

LAPORAN TUGAS
HUMAN RESOURCES MANAGEMENT



Disusun Oleh:

Abraham Imanuel K	24060117130079
Abraham Timotius	24060117140093
George B.G.S	24060117130083
Michael Yereimia	24060117140080
Sonni Adriel	24060117140058

DEPARTEMEN ILMU KOMPUTER/ INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN MATEMATIKA
UNIVERSITAS DIPONEGORO

2020

MOTIVATION THEORY

1) Sonni Adriel Pakpahan (Lab. Sistem Teknologi Informasi)

a) Maslow's Hierarchy

1) Physiological

Pemilihan Lab ini berdasarkan minat dari mahasiswa sendiri. Pemilihan ini bertujuan untuk memfokuskan kemampuan mahasiswa pada bidang tersebut.

2) Safety

Mahasiswa hanya perlu mendalami satu bidang saja, karena sudah dimodalkan dengan mata kuliah wajib yang telah diambil, sehingga kemampuan pada bidang yang akan diambil menjadi lebih baik dan lebih fokus menjalaninya

3) Social

Dengan pengajar yang kompeten, dan lingkungan lab yang baik, mahasiswa merasa lebih nyaman dalam mendalami pembelajaran di Lab pilihan.

4) Esteem

Mahasiswa mendapatkan kepuasan tersendiri ketika berhasil menemukan solusi permasalahan, atau berhasil memahami materi pembelajaran terkait dengan Lab

5) Self Actualitation

Materi yang dipelajari di Lab Sistem teknologi Informasi membuat saya tertarik untuk mendalami materi dan menerapkannya untuk membangun skill pribadi.

b) Herzberg's Motivational

1) Motivational

Di era yang semakin maju, pekerjaan seorang analyst juga semakin berat. Analyst diwajibkan untuk tetap belajar agar tidak tertinggal dengan perkembangan yang ada, dan itu membuat seorang analyst lebih giat untuk mempelajari hal – hal baru yang dapat menunjang dirinya dalam bekerja di bidang tersebut.

2) Hygiene

Dengan bekerja sebagai analyst, saya berharap untuk bekerja dengan jaminan gaji yang besar untuk menunjang kehidupan pribadi saya.

2) George B.G.S. (Lab. Sistem Cerdas)

a) Maslow's Hierarchy

1. Physiological

Mahasiswa informatika harus memilih salah satu lab yang tersedia dimana sesuai dengan minat dan untuk jalan kedepannya di bidang tersebut.

2. Safety

Sistem cerdas sedikit dilirik oleh mahasiswa informatika padahal banyak hal yang bisa digali dari lab ini. Maka tidak menjadi hambatan mahasiswa dalam mengambil suatu topik dalam tugas akhir nantinya.

3. Social

Dalam kehidupan ini, banyak permasalahan yang ada di masyarakat. Diharapkan kedepan agar permasalahan yang ada di masyarakat dapat diatasi dengan adanya pengaplikasian sistem cerdas di kehidupan sehari-hari.

4. Esteem

Kepuasan tersendiri jika dapat menyelesaikan suatu permasalahan yang ada dan ingin terus menyelesaikan masalah yang lain.

5. Self-actualization

Ingin adanya suatu challenge dalam permasalahan yang baru/ yang akan dihadapi nanti dan menimbulkan rasa ingin tahu yang sangat tinggi akan hal-hal yang baru.

b) Herzberg's Motivational

1. Motivational

Memiliki rasa bangga dan terus ingin berbuat sesuatu sesuai dengan ilmu yang diperoleh. Menjadikan motivasi kedepannya untuk melakukan penyelesaian masalah yang ada berkaitan dengan bidang sistem cerdas.

2. Hyigene

Timbul rasa ingin tahu yang lebih akan bidang sistem cerdas yang belum terjangkau. Banyak melakukan percobaan-percobaan kegiatan dalam keingintahuan tersebut.

3) Michael Yeremia P.S (Lab. Sistem Teknologi Informasi)

a) Maslow's Hierarchy

1) Physiological

Dalam perkuliahan Informatika, mahasiswa diharuskan memilih laboratorium mana yang akan di tekuni. Di sini saya memilih Lab. Sistem Teknologi Informasi.

2) Safety

Saya memilih lab STI karena matakuliah pilihan yang sudah saya ambil berhubungan dengan lab STI. Dari matakuliah pilihan tersebut saya perlu mengembangkannya di lab STI ini.

3) Social

Saya memilih lab STI karena lingkungan di dalamnya yang cocok dengan cara kerja saya biasanya.

4) Esteem

Saya memilih lab STI karena lab ini berguna dalam pengembangan perangkat lunak yang akan dibuat dalam project ini. Disisi lain, rekan-rekan tim saya membutuhkan programmer dalam pembuatan project ini.

