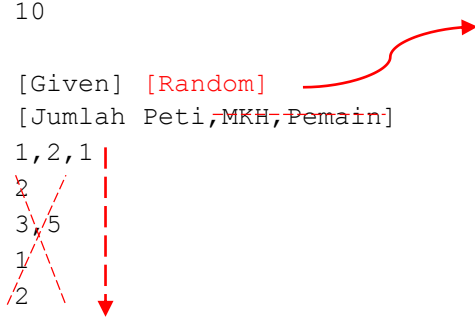


1. Contoh format file input : "input.txt"

<pre>[Modal] 10  [Given] [Random] [Jumlah Peti,MKH,Pemain] 1,2,1 2 3,5 1 2</pre>		<pre>//ketika tertulis [Random], hanya akan diberikan info jumlah setiap peti //sehingga hanya diikuti 2 baris berikutnya berupa [Jumlah Peti] dan //nilainya , kemudian langsung dilanjutkan dengan enter+[Skor] //terdapat 2 jenis input, [Random] dan [Given]  //ada 1 peti merah, 2 peti kuning, dan 1 peti hijau //peti merah terletak pada simpul ke-2 //peti kuning terletak pada simpul ke-3 dan 5 //peti hijau terletak pada simpul ke-1 //posisi awal pemain di simpul ke-2</pre>
<pre>[Skor] 8  [Waktu] 25  [Simpul] 5  [Jarak Simpul] 0,10,-99,2,4 10,0,5,-99,3 -99,5,0,3,5 2,-99,3,0,5 4,3,5,5,0</pre>		

2. Contoh format file output : "output.txt"

2,M
5,-
1,H

Setiap baris merupakan urutan simpul yang dikunjungi dan peti yang dibuka (nomor simpul,peti). Jika pada simpul tersebut tidak ada peti yang dibuka/peti meledak, maka peti diisi dengan "-".