**Proposal Cube Mazer**

**IF2210 Pemrograman Berbasis Objek**

Disusun Oleh :

Tony / 13512018  
Timothy Pratama / 13512032

Michael Alexander Wangsa / 13512046

Winson Waisakurnia / 13512071

Kevin / 13512097



**Program Studi Teknik Informatika - Institut Teknologi Bandung**

**Jl. Ganesha 10, Bandung 40132**

1. About the Team

Cube Mazer

Anggota :

1. Tony / 13512018
2. Timothy Pratama / 13512032
3. Michael Alexander Wangsa / 13512046
4. Winson Waisakurnia / 13512071
5. Kevin / 13512097
6. Background

Karena game yang ada sekarang membosankan jadi kami ingin membuat game yang lebih menantang.

1. About the Software Product
2. Kebutuhan non-fungsional
3. Extendable

Core : - Player yang mengelilingi map

- 2 level

- background music

Fitur tambahan : - level bisa ditambah

- menambah item

1. Menerapkan design pattern composite design pattern dan state design pattern
2. Pengembangannya menerapkan prinsip CI yaitu automated testing dengan JUnit, build dan deploy dengan netbeans.
3. Aplikasi menyimpan data dalam bentuk persisten dalam format XML.
4. Dibangun berdasarkan kelas-kelas yang reuseable.
5. Diisi nanti dengan hasil static analyser.
6. Platform dan tools

Platform : Java JDK 1.7

Tools : Netbeans

Microsoft visio

1. Deskripsi singkat software