

**LAPORAN PROYEK AKHIR MATA KULIAH INTEGRASI  
APLIKASI MANAJEMEN PROYEK**



Disusun Oleh Kelompok 1 – Kelas IF 1 :

Michael Briant – 064002300004

Rachel Azzahra – 064002300010

Yeza Sabillah Abbas – 064002300012

Dave Ryano Firdaus Magenta – 06002300039

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS TRISAKTI**

**2025**

## **TENTANG APLIKASI**

Aplikasi manajemen proyek ini dikembangkan sebagai solusi digital untuk memfasilitasi pengelolaan proyek oleh kelompok mahasiswa dalam konteks perkuliahan. Aplikasi ini dirancang agar dosen pengampu dapat memantau secara sistematis seluruh proses pekerjaan, mulai dari tahap perencanaan hingga penutupan proyek. Dengan mengadopsi pendekatan berbasis web dan antarmuka pengguna yang intuitif, aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk merekam dan mengelola berbagai aspek proyek secara efisien dan terstruktur.

Fitur utama aplikasi meliputi pencatatan informasi dasar proyek, pendataan pekerjaan dan aktivitas yang direncanakan, serta pemantauan realisasi kegiatan yang telah dilakukan. Setiap proyek dapat dilengkapi dengan data seperti nama proyek, deskripsi, lokasi, tanggal pelaksanaan, dan pihak-pihak yang terlibat, termasuk pelaksana dan supervisor. Aplikasi ini juga memungkinkan pengguna mencatat pekerjaan yang terdiri dari beberapa aktivitas dengan rincian waktu pelaksanaan dan deskripsi aktivitas yang jelas, sehingga memudahkan proses monitoring dan evaluasi oleh dosen.

Pengembangan aplikasi ini merupakan hasil integrasi lintas disiplin dari berbagai mata kuliah, seperti UI/UX, Pemrograman Web, Pemrograman Mobile, Perangkat Lunak Terdistribusi, serta Analisis dan Permodelan Perangkat Lunak. Proses pengembangan dilakukan secara kolaboratif dengan mempertimbangkan aspek teknis dan pengalaman pengguna. Hasil akhir dari aplikasi ini diharapkan dapat menjadi prototipe sistem manajemen proyek yang tidak hanya relevan secara akademik, tetapi juga memiliki potensi implementasi lebih lanjut dalam konteks organisasi nyata.

Aplikasi manajemen proyek ini dikembangkan sebagai solusi digital untuk memfasilitasi pengelolaan proyek oleh kelompok mahasiswa dalam konteks perkuliahan. Aplikasi ini dirancang agar dosen pengampu dapat memantau secara sistematis seluruh proses pekerjaan, mulai dari tahap perencanaan hingga penutupan proyek. Dengan mengadopsi pendekatan berbasis web dan antarmuka pengguna yang intuitif, aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk merekam dan mengelola berbagai aspek proyek secara efisien dan terstruktur.

Fitur utama aplikasi meliputi pencatatan informasi dasar proyek, pendataan pekerjaan dan aktivitas yang direncanakan, serta pemantauan realisasi kegiatan yang telah dilakukan. Setiap proyek dapat dilengkapi dengan data seperti nama proyek, deskripsi, lokasi, tanggal pelaksanaan, dan pihak-pihak yang terlibat, termasuk pelaksana dan supervisor. Aplikasi ini juga memungkinkan pengguna mencatat pekerjaan yang terdiri dari beberapa aktivitas dengan rincian waktu pelaksanaan dan deskripsi aktivitas yang jelas, sehingga memudahkan proses monitoring dan evaluasi oleh dosen.

Pengembangan aplikasi ini merupakan hasil integrasi lintas disiplin dari berbagai mata kuliah, seperti UI/UX, Pemrograman Web, Pemrograman Mobile, Perangkat Lunak Terdistribusi, serta Analisis dan Permodelan Perangkat Lunak. Proses pengembangan dilakukan secara kolaboratif dengan mempertimbangkan aspek teknis dan pengalaman pengguna. Hasil akhir dari aplikasi ini diharapkan dapat menjadi prototipe sistem manajemen proyek yang tidak hanya relevan secara akademik, tetapi juga memiliki potensi implementasi lebih lanjut dalam konteks organisasi nyata.

**Pekerjaan Anggota Kelompok:**

- Michael Briant (064002300004):

**UI/UX:** Mengerjakan tampilan untuk fitur CRUD Data Entry pada bagian profil proyek, pekerjaan, dan aktivitas. Juga merancang tampilan landing page aplikasi.

**Pemrograman Web:** Mengembangkan fitur untuk aplikasi berbasis Django, mengerjakan landing page, serta fitur CRUD Data Entry pada bagian profil proyek, pekerjaan, dan aktivitas. Juga berkontribusi dalam integrasi antar modul aplikasi.

**Pemrograman Mobile:** Berkontribusi dalam pengembangan fitur CRUD Data Entry pada bagian pelaksana.

**Analisis Pemodelan Perangkat Lunak:** Mengerjakan pembuatan sequence diagram.

**Perangkat Lunak Terdistribusi:** Membangun API.

- Dave Ryano (064002300039) :

**UI/UX:** Mengerjakan tampilan untuk fitur CRUD Data Entry pada bagian pelaksana, serta merancang halaman login.

**Pemrograman Web:** Mengerjakan fitur CRUD Data Entry pada bagian pelaksana dan halaman login.

**Pemrograman Mobile:** Mengembangkan fitur aplikasi berbasis Android Studio, mengerjakan halaman login, serta fitur CRUD Data Entry pada bagian profil proyek, pekerjaan, dan aktivitas. Juga berkontribusi dalam integrasi antar modul aplikasi.

**Analisis Pemodelan Perangkat Lunak:** Mengerjakan pembuatan use case diagram dan component diagram.

- Rachel Azzahra (064002300010) :

**UI/UX:** Mengerjakan tampilan halaman pesan sebagai bagian dari fitur integrasi antar modul.

**Pemrograman Web:** Mengerjakan halaman progres proyek.

**Pemrograman Mobile:** Mengerjakan halaman progres proyek.

**Analisis Pemodelan Perangkat Lunak:** Mengerjakan pembuatan class diagram.

- Yeza sabillah abbaz (064002300013) :

**UI/UX:** Mengerjakan tampilan halaman progres dalam bentuk grafik.

**Pemrograman Web:** Mengerjakan fitur halaman progres proyek.

**Pemrograman Mobile:** Mengerjakan fitur halaman progres proyek.

**Analisis Pemodelan Perangkat Lunak:** Mengerjakan pembuatan activity diagram.

## DAFTAR ISI

<b>TENTANG APLIKASI.....</b>	<b>1</b>
<b>Pekerjaan Anggota Kelompok:.....</b>	<b>3</b>
<b>Mata kuliah : User Interface / User Experience (UI/UX).....</b>	<b>6</b>
1. Analisis Kebutuhan Fungsional dan Non-Fungsional.....	6
2. Desain Tampilan Aplikasi.....	8
3. Evaluasi Sistem.....	36
<b>Mata Kuliah: Analisis Pemodelan Perangkat lunak.....</b>	<b>37</b>
1. Use Case Diagram.....	37
2. Use Case Detail.....	38
3. Activity Diagram.....	43
4. Sequence Diagram.....	55
5. Class Diagram.....	68
6. Component Diagram.....	69
<b>Mata Kuliah: Pemrograman Web.....</b>	<b>70</b>
<b>Mata Kuliah: Perangkat Lunak Terdistribusi.....</b>	<b>85</b>
<b>Mata Kuliah : Pemrograman Mobile.....</b>	<b>92</b>

**Mata kuliah : User Interface / User Experience (UI/UX)**

**Dosen Pengampu : Ratna Shofiati S.Kom., M.kom**

**Link Prototype WEB :**

[https://www.figma.com/design/eUbdjFPryicZYNfHCunp0l/Management\\_Projek-WEB-?node-id=450-115&t=srKnaQaRNOZzf4in-1](https://www.figma.com/design/eUbdjFPryicZYNfHCunp0l/Management_Projek-WEB-?node-id=450-115&t=srKnaQaRNOZzf4in-1)

**Link Prototype Mobile :**

[https://www.figma.com/design/xgRIVd99gMM47X76exhFdm/Management\\_Projek-Mobile-?node-id=480-316&t=HAF77TFrwozHlb3d-1](https://www.figma.com/design/xgRIVd99gMM47X76exhFdm/Management_Projek-Mobile-?node-id=480-316&t=HAF77TFrwozHlb3d-1)

**1. Analisis Kebutuhan Fungsional dan Non-Fungsional**

**Kebutuhan Fungsional:**

**1. Autentikasi Pengguna**

- Pengguna dapat melakukan login untuk mengakses fitur aplikasi sesuai perannya (mahasiswa, dosen/supervisor).
- Sistem mendukung pendaftaran akun baru dan pengaturan ulang kata sandi.

**2. Manajemen Proyek**

- Pengguna dapat membuat dan mengedit data proyek, termasuk nama proyek, deskripsi, tempat, tanggal mulai dan selesai, serta pelaksana dan supervisor proyek.

**3. Manajemen Pekerjaan**

- Pengguna dapat menambahkan pekerjaan ke dalam proyek, dengan atribut seperti nama pekerjaan, deskripsi, lokasi, tanggal mulai dan selesai, pelaksana, dan supervisor.

**4. Perencanaan Aktivitas**

- Pengguna dapat mencatat aktivitas dalam pekerjaan, mencakup nama aktivitas, waktu pelaksanaan, dan pelaksana aktivitas.

**5. Monitoring & Evaluasi**

- Pengguna dapat merekam realisasi aktivitas, menambahkan evaluasi, serta membuat rencana tambahan jika diperlukan.

#### **6. Penutupan Proyek**

- Pengguna dapat melakukan penutupan proyek, menandakan proyek telah selesai dan tidak ada pekerjaan tersisa.
- Termasuk unggahan laporan akhir proyek dan validasi tanda tangan supervisor.

#### **7. Pemantauan Dosen**

- Dosen pengampu dapat melihat seluruh proyek yang sedang berjalan, termasuk progres aktivitas dan hasil evaluasi masing-masing kelompok.

### **Kebutuhan Non-Fungsional :**

#### **1. Responsivitas**

- Aplikasi dapat diakses dengan baik di berbagai perangkat, termasuk desktop dan perangkat mobile.

#### **2. Ketersediaan**

- Aplikasi harus dapat diakses kapan saja selama masa pengerjaan proyek, dengan downtime minimal.

#### **3. Keamanan**

- Data pengguna harus terlindungi melalui sistem autentikasi dan otorisasi yang memadai.
- Password disimpan dalam bentuk terenkripsi.

#### **4. Kemudahan Penggunaan (Usability)**

- Antarmuka pengguna dirancang dengan prinsip UI/UX agar mudah digunakan oleh mahasiswa dan dosen, bahkan tanpa pelatihan teknis.

#### **5. Skalabilitas**

- Aplikasi harus mampu menangani penambahan jumlah proyek dan pengguna seiring waktu tanpa penurunan performa.

#### **6. Integrasi Modular**



- Aplikasi dirancang agar dapat diintegrasikan dengan modul lain (misalnya sistem analisis atau pencatatan dataset) secara bertahap.

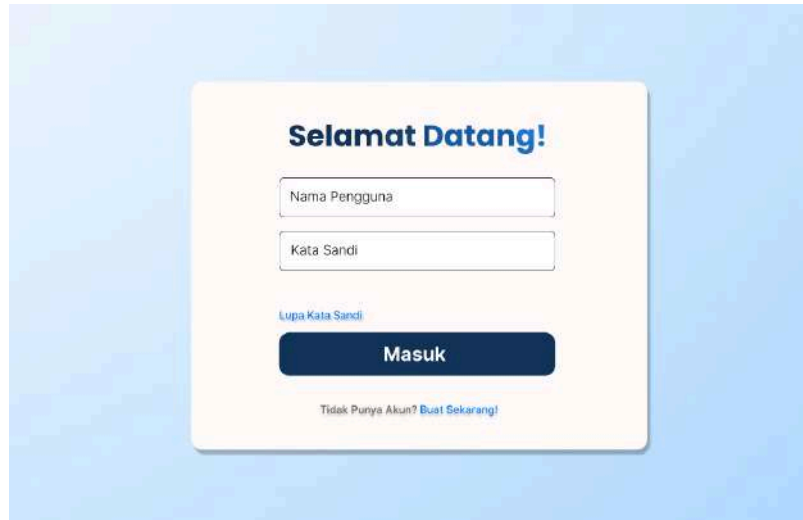
## 2. Desain Tampilan Aplikasi

### 1. Landing Page



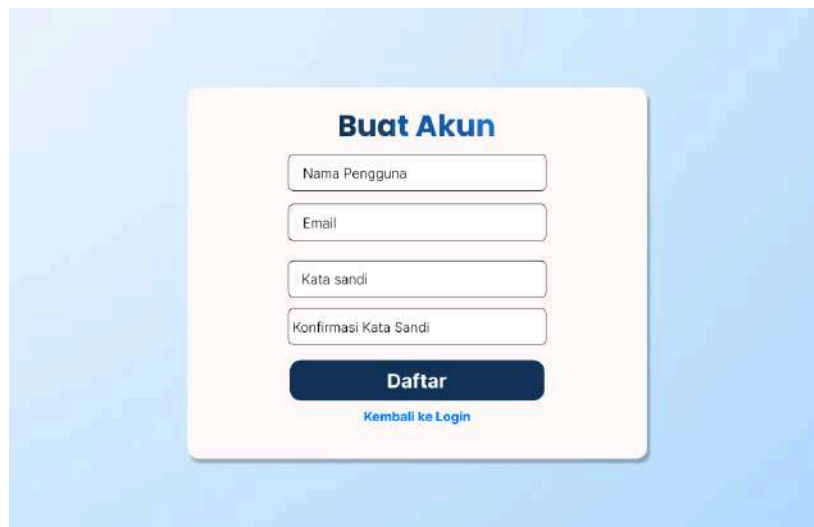
Landing page aplikasi "Manajemen Proyek" ini dirancang sebagai pengantar visual yang informatif dan menarik, memperkenalkan fungsi utama aplikasi kepada pengguna sebelum mereka masuk ke sistem. Dengan latar biru yang lembut dan ikon-ikon yang representatif, halaman ini menampilkan lima fitur inti: pengelolaan profil proyek, manajemen pekerjaan, perencanaan aktivitas, monitoring realisasi, dan penutupan proyek. Setiap fitur dijelaskan secara ringkas untuk memberi gambaran manfaatnya bagi pengguna, khususnya mahasiswa dan dosen pembimbing proyek. Tombol "Masuk" di bagian bawah memberikan ajakan yang jelas untuk memulai penggunaan aplikasi secara langsung.

## 2. Halaman Login



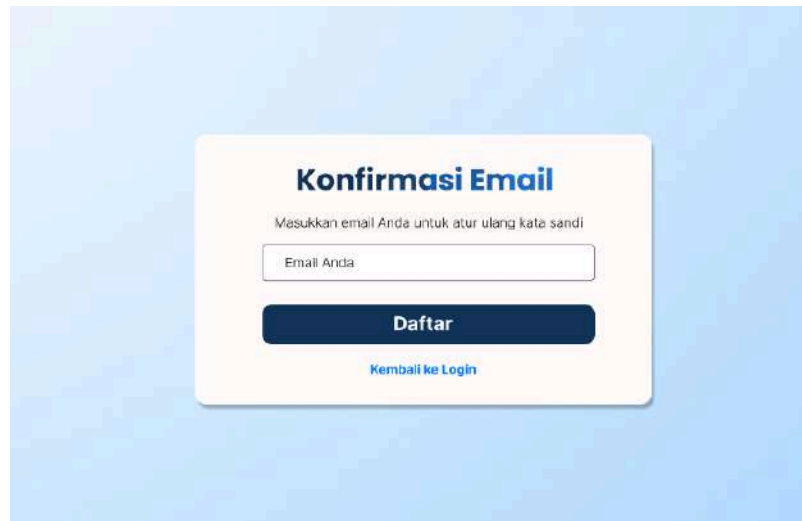
The login form is titled "Selamat Datang!" in bold blue text. It features two input fields: "Nama Pengguna" (Username) and "Kata Sandi" (Password). Below the password field is a link "Lupa Kata Sandi" in blue. A dark blue button labeled "Masuk" (Login) is positioned below the links. At the bottom, there is a link "Tidak Punya Akun? Buat Sekarang!" in blue.

Halaman login ini dirancang sederhana dan jelas, menampilkan form masuk dengan kolom nama pengguna dan kata sandi. Tersedia opsi untuk lupa kata sandi dan pembuatan akun baru, dengan tampilan bersih dan latar biru yang memberi kesan profesional dan ramah pengguna.

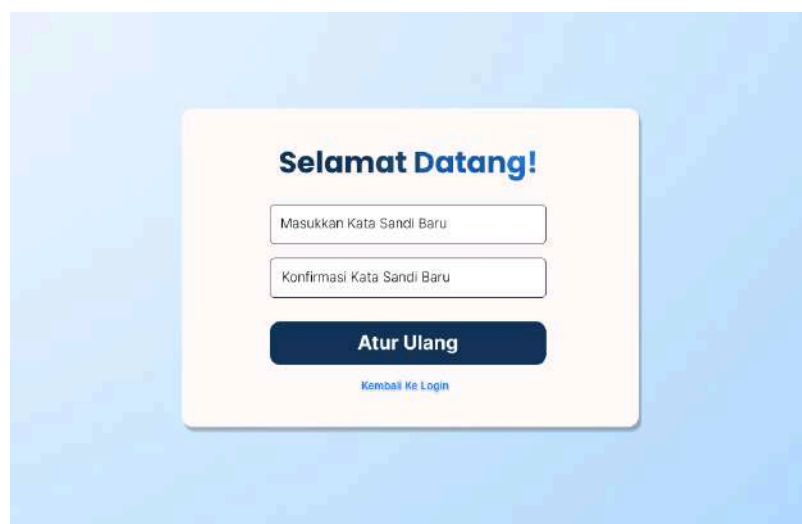


The registration form is titled "Buat Akun" in bold blue text. It features four input fields: "Nama Pengguna" (Username), "Email", "Kata sandi" (Password), and "Konfirmasi Kata Sandi" (Confirm Password). Below the fields is a dark blue button labeled "Daftar" (Register). At the bottom, there is a link "Kembali ke Login" in blue.

