

# Saboteur

Выполнили:

Снетков Данила  
Лебедев Михаил  
Мищук Вероника

Руководители:

Жандармовна И.В.  
Кленин А.С.

# Задача:

Создать компьютерный аналог карточной игры “саботёр”.



# Существующее решение: Board Game Arena

The screenshot displays the Board Game Arena web interface. At the top, the browser address bar shows the URL: <http://fr.boardgamearena.com/archive/replay/120311-1753/?table=1061763&player=3833077#>. The page title is "Vous devez choisir une cart...". The main interface features a wooden board with a blue and white path. On the left, the player's hand is visible, showing two cards. The central area displays the game state, including the path and various icons. On the right, a list of players is shown, each with their name, score, and a set of icons representing their abilities or status. The interface is in French, with the text "Vous devez choisir une carte" (You must choose a card) prominently displayed. The bottom of the screen shows a Windows taskbar with various application icons and the system clock indicating 12:16 on 16-3-2012.

Board Game Arena

Table n°1061763, Coup n°287

268 Aller

Vous devez choisir une carte

Ma main

Pioche Mon rôle Mes outils

Manche 2/3

freebooter 0 1531 0

Nereid 0 1569 0

calliope 0 1455 0

Pirouette 0 1548 0

charlymini 0 1503 0

Discuter à cette table

La pioche est vide, aucune carte n'est tirée

charlymini défausse une carte

La pioche est vide, aucune carte n'est tirée

Pirouette défausse une carte

La pioche est vide, aucune carte n'est tirée

calliope creuse un nouveau chemin

La pioche est vide, aucune carte n'est tirée

Nereid défausse une carte

La pioche est vide, aucune carte n'est tirée

Freebooter creuse un nouveau chemin

## Существующее решение: Tabletop simulator

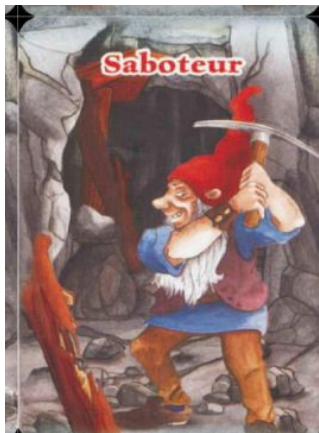


# Сравнение с существующими решениями

	Сетевая игра	Лобби	Наличие ботов	Приватные игры	Интерфейс
Board Game Arena	+	Долго, сложно	-	-	2D
Tabletop Simulator	+	-	-	только	3D, тактильный
Наше решение	+	+	+	+	2D, тактильный

