Michael Hartmann

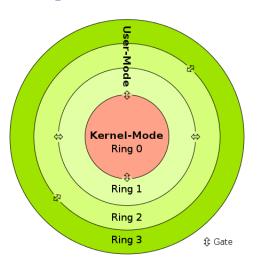
Linux User Group Augsburg

7. Oktober 2015

Sicherheitskonzept

# Wie funktioniert eigentlich Sicherheit auf Computern?

#### Sicherheitskonzept



#### **CPU-Ringe**

#### Funktionsweise:

- Ring (Domain): Sicherheitsstufe auf der CPU
- innerer Ring: darf alles
- äußere Ringe: eingeschränkter Befehlssatz
- Linux benutzt nur zwei Ringe (Kernel- und Benutzer-Modus)

#### Vorteile

- Ringe ermöglichen Betriebssystem Sicherheitsmechanismen
- Einschränken von Hardware-Zugriff
- Abschotten von unterschiedlichen Prozessen
- ermöglicht Virtualisierung (in der Theorie...)

#### **CPU-Ringe**

#### Funktionsweise:

- Ring (Domain): Sicherheitsstufe auf der CPU
- innerer Ring: darf alles
- äußere Ringe: eingeschränkter Befehlssatz
- Linux benutzt nur zwei Ringe (Kernel- und Benutzer-Modus)

#### Vorteile:

- Ringe ermöglichen Betriebssystem Sicherheitsmechanismen
- Einschränken von Hardware-Zugriff
- Abschotten von unterschiedlichen Prozessen
- ermöglicht Virtualisierung (in der Theorie...)

# Wie greift dann ein Prozess auf Hardware zu?

# Systemaufrufe!

#### Ablauf:

- 1 Prozess legt an einer bestimmten Stelle Zahlenwert / Daten ab
- 2 Prozess löst Software-Interrupt ab
- 8 Prozess wird unterbrochen, CPU wechselt in Ring 0
- 4 Funktion im Kernel erledigt Aufgabe
- 6 CPU wechselt wieder in Ring 3, Prozess wird weiter ausgeführt

#### Vorteile

- Prozess hat zu keinem Zeitpunkt Zugriff auf Hardware
- Kernel kann entscheiden, ob Prozess Zugriff auf Ressource bekommt

#### Ablauf:

- 1 Prozess legt an einer bestimmten Stelle Zahlenwert / Daten ab
- 2 Prozess löst Software-Interrupt ab
- Prozess wird unterbrochen, CPU wechselt in Ring 0
- 4 Funktion im Kernel erledigt Aufgabe
- 6 CPU wechselt wieder in Ring 3, Prozess wird weiter ausgeführt

#### Vorteile:

- Prozess hat zu keinem Zeitpunkt Zugriff auf Hardware
- Kernel kann entscheiden, ob Prozess Zugriff auf Ressource bekommt

# Was sind denn solche Systemaufrufe?

#### Auswahl von Linux-Systemaufrufen:

- open
- read
- write
- close
- kill
- chdir
- chmod

- sendmsg
- recvmsg

## Wer darf was?

#### Wer:

- **u**ser (Eigentümer)
- group (Gruppe)
- other (alle anderen)

#### Was:

- read (lesen)
- write (schreiben)
- execute (ausführen)
- setuid, setgid, sticky bit

## Wer darf was?

#### Wer:

- **u**ser (Eigentümer)
- **g**roup (Gruppe)
- other (alle anderen)

#### Was:

- read (lesen)
- write (schreiben)
- execute (ausführen)
- setuid, setgid, sticky bit

### Wer darf was?

#### Wer:

- **u**ser (Eigentümer)
- group (Gruppe)
- other (alle anderen)

#### Was:

- read (lesen)
- write (schreiben)
- execute (ausführen)
- · setuid, setgid, sticky bit

#### chmod

Oktal:	Berechtigung	Zahl
	lesen	4
	schreiben	2
	ausführen	1

#### Ändern von Dateirechten:

- chmod u=rw datei
- chmod u+rwx datei
- chmod g-rx datei
- chmod o+r datei
- chmod a+r datei
- chmod 700 datei

