atum/ KW	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant in Stunden	Workload Tatsächlich Michael M.	Workload Tatsächlich Steffen O.	Workload tatsächlich in Stunden	
42	Projekt initialisieren			1	1	1	2	
	Projekt definieren							
		Ideen finden						Michael M
			Brainstorming	2	4	1	5	Steffen O.
			Recherche	2	5	2	7	Beide
		Exposè verfassen						
			1. Exposè verfassen					
			(Serien-Guru)	1	1	0	1	
			2. Exposè verfassen		0			
			(Care-Master)	1	0	1	1	
			3. Exposè verfassen					
			(Klamottenverteilung)	1	2	0	2	
			Exposé überarbeiten	3	4	2	6	
-	Projektplan			-				
	aufstellen			8	3	2	5	
	Konzept							
43	конгерс	Domänenrecherche		8	6	1	7	
-		Marktrecherche		•			-	
		iviai ktrecherche	Konkurrenzprodukte sichten	2	1	1	2	_
				- 2 4	3	3	6	
		Alleinstellungsmerkmal	Analyse der Konkurenz	4	4	2	6	
		Methodischer Rahmen		4	1		0	
		Wethoustrier Kanmen	Manadaishan dan					
			Vergleichen der	1	4	0	4	
			Vorgehensmodelle	2	2	0	2	
		Danista anno adal	Festlegen und begründen	2			2	
		Benutzermodel	Stakeholderanalyse	4	3	2	5	
			User Profiles	3	3	0	3	
			Oser Profiles	3			3	
		Zielhierarchie						
			Strategische Ziele	2	2	1	3	
			Taktische Ziele	2	2	1	3	
			Operative Ziele	2	2	1	3	
		Anforderungsermittlung		6	5	2	7	
		Kommunikationsmodel						
			deskriptiv	2	4	0	4	
			präskriptiv	4	4	0	4	
		Systemarchitektur						
			Diagramm erstellen	4	0	2	2	
			Architektur	2	3	2	5	
			begründen/beschreiben	-				
		Risiken						
			Analyse möglicher Risiken	4	5	2	7	
			Gegenmaßnahmen verfassen	4	4	2	6	
44-45		Proof of Concept		8	4	2	6	
	Rapid Prototyping							
		Implementation von PoCs						
			PoC Auswahl	1	1	1	2	
			Server Implementierung	35	0	34	34	
			Client Implementierung	35	0	34	34	
			Grobe Oberfläche	5	0	2	2	
		Testing/Bug fixing		10	0	20	20	

	Dokumentation								
	Dokumentation	Generelles Teil 1							
			Artefakte aus dem Konzept überarbeiten und erweitert	20	17	5	22		
		MCI Teil 1							
			Vorgehen erläutern Abbildung für das Vorgehen	2	3	0	3	-	
			erstellen	2	3	0	3		
26.11.2017	Projekt MS 1	G # 7 # 2			I	1			
		Generelles Teil 2	Verbesserungen und						
			Erweiterungen an den	10	0	15	15		
		MCI Teil 2	Artefakten durchgeführt			1		_	
		MCI Tell 2	P1 - Beobachtungen +				_		
			Interviews	4	3	0	3		
			P1 - User Profiles überarbeiten und erweitern	5	4	0	4		
			P1 - Contextual						
			Observation/Interview	5	7	0	7		
			dokumentieren	2		0	4	-	
			Analysis schreiben P1 - Task Scenarios schreiben	3 4	1 5	0	1 5	_	
			P1 - User Task Organization						
			Model erstellen	8	6	0	6		
03.12.2017	Projekt MS 2		P1 - Platfrom Capabilities &					-	
			Constrains definieren	2	0	1	1		
			P1 - General Design Principles	4	4	1	5		
			festlegen P1 - Qualitative Usability Goals						
			definieren	4	3	0	3		
			P1 - Quantitative Usability	4	2	0	2		
			Goals definieren P2 - User Task Organization						
			Model re-engineeren	6	4	0	4		
			P2 - Essential & Concrete Use-	4	6	2	8		
			Cases schreiben P2 - Re-Engineered Task		· ·	-	ŭ	_	
			Scenario schreiben	2	2	0	2		
			P2 - CMD - Produkt- oder	2	0	1	1		
			Prozessorientierung festlegen P2 - CMD - Produkte oder	-	Ü	•	-	_	
			Prozesse identifizieren	2	0	1	1		
		WBA Teil 1							
			Kommunikationsmodelle Proof of Concept	5 8	6 2	0 3	6 5	-	
			Architekturdiagramm						
			bearbeiten	5	0	4	4		