Halaman pendaftaran akun ini disusun secara ringkas dengan empat kolom input: nama pengguna, email, kata sandi, dan konfirmasi sandi. Desain bersih dan kontras tombol yang jelas memudahkan pengguna untuk mendaftar, dilengkapi tautan kembali ke login di bagian bawah.

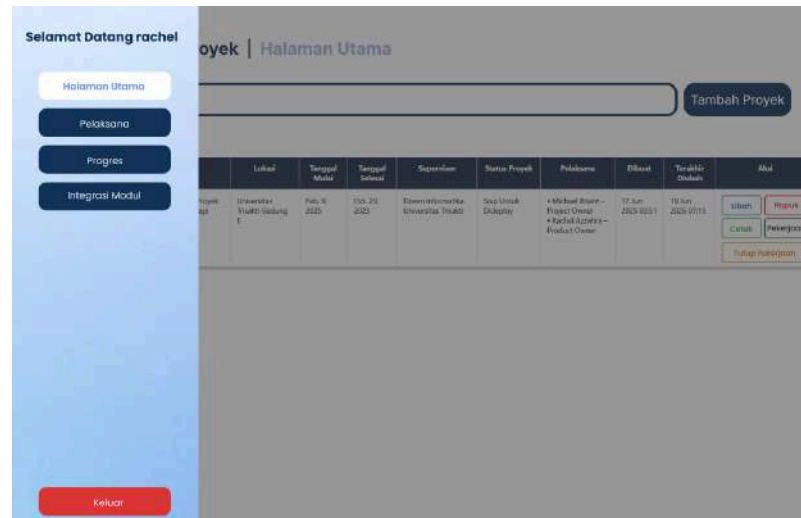
A screenshot of a web form titled "Konfirmasi Email" (Email Confirmation). The form is centered on a light blue background. It has a white background with a thin grey border. At the top, the title "Konfirmasi Email" is in bold blue font. Below it, a subtitle "Masukkan email Anda untuk atur ulang kata sandi" (Enter your email to reset your password) is in a smaller grey font. There is a single text input field with the placeholder text "Email Anda". Below the input field is a dark blue button with the white text "Daftar". At the bottom of the form, there is a blue link that says "Kembali ke Login".

Halaman ini digunakan saat pengguna lupa kata sandi, dengan tampilan sederhana yang meminta alamat email untuk proses atur ulang. Desain minimalis dan tombol “Daftar” yang jelas membantu pengguna memahami langkah selanjutnya, serta tersedia tautan kembali ke login.

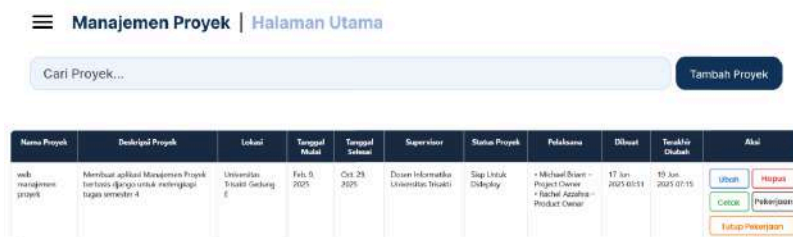
A screenshot of a web form titled "Selamat Datang!" (Welcome!). The form is centered on a light blue background. It has a white background with a thin grey border. At the top, the title "Selamat Datang!" is in bold blue font. Below it, there are two text input fields. The first has the placeholder text "Masukkan Kata Sandi Baru" (Enter New Password) and the second has "Konfirmasi Kata Sandi Baru" (Confirm New Password). Below the input fields is a dark blue button with the white text "Atur Ulang". At the bottom of the form, there is a blue link that says "Kembali ke Login".

Halaman ini digunakan untuk mengatur ulang kata sandi setelah email dikonfirmasi. Dengan tampilan bersih dan fokus, pengguna cukup mengisi kata sandi baru dan konfirmasi, lalu menekan tombol “Atur Ulang”. Navigasi kembali ke login juga tersedia untuk kenyamanan pengguna.

### 3. Halaman Utama



Pada tampilan ini, sidebar aktif dan terbuka di sisi kiri layar. Sidebar menampilkan sambutan personal berupa nama pengguna, serta menyediakan navigasi ke empat bagian utama aplikasi: Halaman Utama, Pelaksana, Progres, dan Integrasi Modul. Tombol yang sedang aktif diberi highlight berwarna putih, sedangkan tombol lain tetap gelap untuk kontras. Di bagian bawah terdapat tombol "Keluar" berwarna merah sebagai aksi logout.



Tampilan ini menunjukkan halaman utama tanpa sidebar terbuka, sehingga area konten menjadi lebih luas. Di dalamnya terdapat kolom pencarian proyek, tombol "Tambah Proyek", dan tabel berisi informasi

lengkap proyek seperti nama, deskripsi, lokasi, tanggal, supervisor, pelaksana, status, serta aksi (ubah, hapus, simpan, pekerjaan, tutup proyek) yang dapat langsung diakses pengguna.

### (Tambah Proyek)

≡ Manajemen Proyek | Halaman Utama

Profil Proyek

Nama Proyek  
engineering

Deskripsi Proyek  
coba

Lokasi  
sgs

Tanggal Mulai  
11/06/2025

Tanggal Selesai  
30/06/2025

Supervisor  
rachel

Pelaksana Proyek  
Pelaksana

Status Proyek  
-- Pilih Status --

Selesai

Saat pengguna menekan tombol "**Tambah Proyek**" di halaman utama, akan muncul **form popup** berjudul *Profil Proyek*. Form ini memungkinkan pengguna mengisi data proyek baru tanpa berpindah halaman. Di dalam form, pengguna dapat mengisi nama proyek, deskripsi, lokasi, tanggal mulai dan selesai, supervisor, pelaksana proyek, serta status proyek. Seluruh input disusun secara vertikal untuk memudahkan pengisian, dan form dapat ditutup dengan tombol "X" di pojok kanan atas jika pengguna batal menambahkan proyek. Desain popup ini dibuat untuk menjaga alur kerja tetap fokus dan efisien.

The screenshot shows the 'Profil Proyek' form with the following fields: Nama Proyek (engineering), Deskripsi Proyek (joke), Lokasi (ngi), Tanggal Mulai (11/06/2025), Tanggal Selesai (30/06/2025), Supervisor (rachel), Pelaksana Proyek (empty), Status Proyek (Pilih Status), and a Selesai button. A 'Pilih Pelaksana' popup is open, showing a search bar with 'Carli Natta...' and a blue 'Tambah' button.

The screenshot shows the 'Profil Proyek' form with the following fields: Nama Proyek (engineering), Deskripsi Proyek (joke), Lokasi (ngi), Tanggal Mulai (11/06/2025), Tanggal Selesai (30/06/2025), Supervisor (rachel), Pelaksana Proyek (empty), Status Proyek (Pilih Status), and a Selesai button. A 'Pilih Pelaksana' popup is open, showing a search bar with 'Dave Ryano F.M.', a 'Pilih Peran' dropdown menu, and a list of roles: Project Owner, Product Owner, Master, Ketua Sprint, and Anggota. A blue 'Tambah' button is also visible.

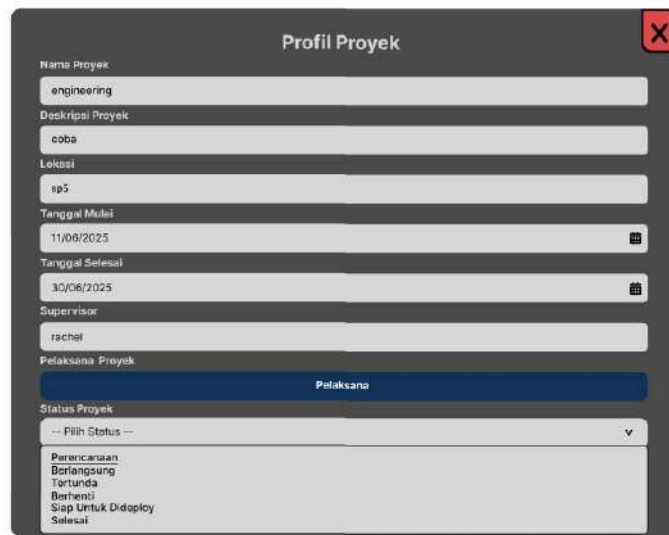
The screenshot shows the 'Profil Proyek' form with the following fields: Nama Proyek (engineering), Deskripsi Proyek (joke), Lokasi (ngi), Tanggal Mulai (11/06/2025), Tanggal Selesai (30/06/2025), Supervisor (rachel), Pelaksana Proyek (empty), Status Proyek (Pilih Status), and a Selesai button. A 'Pilih Pelaksana' popup is open, showing a search bar with 'Dave Ryano F.M.', a 'Pilih Peran' dropdown menu with 'Product Owner' selected, and a blue 'Tambah' button.

Setelah pengguna menekan tombol “**Pelaksana**” dalam form *Profil Proyek*, muncul **popup baru** berjudul *Pilih Pelaksana*. Di tahap awal, pengguna dapat mengetik nama anggota tim pada kolom pencarian.

Setelah nama ditemukan, sistem menampilkan pilihan dropdown untuk menentukan **peran** anggota tersebut dalam proyek, seperti *Project Owner*, *Product Owner*, *Master*, *Ketua Sprint*, atau *Anggota*.

Setelah peran dipilih, pengguna dapat menekan tombol “**Tambah**” untuk memasukkan anggota ke dalam proyek dengan peran yang telah ditentukan. Jika ingin membatalkan, tersedia ikon "X" di sebelah kanan masing-masing baris nama serta di pojok kanan atas popup untuk menutup form. Semua proses ini berlangsung di atas form utama tanpa reload halaman, sehingga interaksi terasa cepat dan efisien.

≡ Manajemen Proyek | Halaman Utama



The image shows a 'Profil Proyek' (Project Profile) form. It contains several input fields: 'Nama Proyek' (Project Name) with the value 'engineering', 'Deskripsi Proyek' (Project Description) with the value 'coba', 'Lokasi' (Location) with the value 'sp5', 'Tanggal Mulai' (Start Date) with the value '11/06/2025', 'Tanggal Selesai' (End Date) with the value '30/06/2025', 'Supervisor' with the value 'rachel', and 'Pelaksana Proyek' (Project Executor) with the value 'Pelaksana'. Below these fields is a 'Status Proyek' (Project Status) dropdown menu. The dropdown is currently open, showing a list of status options: 'Perencanaan' (Planning), 'Berlangsung' (In Progress), 'Tertunda' (Delayed), 'Berhenti' (Stopped), 'Siap Untuk Dideploy' (Ready for Deployment), and 'Selesai' (Completed). The dropdown menu has a close button (X) in the top right corner.

Gambar ini menampilkan bagian akhir dari **form Profil Proyek**, tepatnya saat pengguna membuka **dropdown untuk memilih status proyek**. Terdapat enam opsi status yang tersedia: *Perencanaan*, *Berlangsung*, *Tertunda*, *Berhenti*, *Siap Untuk Dideploy*, dan *Selesai*. Pemilihan status ini bertujuan mencerminkan kondisi terkini proyek yang sedang dibuat atau diedit, dan akan tampil di tabel utama setelah disimpan. Interaksi ini merupakan bagian akhir sebelum pengguna menekan tombol “**Selesai**” untuk menyimpan seluruh data proyek.

Manajemen Proyek

Halaman Utama

Cari Proyek...

Tambah Proyek

Nama Proyek	Deskripsi Proyek	Lokasi	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai	Supervisor	Status Proyek	Pelaksana	Dibuat	Terakhir diubah	Aksi
web manajemen proyek	Membuat aplikasi Manajemen Proyek berbasis web untuk mahasiswa bagian semester 4	Universitas Trusmi Gedung 1	Feb. 9, 2025	Oct. 29, 2025	Dosen Informatika Universitas Trusmi	Siap Untuk Deploy	<ul style="list-style-type: none"> <li>Michael Rizki - Project Owner</li> <li>Rachid Azhary - Product Owner</li> </ul>	17 Jan 2025 00:51	19 Jan 2025 07:15	<div>Ubah</div> <div>Hapus</div> <div>Cetak</div> <div>Pekerjaan</div> <div>Tutup Pekerjaan</div>
engineering	coba	sp5	June 11, 2025	June 30, 2025	edical	Perencanaan	Adrian andy peidawati	18 Jan 2025 18:09	19 Jan 2025 10:10	<div>Ubah</div> <div>Hapus</div> <div>Cetak</div> <div>Pekerjaan</div> <div>Tutup Pekerjaan</div>

Tampilan ini menunjukkan **tabel utama proyek** setelah pengguna menambahkan data proyek baru. Tabel menampilkan dua entri proyek lengkap dengan informasi seperti nama, deskripsi, lokasi, tanggal pelaksanaan, supervisor, status proyek, pelaksana, waktu pembuatan, dan terakhir diubah. Proyek baru akan langsung muncul di baris bawah, dan setiap baris dilengkapi dengan tombol aksi: **Ubah**, **Hapus**, **Simpan**, **Pekerjaan**, dan **Tutup Pekerjaan** yang memungkinkan pengguna mengelola proyek secara langsung dari tampilan ini.

(Edit Proyek)

Manajemen Proyek

Halaman Utama

Nama Proyek

engineering

Deskripsi Proyek

coba

Lokasi

sp5

Tanggal Mulai

19/08/2025

Tanggal Selesai

30/08/2025

Supervisor

Ano

Pelaksana Proyek

Pelaksana

Status Proyek

Perencanaan

v

Selesai

Tampilan ini menunjukkan **form edit proyek**, yang muncul dalam bentuk popup saat pengguna menekan tombol “Ubah” pada tabel



proyek. Form ini hampir identik dengan form tambah proyek, namun telah terisi dengan data proyek yang akan diedit, seperti nama proyek, deskripsi, lokasi, tanggal mulai dan selesai, supervisor, pelaksana, serta status proyek. Pengguna dapat memperbarui informasi apa pun, lalu menekan tombol “Selesai” untuk menyimpan perubahan. Tombol “X” di pojok kanan atas disediakan untuk menutup form tanpa menyimpan. Popup ini memungkinkan pengeditan dilakukan secara langsung dan cepat tanpa meninggalkan halaman utama.

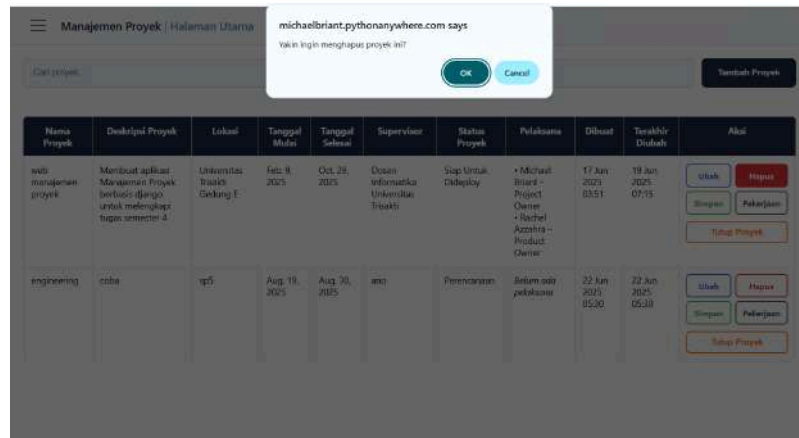
☰ Manajemen Proyek | Halaman Utama

Cari Proyek... Tambah Proyek

Nama Proyek	Detail Proyek	Lokasi	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai	Supervisor	Status Proyek	Pelaksana	Offsite	Tanggal Update	Aksi
web manajemen proyek	Merancang aplikasi manajemen proyek berbasis web untuk mendukung manajemen 4	Indonesia, Tracer	May 9, 2021	Oct 25, 2021	Ikhsan Infomedia Indonesia Tracer	Siap Untuk Deploy	Michael Ikhsan Fajri Chernet Rahmat Alamsyah Fahad Daulat	17 Jun 2021 (15:1)	19 Jun 2021 (17:15)	Ubah Hapus Simpan Pekerjaan Tutup Proyek
engineering	data	ipk	Aug 10, 2020	Aug 26, 2020	Azi	Perencanaan	Bekti aji pelakara	10 Jun 2021 00:00	10 Jun 2021 14:00	Ubah Hapus Simpan Pekerjaan Tutup Proyek

Tampilan ini menunjukkan **halaman utama proyek** setelah pengguna melakukan pengeditan pada salah satu data proyek. Perubahan terlihat pada baris proyek *engineering*, di mana informasi seperti tanggal mulai, tanggal selesai, supervisor, dan status proyek telah diperbarui. Tabel masih menyajikan struktur yang sama, dengan kolom pencarian di atas dan tombol **Tambah Proyek** di sebelah kanan. Setiap proyek tetap dilengkapi dengan tombol aksi: **Ubah**, **Hapus**, **Simpan**, **Pekerjaan**, dan **Tutup Proyek** untuk pengelolaan langsung. Perubahan yang dilakukan langsung tercermin di dalam tabel setelah disimpan.

## (Hapus Proyek)



Gambar ini memperlihatkan **popup konfirmasi penghapusan proyek** yang muncul saat pengguna menekan tombol “**Hapus**” pada salah satu baris proyek. Browser menampilkan dialog dengan pesan “Yakin ingin menghapus proyek ini?” disertai dua pilihan: tombol **OK** untuk melanjutkan penghapusan dan **Cancel** untuk membatalkannya. Sementara itu, tampilan halaman utama menjadi gelap (blurred) di latar belakang untuk menyorot aksi konfirmasi ini, memastikan pengguna tidak menghapus data secara tidak sengaja.



Tampilan ini menunjukkan halaman utama proyek setelah salah satu proyek berhasil dihapus. Kini hanya tersisa satu entri pada tabel, yaitu proyek *web manajemen proyek*. Tabel tetap menampilkan informasi

lengkap proyek beserta tombol-tombol aksi seperti **Ubah**, **Hapus**, **Simpan**, **Pekerjaan**, dan **Tutup Proyek**. Ini menandakan bahwa proses konfirmasi dan penghapusan sebelumnya berhasil dijalankan, dan data langsung diperbarui secara real-time di tampilan pengguna.