5) Self Actualitation

Saya memilih lab ini karena saya suka mencoba hal yang baru yang belum pernah saya lakukan sebelumnya

b) Herzberg's Motivational

1) Motivational

Saya memilih lab ini adalah karena saya suka hal-hal yang berhubungan dengan dataflow dan sebagainya. Dalam pembuatan sebuah perangkat lunak, penanganan data sangat diperlukan untuk menyelesaikan pembuatannya. Dikarenakan hal ini saya berminat untuk mengatur dataflow yang ada di dalam project saya nantinya.

2) Hygiene

Yang menjadi hygiene factors saya dalam memilih lab STI adalah lingkungan kerja yang cocok dengan ilmu yang saya tekuni. Di samping itu, lab STI ini dapat menunjukkan hal-hal baru tentang pengolahan data diluar apa yang saya ketahui selama ini.

4) Abraham Imanuel Kurniawan (Lab. Sistem Informasi)

a) Maslow's Hierarchy

1) Physiological

Pemilihan lab ini berdasarkan minat dari mahasiswa tersebut. Dengan harapan dengan berfokus pada satu lab dapat memfokuskan skill pada lab tersebut

2) Safety

Keamanan sendiri adalah sesuatu yang penting dalam dunia system informasi itu sendiri. Memiliki keamanan jaringan yang kuat dalam membentuk suatu system sangatlah penting agar user (konsumen) dapat merasa aman dan nyaman saat menggunakan aplikasi yang kita buat.

3) Social

Dalam membentuk suatu system informasi , kita juga dituntut untuk bekerja sama baik dengan anggota satu tim agar system yang terbentuk dapat berjalan dengan baik dan meminimalisir bug yang terjadi

4) Esteem

Memecahkan masalah dan menciptakan solusi berupa suatu system informasi dan dapat berguna untuk orang banyak merupakan suatu kebahagiaan dan kepuasan tersendiri.

5) Self Actualitation

Tantangan terbesar dari lab system informasi adalah perkembangan jaman yang begitu pesat sehingga kita dituntut dapat mengikuti perkembangan teknologi yang ada agar dapat bersaing dikemudian hari.

b) Herzberg's Motivational

1) Motivational

Menjadi seorang ahli system informasi yang cerdas dan dapat menyelesaikan berbagai masalah dan dapat dengan baik menerjemahkan maksud dan tujuan yang dibutuhkan oleh client

2) Hygiene

Dengan menyelesaikan berbagai proyek yang kita dapat dengan baik, sedikit demi sedikit skill kita dapat bertambah dan menyelesaikan permasalahan (maksud dari permintaan client) dengan semakin baik, menurut saya tingkat paling tinggi dari lab system informasi adalah seorang IT analyst, seorang IT analyst dituntut memiliki banyak pengalaman dan dapat mencari solusi dari masalah yang terjadi dan mengusulkan untuk perbaikan system atau bug yang terjadi pada system, namun bayaran yang diperoleh oleh seorang IT analyst jauh lebih tinggi dari sekedar tim bagian pembuat system informasi

5) Abraham Timotius A.P. (Lab. Rekayasa Perangkat Lunak)

a) Maslow's Hierarchy

1) Physiological

Pada perkuliahan di jurusan Informatika, diwajibkan untuk mengambil satu bidang peminatan dari beberapa bidang peminatan yang tersedia untuk progress ke depannya. Bidang peminatan ditentukan oleh setiap mahasiswa itu sendiri sesuai dengan keinginannya.

2) Safety

Selama mengikuti perkuliahan, mahasiswa mendapatkan dasar-dasar dalam menciptakan aplikasi sehingga saat mengambil bidang tertentu hanya perlu mendalami saja.

3) Social

Banyaknya sumber pembelajaran dan juga jaringan di dunia luar pada bidang yang sama akan menjadi sumber ilmu dan informasi baik untuk diri sendiri maupun rekan kerjasama.

4) Esteem

Apabila aplikasi yang dibuat bisa menjadi bermanfaat bagi banyak orang merupakan sebuah kebanggaan tersendiri dan tentunya pengakuan dari orang lain sehingga termotivasi untuk menjadi lebih baik.

5) Self-Actualization

Bidang yang dipilih sesuai dengan minat, sehingga mahasiswa merasa nyaman untuk menjalani bidang tersebut serta meningkatkan keahlian yang dimiliki, serta banyaknya cabang-cabang lain yang berkembang menjadikan tantangan tersendiri untuk kedepannya.

b) Herzberg's Motivational

1) Motivational

Merupakan sebuah kepuasan tersendiri apabila berhasil mengembangkan sebuah aplikasi yang baik dan bermanfaat bagi banyak orang akan menjadikan hal tersebut sebuah motivasi untuk kedepannya dalam mengikuti bidang Rekayasa Perangkat Lunak.