			Datenstrukturen aufstellen Datenstrukturen begründen	6	0 0	9	9	_	
			REST Ressourcen-Tabell	4		5,5	5,5		
			aufstellen	5	0	7	7		
10.12.2017	Projekt MS 3	MCI Teil 2			ı			_	
		MCI Tell 2	P2 - CMD - Design Regeln						
			PZ - CIVID - Design Regelli		_		_	_	
1			festlegen	4	3	2	5		
			festlegen P2 - SDS - Control Standards	4	3	2	5		
			festlegen	2	1	0	1		
			festlegen P2 - SDS - Control Standards definieren P2 - SDS - Dialog Box Standards definieren						
			festlegen P2 - SDS - Control Standards definieren P2 - SDS - Dialog Box Standards definieren P2 - SDS - Message Box	2	1	0	1		
			festlegen P2 - SDS - Control Standards definieren P2 - SDS - Dialog Box Standards definieren P2 - SDS - Message Box Standards definieren	2 4 2	1 1 1	0 0 0	1 1 1		
			festlegen P2 - SDS - Control Standards definieren P2 - SDS - Dialog Box Standards definieren P2 - SDS - Message Box Standards definieren P2 - SDS - Feedback Standards definieren	2 4 2 2	1 1 1	0 0 0	1 1 1		
			festlegen P2 - SDS - Control Standards definieren P2 - SDS - Dialog Box Standards definieren P2 - SDS - Message Box Standards definieren P2 - SDS - Feedback Standards definieren P2 - Wireframes erstellen	2 4 2	1 1 1	0 0 0	1 1 1		
			festlegen P2 - SDS - Control Standards definieren P2 - SDS - Dialog Box Standards definieren P2 - SDS - Message Box Standards definieren P2 - SDS - Feedback Standards definieren P2 - Wireframes erstellen P2 - DUID - UI Prototyp	2 4 2 2	1 1 1	0 0 0	1 1 1		
			festlegen P2 - SDS - Control Standards definieren P2 - SDS - Dialog Box Standards definieren P2 - SDS - Message Box Standards definieren P2 - SDS - Feedback Standards definieren P2 - Wireframes erstellen P2 - DUID - UI Prototyp erstellen P2 - DUID - UI Prototyp	2 4 2 2 6 15	1 1 1 1 7 20	0 0 0 0 2	1 1 1 1 9 20		
		NOAT.	festlegen P2 - SDS - Control Standards definieren P2 - SDS - Dialog Box Standards definieren P2 - SDS - Message Box Standards definieren P2 - SDS - Feedback Standards definieren P2 - Wireframes erstellen P2 - DUID - UI Prototyp erstellen	2 4 2 2 6	1 1 1 1 7	0 0 0 0	1 1 1 1 9		
		WBA Teil 2	festlegen P2 - SDS - Control Standards definieren P2 - SDS - Dialog Box Standards definieren P2 - SDS - Message Box Standards definieren P2 - SDS - Feedback Standards definieren P2 - SDS - Feedback Standards definieren P2 - Wireframes erstellen P2 - DUID - UI Prototyp erstellen P2 - DUID - UI Prototyp begründen	2 4 2 2 6 15 3	1 1 1 1 7 20 4	0 0 0 0 2 0	1 1 1 1 9 20 4		
		WBA Teil 2	festlegen P2 - SDS - Control Standards definieren P2 - SDS - Dialog Box Standards definieren P2 - SDS - Message Box Standards definieren P2 - SDS - Feedback Standards definieren P2 - Wireframes erstellen P2 - DUID - UI Prototyp erstellen P2 - DUID - UI Prototyp begründen Anwendungslogik definieren Prototyp der	2 4 2 2 6 15	1 1 1 1 7 20	0 0 0 0 2	1 1 1 1 9 20		
		WBA Teil 2	festlegen P2 - SDS - Control Standards definieren P2 - SDS - Dialog Box Standards definieren P2 - SDS - Message Box Standards definieren P2 - SDS - Feedback Standards definieren P2 - Wireframes erstellen P2 - DUID - UI Prototyp erstellen P2 - DUID - UI Prototyp begründen Anwendungslogik definieren Prototyp der Anwendungslogik/PoCs	2 4 2 2 6 15 3	1 1 1 1 7 20 4	0 0 0 0 2 0	1 1 1 1 9 20 4		
