



inaC Merge pull request #65 from tryber/enhancement/add-resolution-resi...



on 2 Mar

19

[View code](#)

README.md



Boas vindas ao repositório do projeto Meme Generator!

Você já usa o GitHub diariamente para desenvolver os exercícios, certo? Agora, para desenvolver os projetos, você deverá seguir as instruções a seguir. Fique atento a cada passo, e se tiver qualquer dúvida, nos envie por *Slack*! #vqv 🚀

Aqui você vai encontrar os detalhes de como estruturar o desenvolvimento do seu projeto a partir desse repositório, utilizando uma branch específica e um *Pull Request* para colocar seus códigos.

Instruções para entregar seu projeto:

ANTES DE COMEÇAR A DESENVOLVER:

1. Clone o repositório

- `git clone https://github.com/tryber/sd-03-block5-project-meme-generator.git`.
- Entre na pasta do repositório que você acabou de clonar:

- `cd sd-03-block5-project-meme-generator`

2. Crie uma branch a partir da branch `master`

- Verifique que você está na branch `master`
 - Exemplo: `git branch`
- Se não estiver, mude para a branch `master`
 - Exemplo: `git checkout master`
- Agora, crie uma branch onde você vai guardar os `commits` do seu projeto
 - Você deve criar uma branch no seguinte formato: `nome-de-usuario-nome-do-projeto`
 - Exemplo: `git checkout -b joaozinho-meme-generator-project`

3. Crie na raiz do projeto os arquivos que você precisará desenvolver:

- Verifique que você está na raiz do projeto
 - Exemplo: `pwd` -> o retorno vai ser algo tipo `/Users/joaozinho/code/sd-03-block5-project-meme-generator`
- Crie os arquivos `index.html`, `style.css` e `script.js`
 - Exemplo: `touch index.html style.css script.js`

4. Adicione as mudanças ao `stage` do Git e faça um `commit`

- Verifique que as mudanças ainda não estão no `stage`
 - Exemplo: `git status` (devem aparecer listados os novos arquivos em vermelho)
- Adicione o novo arquivo ao `stage` do Git
 - Exemplo:
 - `git add .` (adicionando todas as mudanças - *que estavam em vermelho* - ao `stage` do Git)
 - `git status` (devem aparecer listados os arquivos em verde)
- Faça o `commit` inicial
 - Exemplo:
 - `git commit -m 'iniciando o projeto. VAMOS COM TUDO :rocket:'` (fazendo o primeiro `commit`)
 - `git status` (deve aparecer uma mensagem tipo *nothing to commit*)

5. Adicione a sua branch com o novo `commit` ao repositório remoto

- Usando o exemplo anterior: `git push -u origin joaozinho-project-meme-generator`

6. Crie um novo `Pull Request` (PR)

- Vá até a página de *Pull Requests* do [repositório no GitHub](#)
- Clique no botão verde *"New pull request"*
- Clique na caixa de seleção *"Compare"* e escolha a sua branch **com atenção**
- Clique no botão verde *"Create pull request"*
- Adicione uma descrição para o *Pull Request*, um título claro que o identifique, e clique no botão verde *"Create pull request"*
- **Não se preocupe em preencher mais nada por enquanto!**
- Volte até a [página de Pull Requests do repositório](#) e confira que o seu *Pull Request* está criado

Entregáveis

Para entregar o seu projeto você deverá criar um Pull Request neste repositório. Este Pull Request deverá conter os arquivos `index.html`, `style.css` e `script.js`, que conterão seu código HTML, CSS e JavaScript, respectivamente. Você pode adicionar outros arquivos se julgar necessário. ⚠ É importante que seus arquivos tenham exatamente estes nomes! ⚠

Você pode adicionar outros arquivos se julgar necessário. Qualquer dúvida, procure a monitoria. Lembre-se que você pode consultar nosso conteúdo sobre Git & GitHub sempre que quiser!