### (Halaman Pekerjaan)



≡ Manajemen Proyek | Halaman Utama

Kembali ke Daftar Proyek

Proyek - engineering

Cari Pekerjaan...

Tambah Pekerjaan

Tampilan ini merupakan halaman **daftar pekerjaan** untuk proyek bernama *engineering*. Pengguna dapat kembali ke halaman utama proyek melalui tombol “**Kembali ke Daftar Proyek**” di kiri atas. Terdapat kolom pencarian untuk mempermudah pencarian pekerjaan dalam proyek tersebut, serta tombol “**Tambah Pekerjaan**” di sisi kanan untuk menambahkan pekerjaan baru ke dalam proyek. Halaman ini menjadi tempat utama dalam mengelola struktur dan rincian pekerjaan dari proyek yang sedang dipilih.

**Tambah Pekerjaan**

Nama Pekerjaan  
Membuat gelang

Deskripsi  
membuat gedung sekolah

Lokasi  
mcraya

Tanggal Mulai  
19/08/2025

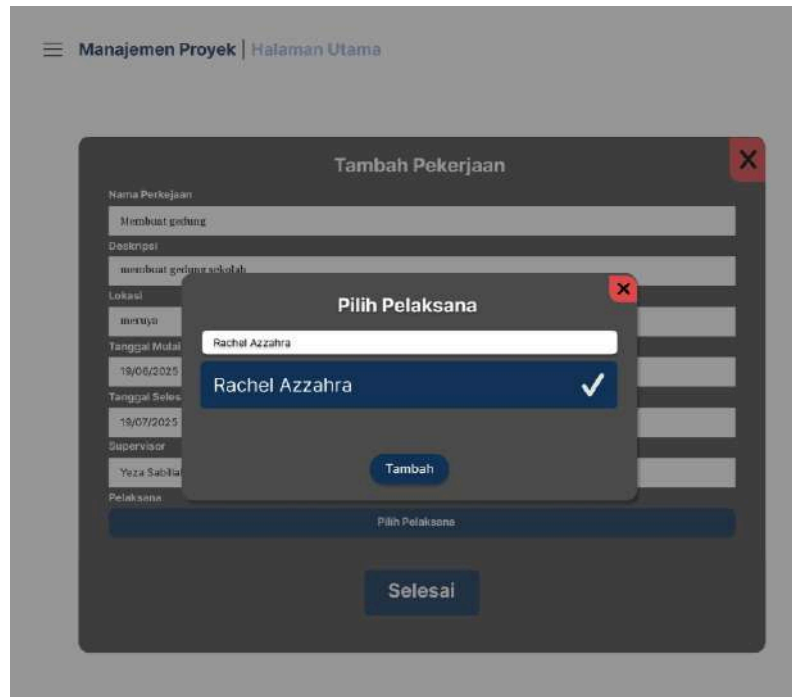
Tanggal Selesai  
19/07/2025

Supervisor  
Yezs Sabillah

Pelaksana  
Pilih Pelaksana

Selesai

Gambar ini menunjukkan **popup form Tambah Pekerjaan**, yang muncul setelah pengguna menekan tombol “Tambah Pekerjaan” pada halaman proyek. Form ini digunakan untuk mencatat detail pekerjaan dalam proyek, termasuk nama pekerjaan, deskripsi, lokasi, tanggal mulai dan selesai, nama supervisor, serta pelaksana pekerjaan. Tersedia tombol “Pilih Pelaksana” untuk menentukan anggota tim yang bertanggung jawab, dan tombol “Selesai” untuk menyimpan data. Desain popup ini menjaga agar pengguna tetap berada di halaman yang sama saat menambahkan pekerjaan baru.



Tampilan ini memperlihatkan **popup pemilihan pelaksana pekerjaan** yang muncul saat pengguna menekan tombol “Pilih Pelaksana” dalam form *Tambah Pekerjaan*. Pengguna dapat mengetik nama untuk mencari anggota, lalu memilih salah satu dari hasil yang ditampilkan — dalam hal ini, *Rachel Azzahra* ditampilkan dan telah dipilih dengan tanda centang. Setelah itu, pengguna dapat menekan tombol “**Tambah**” untuk menetapkan pelaksana tersebut ke pekerjaan yang sedang dibuat. Popup ini memungkinkan proses penugasan pelaksana berlangsung secara cepat tanpa keluar dari form utama.



Tampilan ini menunjukkan halaman **daftar pekerjaan** setelah pengguna berhasil menambahkan satu pekerjaan baru ke dalam proyek *engineering*. Pekerjaan yang ditambahkan ditampilkan dalam tabel dengan informasi lengkap, seperti nama, deskripsi, lokasi, tanggal mulai dan selesai, pelaksana, supervisor, serta waktu dibuat dan terakhir diubah. Di kolom **Aksi**, tersedia tiga tombol: **Ubah** untuk mengedit data pekerjaan, **Hapus** untuk menghapus, dan **Aktivitas** untuk mengelola aktivitas dari pekerjaan tersebut. Seluruh elemen disusun rapi agar pengguna dapat dengan mudah memantau dan mengelola setiap pekerjaan dalam proyek.

### (Halaman Aktivitas)



≡ Manajemen Proyek | Halaman Utama

Kembali ke Daftar Pekerjaan

Pekerjaan : Membuat gedung

Cari Aktivitas... Tambah Aktivitas

Tampilan ini menampilkan fitur **pengelolaan aktivitas**, yang diakses setelah pengguna menekan tombol **“Aktivitas”** pada salah satu pekerjaan. Halaman ini menyediakan kolom pencarian untuk mempermudah pencarian data aktivitas, serta tombol **“Tambah Aktivitas”** untuk menambahkan entri baru. Tersedia juga tombol **“Kembali ke Daftar Pekerjaan”** untuk navigasi balik. Fitur ini memungkinkan pengguna mencatat dan memantau aktivitas secara lebih rinci dalam proyek.

## (Tambah Aktivitas)

☰ Manajemen Proyek | [Halaman Utama](#)

The screenshot shows a dark-themed modal window titled "Tambah Aktivitas" with a red close button (X) in the top right corner. Inside the modal, there are three input fields: "Nama Aktivitas" with the text "membangun gedung sekolah", "Waktu Pelaksanaan" with the date "19/06/2025" and a calendar icon, and "Pelaksana" with a button labeled "Pilih Pelaksana". At the bottom of the modal is a blue button labeled "Selesai".

Setelah pengguna menekan tombol “**Tambah Aktivitas**”, akan muncul pop-up form yang memungkinkan pengguna untuk menambahkan aktivitas baru ke dalam pekerjaan yang sedang dikelola. Form ini mencakup input untuk nama aktivitas, waktu pelaksanaan dengan fitur pemilih tanggal, serta pemilihan pelaksana yang dapat dilakukan melalui dialog terpisah. Setelah semua data diisi, aktivitas dapat disimpan dengan menekan tombol “**Selesai**”, yang kemudian akan memperbarui daftar aktivitas pada halaman sebelumnya.

The screenshot shows the "Pilih Pelaksana" dialog box overlaid on the "Tambah Aktivitas" form. The dialog has a title bar with a red close button (X). It contains a search input field with the text "Michael" and a list of suggestions: "Michael Briant", "Michael Azzahra", and "Michael Tsabillah Abbas". At the bottom of the dialog is a blue button labeled "Tambah". The background form is partially visible and dimmed.

Setelah menekan tombol "Pilih Pelaksana" dalam form tambah aktivitas, pengguna akan diarahkan ke pop-up pencarian pelaksana. Di

sini, pengguna dapat mengetik nama untuk memfilter daftar pelaksana yang tersedia, lalu memilih salah satu dengan mengkliknya. Setelah itu, tombol "Tambah" dapat ditekan untuk menetapkan pelaksana tersebut ke aktivitas yang sedang dibuat.

Nama Aktivitas	Pelaksana	Waktu	Status	Terakhir Dibuat	Aksi
membangun gedung sekolah	Michael Blunt	June 15, 2025	19 Jun 2025 13:27	19 Jun 2025 13:27	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>

Setelah aktivitas berhasil ditambahkan, data aktivitas akan langsung muncul dalam tabel pada halaman aktivitas. Tabel ini menampilkan informasi seperti nama aktivitas, pelaksana, waktu pelaksanaan, serta waktu dibuat dan terakhir diubah. Pengguna juga dapat mengubah atau menghapus aktivitas melalui tombol aksi yang tersedia di kolom kanan.

(Cetak)

Cetak 2 lembar kertas

Tujuan Nitro PDF Creator (Pro 1)

Halaman Semua

Salinan 1

Tata Letak Potret

Warna Berwarna

Pengaturan Lainnya

Cetak Batal



Setelah pengguna menekan tombol "Cetak", sistem akan menampilkan jendela pratinjau cetak yang memungkinkan pengguna mencetak seluruh detail proyek ke dalam bentuk dokumen fisik (print out) atau menyimpannya sebagai file PDF. Proses ini mencakup informasi proyek, pelaksana, hingga daftar pekerjaan yang sudah dibuat, dan dapat langsung diarahkan ke printer yang dipilih.

### (Tutup Proyek)

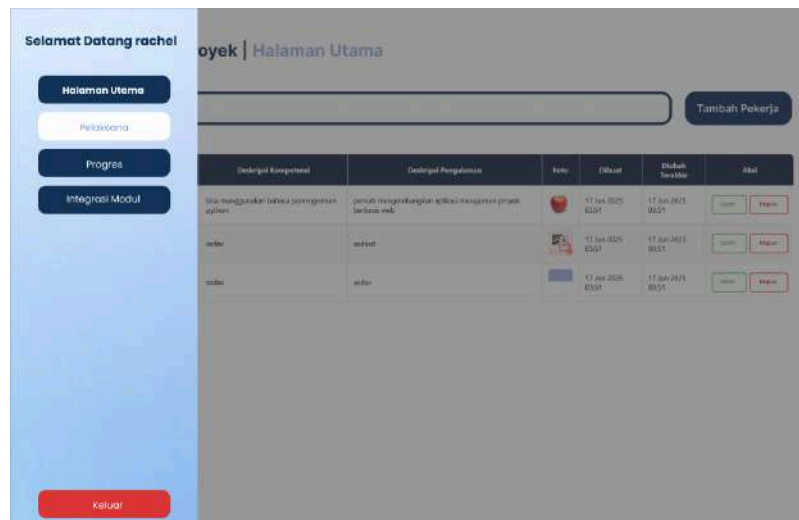
The screenshot shows a web application interface. On the left is a sidebar with a blue header 'Selamat Datang rachel' and a list of menu items: 'Halaman Utama' (highlighted), 'Pelaksana', 'Progres', 'Integrasi Modul', and a red 'Keluar' button at the bottom. The main content area has a dark grey background with a modal window titled 'Tutup Proyek: web manajemen proyek'. The modal contains three sections: 'Evaluasi Akhir:' with a text input field, 'Laporan Akhir:' with a file upload button 'Pilih File' and the text 'Belum ada file yang dipilih', and a list of checkboxes for 'Ditandatangani Supervisor' and 'Ditandatangani Pemilik Proyek'. At the bottom of the modal is a 'Konfirmasi Penutupan' button.

This is another screenshot of the same 'Tutup Proyek' modal window. It shows the same layout: 'Evaluasi Akhir' text input, 'Laporan Akhir' file upload section, checkboxes for supervisor and project owner signatures, and the 'Konfirmasi Penutupan' button. The background shows a sidebar with 'Manajemen Proyek | Halaman Utama' at the top.

Tampilan ini menunjukkan form penutupan proyek, di mana pengguna diminta untuk mengisi evaluasi akhir proyek, mengunggah dokumen laporan akhir, serta mencentang pernyataan bahwa proyek telah

ditandatangani oleh supervisor dan pemilik proyek sebelum menekan tombol “Konfirmasi Penutupan” sebagai langkah final untuk menyelesaikan proyek.

#### 4. Halaman Pelaksana




Navigasi menuju halaman **Pelaksana** dapat dilakukan melalui sidebar di sisi kiri layar. Saat tombol "Pelaksana" diklik, halaman akan menampilkan data para pelaksana proyek, dan tombol tersebut akan terlihat aktif sebagai penanda lokasi pengguna saat ini. Desain sidebar juga memuat nama pengguna di bagian atas, serta menu lain seperti Halaman Utama, Progres, dan Integrasi Modul, yang memudahkan perpindahan antar bagian aplikasi.



Halaman **Pelaksana** menampilkan daftar individu yang terlibat dalam pelaksanaan proyek. Tabel berisi informasi lengkap seperti nama, jenis kelamin, tanggal lahir, deskripsi kompetensi, pengalaman, dan foto profil. Di samping setiap baris terdapat tombol "Ubah" dan "Hapus" untuk mengedit atau menghapus data pelaksana. Pengguna bisa mencari pelaksana menggunakan kolom pencarian di bagian atas, atau menambahkan pelaksana baru melalui tombol **Tambah Pekerja** di pojok kanan atas. Akses ke halaman ini dapat dilakukan dari sidebar dengan menekan menu "Pelaksana", yang secara visual ditandai aktif agar pengguna tahu sedang berada di halaman tersebut.

#### (Tambah Pelaksana)



The screenshot shows a web application interface with a sidebar menu on the left containing 'Manajemen Proyek' and 'Pelaksana'. The 'Pelaksana' menu is highlighted. The main content area displays a modal form titled 'Profil Pelaksana' with a close button (X) in the top right corner. The form contains the following fields:

- Nama:** Dave Ryano F.M.
- Tanggal Lahir:** 11 Juni 2004 (with a calendar icon)
- Jenis Kelamin:** (dropdown menu)
- Deskripsi Kompetensi:** Desain Arsitektur
- Deskripsi Pengalaman:** Arsitek
- Unggah Foto:** (button)
- Selesai:** (button)

Saat pengguna menekan tombol **Tambah Pelaksana**, akan muncul pop-up formulir yang memungkinkan pengguna untuk memasukkan detail pelaksana seperti nama, tanggal lahir, jenis kelamin, deskripsi kompetensi, pengalaman, serta unggahan foto. Setelah data dilengkapi, pengguna dapat menyimpannya dengan menekan tombol **Selesai**.

**Profil Pelaksana**

Nama  
Dave Ryano F.M

Tanggal Lahir  
11 Juni 2004

Jenis Kelamin  
Laki - Laki

Perempuan

Laki - Laki

Deskripsi Pekerjaan  
Arsitek

Unggah Foto

Selesai

Pada formulir tambah pelaksana, bagian **Jenis Kelamin** ditampilkan dalam bentuk dropdown yang memungkinkan pengguna memilih antara dua opsi: *Laki - Laki* dan *Perempuan*. Dropdown ini mempermudah pengisian data dengan memastikan pilihan yang konsisten dan terstandarisasi.

**Profil Pelaksana**

Nama  
Dave Ryano F.M

Tanggal Lahir  
11 Juni 2004

Jenis Kelamin  
Laki - Laki

Deskripsi Kompetensi  
Desain Arsitektur

Deskripsi Pengalaman  
Arsitek

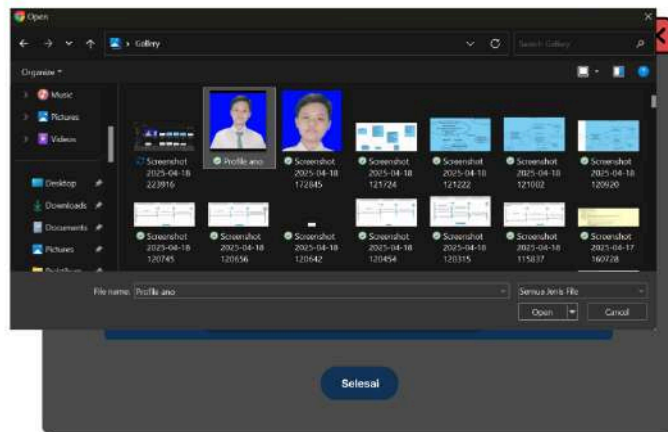
Ambil Foto

Pilih Foto

Tutup

Selesai

≡ Manajemen Proyek | Pelaksana



≡ Manajemen Proyek | Pelaksana



≡ Manajemen Proyek | Pelaksana

**Profil Pelaksana**

Nama  
Dave Ryano I.M

Tanggal Lahir  
11 Juni 2004

Jenis Kelamin  
Laki - Laki

Deskripsi Kompetensi  
Desain Arsitektur

Deskripsi Pengalaman  
Arsitek



Unggah Foto

Selesai

Pada form tambah pelaksana, pengguna dapat mengunggah foto dengan dua cara: memilih dari galeri perangkat atau langsung mengambil gambar menggunakan kamera. Setelah tombol “Unggah Foto” ditekan, muncul popup dengan tiga pilihan: “Ambil Foto” untuk membuka kamera, “Pilih Foto” untuk membuka file explorer, dan “Tutup” untuk menutup popup. Jika pengguna memilih "Pilih Foto", file explorer akan terbuka agar bisa memilih gambar dari komputer. Jika memilih “Ambil Foto”, kamera aktif dan menampilkan pratinjau wajah pengguna yang siap diambil. Foto yang dipilih atau diambil kemudian ditampilkan dalam kotak pratinjau dengan opsi untuk menghapus sebelum menyelesaikan entri data pelaksana.