		WBA Teil 2	festlegen P2 - SDS - Control Standards definieren P2 - SDS - Dialog Box Standards definieren P2 - SDS - Message Box Standards definieren P2 - SDS - Feedback Standards definieren P2 - SDS - Feedback Standards definieren P2 - Wireframes erstellen P2 - DUID - UI Prototyp erstellen P2 - DUID - UI Prototyp begründen Anwendungslogik definieren Prototyp der Anwendungslogik/PoCs erstellen und durchführen	2 4 2 2 6 15 3	1 1 1 7 20 4	0 0 0 0 2 0 0	1 1 1 1 9 20 4 23		
17.12.2017	Projekt MS 4	WBA Teil 2	festlegen P2 - SDS - Control Standards definieren P2 - SDS - Dialog Box Standards definieren P2 - SDS - Message Box Standards definieren P2 - SDS - Feedback Standards definieren P2 - Wireframes erstellen P2 - DUID - UI Prototyp erstellen P2 - DUID - UI Prototyp begründen Anwendungslogik definieren Prototyp der Anwendungslogik/PoCs	2 4 2 2 6 15 3	1 1 1 7 20 4	0 0 0 0 2 0 0	1 1 1 1 9 20 4		
17.12.2017	Projekt MS 4	WBA Teil 2 MCI Teil 3	festlegen P2 - SDS - Control Standards definieren P2 - SDS - Dialog Box Standards definieren P2 - SDS - Message Box Standards definieren P2 - SDS - Feedback Standards definieren P2 - Wireframes erstellen P2 - Wireframes erstellen P2 - DUID - UI Prototyp erstellen P2 - DUID - UI Prototyp begründen Anwendungslogik definieren Prototyp der Anwendungslogik/PoCs erstellen und durchführen Topic Modellierung erstellen	2 4 2 2 6 15 3	1 1 1 7 20 4	0 0 0 0 2 0 0	1 1 1 1 9 20 4 23		
17.12.2017	Projekt MS 4		festlegen P2 - SDS - Control Standards definieren P2 - SDS - Dialog Box Standards definieren P2 - SDS - Message Box Standards definieren P2 - SDS - Feedback Standards definieren P2 - Wireframes erstellen P2 - Wireframes erstellen P2 - DUID - UI Prototyp erstellen P2 - DUID - UI Prototyp begründen Anwendungslogik definieren Prototyp der Anwendungslogik/PoCs erstellen und durchführen Topic Modellierung erstellen	2 4 2 2 6 15 3 12 10 6	1 1 1 7 20 4 8 2	0 0 0 0 2 0 0 15 13	1 1 1 1 9 20 4 23 15		
17.12.2017	Projekt MS 4		festlegen P2 - SDS - Control Standards definieren P2 - SDS - Dialog Box Standards definieren P2 - SDS - Message Box Standards definieren P2 - SDS - Feedback Standards definieren P2 - Wireframes erstellen P2 - Wireframes erstellen P2 - DUID - UI Prototyp erstellen P2 - DUID - UI Prototyp begründen Anwendungslogik definieren Prototyp der Anwendungslogik/PoCs erstellen und durchführen Topic Modellierung erstellen	2 4 2 2 6 15 3	1 1 1 7 20 4	0 0 0 0 2 0 0	1 1 1 1 9 20 4 23		
17.12.2017	Projekt MS 4		festlegen P2 - SDS - Control Standards definieren P2 - SDS - Dialog Box Standards definieren P2 - SDS - Message Box Standards definieren P2 - SDS - Feedback Standards definieren P2 - SDS - Feedback Standards definieren P2 - DUID - UI Prototyp erstellen P2 - DUID - UI Prototyp begründen Anwendungslogik definieren Prototyp der Anwendungslogik/PoCs erstellen und durchführen Topic Modellierung erstellen Evaluation - 10 Heuristiken (von Nielsen) anwenden für 3 Use Cases Evaluation - Cognitive	2 4 2 2 6 15 3 12 10 6	1 1 1 7 20 4 8 2	0 0 0 0 2 0 0 15 13	1 1 1 1 9 20 4 23 15 1		