Requisitos do projeto

A seguir, estão listados todos os requisitos do projeto. Leia-os atentamente e siga à risca o que for pedido. Em particular, **atente-se para os nomes de ids que alguns elementos de seu projeto devem possuir**. O não cumprimento de um requisito, total ou parcialmente, impactará em sua avaliação.

Os requisitos do seu projeto são avaliados automaticamente, sendo utilizada a resolução `1366 x 768` (1366 pixels de largura por 768 pixels de altura). Logo, recomenda-se desenvolver seu projeto usando a mesma resolução, via instalação [deste plugin](#) do `Chrome` para facilitar a configuração dessa resolução.

Você tem liberdade para adicionar novos comportamentos ao seu projeto, seja na forma de aperfeiçoamentos em requisitos propostos ou novas funcionalidades, **desde que tais comportamentos adicionais não conflitem com os requisitos propostos**. Em outras palavras, você pode fazer mais do que for pedido, mas nunca menos. Contudo, tenha em mente que **nada além do que for pedido nos requisitos será avaliado**. Esta é uma oportunidade de você exercitar sua criatividade e experimentar com os conhecimentos adquiridos.

Você deve criar um site que permita o upload de uma imagem e a inserção de um texto sobre ela, estilizado de forma apropriada. Em outras palavras, um meme generator. Abaixo seguem os requisitos:

1 - O site deve possuir uma caixa de texto com a qual quem usa pode interagir para inserir texto em cima da imagem escolhida. As seguintes verificações serão feitas:

- A caixa onde o texto é inserido deve ter um id denominado 'text-input'.
- O elemento da imagem do meme deve ter um elemento pai com um id denominado 'meme-image-container'. Esse elemento é o container dentro do qual a imagem deverá aparecer.
- O elemento do texto deve estar totalmente contido dentro do container.
- Se não houver imagem inserida, ele deve ser inserido e estar visível dentro do container vazio onde a imagem aparecerá.

2 - O site deve permitir que quem usa faça upload de uma imagem de seu computador.

- O elemento da imagem deve possuir um id chamado 'meme-image'.
- O elemento onde é feito o upload da imagem deve ser identificado com o id 'meme-insert'
- A imagem deve estar totalmente contida dentro do elemento identificado com 'meme-image-container'
- O texto de quem usa deve ser inserido sobre a imagem escolhida.

3 - O site deve ter uma moldura no container. A moldura deve ter 1 pixel de largura, deve ser preta e do tipo 'solid'. A área onde a imagem aparecerá deve ter fundo branco.

- A imagem deve estar totalmente contida dentro do elemento identificado com 'meme-image-container'.

- A estilização da modula deve ser conforme especificada.

Requisitos bônus:

4 - Permita a quem usa customizar o meme escolhido acrescentando a ele uma de três bordas. A página deve ter três botões, cada um colocando a própria borda ao redor do container. Um botão identificado com o id 'button1' deve estilizar o container da imagem com uma borda de 3 pixels, *dashed* e vermelha. O botão com id 'button2' deve ser azul, borda *double* de 5 pixels. O botão com id 'button3' deve ser verde com borda *groove* com 6 pixels.

- As bordas devem ser acrescentadas ao container, identificado como 'meme-image-container'
- Os três botões devem ser elementos do tipo `button`
- Cada `button` deve ter o respectivo id e deve ser estilizado conforme especificado.

5 - Tenha um conjunto de quatro imagens pré prontas de memes famosos para o usuário escolher. Liste miniaturas das imagens e, mediante clique do usuário, essa imagem deve aparecer dentro da moldura para ser customizada. O elemento clicável deve ser identificado um um id denominado 'meme-1' para o primeiro meme, 'meme-2' para o segundo, e assim por diante. As imagens que identificam os memes devem ficar, dentro da aplicação, num diretório chamado 'imgs' com os respectivos nomes 'meme1.jpeg', 'meme2.jpeg' e assim por diante.

