## Michael Bleuez

Résidence: Antibes, France

GitHub: nichaelb

# Ingénieur Informatique

Email: <a href="mailto:michael.bleuez2@gmail.com">michael.bleuez2@gmail.com</a>

Je suis un bricoleur passionné par l'informatique, la science et la high-tech. Je passe le plus clair de mon temps libre à créer des nouvelles choses (plutôt côté logiciel) et réparer des anciennes choses (coté matériel), mais j'aime aussi beaucoup la musique et le babyfoot. Je self-hoste mon propre serveur!

## Langages de programmation & technologies

(Par ordre décroissant de familiarité)

Rust

С

Python

Bash

Lua











## Expérience professionnelle

### Ingénieur R&D @ ProvenRun | 2023 - now

- Développer des fonctionnalités et bugfixes pour des applications tournant sur un OS sécurisé: provencore
- · Adapter provencore à une nouvelle plateforme matérielle
- Productiser le support de Rust comme language de développement des applications sécurisées

Rust C embedded

#### Ingénieur Informatique @ Atos R&D Data Management | 2021 - 2023 (dont 6 mois de stage)

- Identifier des problèmes de performance d'un accélérateur IO utilisé par des environements HPC, et développement de solutions.
- Développer des fonctionnalités non seulement techniques mais aussi d'intégration et de documentation, au sein d'une équipe Agile
- Encadrer un stage de recherche centré autour d'une application HPC particulière : DDFacet (projet SKA)

C HPC IO

#### Support Informatique (temps partiel) @ Ensimag Grenoble-INP | 2018-2021

- Support informatique aux étudiants, installer et gérer un environment de travail sous Linux
- Prise d'initiative pour améliorer les services, documentation et scripts fournis aux élèves

Linux IT support

#### Education

2021 - Diplome d'ingénieur en informatique - Ensimag Grenoble-INP

2018 - CPGE MPSI-MP - Stanislas Cannes

Je suis français natif, parle anglais couramment (C1, TOEIC), et connais un peu d'espagnol.

## Projets Open-Source

#### Sniprun

Sniprun, un plugin pour Neovim,, est mon plus 'grand' projet open-source. En plus de la fonctionnalité intéressante en elle-même (exécuter du code depuis l'éditeur), sniprun possède une pipeline d'intégration continue assez avancée et témoigne d'aspects de gestion de projet & communauté.

Rust Lua DevOps

... et bien d'autres que vous pouvez trouver sur mon profil:

Librairie et interface graphique pour du shogi (shogai and shogui), un compilateur, un algorithme de reconstruction de surfaces, un hash-cracker...