**Proposal Cube Mazer**

**IF2210 Pemrograman Berbasis Objek**

Disusun Oleh :

Tony / 13512018  
Timothy Pratama / 13512032

Michael Alexander Wangsa / 13512046

Winson Waisakurnia / 13512071

Kevin / 13512097



**Program Studi Teknik Informatika - Institut Teknologi Bandung**

**Jl. Ganesha 10, Bandung 40132**

1. Deskripsi Umum Aplikasi

Cube Mazer adalah sebuah permainan yang dibuat pada platform java dengan menggunakan NetBeans IDE. Dalam permainan ini, pemain harus mencari jalan keluar dari maze yang terletak di dalam sebuah kubus. Untuk berpindah level di dalam kubus itu, pemain harus menemukan teleporter ke level yang berbeda. Pada permainan ini juga terdapat lubang. Jika pemain menginjak lubang, maka pemain akan jatuh ke level di bawahnya. Selain itu, terdapat juga koin yang dapat dikumpulkan oleh para pemain selama bermain permainan ini.