



albertosca Merge pull request #2 from tryber/fix/commit-message-ex...

on 11 Mar 2020



[View code](#)

README.md



# Boas vindas ao repositório do projeto de réplica da página de cadastro do Facebook!

Você já usa o GitHub diariamente para desenvolver os exercícios, certo? Agora, para desenvolver os projetos, você deverá seguir as instruções a seguir. Fique atento a cada passo e, se tiver qualquer dúvida, nos envie por *Slack*! #vqv 🚀

Aqui você vai encontrar os detalhes de como estruturar o desenvolvimento do seu projeto a partir deste repositório, utilizando uma branch específica e um *Pull Request* para colocar seus códigos.

**⚠ Importante:** O desenvolvimento deste projeto será em dupla. Atentem-se às orientações da facilitação da turma para formar a sua.

## O que deverá ser desenvolvido

Todos os requisitos tem como base a página do **Facebook**. Use a imagem do site, além de acessar [a página de cadastro/login](#). Tente ser o mais fiel possível.

Use a inspeção de código para verificar a estrutura da página de cadastro/login do **Facebook**.

Antes de iniciar o projeto, leia atentamente a seção "Entregáveis". Você irá desenvolver este projeto em **dupla** e é fundamental que siga as instruções do repositório.

---

## Entregáveis

---

Para entregar o seu projeto você deverá criar um *Pull Request* para este repositório no **GitHub**.

Este *Pull Request* deverá conter, necessariamente, os arquivos `index.html`, `style.css` e `script.js`, que conterão seu código **HTML**, **CSS** e **JavaScript**, respectivamente. ⚠ É importante que seus arquivos tenham exatamente estes nomes! ⚠

Você pode adicionar outros arquivos se julgar necessário.

---

## Requisitos do projeto

---

A seguir, estão listados todos os requisitos do projeto. Leia-os atentamente e siga à risca o que for pedido. Em particular, atente-se para os nomes de classes e ids que alguns elementos de seu projeto devem possuir. **Não troque ids por classes ou vice-versa**. O não cumprimento de um requisito, total ou parcialmente, impactará em sua avaliação.

Os requisitos do seu projeto são avaliados automaticamente, sendo utilizada a resolução `1366 x 768` (1366 pixels de largura por 768 pixels de altura). Logo, recomenda-se desenvolver seu projeto usando a mesma resolução, via instalação [deste plugin](#) do `Chrome` para facilitar a configuração dessa resolução.

Caso você faça o *download* de bibliotecas externas, utilize o diretório *libs* (a partir da raiz do projeto) para colocar os arquivos (\*.css, \*.js, etc...) baixados.

**1 - Posicionamento de elementos utilizando CSS Flexbox.**

**2 - Uma barra azul na parte superior da página do Facebook com a classe `"top-bar"`.**

**3 - O logotipo do Facebook no canto superior esquerdo com a classe `"facebook-logo"`.**

**4 - Um campo de entrada de texto no canto superior direito para receber o email ou o telefone do usuário com o id "user-email-phone" .**

**5 - Um título com o texto 'Email ou telefone' acima do campo de entrada de texto para email ou telefone com o id "user-email-phone-label" .**

**6 - Um campo de entrada de texto para digitar a senha do usuário, posicionado no canto superior direito. O campo também deve estar posicionado à direita do campo de entrada de texto para email ou telefone.**

Pontos importantes: \* Ao digitar a senha, o padrão deve ser '\*\*\*\*\*'.

**7 - Um botão com o id "button-login" e o texto 'Entrar', à direita do campo de entrada de texto para senha.**

Pontos importantes: \* Ao clicar no botão, um alert deve ser exibido com o email ou telefone digitado pelo usuário.

**8 - Um texto 'O Facebook ajuda você a se conectar e compartilhar com as pessoas que fazem parte da sua vida.' abaixo da barra superior azul do Facebook, no canto esquerdo.**

**9 - Uma imagem com id "facebook-networking" , que ficará abaixo do item 8. Essa imagem deve conter o mapa do mundo e as conexões entre as pessoas.**

Pontos importantes: \* Dê o nome "networking.png" para a imagem.

**10 - Um texto 'Abra uma conta' posicionado abaixo da caixa de texto de email/telefone.**

**11 - Um texto 'É rápido e fácil.' posicionado abaixo do texto 'Abra uma conta'.**

**12 - Um campo de entrada de texto para o nome do usuário. Posicione esse campo abaixo do texto 'É rápido e fácil.'.**

Pontos importantes: \* Defina o `placeholder` com o valor "Nome".

### **13 - Um campo de entrada de texto para o sobrenome do usuário. Posicione esse campo à direita do campo nome.**

Pontos importantes: \* Defina o `placeholder` com o valor "Sobrenome".

### **14 - Um campo de entrada de texto para o celular ou email. Posicione esse campo abaixo do sobrenome do usuário.**

Pontos importantes: \* Defina o `placeholder` com o valor "Celular ou email".

### **15 - Um campo de entrada de texto para a nova senha do usuário. Posicione esse campo abaixo do celular/email.**

Pontos importantes: \* Lembre-se de respeitar a formatação de senha '\*\*\*\*\*'. \* Defina o `placeholder` com o valor "Nova senha".

### **16 - Um texto 'Data de nascimento' abaixo do campo de entrada de texto de nova senha.**

### **17 - Um campo para selecionar a data de nascimento.**

Pontos importantes: \* Diferentemente do Facebook, esse campo deve ser composto de um único *input*, e você deverá utilizar alguma biblioteca para transformá-lo em um *datepicker*. \* Defina o `placeholder` com o valor "dd/mm/aaaa".