Manajemen Proyek | Pelaksana

Cari Pekerja... Tambah Pelaksana

Nama	Jenis Kelamin	Tanggal Lahir	Deskripsi Kompetensi	Deskripsi Pengalaman	Foto	Dibuat	Diubah Terakhir	Aksi
Ezer Riana F.M	Laki - Laki	June 11, 2003	analis	engineer		19 Jun 2023 15:54	19 Jun 2025 16:40	<span>Ubah</span> <span>Hapus</span>
Michael Erani	Laki - Laki	Aug 29, 2004	Saya menggunakan bahasa pemrograman python	saya mengembangkan aplikasi manajemen proyek berbasis web		17 Jun 2023 03:51	17 Jun 2025 03:51	<span>Ubah</span> <span>Hapus</span>
Rachel Azahra	Laki - Laki	June 16, 2003	auditor	auditor		17 Jun 2023 03:51	17 Jun 2025 03:51	<span>Ubah</span> <span>Hapus</span>
Yusa Sofiah	Laki - Laki	June 11, 2003	auditor	auditor		17 Jun 2023 03:51	17 Jun 2025 03:51	<span>Ubah</span> <span>Hapus</span>

Setelah pengguna menekan tombol “Selesai” pada form tambah pelaksana, data yang telah diisi akan langsung disimpan dan ditampilkan ke dalam tabel pelaksana secara otomatis. Data baru ini ditambahkan sebagai baris baru yang berisi informasi lengkap, mulai dari nama, jenis kelamin, tanggal lahir, deskripsi kompetensi, pengalaman, foto, hingga waktu dibuat dan diperbarui. Dengan begitu, pengguna dapat langsung melihat entri pelaksana yang baru ditambahkan tanpa perlu memuat ulang halaman.

**(Edit Data Pelaksana)**

☰

Manajemen Proyek | Pelaksana

✕

Profil Pelaksana

Nama

Dave Ryano E M

Tanggal Lahir

11 Juni 2004

Jenis Kelamin

Laki - Laki

Deskripsi Kompetensi

Arsitek

Deskripsi Pengalaman

Mahasiswa

✕

Unggah Foto

Selamat




Gambar ini menunjukkan tampilan form **edit data pelaksana** yang muncul setelah pengguna menekan tombol "**Ubah**" pada tabel. Form ini sudah terisi otomatis dengan data pelaksana yang dipilih sebelumnya. Pengguna dapat memperbarui informasi seperti nama, tanggal lahir, jenis kelamin, deskripsi kompetensi, pengalaman, hingga foto. Setelah menekan tombol "**Selesai**", perubahan akan langsung tersimpan dan tabel pelaksana diperbarui secara otomatis sesuai data terbaru.

Manajemen Proyek

Pelaksana

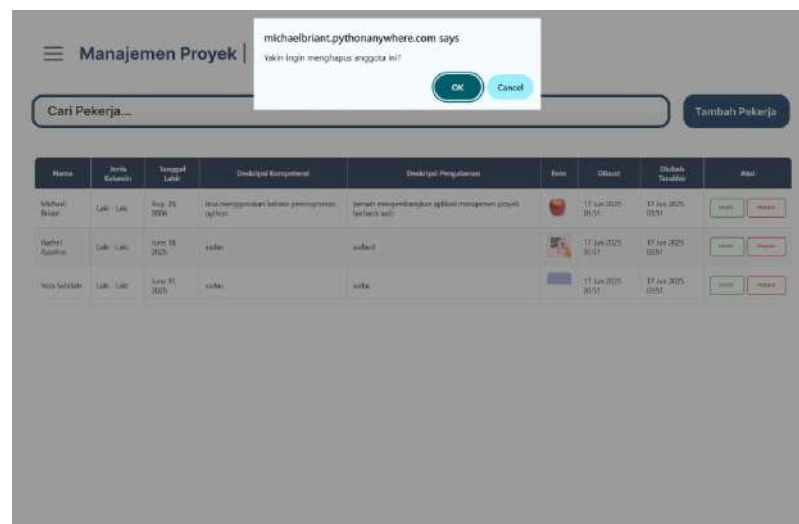
Carli Pekerja...

Tambah Pelaksana

Nama	Jenis Kelamin	Tanggal Lahir	Deskripsi Kompetensi	Deskripsi Pengalaman	Foto	Dibuat	Dibuat Terakhir	Aksi
Dani Rendi FM	Laki - Laki	Jan 11, 2005	aktif	manajemen	Tidak Ada Foto	15 Jan 2025 15:54	27 Jan 2025 08:37	<div><div>Ubah</div><div>Hapus</div></div>
Michael Biant	Laki - Laki	Aug. 28, 2006	Itu merupakan hal yang penting dalam manajemen proyek	peran mengorganisir tugas manajemen proyek berbasis web		17 Jan 2025 03:51	17 Jan 2025 03:51	<div><div>Ubah</div><div>Hapus</div></div>
Rachel Aswira	Laki - Laki	Jun 18, 2025	aktif	aktif		17 Jan 2025 03:51	17 Jan 2025 03:51	<div><div>Ubah</div><div>Hapus</div></div>
Vera Sabillah	Laki - Laki	Jun 11, 2025	aktif	aktif		17 Jan 2025 03:51	17 Jan 2025 03:51	<div><div>Ubah</div><div>Hapus</div></div>

Setelah pengguna mengedit data pelaksana melalui form dan menekan tombol **"Selesai"**, sistem akan langsung memperbarui informasi di tabel pelaksana. Misalnya, pada contoh ini, deskripsi kompetensi dan pengalaman milik Dave Ryano F.M telah berhasil diubah menjadi *arsitek* dan *mahasiswa*. Kolom “Diubah Terakhir” juga otomatis menampilkan waktu terbaru sebagai penanda bahwa data sudah diperbarui. Hal ini membantu menjaga keakuratan dan keterbaruan informasi pelaksana proyek.

### (Hapus Pelaksana)



Setelah pengguna menekan tombol **"Hapus"** pada salah satu data pelaksana, sistem akan menampilkan popup konfirmasi dengan pesan “Yakin ingin menghapus anggota ini?”, yang berfungsi sebagai perlindungan agar tidak terjadi penghapusan data secara tidak sengaja. Jika pengguna menekan tombol **"OK"**, maka data pelaksana akan dihapus secara permanen dari daftar, sedangkan tombol **"Cancel"** akan membatalkan proses tersebut dan menutup popup.



Manajemen Proyek | Pelaksana

Cari Pekerja... Tambah Pelaksana

Nama	Jenis Kelamin	Tanggal Lahir	Deskripsi Rancangan	Deskripsi Pengembangan	Foto	Dibuat	Dibuat Terakhir	Aksi
Michael Riant	Laki - Laki	Aug 16, 2004	bisa menggunakan bahasa pemrograman python	pernah mengembangkan aplikasi manajemen proyek berbasis web		17 Jun 2025 03:51	17 Jun 2025 03:51	<span>edit</span> <span>hapus</span>
Rachel Alghina	Laki - Laki	Jun 18, 2025	tidak ada	tidak ada		17 Jun 2025 03:51	17 Jun 2025 03:51	<span>edit</span> <span>hapus</span>
Nisa Sabillah	Laki - Laki	Jun 11, 2025	tidak ada	tidak ada		17 Jun 2025 03:51	17 Jun 2025 03:51	<span>edit</span> <span>hapus</span>

Gambar tersebut menunjukkan hasil akhir setelah pengguna menghapus salah satu data pelaksana. Data atas nama **Dave Ryano F.M** yang sebelumnya berada di baris pertama sudah tidak lagi ditampilkan pada tabel. Hal ini membuktikan bahwa proses penghapusan berhasil, dan sistem langsung memperbarui tampilan daftar pelaksana tanpa perlu memuat ulang halaman secara manual.

## 5. Halaman Progress





Setelah pengguna menavigasi ke halaman **Progress** melalui sidebar, sistem menampilkan grafik batang horizontal yang menggambarkan rentang waktu dan status proyek pada tahun 2025. Sidebar akan menyoroti tombol **Progress** sebagai indikator halaman aktif. Pengguna dapat memilih tahun melalui dropdown untuk melihat proyek yang berlangsung pada tahun tersebut. Masing-masing proyek ditampilkan dalam bentuk bar berdasarkan durasi bulan pelaksanaan, dan setiap warna bar mewakili status proyek: hijau untuk selesai, kuning untuk berlangsung, oranye untuk tertunda, merah untuk berhenti, abu-abu untuk perencanaan, dan biru untuk siap dideploy.

## 6. (Halaman Pesan)

The screenshot displays the 'Pesan' (Message) page of the application. On the left, a sidebar with a light blue background shows a welcome message 'Selamat Datang rachel' and four navigation buttons: 'Halaman Utama', 'Pelaksana', 'Progres', and 'Pesan' (which is highlighted with a white background). The main content area has a dark grey background and is titled 'Manajemen Proyek - Integrasi Modul'. It contains a form with three input fields, each followed by a dropdown arrow: 'Pilih...', 'Proyek:', and 'manajemen proyek:'. Below these fields is a blue button labeled 'Klik Status'.

### Manajemen Proyek - Integrasi Modul

Pilih Modul :

--- Pilih --- ▼

Pilih Proyek :

web manajemen proyek ▼

Periksa Status

Setelah pengguna membuka halaman **Integrasi Modul**, tersedia pilihan untuk memilih modul dan proyek yang ingin diperiksa. Dropdown pertama digunakan untuk memilih nama modul, sedangkan dropdown kedua menampilkan daftar proyek yang tersedia. Setelah keduanya dipilih, tombol **Periksa Status** dapat ditekan untuk menampilkan status proyek pada modul terkait. Di sidebar, tombol **Pesan** akan tampak aktif sebagai penanda bahwa pengguna sedang berada di halaman integrasi modul.

### Manajemen Proyek - Integrasi Modul

Pilih Modul :

--- Pilih ---

--- Pilih ---

Intelligence Engineering

Intelligence Creation

Implementation

Pada bagian dropdown **Pilih Modul**, pengguna dapat memilih salah satu dari tiga modul utama yang tersedia, yaitu *Intelligence Engineering*, *Intelligence Creation*, dan *Implementation*. Pilihan modul ini akan menentukan jalur integrasi yang ingin diperiksa terhadap

proyek yang sedang dipantau, dan merupakan langkah awal sebelum pengguna melanjutkan dengan menekan tombol **Periksa Status**.

Manajemen Proyek - Integrasi Modul

Pilih Modul :

Intelligence Engineering ▼

Pilih Proyek :

web manajemen proyek

web manajemen proyek

engineering

Setelah pengguna memilih salah satu modul, langkah selanjutnya adalah memilih proyek yang ingin diperiksa status integrasinya melalui dropdown **Pilih Proyek**. Daftar proyek yang ditampilkan disesuaikan dengan data yang tersedia dalam sistem, dan pilihan ini menentukan proyek mana yang akan diverifikasi keterhubungannya dengan modul yang telah dipilih sebelumnya.

Manajemen Proyek - Integrasi Modul

Pilih Modul :

Intelligence Engineering ▼

Pilih Proyek :

web manajemen proyek ▼

Periksa Status

Status Proyek : Selesai

Setelah pengguna menekan tombol **Periksa Status**, sistem akan menampilkan status proyek yang dipilih terhadap modul yang telah ditentukan. Dalam contoh ini, proyek *web manajemen proyek* pada modul *Intelligence Engineering* ditandai dengan status **Selesai**, yang

ditampilkan dalam balok hijau sebagai indikator visual keberhasilan integrasi modul terhadap proyek tersebut.

### **3. Evaluasi Sistem**

Link kuisioner:

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdImPQm5jaQ0DhVMG1F4dq8KOcU8C1dZA-Pa--U3PQ0jfQ18A/viewform>

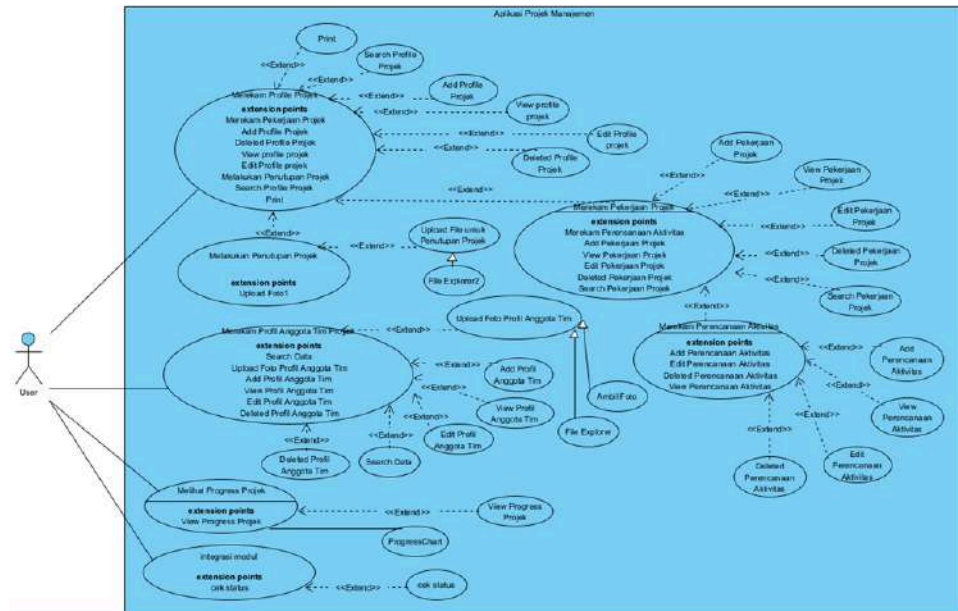
link spreadsheets:

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/12ZmObkQIgOXDgdjSrWbGuHUkdrTKe6FeSlZD48v-Zt8/edit?usp=sharing>

Mata Kuliah: Analisis Pemodelan Perangkat lunak

Dosen Pengampu: Agus Salim, S.T.,M.T.

## 1. Use Case Diagram



Use case diagram di atas menggambarkan interaksi antara pengguna dengan sistem Aplikasi Proyek Manajemen yang menyediakan berbagai fitur untuk mendukung pengelolaan proyek secara menyeluruh. Pengguna dapat melakukan perekaman profil proyek, manajemen pekerjaan dan perencanaan aktivitas, serta pengelolaan anggota tim melalui proses seperti tambah, ubah, hapus, dan pencarian data. Sistem juga menyediakan fitur untuk memantau progres proyek melalui visualisasi grafik, mencetak data proyek, mengunggah file untuk dokumentasi penutupan proyek, dan melakukan integrasi modul dengan fitur pemeriksaan status. Diagram ini menunjukkan hubungan antar fitur melalui mekanisme *extend*, yang menandakan adanya pemanggilan fungsi tambahan dalam satu proses utama, sehingga sistem mendukung alur kerja proyek dari awal perencanaan hingga tahap penutupan secara terstruktur dan terintegrasi.

## 2. Use Case Detail

### 1. Merekam Profile Proyek

<b>Use case name</b>	Merekam Profil Proyek
<b>Actor</b>	User/Pengguna
<b>Description</b>	Pengguna merekam atau menambahkan data profil proyek baru ke dalam sistem, termasuk nama proyek, deskripsi, tanggal mulai, dan lainnya.
<b>Trigger</b>	Pengguna memilih opsi “Tambah Proyek”.
<b>Precondition</b>	Pengguna sudah login dan berada di halaman utama.
<b>Postcondition</b>	Data proyek baru tersimpan dan muncul di daftar proyek.
<b>Scenario</b>	User menekan tombol tambah proyek pada halaman utama, lalu mengisi form untuk data sebuah proyek baru, lalu simpan.

### 2. Merekam Profil Anggota Tim Proyek

<b>Use case name</b>	Merekam profil anggota tim proyek
<b>Actor</b>	User/Pengguna
<b>Description</b>	Pengguna menambahkan anggota baru ke dalam sistem, atau mengubah data anggota, ataupun menghapus anggota.
<b>Trigger</b>	Pengguna memilih opsi “Tambah/Ubah/Hapus”
<b>Precondition</b>	Pengguna sudah login dan berada di halaman pelaksana.
<b>Postcondition</b>	Data anggota baru dan data anggota yang berubah akan terlihat di daftar anggota. Data anggota yang di hapus akan hilang dari daftar.

<b>Scenario</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengguna menekan tombol “Tambah” untuk menambah anggota, dan mengisi form yang dibutuhkan, dan mengambil atau memilih foto untuk profil, lalu tekan simpan</li> <li>- Pengguna menekan tombol “Ubah”, lalu mengedit data anggota yang dipilih dan menekan Simpan.</li> <li>- Pengguna menekan tombol “Hapus” untuk menghapus anggota.</li> </ul>
-----------------	---

### 3. Melihat Progress Proyek

<b>Use case name</b>	Melihat Progress Proyek
<b>Actor</b>	User/Pengguna
<b>Description</b>	Pengguna dapat melihat progress dari proyek yang ada di dalam sistem, dalam bentuk diagram
<b>Trigger</b>	Pengguna memilih opsi “Progress”
<b>Precondition</b>	Pengguna sudah login dan berada di halaman progress.
<b>Postcondition</b>	Chart proyek akan terlihat, dengan bar chart berwarna sesuai deskripsi (Hijau = selesai, Merah = berhenti, Kuning = berlangsung, Abu = perencanaan, dan Biru = Siap untuk di deploy.)
<b>Scenario</b>	User menekan tombol progress, lalu akan masuk ke dalam halaman progress.



#### 4. Merekam Pekerjaan

<b>Use case name</b>	Merekam Pekerjaan Proyek
<b>Actor</b>	User/Pengguna
<b>Description</b>	Pengguna merekam atau menambahkan data pekerjaan proyek baru ke dalam sistem.
<b>Trigger</b>	Pengguna memilih opsi “Pekerjaan” lalu “Tambah”
<b>Precondition</b>	Pengguna sudah login dan sudah mengisi profil proyek.
<b>Postcondition</b>	Data pekerjaan akan muncul dalam daftar pekerjaan dalam proyek tersebut.
<b>Scenario</b>	User menekan tombol “pekerjaan” dalam tabel proyek di halaman utama, lalu pengguna akan masuk ke dalam halaman pekerjaan lalu tekan tombol “Tambah”, lalu pengguna mengisi data pekerjaan, setelah itu tekan tombol simpan.

## 5. Merekam Perencanaan Aktivitas

<b>Use case name</b>	Merekam Pekerjaan Aktivitas
<b>Actor</b>	User/Pengguna
<b>Description</b>	Pengguna merekam atau menambahkan aktivitas proyek baru ke dalam sistem.
<b>Trigger</b>	Pengguna memilih opsi “Aktivitas” lalu “Tambah”
<b>Precondition</b>	Pengguna sudah login, sudah mengisi profil proyek, dan sudah mengisi pekerjaan proyek.
<b>Postcondition</b>	Aktivitas yang dimasukkan akan muncul di dalam halaman aktivitas proyek tersebut.
<b>Scenario</b>	User menekan tombol “aktivitas” dalam tabel pekerjaan di halaman pekerjaan, lalu pengguna akan masuk ke dalam halaman aktivitas lalu tekan tombol “Tambah”, lalu pengguna mengisi aktivitas, setelah itu tekan tombol simpan.

