

Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого
Институт компьютерных наук и технологий
Кафедра компьютерных систем и программных технологий

Технологии программирования

Отчет по лабораторной работе S1

Стеки и очереди

Работу

выполнил:

Гайле М.А.

Группа:

3530904/10006

Преподаватель:

Жарко Е.И.

Санкт-Петербург
2023

Содержание

1. Цель работы	3
2. Программа работы	3
3. Теоретическая информация	3
4. Ход выполнения работы	3
4.1. Список	3
4.2. Картинка	3
4.3. Листинг	3
4.4. Частичный листинг	3
4.5. Таблица	4
5. Выводы	4

1. Цель работы
2. Программа работы
3. Теоретическая информация
4. Ход выполнения работы

4.1. Список

- первый элемент списка
- второй элемент списка

4.2. Картинка



Рисунок 4.1. название картинки

4.3. Листинг

Листинг 1: hell_o.c

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4     puts("Hello ,_Donald_and_Linus"); // Комментарий на русском
5     return 0;
6 }
```

Текст без отступа (следует за вставкой)

Новый параграф

Новый параграф с принудительно выключенным отступом

4.4. Частичный листинг

Листинг 2: фрагмент hell_o.c

```
4     puts("Hello ,_Donald_and_Linus"); // Комментарий на русском
5     return 0;
```

4.5. Таблица

Таблица 4.1

Название таблицы

top left	top right
bot left	bot right

5. Выводы

L^AT_EX удобен для создания отчётов, так как сам следит за нумерацией таблиц, рисунков, листингов и отсылок к ним (так, например, здесь всегда будет указан номер рисунка "sample" не зависимо от того, какой он (1,2 или другой) - это рисунок 4.1). Не менее важно что весь документ оформлен в едином стиле, а исходные материалы подключаются к отчёту, а не хранятся в нём. Всё это позволяет легко получить качественный отчёт без дополнительных трат на его оформление.

Исключения, пожалуй, составляют таблицы, так как их значительно сложнее создавать кодом, нежели в графическом редакторе. Но здесь никто не запрещает использовать визуальные средства создания таблиц для L^AT_EX .