- As imagens devem aparecer dentro do container de forma idêntica às imagens enviadas por upload para a página.
- As regras de nomeação e armazenamento da imagem devem ser respeitadas.





6 - Limite o tamanho do texto que o usuário pode inserir. A quantidade máxima de caracteres deve ser 60.

Dicas

- Para fazer este trabalho, você deverá atribuir ao texto que vai sobre a imagem o estilo `position: absolute;`. Leia mais sobre ele [aqui](#).

- Para receber os dados de quem usa o site, é preciso utilizar a tag `<input>`. Ela faz parte do conteúdo sobre forms, que veremos mais adiante. Por hora, basta saber que você pode colocá-la dentro de um elemento `<form></form>` para que ela funcione. A partir daí, o desafio é fazer o resto! E [aqui](#) temos mais conteúdo sobre o `<input>`.
 - Para colocar sua página no [GitHub Pages](#), não é necessário remover o conteúdo que já está lá, você pode apenas adicionar essa nova página. Para isso, todo o conteúdo desse projeto deve ser colocado na pasta `/projetos/meme-generator`.
-

DURANTE O DESENVOLVIMENTO

-  **LEMBRE-SE DE CRIAR TODOS OS ARQUIVOS DENTRO DA PASTA COM O SEU NOME** 
 -  **PULL REQUESTS COM ISSUES NO CODE CLIMATE NÃO SERÃO AVALIADAS, ATENTE-SE PARA RESOLVÊ-LAS ANTES DE FINALIZAR O DESENVOLVIMENTO!** 
 - Faça `commits` das alterações que você fizer no código regularmente
 - Lembre-se de sempre após um (ou alguns) `commits` atualizar o repositório remoto
 - Os comandos que você utilizará com mais frequência são:
 - i. `git status` (para verificar o que está em vermelho - fora do stage - e o que está em verde - no stage)
 - ii. `git add` (para adicionar arquivos ao stage do Git)
 - iii. `git commit` (para criar um commit com os arquivos que estão no stage do Git)
 - iv. `git push -u nome-da-branch` (para enviar o commit para o repositório remoto na primeira vez que fizer o `push` de uma nova branch)
 - v. `git push` (para enviar o commit para o repositório remoto após o passo anterior)
-

DEPOIS DE TERMINAR O DESENVOLVIMENTO

Para "**entregar**" seu projeto, siga os passos a seguir:

- Vá até a página **DO SEU Pull Request**, adicione a label de "*code-review*" e marque seus colegas
 - No menu à direita, clique no *link* "**Labels**" e escolha a *label* **code-review**
 - No menu à direita, clique no *link* "**Assignees**" e escolha **o seu usuário**

- No menu à direita, clique no *link* "**Reviewers**" e digite `students` , selecione o time `tryber/students-sd-03`

Se ainda houver alguma dúvida sobre como entregar seu projeto, [aqui tem um video explicativo](#).

⚠️ Lembre-se que garantir que todas as *issues* comentadas pelo CodeClimate estão resolvidas! ⚠️

REVISANDO UM PULL REQUEST



À medida que você e os outros alunos forem entregando os projetos, vocês serão alertados **via Slack** para também fazer a revisão dos *Pull Requests* dos seus colegas. Fiquem atentos às mensagens do "*Pull Reminders*" no *Slack*!

Os monitores também farão a revisão de todos os projetos, e irão avaliar tanto o seu *Pull Request*, quanto as revisões que você fizer nos *Pull Requests* dos seus colegas!!!

Use o material que você já viu sobre [Code Review](#) para te ajudar a revisar os projetos que chegaram para você.

Releases

No releases published

[Create a new release](#)

Packages

No packages published

[Publish your first package](#)

Contributors 4



albertosca



inaC



antoniosb Antônio Augusto



LeandroLM