## 6. Integrasi Modul

<b>Use case name</b>	Integrasi Modul
<b>Actor</b>	User/Pengguna
<b>Description</b>	Pengguna mengirim atau menerima pesan dari project lain.
<b>Trigger</b>	Memilih opsi “Pesan” pada halaman utama. Lalu memasukan nama proyek yang ingin di integrasi..
<b>Precondition</b>	Sudah login, sudah mengisi profil proyek, sudah mengisi pekerjaan proyek, dan juga sudah mengisi aktivitas proyek.
<b>Postcondition</b>	Status proyek akan terlihat.
<b>Scenario</b>	Jika pengguna sudah mengisi profil, pekerjaan, dan aktivitas proyek, dan

	<p>pengguna ingin mengintegrasikan proyek. Pengguna menekan tombol “Pesan: pada halaman utama lalu akan masuk ke dalam halaman untuk integrasi pesan. dengan memilih proyek mana yang ingin diintegrasikan, dan menekan tombol cek status</p>
--	---

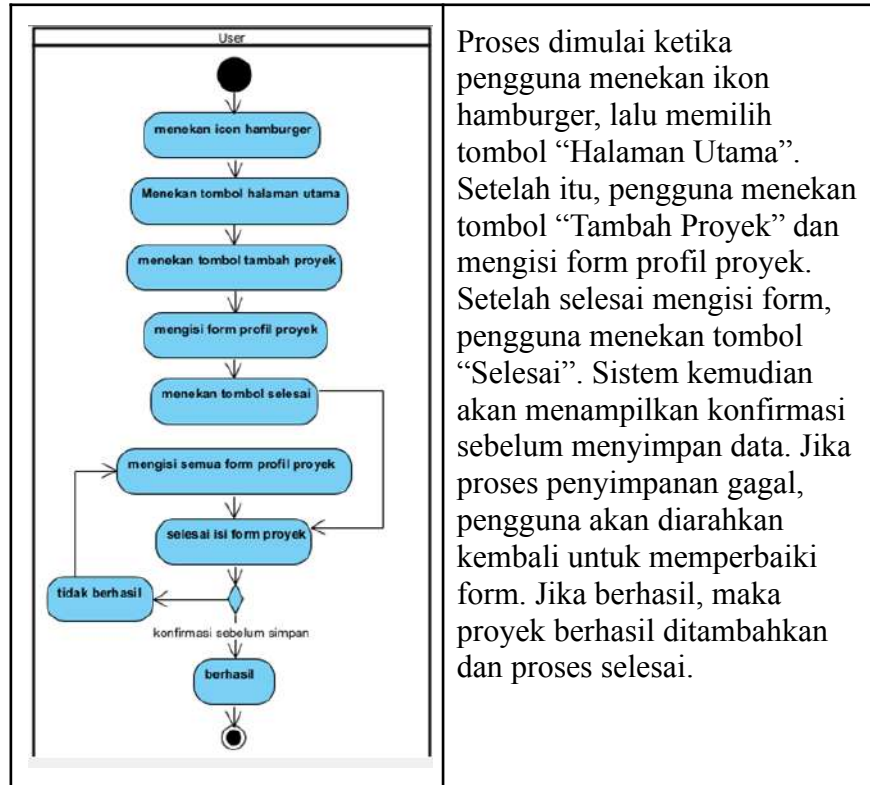
## 7. Tutup Proyek

<b>Use case name</b>	Tutup Modul
<b>Actor</b>	User/Pengguna
<b>Description</b>	Pengguna menutup proyek sebagai tanda proyek sudah selesai
<b>Trigger</b>	Memilih opsi “Tutup proyek” pada tabel proyek yang ingin di tutup di halaman utama.
<b>Precondition</b>	Sudah login, sudah mengisi profil proyek, evaluasi akhir dan mengupload file yang diperlukan, juga centang kolom sebagai tanda sudah ditandatangani oleh supervisor dan pemilik proyek.
<b>Postcondition</b>	form untuk evaluasi akhir, dan upload file, dan kolom centang untuk supervisor dan pemilik proyek.
<b>Scenario</b>	Pengguna menekan tombol tutup proyek pada tabel proyek yang ingin di tutup pada halaman utama, lalu mengisi evaluasi akhir, lalu upload file penutupan proyek, dan centang kolom sebagai tanda sudah ditandatangani oleh supervisor dan pemilik proyek.

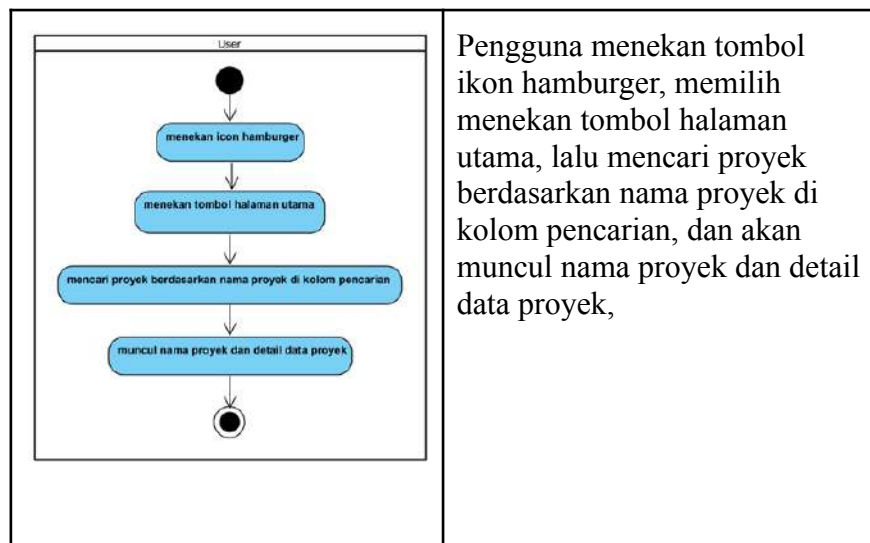
### 3. Activity Diagram

Berikut ini adalah activity diagram dari project management, yang menunjukkan alur kerja dari proyek ini.

