

Entwicklungsprojekt interaktive Systeme  
Wintersemester 2017/2018

**Dozenten**

Prof. Dr. Gerhard Hartmann

Prof. Dr. Kristian Fischer

**Mentor**

Robert Gabriel

**Von**

Michael Michel

# Exposé

## Nutzungsproblem

Sehr viele Menschen schauen sich Serien und Filme auf Netflix, Amazon, im Kino oder auf andere Weise an. Den Überblick zu bewahren kann bei der großen Menge schwer sein. Wenn man sich mit Freunden oder Bekannten über Gesehenes unterhalten will, wird zunächst untereinander Verständigt wie weit diese mit bestimmten Serien sind und ob sie bestimmtes schon gesehen haben.

## Zielsetzung

Das gesetzte Ziel ist es einen Überblick zu schaffen über die gesehenen Serien und Filme. Hinzu kommt der einfache Austausch des eigenen Überblicks mit Freunden oder Bekannten. Dies ermöglicht ein weiteres Ziel, nämlich den Überblick zu schaffen über die Serien und Filme, die von Freunden oder Bekannten gesehen werden, was wiederum den Austausch über Gesehenes vereinfachen würde.

## Verteilung der Anwendungslogik

Ein Punkt der Anwendungslogik könnte dazu dienen aus den erhaltenen Informationen der jeweiligen Person neue Vorschläge für Filme und Serien und Statistiken über die Sehgewohnheiten zu erstellen. Zudem könnte man anhand der erhaltenen Informationen andere Personen vorschlagen, die dieselben Sehgewohnheiten haben.

## Gesellschaftliche Aspekte

Durch die große Masse an Unterhaltung, die Menschen zu sich nehmen, ist es schwer einen Überblick zu behalten und gleichzeitig auch noch einen Überblick darüber zu halten was Leute, um einen herum zu sich nehmen. Man möchte manchen Menschen näherstehen und eventuell Beziehungen untereinander verbessern oder halten, wobei eine gemeinsame Interesse wie zum Beispiel eine Serie helfen kann dies zu erlangen.