



Projeto - Lista de tarefas

O que vamos fazer?

Por que isso é importante?

Especificação

Entregáveis

Recursos adicionais (opcional)

Próximo

O que vamos fazer?

Hoje você vai criar uma Lista de Tarefas.

Todo mundo já usou uma Lista de Tarefas, certo? Não importa se foi escrita à mão, numa folhinha de papel, ou é um app no seu celular; ter uma dessas por perto é uma mão na roda! Você pode usar pra fazer uma lista de compras, um lembrete de tarefas que precisa realizar ou listar tópicos que precisa estudar. Que tal criar uma e ir riscando as habilidades que você já aprendeu na Trybe? 😊

Você vai precisar integrar os conhecimentos de **HTML**, **CSS** e **JavaScript** que adquiriu nas últimas semanas para construir um aplicativo que, embora simples, é muito prático!

Por que isso é importante?

Nas últimas semanas, você aprendeu várias tecnologias que são fundamentais no Desenvolvimento Web. Agora terá a oportunidade de aplicá-las em conjunto e construir uma pequena aplicação. Você vai precisar usar **HTML** para estruturar o conteúdo da sua página, **CSS** para estilizá-la e **JavaScript** para adicionar comportamento dinâmico a ela.

Em especial, será necessário manipular o DOM para adicionar (ou remover) itens à sua lista de tarefas, utilizar eventos para identificar quando o usuário está interagindo com a página e criar funções para tratar esses eventos de forma apropriada. Quando você terminar, conseguirá ter uma visão de como essas tecnologias podem ser poderosas quando utilizadas em conjunto.

Especificação

Tempo sugerido para realização: 300 minutos

Você deve desenvolver um site que permita a quem o utiliza criar uma *listas de tarefas*. Essa pessoa deve ser capaz de adicionar uma quantidade arbitrária de itens, podendo clicar uma vez para selecionar um item, ou clicar duas vezes para marcá-lo como completo, e pode clicar duas vezes novamente para desmarcá-lo. A lista deve ser ordenada pela ordem de criação, ou seja, um novo item deve ser inserido ao final da lista.

O que vamos avaliar?

- Aderência do código à especificação. Seu programa deve se comportar como especificado