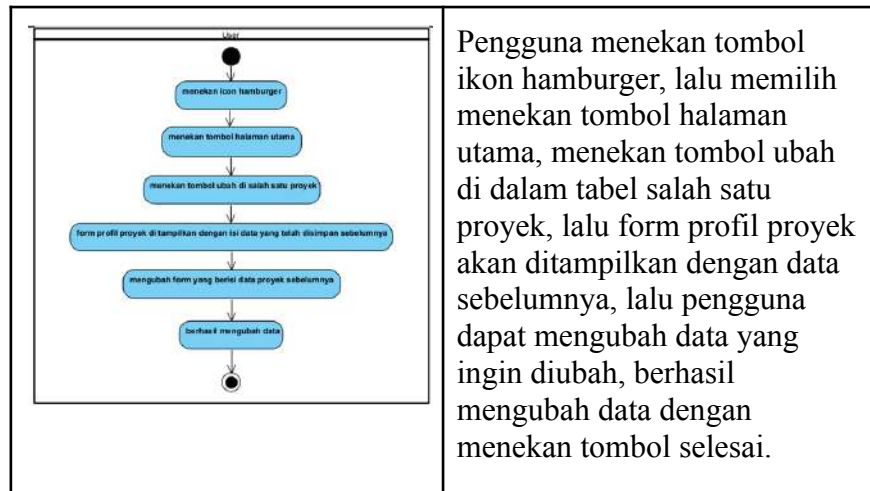
#### 1. Profil Proyek



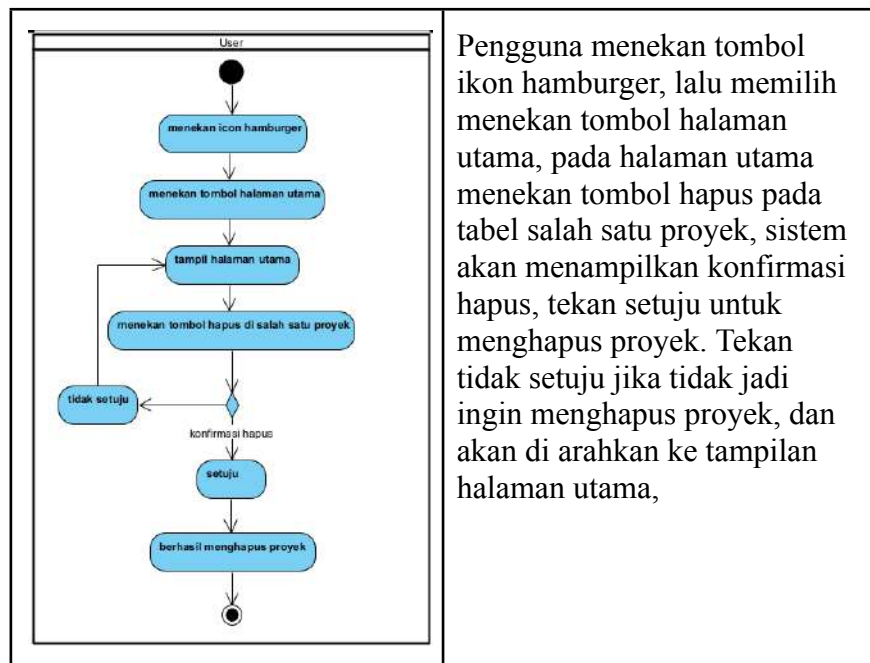
#### Mencari Proyek



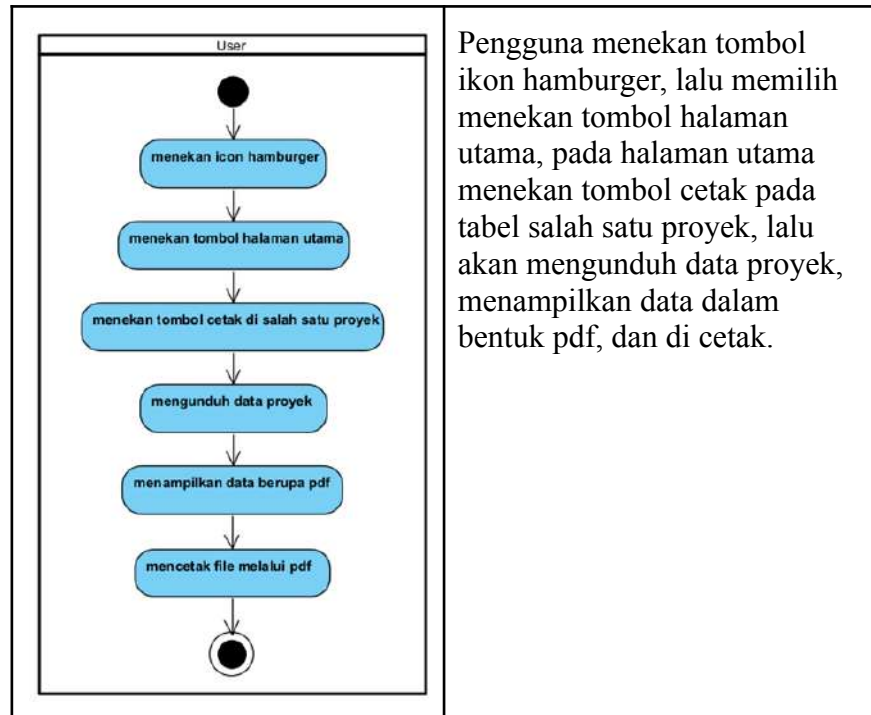
#### Edit Proyek



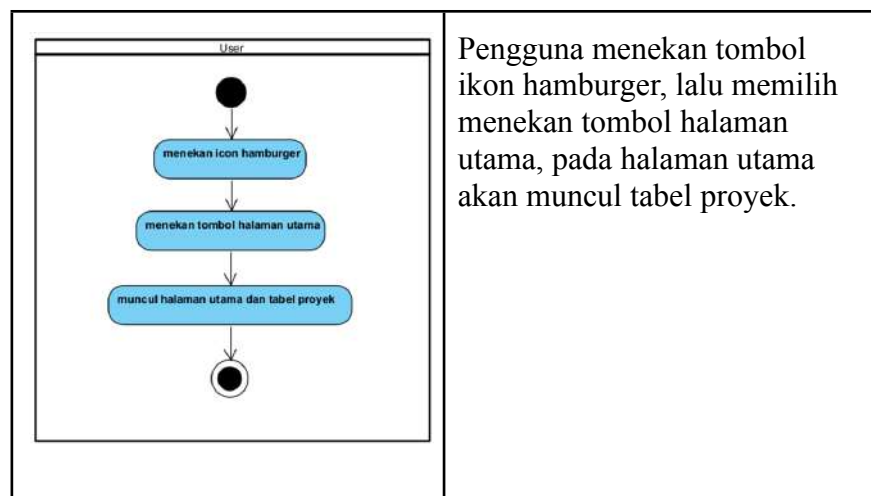
### Hapus Proyek



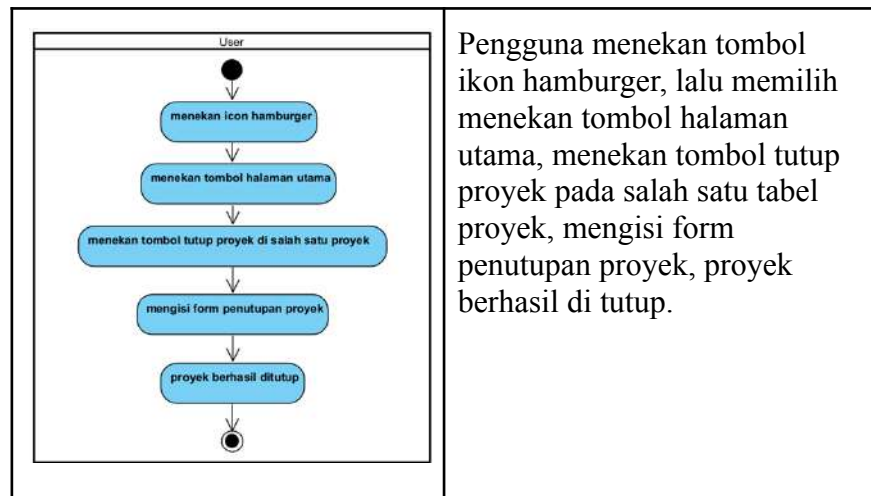
## Print Proyek



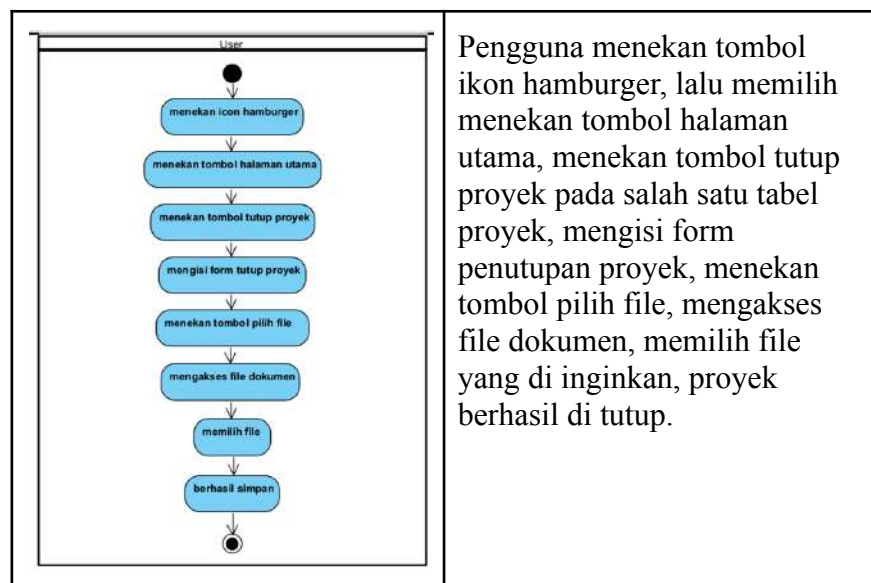
## Muncul data proyek



## Penutupan Proyek

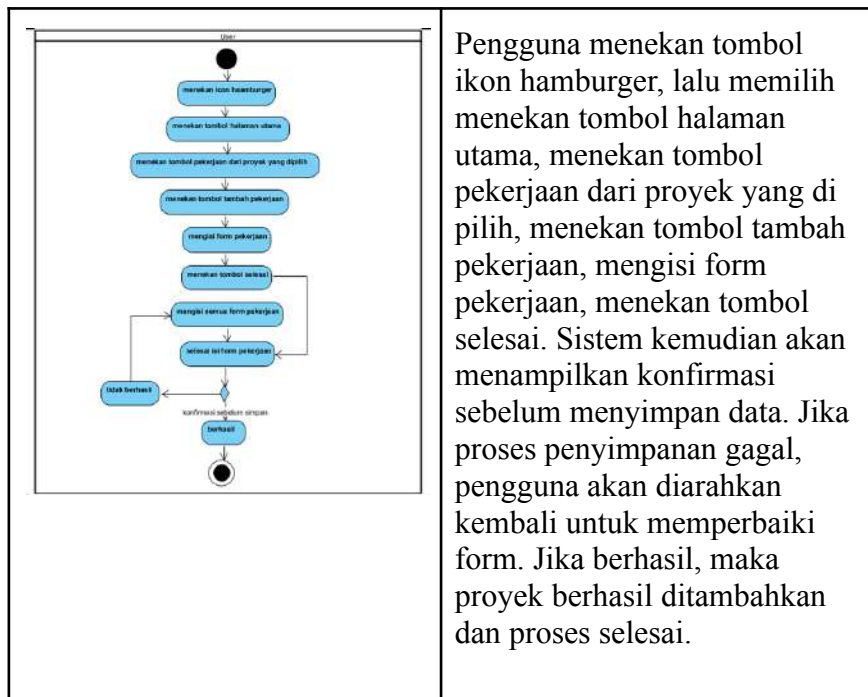


## Upload file document

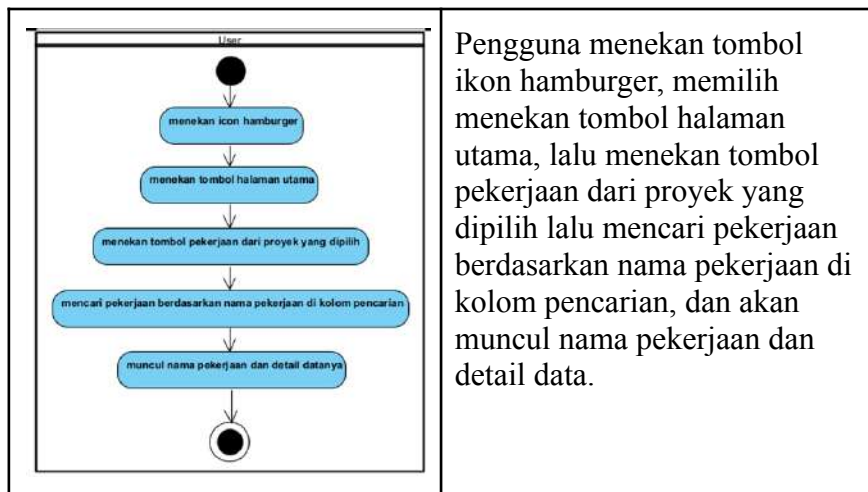


## 2. Pekerjaan Proyek

### Mengisi form pekerjaan proyek

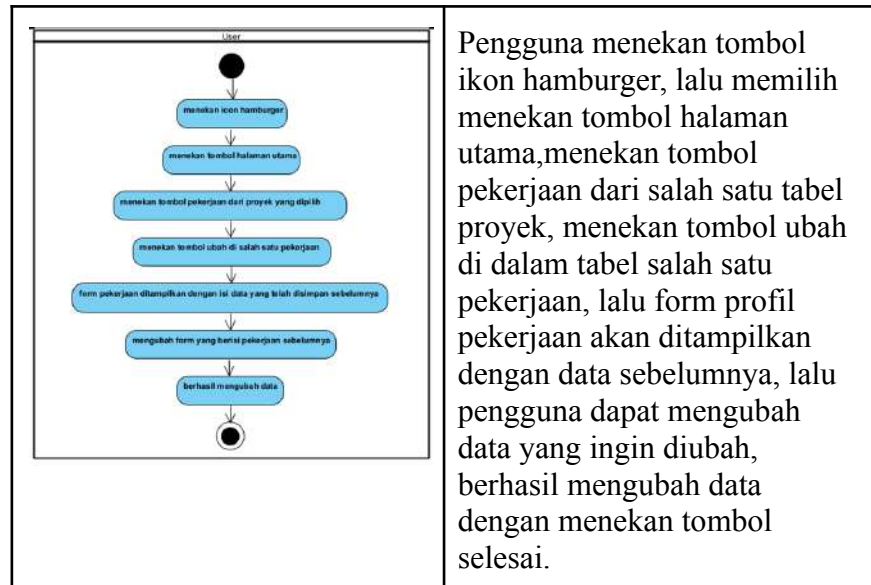


### Mencari pekerjaan proyek.

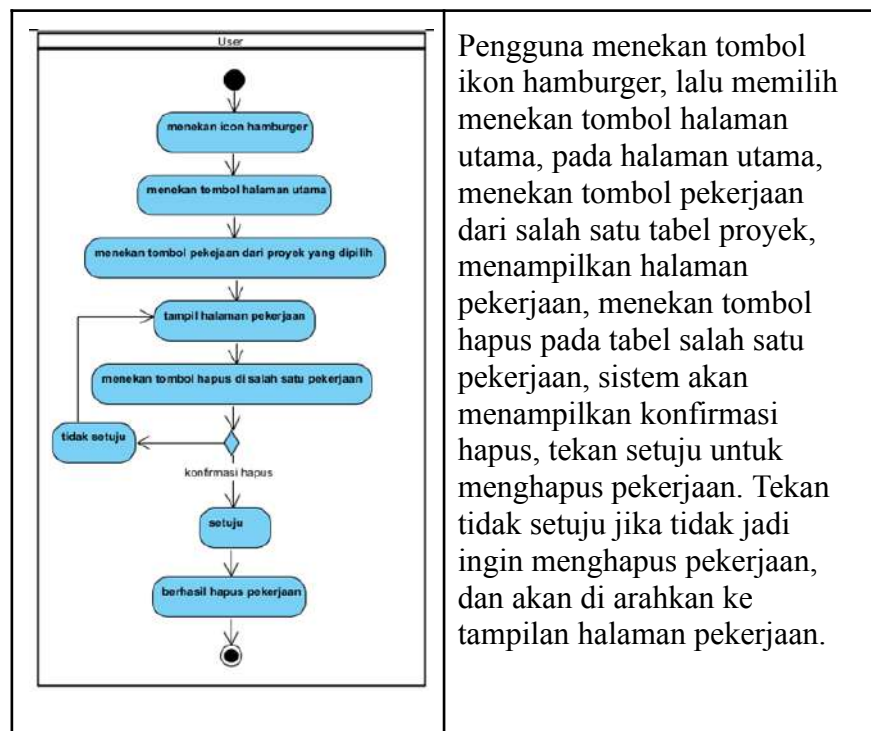




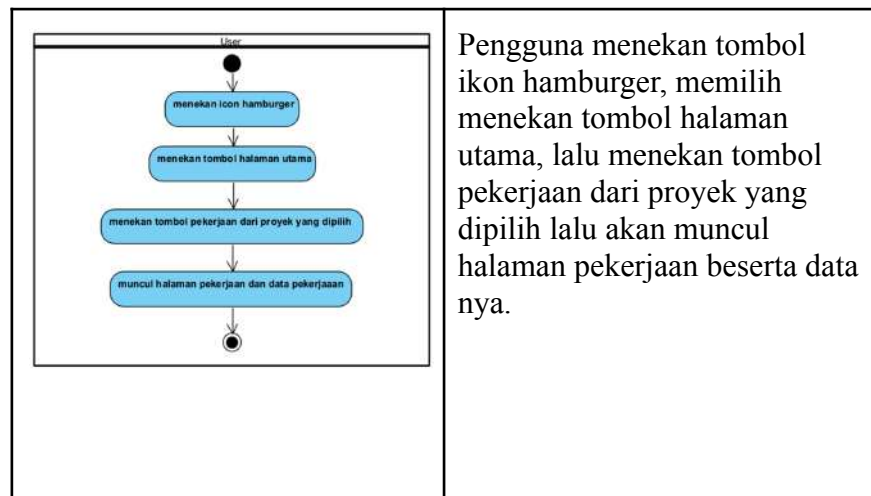
## Edit pekerjaan



## Hapus pekerjaan

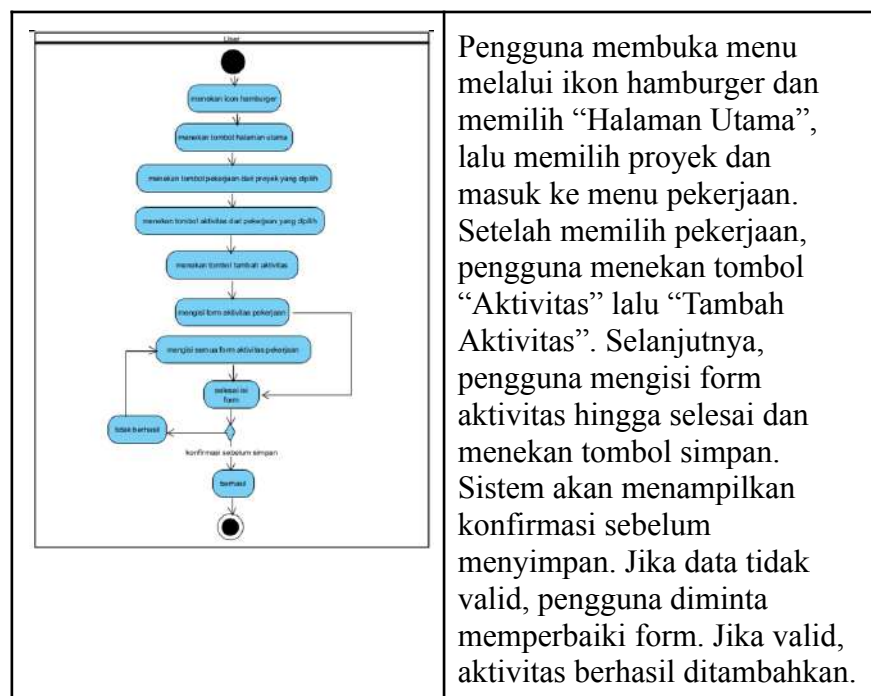


## Muncul Pekerjaan

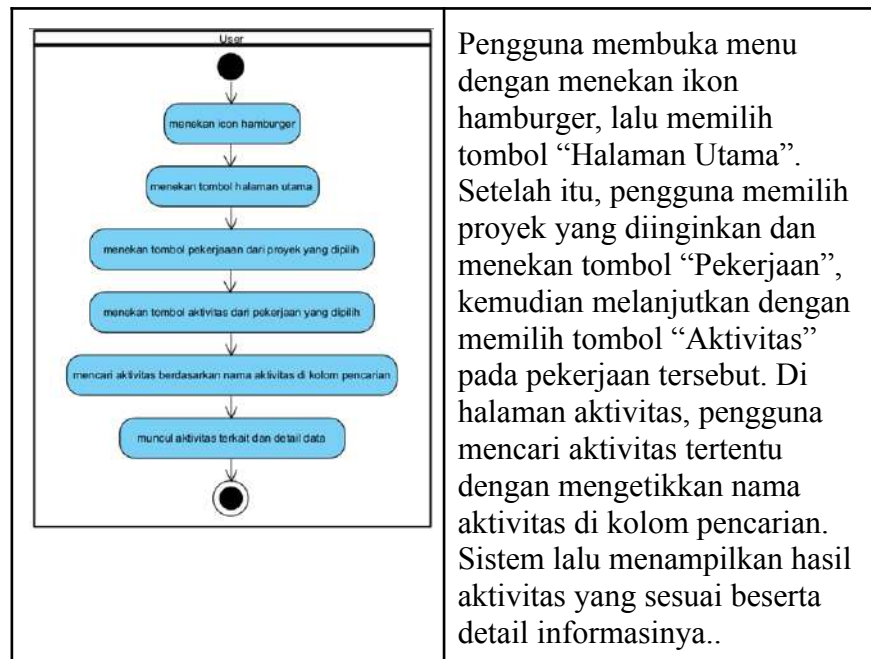


## 3. Aktivitas Pekerjaan

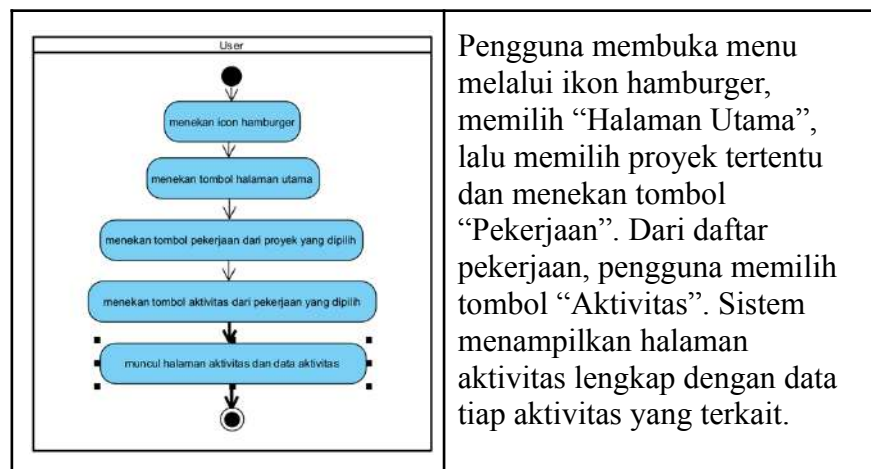
### Form aktivitas pekerjaan



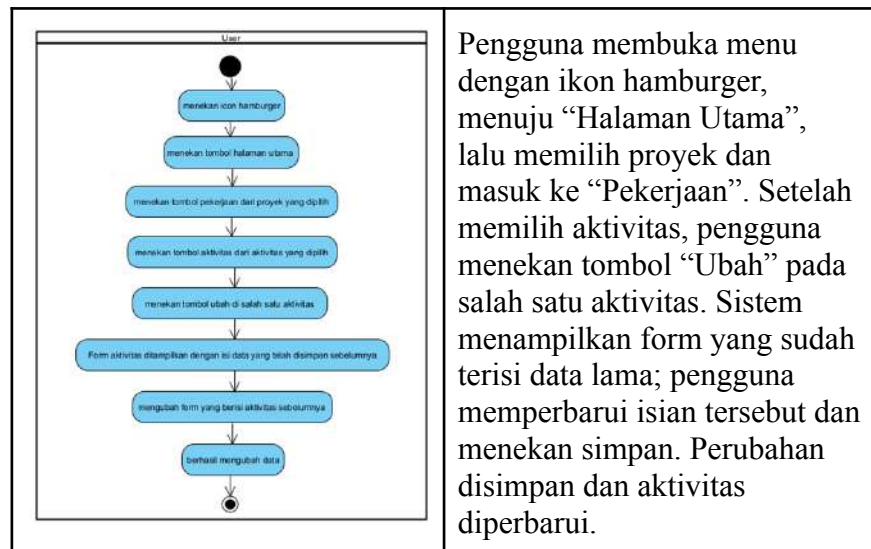
## Cari Aktivitas



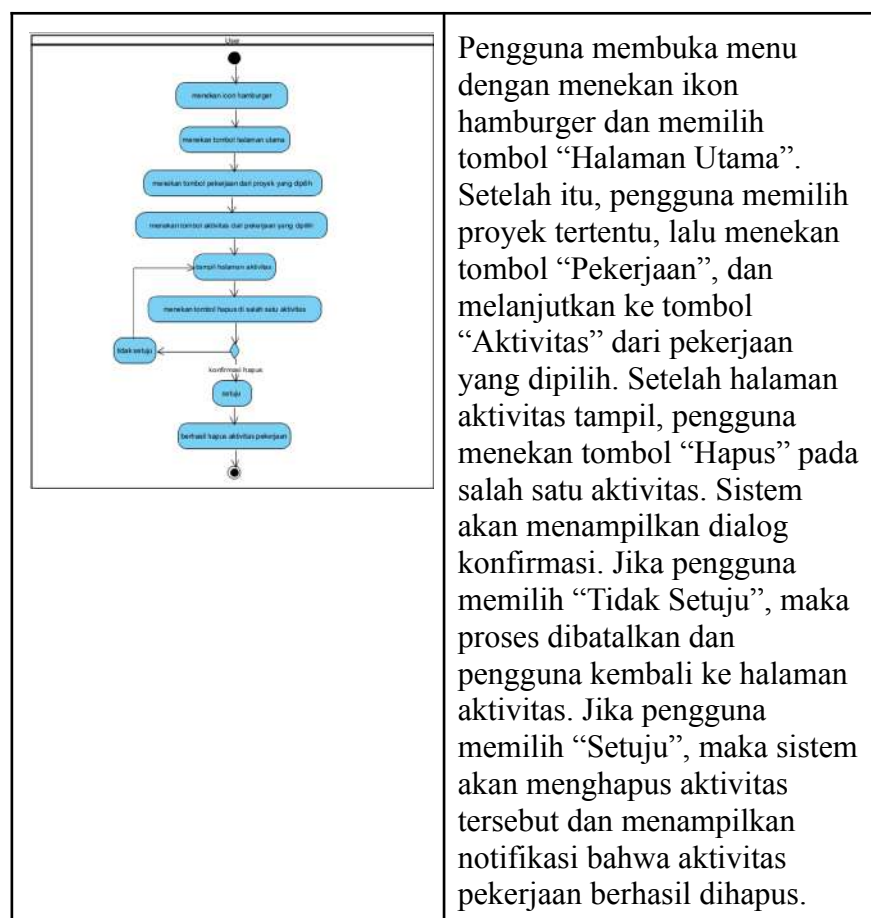
## Muncul Aktivitas



## Edit Aktivitas

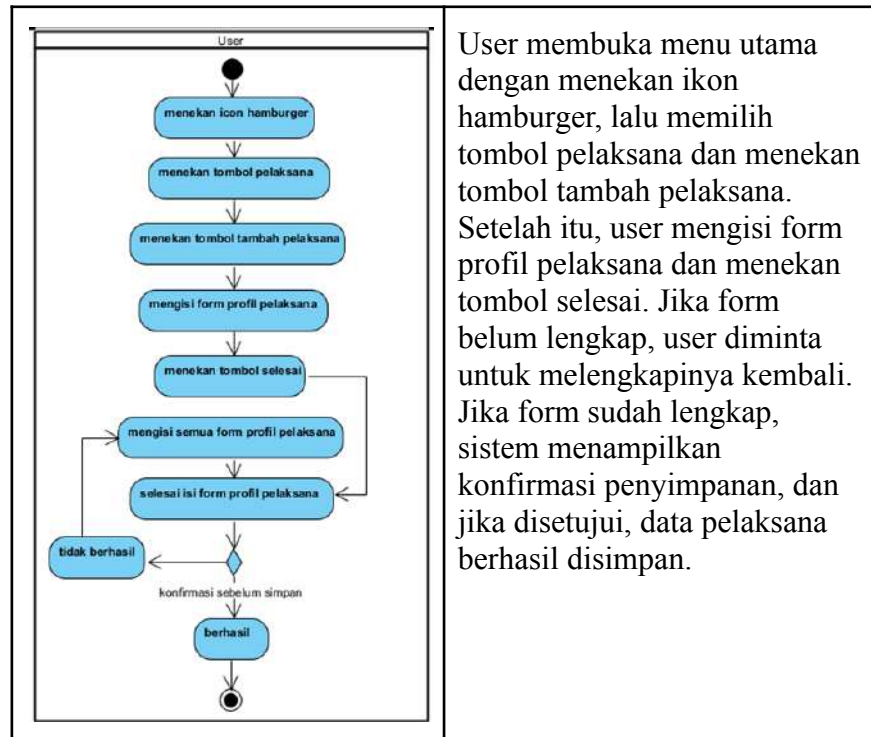


## Hapus Aktivitas

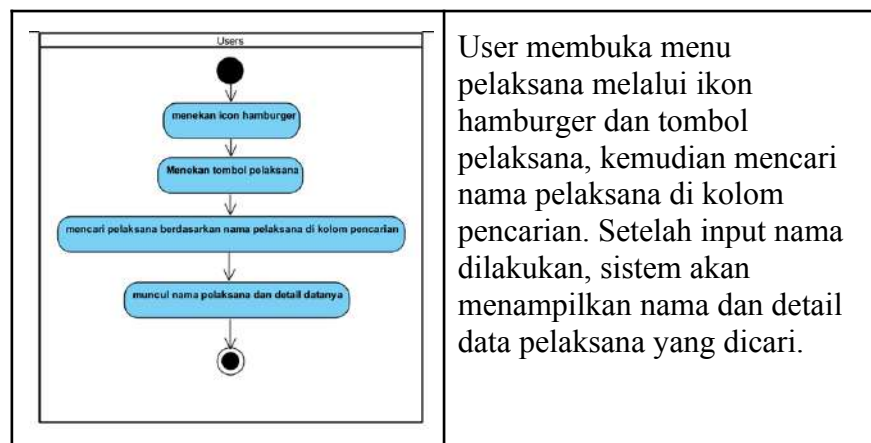


#### 4. Profil Pelaksana

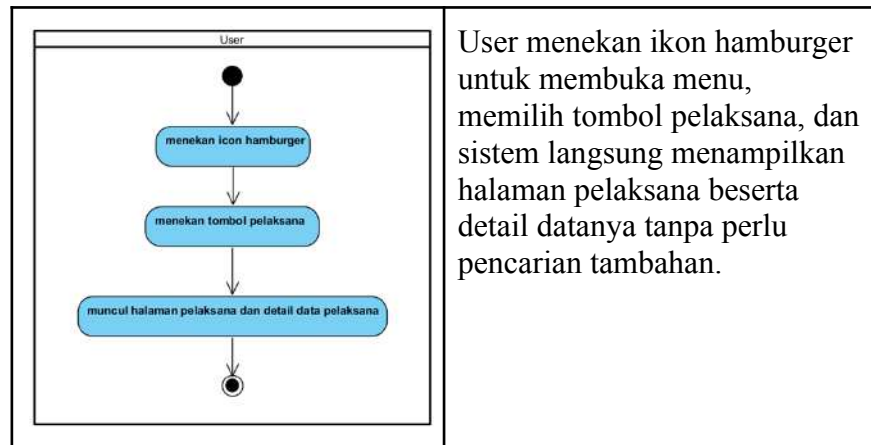
form pekerja



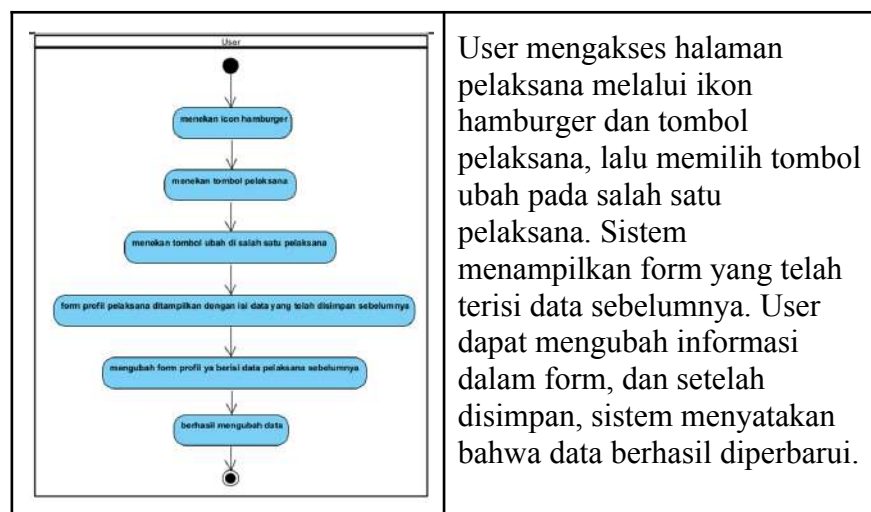
mencari data pekerja



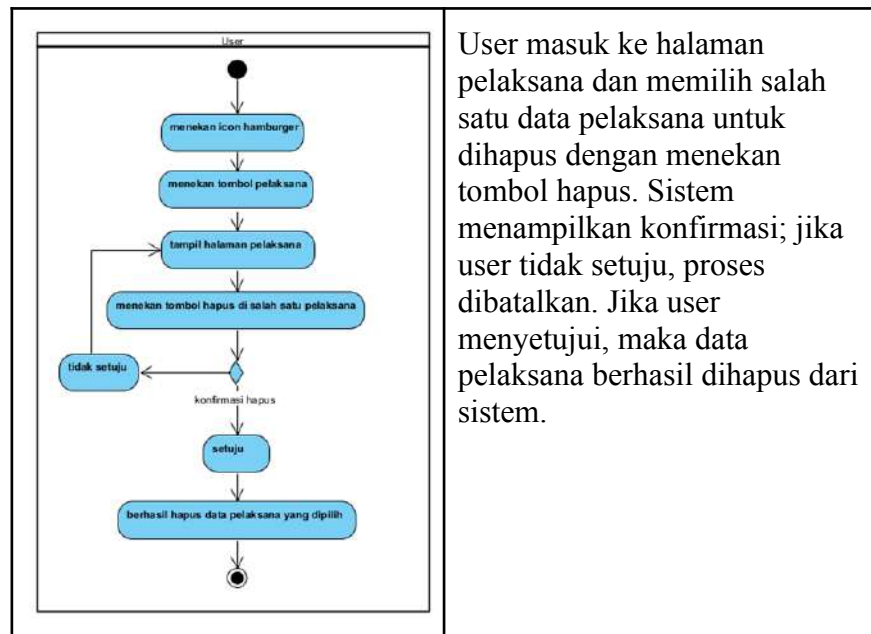
### Muncul data pekerja



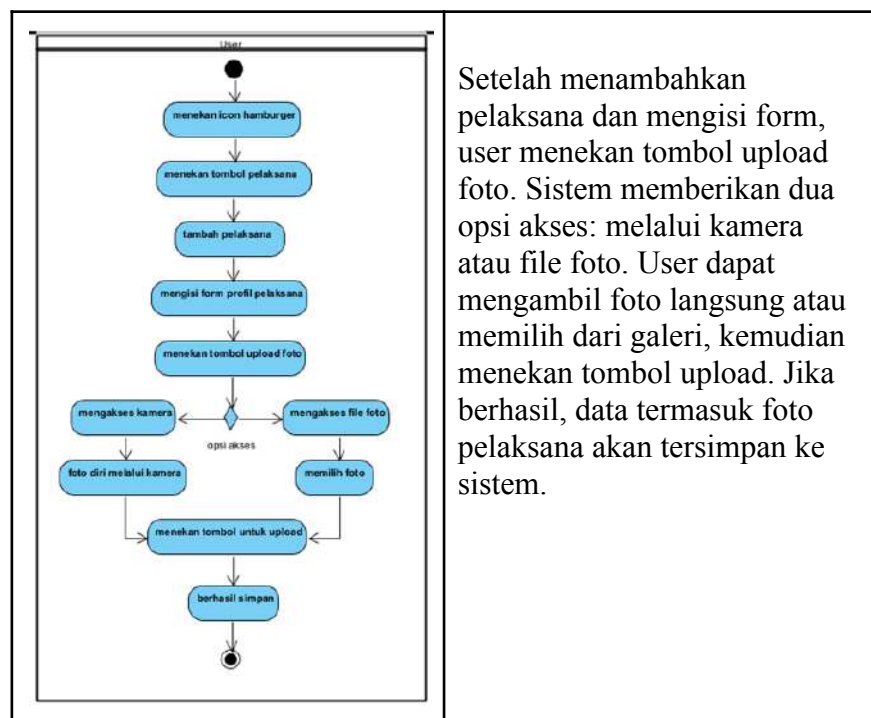