#### Grundlegende Rechte

#### Lesen:

- Dateien: Benutzer darf Datei lesen
- Verzeichnisse: Benutzer darf Inhalt eines Verzeichnisses auslesen

#### Schreiben:

- Dateien: Benutzer darf Datei schreiben
- Verzeichnisse: Benutzer darf Dateien erstellen, umbennen, löschen und deren Dateireche ändern

#### Ausführen:

- Dateien: Benutzer darf Programm ausführen
- Verzeichnisse: Benutzer darf in das Verzeichnis wechseln

#### Grundlegende Rechte

#### Lesen:

- Dateien: Benutzer darf Datei lesen
- Verzeichnisse: Benutzer darf Inhalt eines Verzeichnisses auslesen

#### Schreiben:

- Dateien: Benutzer darf Datei schreiben
- Verzeichnisse: Benutzer darf Dateien erstellen, umbennen, löschen und deren Dateireche ändern

#### Ausführen

- Dateien: Benutzer darf Programm ausführen
- Verzeichnisse: Benutzer darf in das Verzeichnis wechseln

#### Grundlegende Rechte

#### Lesen:

- Dateien: Benutzer darf Datei lesen
- Verzeichnisse: Benutzer darf Inhalt eines Verzeichnisses auslesen

#### Schreiben:

- Dateien: Benutzer darf Datei schreiben
- Verzeichnisse: Benutzer darf Dateien erstellen, umbennen, löschen und deren Dateireche ändern

#### Ausführen:

- Dateien: Benutzer darf Programm ausführen
- Verzeichnisse: Benutzer darf in das Verzeichnis wechseln

#### setuid/setgid

#### setuid (s):

- Dateien: ausführbares Programm wird mit Rechten des Besitzers der Datei ausgeführt
- Verzeichnisse: ignoriert (Linux)

#### setgid (s):

- Dateien: ausführbares Programm wird mit Rechten der Gruppe der Datei ausgeführt
- Verzeichnisse: neu erstellte Dateien erben die Gruppen-ID

#### sticky bit (t):

- Dateien: ausführbares Programm bleibt nach Beenden im Arbeitsspeicher (historisch)
- Verzeichnisse: nur noch der Besitzer einer Datei darf diese löschen (Beispiel: /tmp)

#### setuid/setgid

#### setuid (s):

- Dateien: ausführbares Programm wird mit Rechten des Besitzers der Datei ausgeführt
- Verzeichnisse: ignoriert (Linux)

#### setgid (s):

- Dateien: ausführbares Programm wird mit Rechten der Gruppe der Datei ausgeführt
- Verzeichnisse: neu erstellte Dateien erben die Gruppen-ID

#### sticky bit (t)

- Dateien: ausführbares Programm bleibt nach Beenden im Arbeitsspeicher (historisch)
- Verzeichnisse: nur noch der Besitzer einer Datei darf diese löschen (Beispiel: /tmp)

#### setuid/setgid

#### setuid (s):

- Dateien: ausführbares Programm wird mit Rechten des Besitzers der Datei ausgeführt
- Verzeichnisse: ignoriert (Linux)

#### setgid (s):

- Dateien: ausführbares Programm wird mit Rechten der Gruppe der Datei ausgeführt
- Verzeichnisse: neu erstellte Dateien erben die Gruppen-ID

#### sticky bit (t):

- Dateien: ausführbares Programm bleibt nach Beenden im Arbeitsspeicher (historisch)
- Verzeichnisse: nur noch der Besitzer einer Datei darf diese löschen (Beispiel: /tmp)

#### Hackles

# Hackles By Drake Emko & Jen Brodzik Hey guys, Percy has a 133t joke for us... Ha ha ha! I don't get it.

http://hackles.org Copyright ⊚ 2001 Drake Emko & Jen Strodzik

# Vielen Dank für die Aufmerksamkeit :)