

BAB IV

DOKUMENTASI PENGUJIAN

I. PENDAHULUAN

1.1 TUJUAN PEMBUATAN DOKUMEN

Berisi paragraf yang mendeskripsikan tujuan pembuatan dokumen ini.

1.2 DESKRIPSI UMUM SISTEM

Berisi paragraf yang mendeskripsikan secara umum tentang sistem / aplikasi objek pengujian.

1.3 DESKRIPSI DOKUMEN

Berisi paragraf yang mendeskripsikan perihal teknis maupun redaksional tentang dokumen pengujian ini.

1.4 DEFINISI DAN SINGKATAN

Berisi paragraf yang menjelaskan definisi dan singkatan yang digunakan pada dokumen ini.

1.5 DOKUMEN REFERENSI

Berisi daftar dokumen lain yang menjadi referensi dalam pembuatan dokumen maupun dalam pelaksanaan pengujian.

II. LINGKUNGAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK

2.1 PERANGKAT LUNAK PENGUJIAN

Berisi penjelasan tentang spesifikasi perangkat lunak apa saja yang terlibat dalam proses pengujian ini. Seperti sistem operasi, bahasa pemrograman, DBMS, tools lain, dsb.

2.2 PERANGKAT KERAS PENGUJIAN

Berisi penjelasan tentang spesifikasi perangkat keras apa saja yang terlibat dalam proses pengujian ini. Seperti prosesor, memori, monitor, keyboard, dsb.

2.3 MATERIAL PENGUJIAN

Berisi penjelasan tentang material yang terlibat pada proses pengujian, seperti antarmuka, halaman login, pesan, dsb.

2.4 SUMBER DAYA MANUSIA

Berisi penjelasan tentang spesifikasi sumber daya manusia apa saja yang terlibat dalam proses pengujian ini. Seperti mengetahui konsep bahasa pemrograman berorientasi objek, dsb.

2.5 PROSEDUR UMUM PENGUJIAN

2.5.1 PENGENALAN DAN LATIHAN

Berisi penjelasan tentang pengetahuan awal atau tambahan penjelasan tentang bahasa pemrograman yang digunakan, sistem operasi, dsb yang berhubungan dengan proses pengujian ini.

2.5.2 PERSIAPAN AWAL

A. PERSIAPAN PROSEDURAL

Berisi penjelasan tentang langkah-langkah prosedural yang dilakukan dalam proses pengujian ini.

B. PERSIAPAN PERANGKAT KERAS

Berisi penjelasan tentang persiapan perangkat keras yang diperlukan dalam proses pengujian ini.

C. PERSIAPAN PERANGKAT LUNAK

Berisi penjelasan tentang persiapan perangkat lunak yang diperlukan dalam proses pengujian ini.

2.5.3 PELAKSANAAN

Berisi penjelasan tambahan mengenai pelaksanaan proses pengujian ini.

2.5.4 PELAPORAN HASIL

Berisi penjelasan tambahan mengenai pelaporan hasil dalam proses pengujian ini.

III. IDENTIFIKASI DAN RENCANA PENGUJIAN

Tabel 3.1 Identifikasi dan Rencana Pengujian

KELAS UJI	BUTIR UJI	IDENTIFIKASI		TINGKAT PENGUJIAN	JENIS PENGUJIAN	PENGUJI
		SKPL	DUPL			

Penjelasan:

Kelas Uji: Kelompok Pengujian, misalnya: Pengujian Login.

Butir Uji: Sub Kelompok Pengujian, misalnya: Pengujian Login saat pengisian Username dan Password yang benar (**Test Case**).

SKPL: Kode Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak → Kode SRS.

DUPL: Kode Dokumen Uji Perangkat Lunak. Mengacu pada butir uji.

Tingkat Pengujian: Level dimana pengujian dilakukan (Pengujian sistem, unit, regresi, integrasi, dsb).

Jenis Pengujian: Black-box, White-box, dsb.

Penguji: Subjek (pelaku) pengujian.

IV. DESKRIPSI DAN HASIL UJI

Tabel 4.1 Deskripsi dan Hasil Uji

IDENTIFIKASI	DESKRIPSI	PROSEDUR PENGUJIAN	MASUKAN	KELUARAN YANG DIHARAPKAN	KRITERIA EVALUASI HASIL	HASIL YANG DIDAPAT	KESIMPULAN

Penjelasan:

Identifikasi: ← DUPL

Deskripsi: ← Penjelasan DUPL (Butir Uji)

Prosedur Pengujian: Cara bagaimana pengujian dilakukan. Misal: Memasukkan username dan password ke dalam editbox pada form.

Masukan: ← Nilai yang menjadi masukan. Misal: username/password.

Keluaran yang Diharapkan: Misal: Keluar pesan peringatan password salah, dsb.

Kriteria Evaluasi Hasil: Misal: Jika username /password benar maka seharusnya keluar pesan ..., jika salah seharusnya keluar pesan ...

Hasil yang Didapat: Tulis kejadian yang muncul.

Kesimpulan: ← Diterima / Tidak diterima (Ditolak).

-ooOoo-