

# Encoder.Quality Champ

Référence

## Définition

Espace de noms: [System.Drawing.Imaging](#)

Assembly: System.Drawing.Common.dll

Paquet: System.Drawing.Common v8.0.0

Source: [Encoder.cs](#)

Obtient un objet [Encoder](#) qui est initialisé avec le GUID relatif à la catégorie d'un paramètre de qualité.

C#

```
public static readonly System.Drawing.Imaging.Encoder Quality;
```

## Valeur de champ

[Encoder](#)

## Exemples

L'exemple suivant crée un [Bitmap](#) objet à partir d'un fichier BMP. Le code enregistre la bitmap dans trois fichiers JPEG, chacun avec un niveau de qualité différent.

C#

```
using System;
using System.Drawing;
using System.Drawing.Imaging;
class Example_SetJPEGQuality
{
    public static void Main()
    {
        Bitmap myBitmap;
        ImageCodecInfo myImageCodecInfo;
        Encoder myEncoder;
        EncoderParameter myEncoderParameter;
        EncoderParameters myEncoderParameters;

        // Create a Bitmap object based on a BMP file.
        myBitmap = new Bitmap("Shapes.bmp");
```

```
// Get an ImageCodecInfo object that represents the JPEG codec.
myImageCodecInfo = GetEncoderInfo("image/jpeg");

// Create an Encoder object based on the GUID

// for the Quality parameter category.
myEncoder = Encoder.Quality;

// Create an EncoderParameters object.

// An EncoderParameters object has an array of EncoderParameter
// objects. In this case, there is only one

// EncoderParameter object in the array.
myEncoderParameters = new EncoderParameters(1);

// Save the bitmap as a JPEG file with quality level 25.
myEncoderParameter = new EncoderParameter(myEncoder, 25L);
myEncoderParameters.Param[0] = myEncoderParameter;
myBitmap.Save("Shapes025.jpg", myImageCodecInfo, myEncoderParameters);

// Save the bitmap as a JPEG file with quality level 50.
myEncoderParameter = new EncoderParameter(myEncoder, 50L);
myEncoderParameters.Param[0] = myEncoderParameter;
myBitmap.Save("Shapes050.jpg", myImageCodecInfo, myEncoderParameters);

// Save the bitmap as a JPEG file with quality level 75.
myEncoderParameter = new EncoderParameter(myEncoder, 75L);
myEncoderParameters.Param[0] = myEncoderParameter;
myBitmap.Save("Shapes075.jpg", myImageCodecInfo, myEncoderParameters);
}
private static ImageCodecInfo GetEncoderInfo(String mimeType)
{
    int j;
    ImageCodecInfo[] encoders;
    encoders = ImageCodecInfo.GetImageEncoders();
    for(j = 0; j < encoders.Length; ++j)
    {
        if(encoders[j].MimeType == mimeType)
            return encoders[j];
    }
    return null;
}
}
```

## Remarques

La [Quality](#) catégorie spécifie le niveau de compression d’une image. Lorsqu’elle est utilisée pour construire un [EncoderParameter](#), la plage de valeurs utiles pour la catégorie de qualité est comprise entre 0 et 100. Plus le nombre spécifié est faible, plus la compression est élevée et, par conséquent, la qualité de l’image est faible. Zéro vous donnerait l’image de qualité la plus basse et 100 la plus élevée.

Lorsque vous passez un paramètre à un encodeur d’image, le paramètre est encapsulé dans un [EncoderParameter](#) objet. L’un des champs de l’objet [EncoderParameter](#) est un GUID qui spécifie la catégorie du paramètre. Utilisez les champs statiques de la [Encoder](#) classe pour récupérer un [Encoder](#) qui contient les paramètres de la catégorie souhaitée.

Les encodeurs d’images intégrés à GDI+ reçoivent des paramètres qui appartiennent à plusieurs catégories. Le tableau suivant répertorie toutes les catégories et le GUID associé à chaque catégorie.

[ChrominanceTable](#) f2e455dc-09b3-4316-8260-676ada32481c

[ColorDepth](#) 66087055-ad66-4c7c-9a18-38a2310b8337

[Compression](#) e09d739d-ccd4-44ee-8eba-3fbf8be4fc58

[LuminanceTable](#) edb33bce-0266-4a77-b904-27216099e717

[Quality](#) 1d5be4b5-fa4a-452d-9cdd-5db35105e7eb

[RenderMethod](#) 6d42c53a-229a-4825-8bb7-5c99e2b9a8b8

[SaveFlag](#) 292266fc-ac40-47bf-8cfc-a85b89a655de

[ScanMethod](#) 3a4e2661-3109-4e56-8536-42c156e7dcfa

[Transformation](#) 8d0eb2d1-a58e-4ea8-aa14-108074b7b6f9

[Version](#) 24d18c76-814a-41a4-bf53-1c219cccf797

## S’applique à

Produit	Versions
<b>.NET Framework</b>	1.1, 2.0, 3.0, 3.5, 4.0, 4.5, 4.5.1, 4.5.2, 4.6, 4.6.1, 4.6.2, 4.7, 4.7.1, 4.7.2, 4.8, 4.8.1
<b>.NET Platform Extensions</b>	2.1, 2.2, 3.0, 3.1, 5, 6, 7, 8
<b>Windows Desktop</b>	3.0, 3.1, 5, 6, 7, 8, 9

## Voir aussi

- [Utilisation d'encodeurs et de décodeurs d'images dans GDI+ managé](#)


### Collaborer avec nous sur GitHub

La source de ce contenu se trouve sur GitHub, où vous pouvez également créer et examiner les problèmes et les demandes de tirage. Pour plus d'informations, consultez notre [guide du contributeur](#).

 .NET

### Commentaires sur .NET

.NET est un projet open source. Sélectionnez un lien pour fournir des commentaires :

 [Ouvrir un problème de documentation](#)

 [Indiquer des commentaires sur le produit](#)