17.12.2017	Projekt MS 4		festlegen P2 - SDS - Control Standards definieren P2 - SDS - Dialog Box Standards definieren P2 - SDS - Message Box Standards definieren P2 - SDS - Feedback Standards definieren P2 - SDS - Feedback Standards definieren P2 - DUID - UI Prototyp erstellen P2 - DUID - UI Prototyp begründen Anwendungslogik definieren Prototyp der Anwendungslogik/PoCs erstellen und durchführen Topic Modellierung erstellen Evaluation - 10 Heuristiken (von Nielsen) anwenden für 3 Use Cases Evaluation - Cognitive Walkthroug für 3 Aufgaben	2 4 2 2 6 15 3 12 10 6	1 1 1 7 20 4 8 2	0 0 0 0 2 0 0 15 13	1 1 1 1 9 20 4 23 15		
17.12.2017	Projekt MS 4		festlegen P2 - SDS - Control Standards definieren P2 - SDS - Dialog Box Standards definieren P2 - SDS - Message Box Standards definieren P2 - SDS - Feedback Standards definieren P2 - SDS - Feedback Standards definieren P2 - DUID - UI Prototyp erstellen P2 - DUID - UI Prototyp begründen Anwendungslogik definieren Prototyp der Anwendungslogik/PoCs erstellen und durchführen Topic Modellierung erstellen Evaluation - 10 Heuristiken (von Nielsen) anwenden für 3 Use Cases Evaluation - Cognitive	2 4 2 2 6 15 3 12 10 6	1 1 1 7 20 4 8 2 0	0 0 0 0 2 0 0 15 13 1	1 1 1 1 9 20 4 23 15 1		
17.12.2017	Projekt MS 4		festlegen P2 - SDS - Control Standards definieren P2 - SDS - Dialog Box Standards definieren P2 - SDS - Message Box Standards definieren P2 - SDS - Feedback Standards definieren P2 - SDS - Feedback Standards definieren P2 - Wireframes erstellen P2 - DUID - UI Prototyp erstellen P2 - DUID - UI Prototyp begründen Anwendungslogik definieren Prototyp der Anwendungslogik/PoCs erstellen und durchführen Topic Modellierung erstellen Evaluation - 10 Heuristiken (von Nielsen) anwenden für 3 Use Cases Evaluation - Cognitive Walkthroug für 3 Aufgaben durchführen	2 4 2 2 6 15 3 12 10 6	1 1 1 7 20 4 8 2	0 0 0 0 2 0 0 15 13	1 1 1 1 9 20 4 23 15 1		

		WBA Teil 3								
			Asynchrone Kommunikation definieren	4	0	2	2			
		Dokumentation Zusammenfügen, Formatieren & Pflegen		10	18	0	18			
		Projektplan erweitern		2	3	1	4,0			
									1	
22.12.2017	Meilenstein 2 Implementation Teil	I	Summe ∑	240	155	94,5	249,5	-	-	
	1									
		Server teilimplementieren		40	(20)	(20)				
		Client teilimplementieren		25	(10)	(15)				
07.01.2018	Projekt MS 5		,	ı	ı	ı	,	_	_	
	Implementation Teil 2									
	2	Server Implementierung								
		fertigstellen		40	(20)	(20)				
		Client Implementierung		30	(15)	(15)				
21.01.2018	Projekt MS 6	fertigstellen			, ,	` '			-	
	Implementation Teil								+	
	3									
		UI Umsetzen		20	(10)	(10)				
		Testing durchführen		30	(15)	(15)				
		Konfigurationsdateien		4		(4)				
		erstellen		7		(+)			4	
	Implementations- dokumentation									
	dokumentation	Dokumentation schreiben		10	(6)	(4)				
				5	(5)	, ,				
		Abweichungen begründen		3	(3)					
		Installations-		5		(5)				
		dokumentation schreiben		5		(5)				
26.01.2018	Projekt MS 7								1	
	Fazit				(8)	(2)			1	
		beurteilen		4	(2)	(2)		-	+	
	Prozessassessment	Danielskalen v. 1. 11		2	(4)	(4)		-	+	
		Projektplan urteilen		2	(1)	(1)		-	+	
		Methodenwahl urteilen		2	(1)	(1)			4	
28.01.2018	Meilenstein 3		Summe ∑	217					+	
	Präsentation		Junific Z	21/					+	
		Poster (02.02.18 Abgabe)		10	(8)	(2)			1	
		erstellen		10	(0)	(2)			1	
		Projektpräsentation		13	(4)	(0)				
		erstellen und vorbereiten		12	(4)	(8)				
01.02.2018	Projekt MS 8	and vorbereiten					<u> </u>		\dagger	
	_									
05.02.2018	Präsentation	ı	Summe ∑	22				_	4	
								\vdash	+	
			Gesamtsumme ∑	652				-	+	
			ocsamisamme Z	032						