### **18 - Um texto 'Gênero' abaixo dos campos de data.**

### **19 - Três `radio buttons` com os nomes 'Feminino', 'Masculino' e 'Personalizado'.**

Pontos importantes: \* Posicione abaixo do texto 'Gênero'.

### **20 - Um botão com o texto 'Cadastre-se' e id `"facebook-register"` .**

Pontos importantes: \* Esse botão deve pegar os dados dos itens 12 até 19 e validá-los. \* Caso tudo esteja certo, exiba um `alert` com todos os dados no seguinte formato: Por exemplo: Se a pessoa que usa digitar o nome "João" e selecionar "Personalizado", o conteúdo da mensagem no `alert` deve ser 'João - Personalizado'. \* Caso alguma validação dê errado, exiba um `alert` com a mensagem 'Dados inválidos'.

# Instruções para entregar seu projeto:

## ANTES DE COMEÇAR A DESENVOLVER:

### 1. Clone o repositório

- `git clone https://github.com/tryber/sd-03-block6-project-facebook-signup.git .`

### 2. Crie uma branch a partir da branch `master`

- Verifique que você está na branch `master`
  - Exemplo: `git branch`
- Se não estiver, mude para a branch `master`
  - Exemplo: `git checkout master`
- Agora, crie uma branch onde você vai guardar os `commits` do seu projeto
  - Você deve criar uma branch no seguinte formato: `nome-de-usuario-nome-do-projeto`
  - Exemplo: `git checkout -b joaozinho-facebook-signup-project`

### 3. Crie na raiz do projeto os arquivos que você precisará desenvolver:

- Verifique que você está na raiz do projeto
  - Exemplo: `pwd` -> o retorno vai ser algo tipo `/Users/joaozinho/code/sd-03-block6-project-facebook-signup`
- Crie os arquivos `index.html`, `style.css` e `script.js`
  - Exemplo:
    - `touch index.html style.css script.js`

### 4. Adicione as mudanças ao `stage` do Git e faça um `commit`

- Verifique que as mudanças ainda não estão no `stage`
  - Exemplo: `git status` (deve aparecer listada a pasta `joaozinho` em vermelho)
- Adicione o novo arquivo ao `stage` do Git
  - Exemplo:
    - `git add .` (adicionando todas as mudanças - *que estavam em vermelho* - ao `stage` do Git)
    - `git status` (deve aparecer listado o arquivo `joaozinho/README.md` em verde)
- Faça o `commit` inicial

- Exemplo:

- `git commit -m 'iniciando o projeto facebook signup'` (fazendo o primeiro commit)
- `git status` (deve aparecer uma mensagem tipo *nothing to commit*)

5. Adicione a sua branch com o novo `commit` ao repositório remoto



- Usando o exemplo anterior: `git push -u origin joaozinho-facebook-signup-project`

6. Crie um novo `Pull Request` (PR)

- Vá até a página de *Pull Requests* do [repositório no GitHub](#)
- Clique no botão verde "New pull request"
- Clique na caixa de seleção "Compare" e escolha a sua branch **com atenção**
- Clique no botão verde "Create pull request"
- Adicione uma descrição para o *Pull Request* e clique no botão verde "Create pull request"
- **Não se preocupe em preencher mais nada por enquanto!**
- Volte até a [página de Pull Requests do repositório](#) e confira que o seu *Pull Request* está criado

---

## DURANTE O DESENVOLVIMENTO

-  **PULL REQUESTS COM ISSUES NO CODE CLIMATE NÃO SERÃO AVALIADAS, ATENTE-SE PARA RESOLVÊ-LAS ANTES DE FINALIZAR O DESENVOLVIMENTO!** 
- Faça `commits` das alterações que você fizer no código regularmente
- Lembre-se de sempre após um (ou alguns) `commits` atualizar o repositório remoto
- Os comandos que você utilizará com mais frequência são:
  - i. `git status` (para verificar o que está em vermelho - fora do stage - e o que está em verde - no stage)
  - ii. `git add` (para adicionar arquivos ao stage do Git)
  - iii. `git commit` (para criar um commit com os arquivos que estão no stage do Git)
  - iv. `git push -u nome-da-branch` (para enviar o commit para o repositório remoto na primeira vez que fizer o `push` de uma nova branch)

- v. `git push` (para enviar o commit para o repositório remoto após o passo anterior)
- 

## DEPOIS DE TERMINAR O DESENVOLVIMENTO

Para "**entregar**" seu projeto, siga os passos a seguir:

- Vá até a página **DO SEU Pull Request**, adicione a label de "*code-review*" e marque seus colegas
  - No menu à direita, clique no *link* "**Labels**" e escolha a *label* **code-review**
  - No menu à direita, clique no *link* "**Assignees**" e escolha **o seu usuário**
  - No menu à direita, clique no *link* "**Reviewers**" e digite `students`, selecione o time `tryber/students-03`

Se ainda houver alguma dúvida sobre como entregar seu projeto, [aqui tem um video explicativo](#).

⚠️ Lembre-se que garantir que todas as *issues* comentadas pelo CodeClimate estão resolvidas! ⚠️

---

## REVISANDO UM PULL REQUEST



À medida que você e demais estudantes forem entregando os projetos, vocês receberão alertas **via Slack** para também fazer a revisão dos *Pull Requests* dos seus colegas. Atentem-se às mensagens do "*Pull Reminders*" no *Slack*!

Use o material que você já viu sobre [Code Review](#) para te ajudar a revisar os projetos que chegaram para você.

### Releases

No releases published

[Create a new release](#)

---

### Packages

No packages published

[Publish your first package](#)

## Contributors 2



**jeanpsv** Jean Paulo Silva Vasconcelos



**albertosca**