

Michael Bleuez

Ingénieur Informatique Rust

Dernière mise à jour: 25/11/2023

La version en ligne est disponible ici: <https://michaelb.github.io/cv/fr>

Bonjour ! Je suis un bricoleur passionné par l'informatique, la science et la high-tech. Je passe le plus clair de mon temps libre à créer des nouvelles choses (plutôt côté logiciel) et réparer des anciennes choses (coté matériel), mais j'aime aussi beaucoup la musique et le babyfoot. Je self-hoste mon propre serveur !

Langages de programmation & technologies

(Par ordre décroissant de familiarité)

Rust



C



Python



Java



Bash



Lua



Go



Expérience professionnelle

Ingénieur en informatique

Atos R&D Data Management - Février 2021 - aujourd'hui (dont 6 mois de stage)

- Identifier des problèmes de performance d'un accélérateur IO utilisé par des environnements HPC, et développement de solutions.
- Soumettre de nouvelles fonctionnalités et les développer, résoudre des bugs et améliorer le produit dans des aspects non seulement techniques mais aussi d'intégration, de compatibilité et de documentation, en tant que membre d'une équipe Agile
- Encadrer un stage de recherche centré autour d'une application HPC particulière

C HPC IO

Support Informatique (temps partiel)

Ensimag Grenoble-INP - 2018-2021

- Support informatique aux étudiants, installer et gérer un environnement de travail sous Linux
- Prise d'initiative pour améliorer les services, documentation et scripts fournis aux élèves

Linux IT support

Education

2021 - **Diplôme d'ingénieur en informatique** - Ensimag Grenoble-INP

2018 - **CPGE MPSI-MP** - Stanislas Cannes

Je suis français natif, parle anglais couramment (C1, TOEIC), et connais un peu d'espagnol.

Projets

Sniprun

Sniprun, un plugin pour Neovim, est mon plus 'grand' projet open-source. En plus de la fonctionnalité intéressante en elle-même (exécuter du code depuis l'éditeur), sniprun possède une pipeline d'intégration continue assez avancée et témoigne d'aspects de gestion de projet & communauté.

Rust Lua DevOps

... et bien d'autres que vous pouvez trouver sur mon profil:

Librairie et interface graphique pour du shogi (shogai and shogui), un compilateur, un algorithme de reconstruction de surfaces, un hash-cracker...