### Edit data pekerja



## Hapus data pekerja

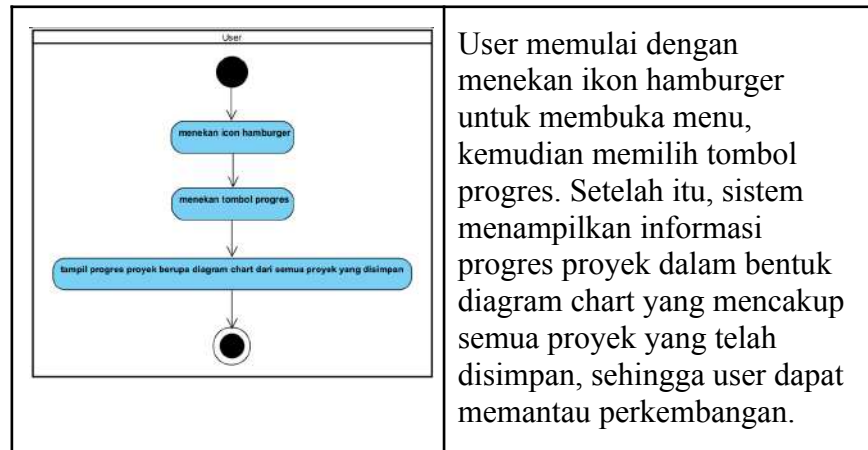


## Upload foto



## 5. Progress proyek

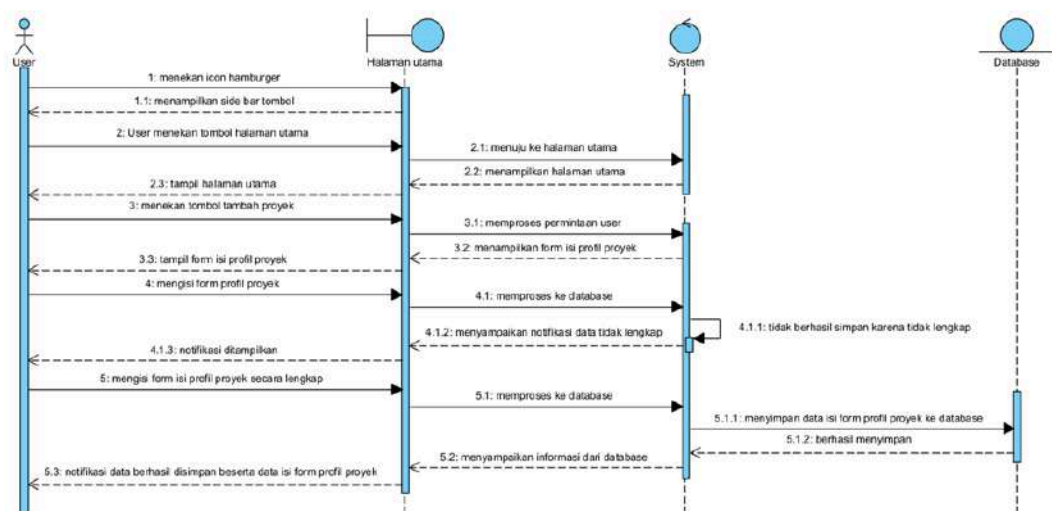
### Menampilkan progress proyek



## 4. Sequence Diagram

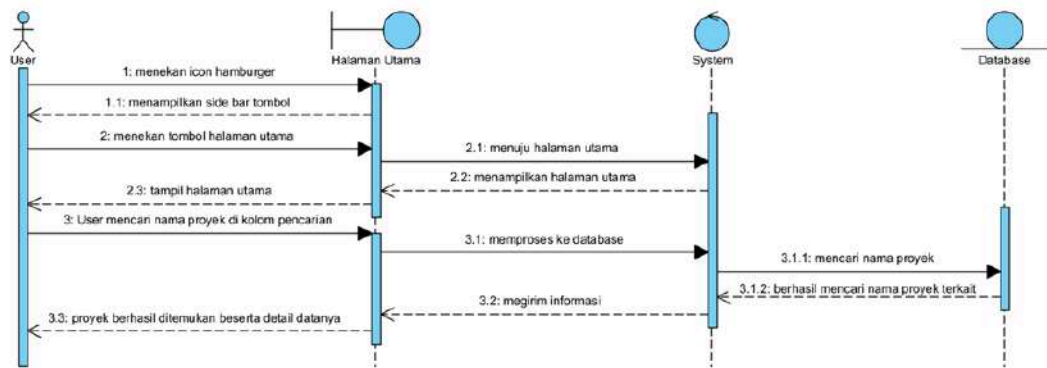
### 1. Profile Proyek.

Isi form proyek, cari proyek, dan lihat proyek.



Pada proses pengisian form, user membuka menu, memilih halaman proyek, lalu mengisi form profil proyek dan menekan tombol simpan. Sistem memvalidasi data; jika lengkap, data disimpan ke database dan notifikasi keberhasilan ditampilkan. Jika tidak lengkap, sistem memberikan notifikasi kegagalan.



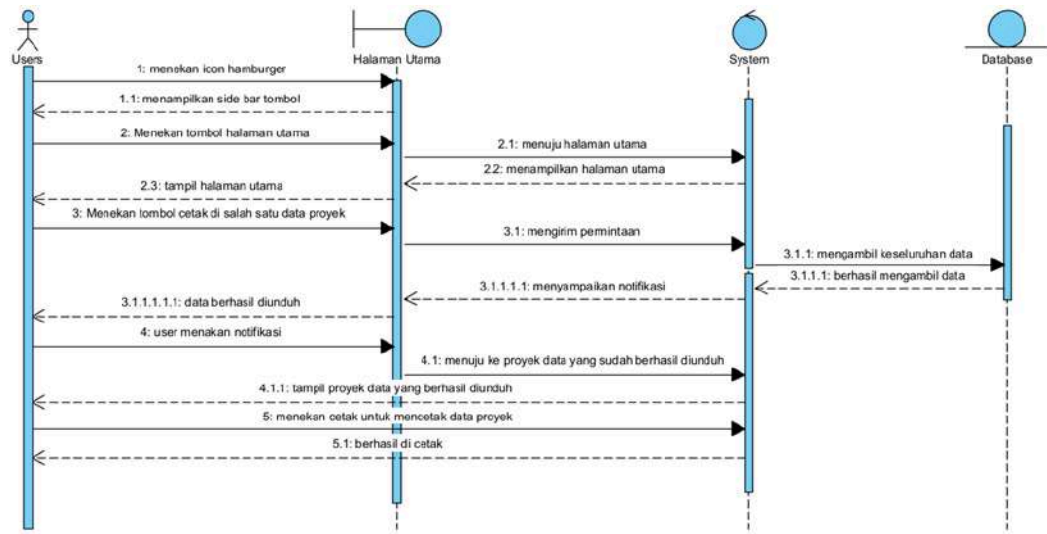


Pada proses pencarian proyek, user mengetik nama proyek di kolom pencarian setelah masuk ke halaman utama. Sistem memproses permintaan, mencari data di database, dan menampilkan proyek yang sesuai beserta detailnya.

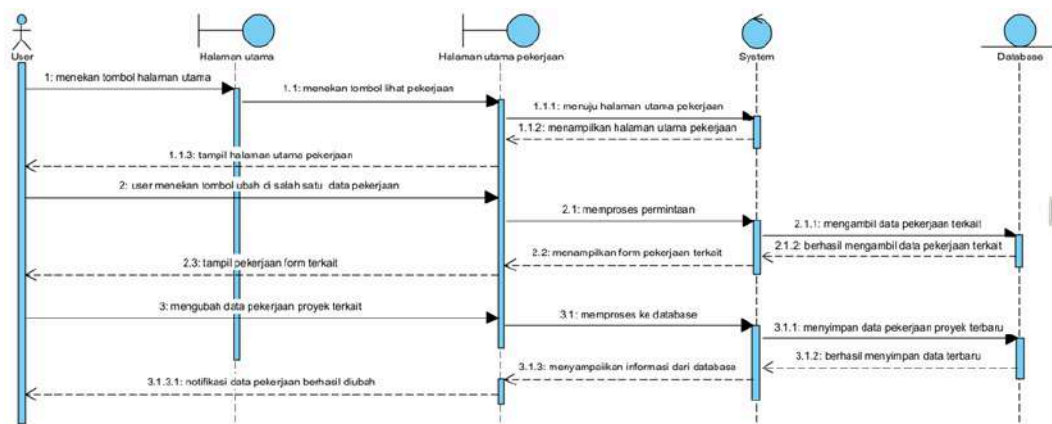


Sementara dalam proses melihat proyek, user menavigasi ke halaman proyek, kemudian sistem mengambil seluruh data proyek dari database dan menampilkannya secara lengkap.

## Print, Edit, dan Hapus Proyek

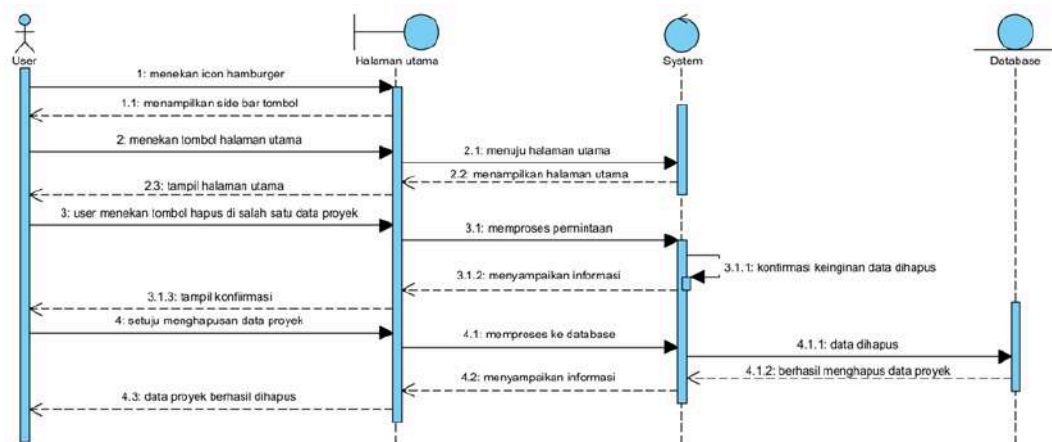


Pada proses cetak proyek, user mengakses halaman proyek melalui menu, kemudian menekan tombol cetak pada salah satu data proyek. Sistem melakukan permintaan ke database untuk mengambil seluruh data proyek dan memverifikasinya. Jika data berhasil diambil, sistem menampilkan halaman unduhan dan memungkinkan user mencetak data proyek yang telah berhasil diunduh.