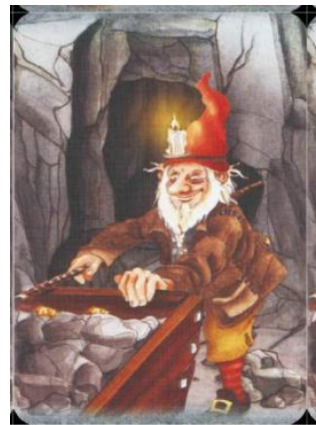
# Игра про противостояние двух команд

Саботёры

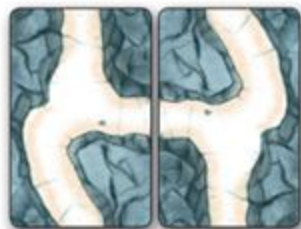


VS

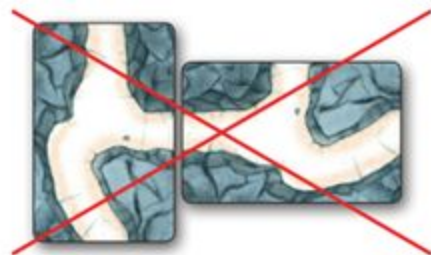
Шахтёры







ПРАВИЛЬНО



НЕПРАВИЛЬНО



