

# Michael Bleuez

## Ingénieur Informatique

Dernière mise à jour: 5/03/2022

Résidence: 🏠 [Grenoble, France](#)

LinkedIn: [in michael bleuez](#)

GitHub: [michaelb](#)

Site web: [michaelb.github.io](#)

Email: [michael.bleuez2@gmail.com](#)

La version en ligne est disponible ici: <https://michaelb.github.io/cv/fr>

Bonjour !

Je suis un bricoleur passionné par l'informatique, la science et la high-tech. Je passe le plus clair de mon temps libre à créer des nouvelles choses (plutôt côté logiciel) et réparer des anciennes choses (coté matériel), mais j'aime aussi beaucoup la musique et le babyfoot.

## Langages de programmation & technologies

(Par ordre décroissant de familiarité)

Rust



Python



C



Java



Go



Bash



C++



Lua



Je suis aussi à l'aise pour travailler à un niveau professionnel avec: Linux, Git, Github/Gitlab, VirtualBox, Docker, Ansible, Phoronix Test Suite, Ansible, Slurm.. (non-exhaustif).

## Expérience professionnelle

### Stage de fin d'études

Atos R&D Data Management - 2021, 6 mois

- Identification des problèmes de performance d'un accélérateur IO utilisé par des environnements HPC, et développement d'une solution qui résoud lesdits problèmes.
- Travail au sein d'une équipe Agile.

C HPC IO

### Support Informatique (temps partiel)

Ensimag Grenoble-INP - 2018-2021

- Support informatique aux étudiants, installer et gérer un environnement de travail sous Linux
- Prise d'initiative pour améliorer les services, documentation et scripts fournis aux élèves

Linux IT support

## Education

2021 - **Diplome d'ingénieur en informatique** - Ensimag Grenoble-INP

2018 - **CPGE MPSI-MP** - Stanislas Cannes

Je suis français natif, parle anglais couramment (C1, TOEIC), et connais un peu d'espagnol.

## Projets

### Sniprun

Sniprun, un plugin pour neovim, est mon plus 'grand' projet open-source. En plus de la fonctionnalité intéressante en elle-même (exécuter du code depuis l'éditeur), sniprun possède une pipeline d'intégration continue assez avancée et témoigne d'aspects de gestion de projet & communauté.

Rust Lua DevOps

... et bien d'autres que vous pouvez trouver sur mon profil:

Librairie et interface graphique pour du shogi (shogai et shogui), un compilateur, un algorithme de reconstruction de surfaces, un hash-cracker...

