ****Proces może dowolnie ustawić wartość swojego statusu.****

****Prawda****

8. ****Liczba nice umożliwia użytkownikom/programistom wpływanie na planowanie procesów w systemie.****

****Prawda****

9. ****Zasoby w systemie Unix istnieją w celu ułatwienia zarządzania elementami systemu w odniesieniu do procesów.****

****Fałsz****

10. ****Wszystkie procesy w systemie Unix tworzone są przez klonowanie funkcją `fork` (z wyjątkiem procesu init).****

****Prawda****

11. ****Proces zombie jest procesem, który nie może być usunięty przez system ze względu na niepoprawne zachowanie potomka.****

****Fałsz****

12. ****Proces w systemie Unix może zadeklarować własną procedurę obsługi sygnału (dla większości typów sygnałów).****

****Prawda****

13. ****Proces utworzony przez klonowanie współdzieli z rodzicem wszystkie otwarte wcześniej pliki.****

****Prawda****

14. ****Stan uśpienia procesu oznacza oczekiwanie na przydział pamięci.****

****Fałsz****

15. ****Procesy są tworzone w celu usprawnienia przydziału pamięci (quasi) równolegle wykonywanym zadaniom.****

****Fałsz****

16. ****Proces zombie jest procesem, który nie może być usunięty przez system ze względu na niepoprawne zachowanie rodzica.****

****Prawda****

17. ****Środowisko procesu w systemie Unix to zbiór innych procesów, z którymi dany proces się komunikuje.****

****Fałsz****

18. ****Czas wirtualny procesu oznacza czas procesora zużyty na obliczenia.****

****Fałsz****

19. ****Procesy są tworzone w celu podziału obliczeń na wiele (quasi) równolegle wykonywanych zadań.****

****Prawda****

20. ****Stan uśpienia procesu oznacza oczekiwanie na jakieś zasoby.****

****Prawda****

21. ****Wszystkie procesy w systemie Unix tworzone są przez połączenie dwóch procesów funkcją `fork` (z wyjątkiem procesu init).****

****Fałsz****

22. ****Jedna z funkcji procesów w systemie Unix jest zapewnienie wzajemnej izolacji wykonywanych w systemie zadań.****

****Prawda****

23. ****Jedna z funkcji procesów w systemie Unix jest umożliwienie przydziału zasobów wykonywanym w systemie zadaniom.****

****Prawda****

24. ****Zasoby w systemie UNIX istnieją w celu zwiększenia wydajności wykonywania procesów.****

****Falsz****

25. ****Zasoby w systemie Unix istnieją w celu ułatwienia zarządzania elementami systemu w odniesieniu do procesów.****

****Prawda****

26. ****Proces w systemie Unix może zadeklarować własną procedurę obsługi sygnału (dla większości typów sygnałów).****

****Prawda****

27. ****Sygnały w systemie Unix mogą być generowane zarówno przez sprzęt, jak i oprogramowanie.****

****Prawda****

28. ****Jedna z funkcji procesów w systemie Unix jest umożliwienie przydziału zasobów wykonywanym w systemie zadaniom.****

****Falsz****

29. ****Jeden proces może zawierać tylko jeden wątek lub proces może składać się z kilku wątków.****

****Prawda****

30. ****Środowisko procesu w systemie Unix to zbiór innych procesów, z którymi dany proces się komunikuje.****

****Falsz****

31. ****Przejsięcie do stanu oczekiwania blokuje równoległość wątków jądra.****

****Falsz****

32. ****Zmienna warunkowa służy do sygnalizacji spełnienia warunku oczekującym na niej wątkom lub procesom.****

****Prawda****