НЕПРАВИЛЬНО



НЕПРАВИЛЬНО

рис. 2

Карта входа  
в шахту



Карта  
золотой  
жилы



место для  
одной карты



Карта  
золотой  
жилы



место для  
одной карты



Карта  
золотой  
жилы

Карты  
туннелей  
и действий

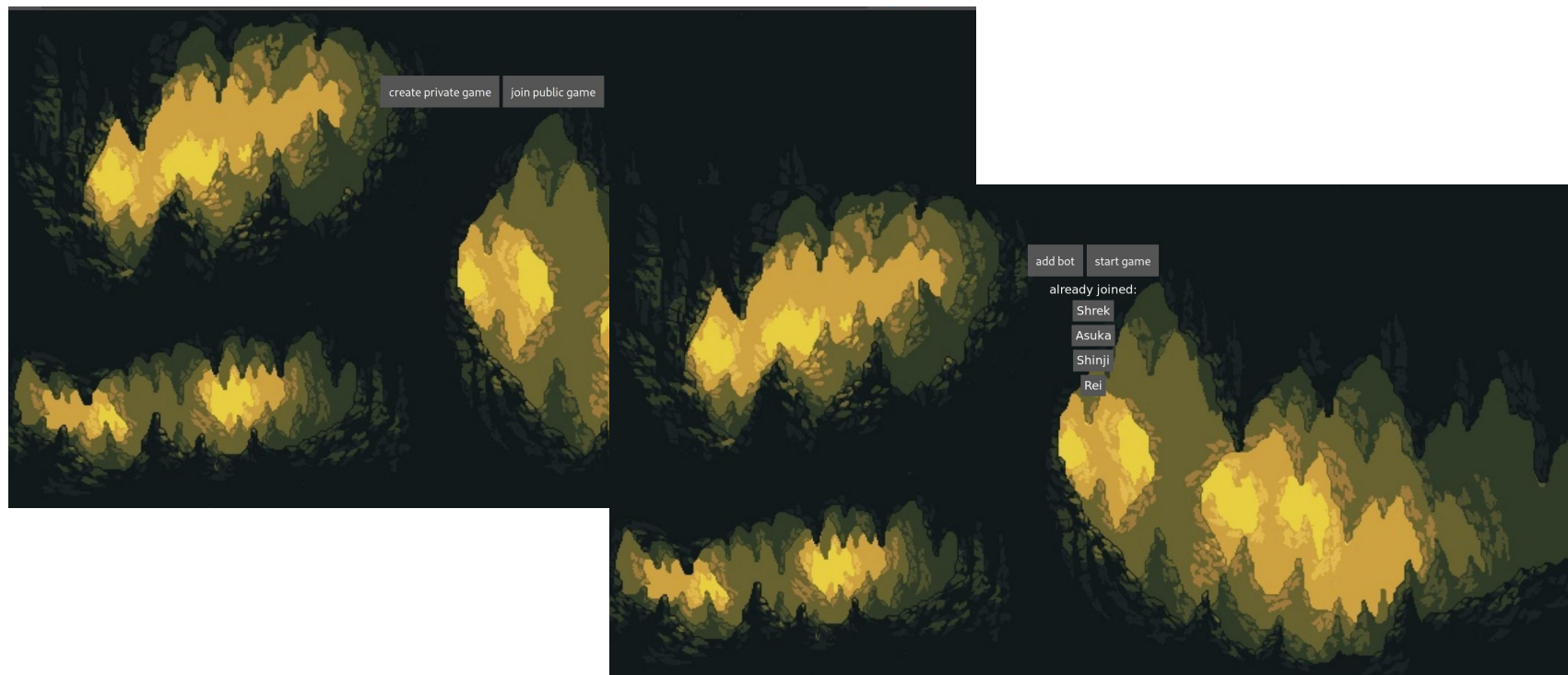


Сброс

рис. 1



# Лобби



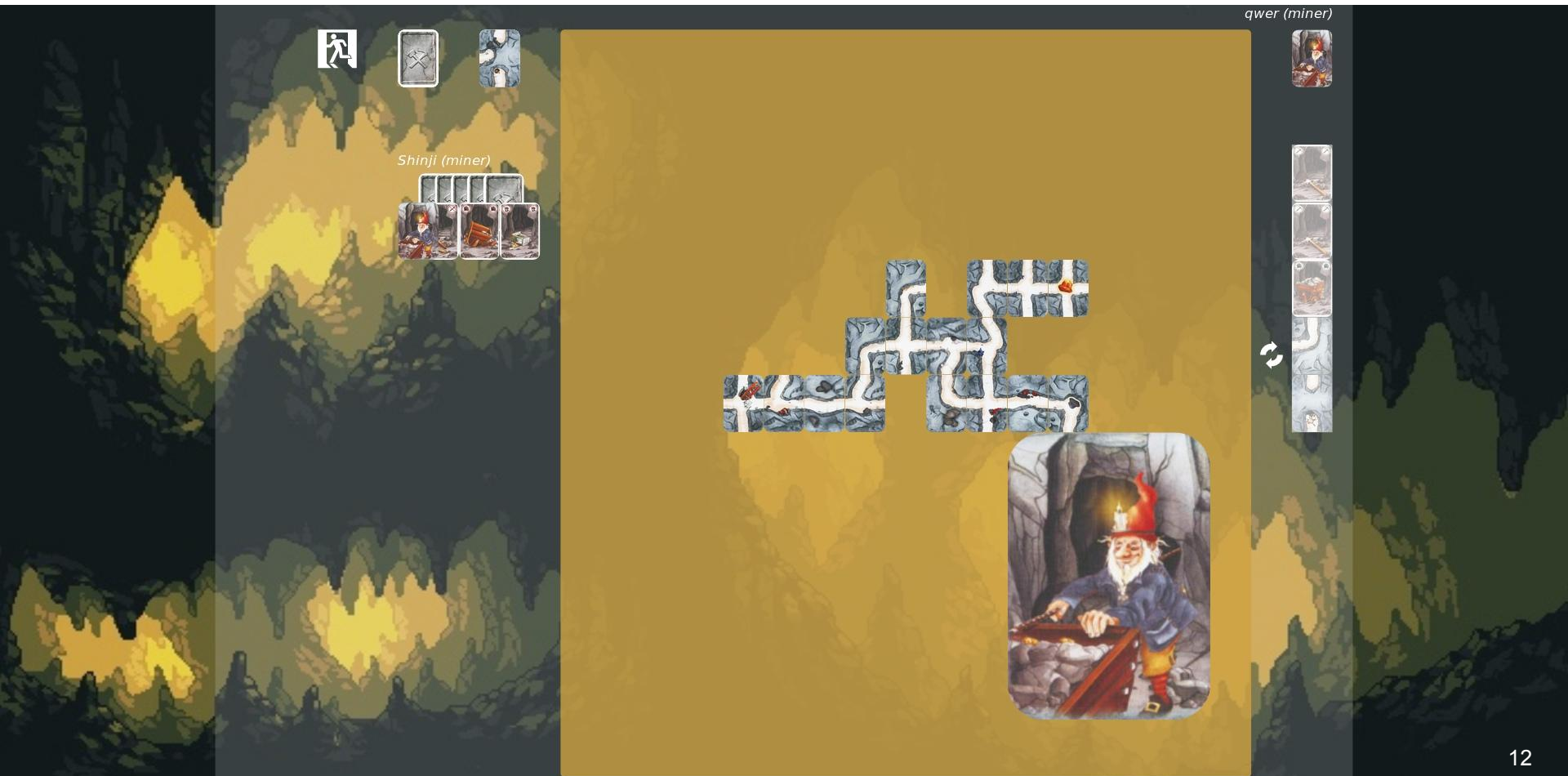
# Геймплей



## Так выглядят ходы

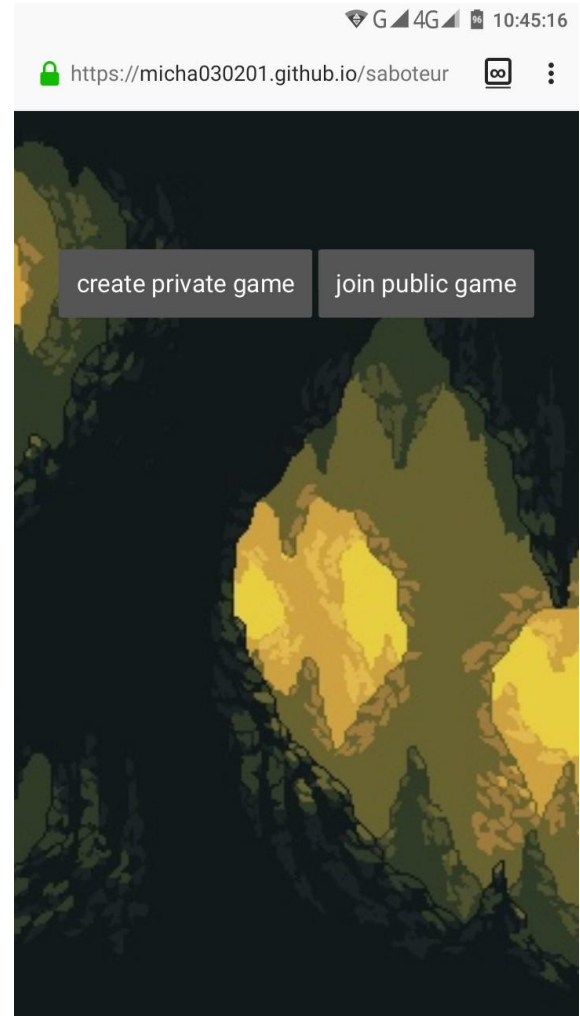
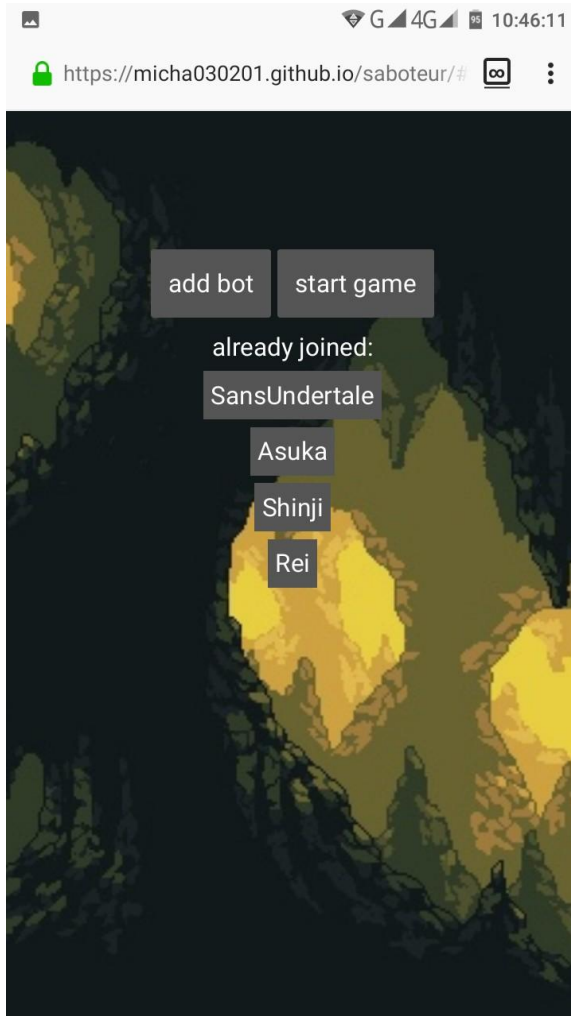


