# R 2019

20/03/2019

# Repaso de la clase pasada

# Conceptos principales

- Abrimos una sesión de R en una consola
- R usa comandos para ejecutar acciones
- Los comandos se distinguen por sus () finales
- Se escriben en la línea de comandos (que empieza con el prompt) y se ejecutan con Enter

# Conceptos principales

#### Paquetes contienen funciones (aka, comandos)

```
install.packages("ggplot2") # instalo el paquete de Internet, si
library(ggplot2) # cargo el paquete ggplot2 en mi sesión
```

#### Funciones actuan sobre datos y variables

```
str(iris) # str() me describe la estructura de mis_datos
summary(iris) # summary() los resume estadísticamente
head(iris) # head() me muestra algunas primeras líneas
plot(iris$Sepal.Length, iris$Sepal.Width) # plot() los grafica
```

### Visualización I

base::plot()

```
# Defino un vector de 5 valores
cars <- c(1, 3, 6, 4, 9)

# Grafico los 5 valores en función de su posición en el vector
plot(cars)

# Idem, pero agrego una línea y lo coloreo de azul
plot(cars, type="o", col="blue")

# Agrego un título en rojo con cierto tamaño de letra
title(main="Autos", col.main="red", font.main=4)</pre>
```

### Visualización II

base::plot()

# Sobre las prácticas

# ggplot2

### qplot

ggplot2::qplot()

```
## "scatterplot" de displ vs. hwy del data.frame mpg
install.packages("ggplot2")
library(ggplot2)
qplot(displ, hwy, data = mpg)

## idem pero usando una escala de colores para "class"
qplot(displ, hwy, colour = class, data = mpg)
```

- 1. similar a plot()
- 2. para hacer figuras básicas está ok
- 3. para gráficas más elaboradas vamos a usar ggplot2()

#### ggplot2

- grammar of graphics (Wilkinson, 2005)
- se trata de construir capas de código, cada una agregando un concepto a la figura final
- cada capa controla un aspecto independiente de la figura
- la figura es el código (se puede guardar, extender, reproducir, etc.)

# En general:

```
ggplot(data = {DATA}) +
    {GEOM_FUNCTION}(mapping = aes( {MAPPINGS} ))
```

¡Cuidado! ggplot2 trabaja solo con data.frames, al igual que el resto del tidyverse (dplyr, tidyr, etc.).

Más en ggplot2-cheatsheet-2.1.pdf (ver Google Classroom/Classwork/Class Drive Folder/R cheatseets).

# ¿Y qué vendría siendo un data.frame?

- un data.frame es una de las estructuras más comunes para manejar datos en R
- es una lista de vectores de igual dimensión

```
df <- data.frame() # creo un data.frame llamado df
is.data.frame(df) # ¿es un data.frame?
[1] TRUE
is.list(df) # ¿es una lista?
[1] TRUE</pre>
```

- tiene propiedades de data.frames y de listas
- ¡A practicar! Busquen un data.frame con data() y prueben las funciones length() y nrow()

## Aesthetics y Geoms

```
data(economics)
?economics
str(economics)
ggplot(economics, aes(x = pce)) + geom_histogram()
ggplot(economics, aes(x = date, y = unemploy)) + geom_line()
ggplot(economics, aes(x = date, y = unemploy, colour = pce)) + ge
```

- aesthetics, aes (), controla mapeos entre variables y elementos visuales
- ejemplo: variable A <-> coordenada x, o variable C <-</li>
   forma del punto
- existen muchos tipos de geoms

### Facets y scales

- Facets se usan para dividir la figura en varias, filtrando mediante alguna variable categórica
- scales permiten modificar el tipo de ejes de la figura

## Glosario ggplot2

- data: el dataframe que contiene los datos a graficar
- geoms: el tipo de objeto geométrico que representa los datos: puntos, líneas, polígonos, etc.
- aesthetics: describe las características visuales que representan los datos, por ejemplo, posición, tamaño, color, forma, etc
- scale: para cada aesthetic, describe como se mapea la característica visual a valores por ejemplo, escala logarítmica, escala de color, de tamaño, de forma, etc.
- **stats**: describe transformaciones estadísticas que resumen los datos, e.g. una regresión

# Práctica

Descargar práctica 2.

R 2019