2) Hygiene

Selama perkuliahan di Informatika, dasar ilmu dari Rekayasa Perangkat Lunak sendiri sudah didapat sehingga menjadi kenyamanan tersendiri ketika mengambil bidang tersebut. Namun, semakin berkembangnya teknologi serta semakin banyaknya cabang ilmu dari bidang tersebut menjadi pemicu untuk belajar lebih banyak lagi.

HUMAN RESOURCES PLANNING

1) RACI Chart

No	Nama Kegiatan	Abraham Imanuel Kurniawan	Sonni Adriel Pakpahan	George B.G.S	Michael Yerima PS	Abraham Timotius
1	Identifikasi kebutuhan stakeholder	A	I	C	C	R
2	Pembuatan project charter	A	R	I	I	C
3	Analisis	A	R	I	I	C
4	Desain antarmuka program	A	I	R	R	C
5	Presentasi hasil desain	A	I	R	R	C
6	Rapat mengenai hasil desain	A	I	R	R	C
7	Revisi mengenai desain	A	I	R	R	C
8	Pembuatan program	A	C	R	R	I
9	Unit testing	A	C	I	I	R
10	Integration testing	A	C	I	I	R
11	System testing	A	C	I	I	R
12	Dokumentasi	A	I	C	C	R
13	Instalasi dan pelatihan	A	I	R	R	C

Keterangan :

R = Responsibility

A = Accountability, only one A per task

C = Consultation

I = Informed

2) RAM Matrix

Keterangan :

- a) Project Manager : Abraham Imanuel Kurniawan
- b) System Analyst : Sonni Adriel
- c) Programmer : Michael Yeremia PS dan George B.G.S
- d) Tester : Abraham Timotius

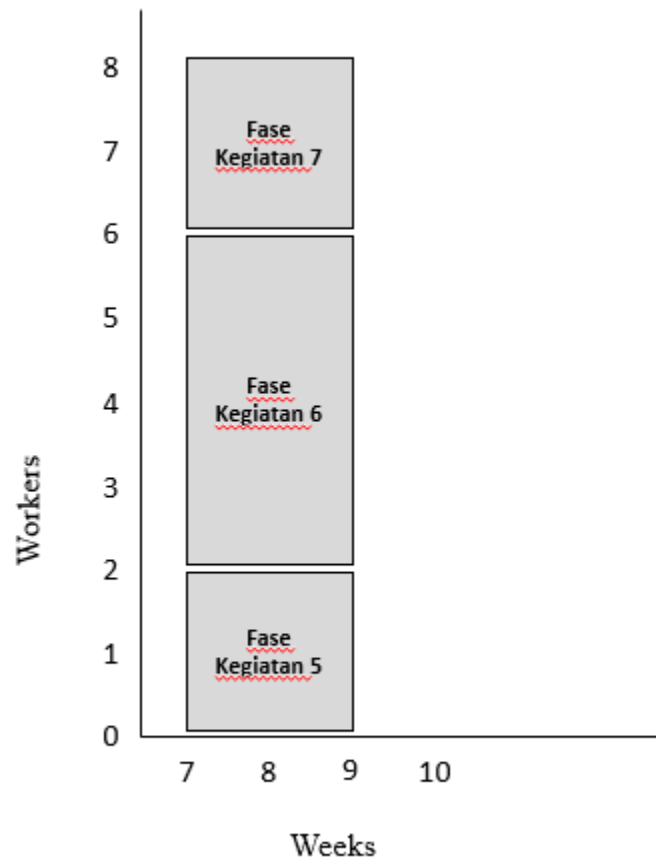
Human Resources	Fase Kegiatan												
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
Project Management	RP	RP	R	R	R	RP	R	R	R	R	R	RP	R
System Analyst			RP	R	R	RP	R	R	R	R	R	R	R
Programmer				RP	RP	RP	P	P	R	R	R	R	RP
Tester						RP			RP	RP	RP	R	

Keterangan :

R = Responsible organizational unit

P = Performing organizational unit

3) Resources Levelling



Resource leveling pada fase 5,6, dan 7. Pada fase ke-5 membutuhkan 2 pekerja dengan waktu 2 minggu, pada fase ke-6 membutuhkan 4 pekerja dengan waktu 2 minggu, dan pada fase ke-7 membutuhkan 2 pekerja dengan waktu 2 minggu. Ketiga fase tersebut dimulai bersaa pada minggu ke-7 dan berakhir di minggu ke-9.