# Победа





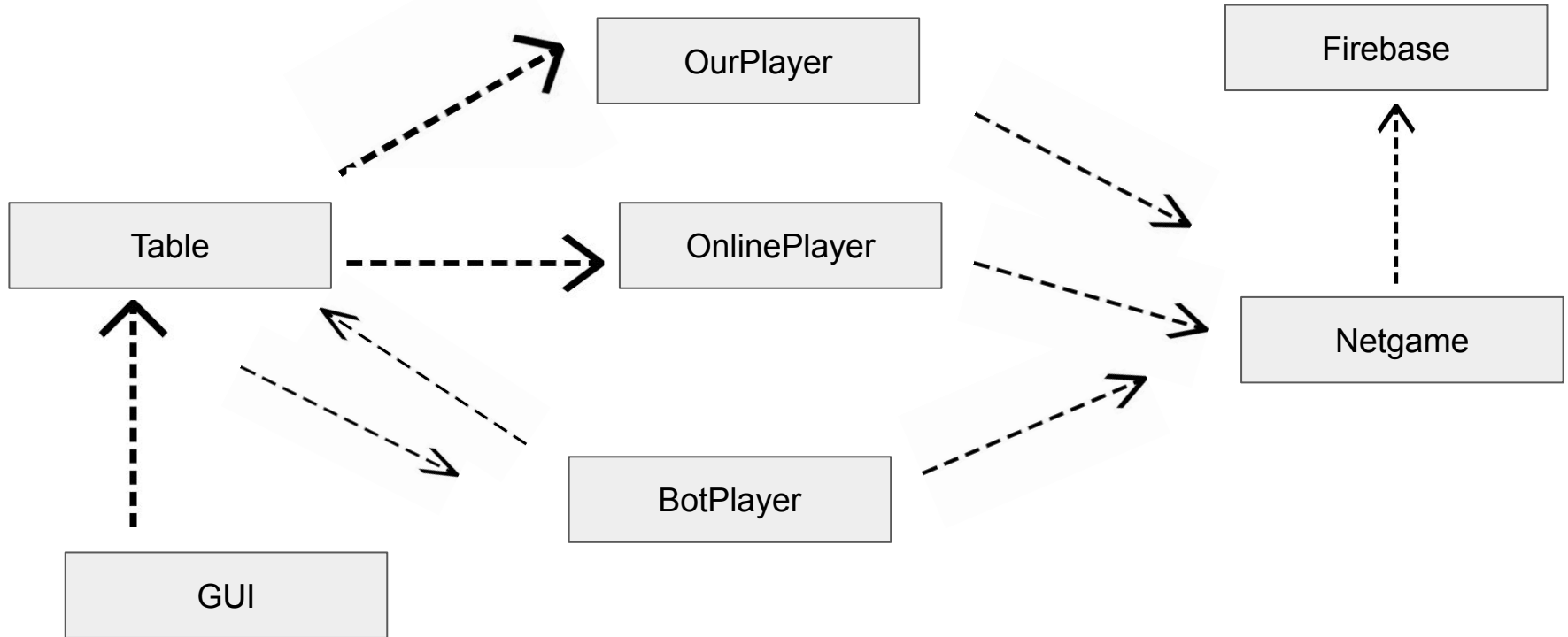
## Мобильная версия



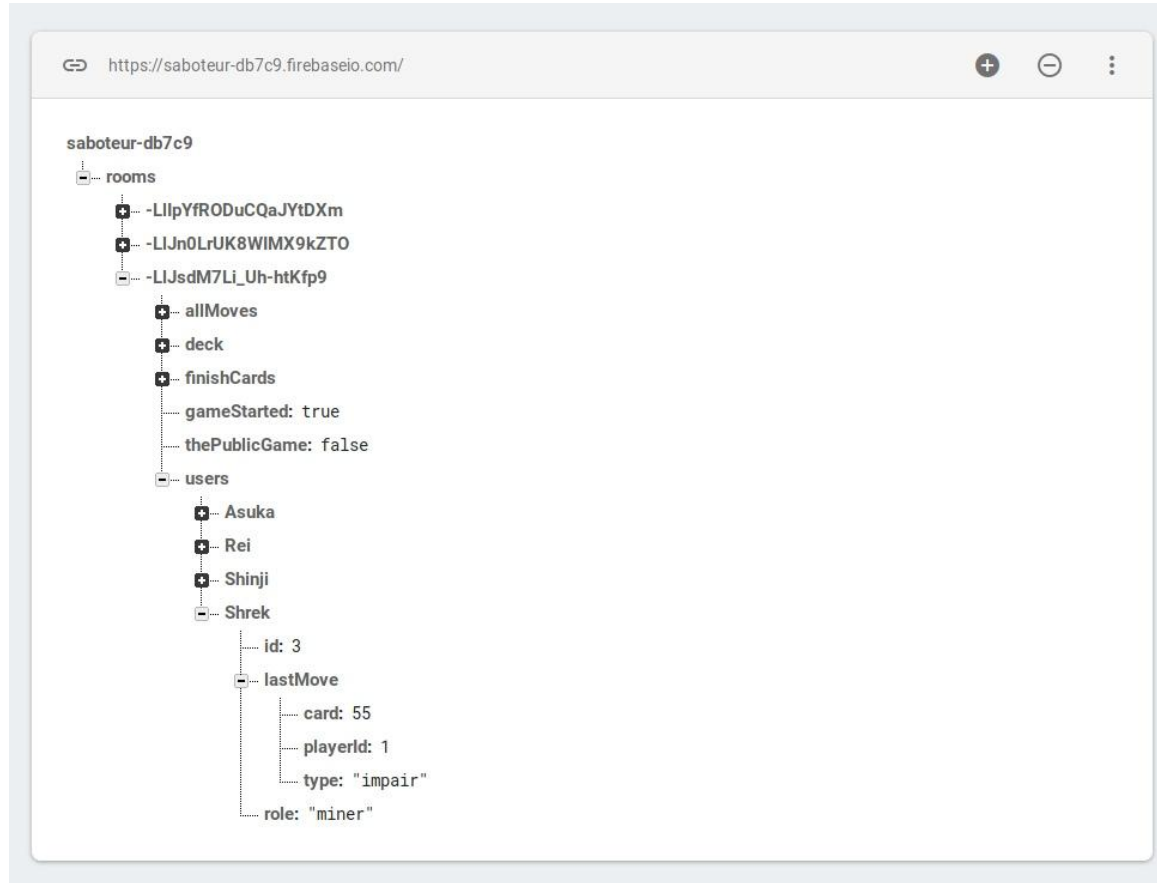




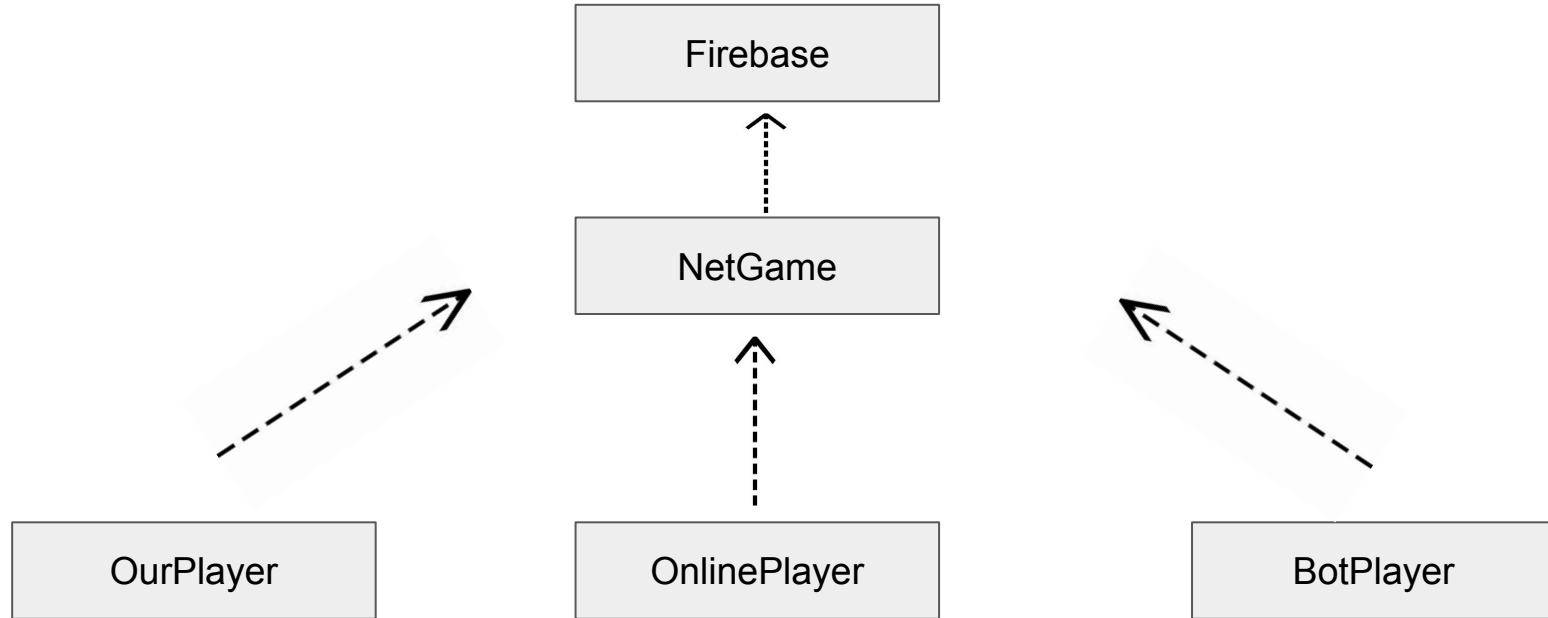
## Диаграмма классов



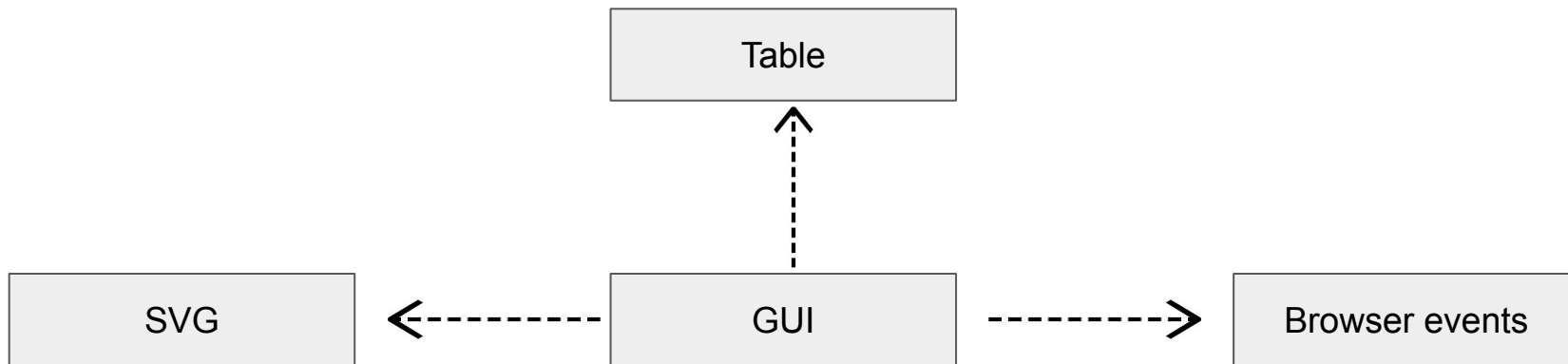
# Структура данных



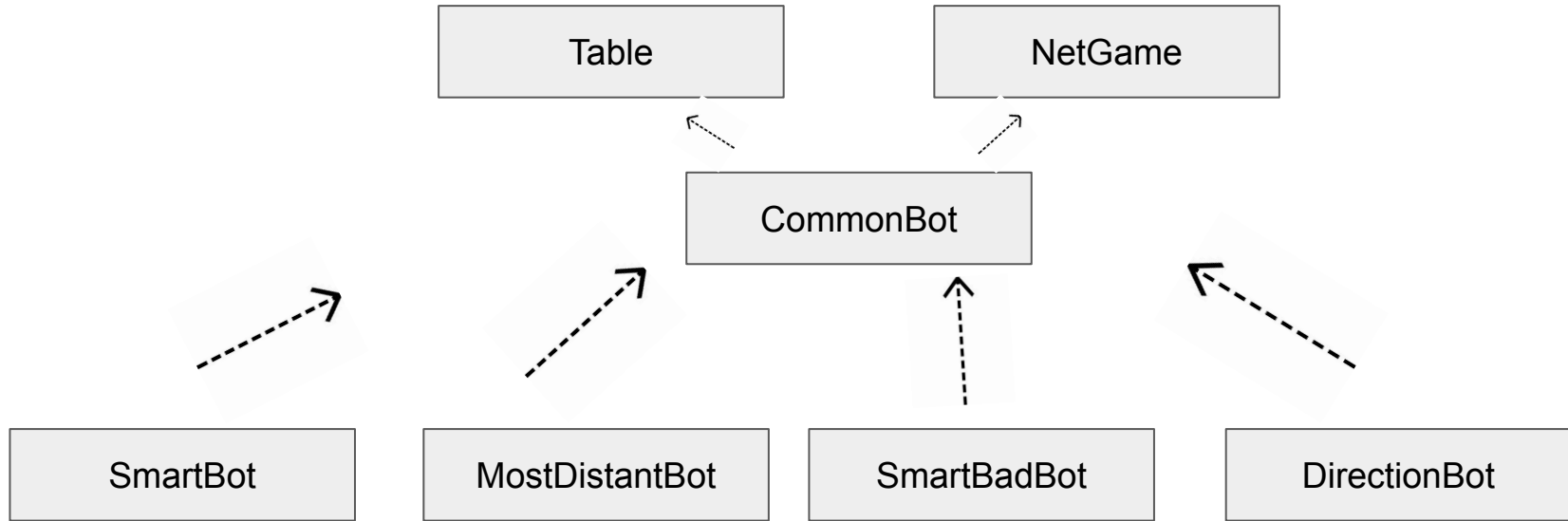
# Взаимодействие с сетью



# Графический интерфейс



# БОТЫ



# Технические характеристики реализации:

~ 1400 строк кода;

~ 170 коммитов;



Репозиторий проекта:

<https://github.com/micha030201/saboteur/>



Тут можно поиграть:

<https://micha030201.github.io/saboteur/>



Спасибо за внимание!