Pada proses edit proyek, user menavigasi ke halaman daftar pelaksana, memilih data proyek yang ingin diubah, dan sistem mengambil data terkait dari database. Data tersebut ditampilkan dalam form, user mengedit informasi, lalu sistem

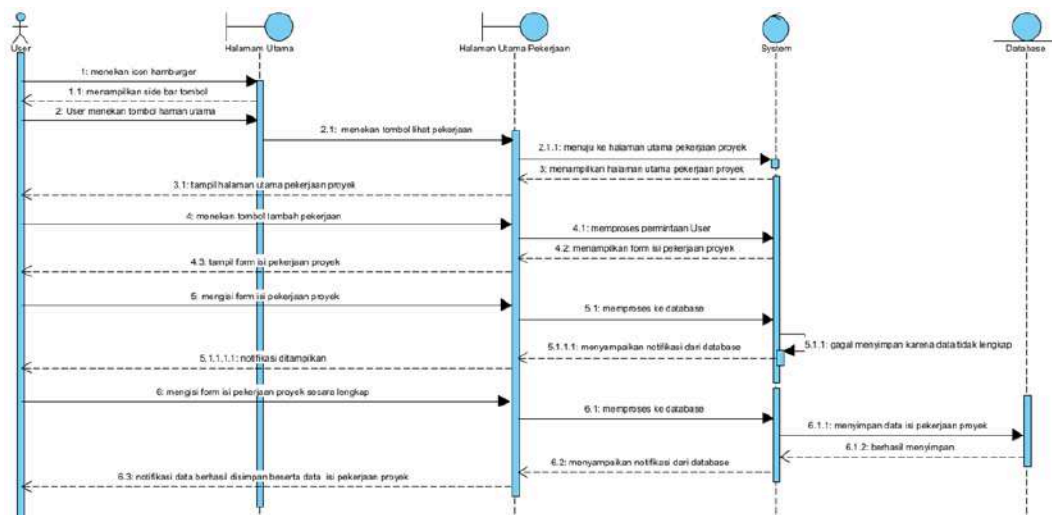
memperbarui data di database dan menampilkan notifikasi bahwa perubahan berhasil dilakukan.



Sedangkan pada proses hapus proyek, user memilih data proyek yang ingin dihapus dan sistem menampilkan konfirmasi. Jika user menyetujui, sistem menghapus data dari database, lalu menampilkan notifikasi bahwa data proyek telah berhasil dihapus.

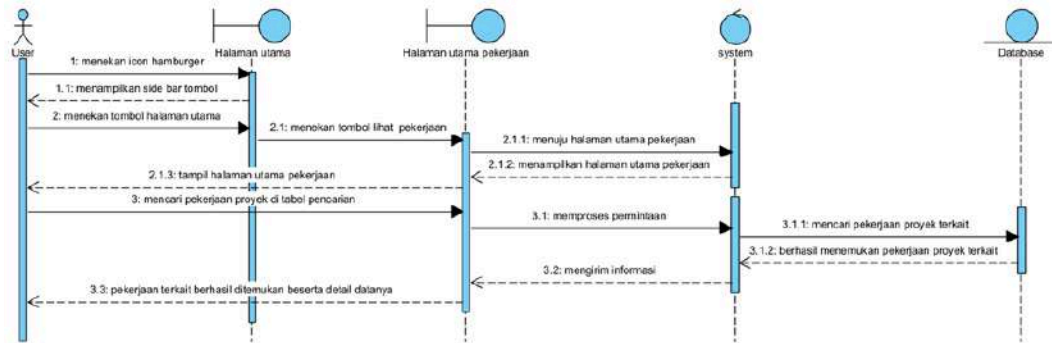
## 2. Pekerjaan Proyek

### Isi Form, Cari, dan Lihat Pekerjaan

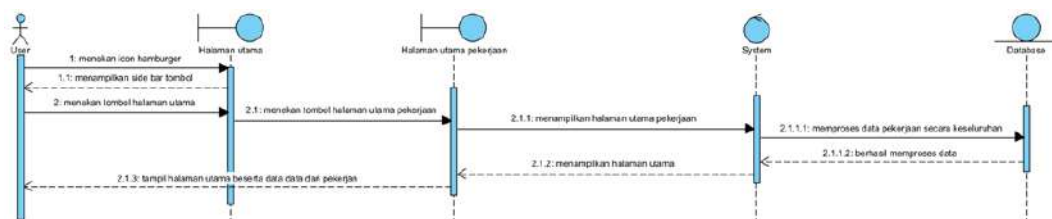


Saat mengisi form pekerjaan proyek, user mengakses halaman utama, masuk ke halaman pekerjaan proyek, lalu mengisi form. Sistem memvalidasi input dan

memprosesnya ke database. Jika data tidak lengkap, sistem menampilkan notifikasi kegagalan; jika lengkap, data disimpan dan notifikasi keberhasilan muncul.

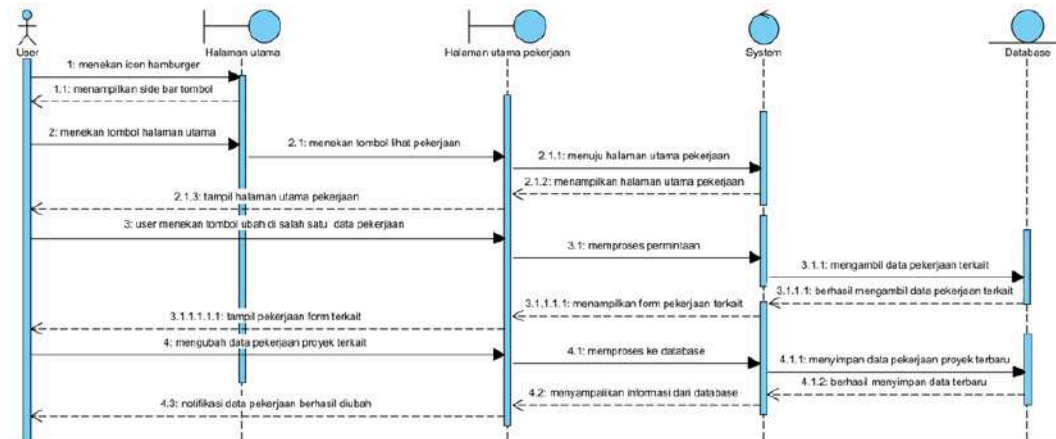


Dalam proses pencarian, user mengetik kata kunci pekerjaan proyek di kolom pencarian. Sistem meneruskan permintaan ke database, lalu menampilkan pekerjaan proyek yang sesuai beserta detailnya.

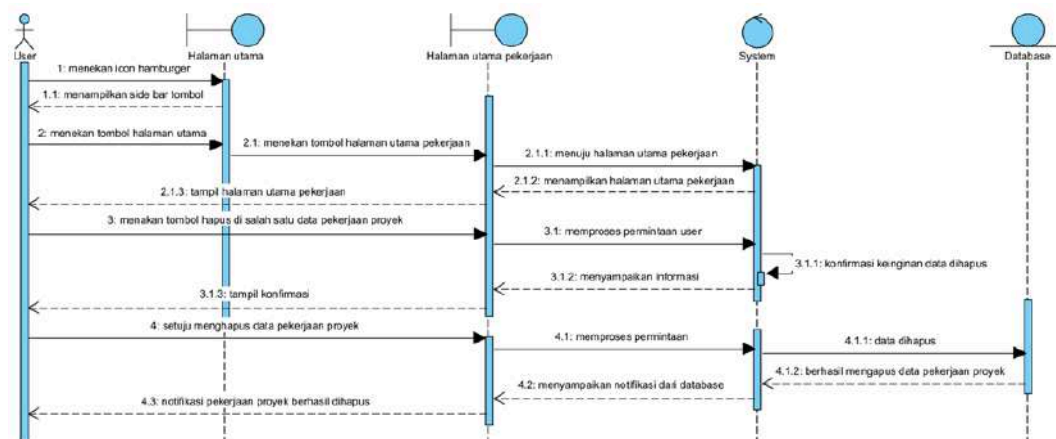


Untuk melihat pekerjaan proyek, user hanya perlu menavigasi ke halaman pekerjaan, kemudian sistem langsung mengambil dan menampilkan seluruh data dari database.

## Edit dan Hapus Pekerjaan



Proses ini diawali ketika User menekan ikon hamburger, yang kemudian menampilkan sidebar tombol. Selanjutnya, User menekan tombol halaman utama. Setelah itu, System merespons dengan menuju ke halaman utama pekerjaan dan menampilkannya. Di halaman tersebut, User menekan salah satu data pekerjaan proyek untuk diubah. System kemudian menampilkan form pekerjaan terkait. User mengubah data proyek terkait dan System memproses permintaan tersebut. Permintaan ini termasuk mengambil data pekerjaan terkait dari Database, yang setelah berhasil diambil, akan digunakan oleh System untuk menyimpan data pekerjaan proyek terbaru ke Database. Database kemudian berhasil menyimpan data terbaru. Terakhir, System menyampaikan informasi dari Database dan memberikan notifikasi kepada User bahwa data pekerjaan proyek telah diubah.

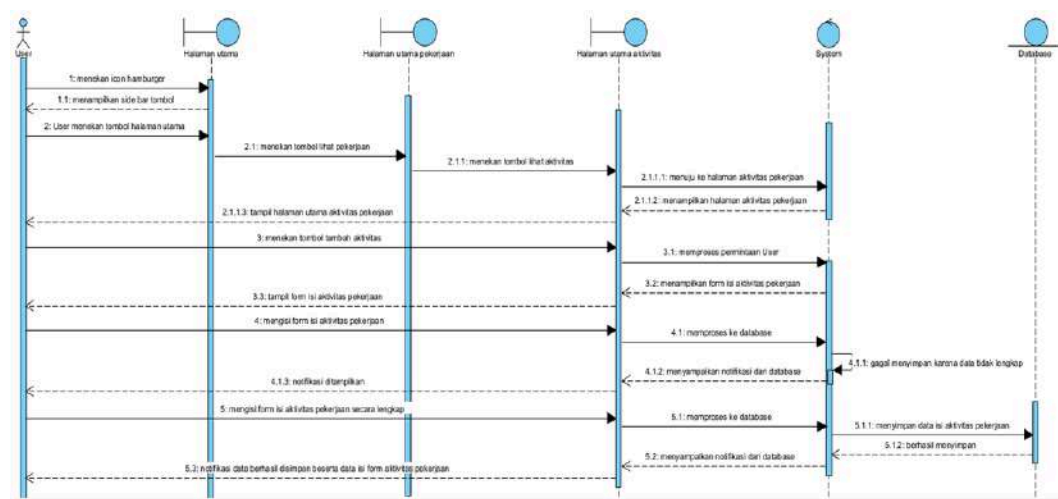


Proses ini juga dimulai dengan User menekan ikon hamburger, menampilkan sidebar tombol, dan menekan tombol halaman utama. System merespons dengan

menuju dan menampilkan halaman utama pekerjaan. Di sana, User menekan salah satu data pekerjaan proyek yang ingin dihapus. System memproses permintaan User dan menampilkan konfirmasi penghapusan. Setelah User mengkonfirmasi penghapusan, System memproses permintaan tersebut. Proses ini melibatkan konfirmasi keinginan hapus dari Database. Setelah konfirmasi, System menghapus data dari Database dan berhasil menghapus data pekerjaan proyek. Terakhir, System menyampaikan notifikasi dari Database kepada User bahwa pekerjaan proyek telah berhasil dihapus.

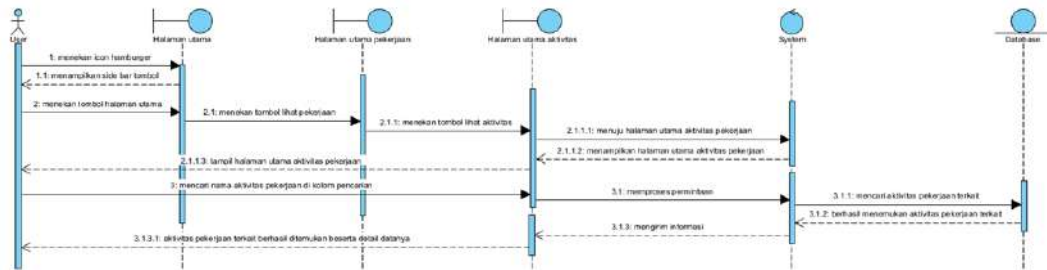
### 3. Aktivitas Proyek

#### Isi, Cari, dan Melihat Aktivitas

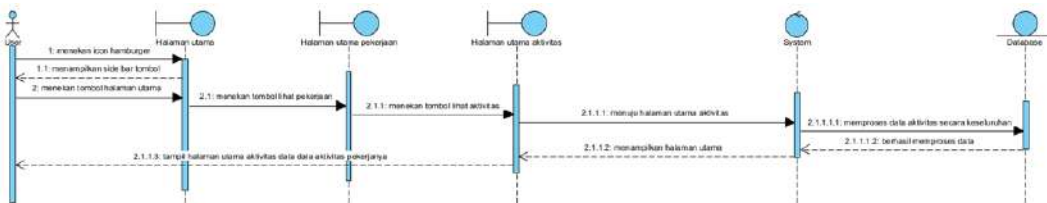


User menekan ikon hamburger, menampilkan sidebar tombol, dan kemudian menekan tombol halaman utama. System merespons dengan menuju dan menampilkan halaman utama pekerjaan. Di halaman tersebut, User menekan tombol lihat aktivitas. System kemudian menuju dan menampilkan halaman utama aktivitas. User menekan tombol tambah aktivitas dan System menampilkan form isi aktivitas pekerjaan. User mengisi dan menyimpan data pekerjaan. System memproses User dan mengirim data ke Database. Database merespons dengan notifikasi data telah disimpan. Jika data tidak lengkap, Database akan menampilkan pesan gagal. Akhirnya, System menyampaikan notifikasi dari

Database dan menampilkan form isi aktivitas pekerjaan secara lengkap atau pesan error jika gagal.



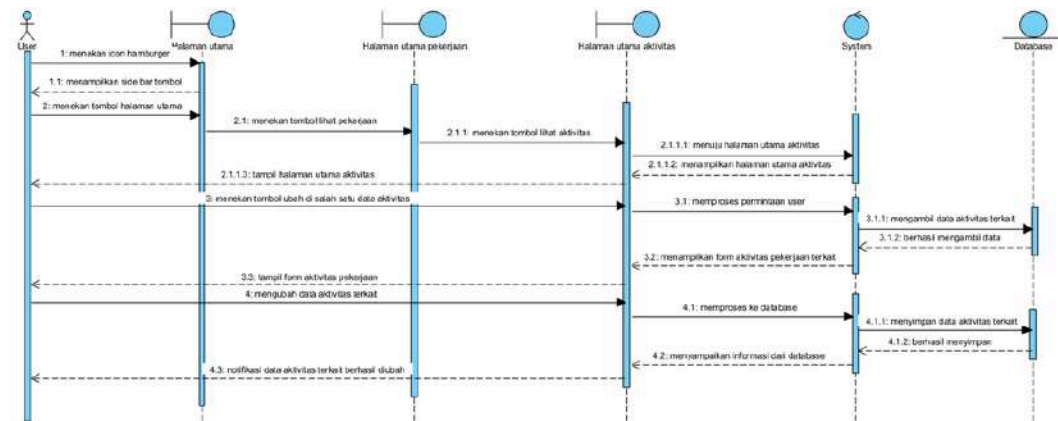
User memulai dengan menekan ikon hamburger, menampilkan sidebar tombol, dan menekan tombol halaman utama. System merespons dengan menuju dan menampilkan halaman utama pekerjaan. Di sana, User menekan tombol lihat aktivitas. System kemudian menuju dan menampilkan halaman utama aktivitas. User memasukkan aktivitas pekerjaan di kolom pencarian. System memproses permintaan dan mencari aktivitas pekerjaan terkait di Database. Database kemudian merespons dengan berhasil menemukan aktivitas pekerjaan terkait. Terakhir, System menampilkan aktivitas pekerjaan terkait beserta detailnya kepada User.



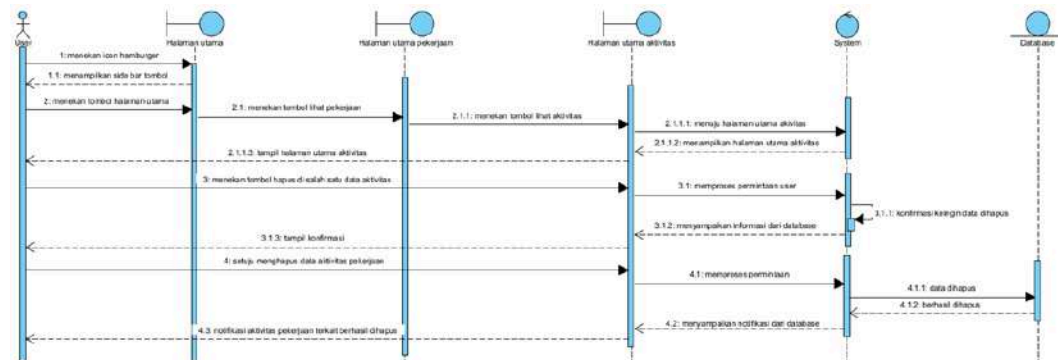
User menekan ikon hamburger, menampilkan sidebar tombol, dan menekan tombol halaman utama. System merespons dengan menuju dan menampilkan halaman utama pekerjaan. Di sana, User menekan tombol lihat aktivitas. System kemudian menuju dan menampilkan halaman utama aktivitas. System memproses dan mengambil data keseluruhan dari Database, yang kemudian berhasil diambil. Akhirnya, System menampilkan data aktivitas pekerjaan kepada User



## Edit dan Hapus Aktivitas



pengguna menekan ikon hamburger, menampilkan sidebar, dan kemudian menekan tombol "halaman utama". Sistem kemudian merespons dengan menampilkan halaman utama. Pengguna memilih aktivitas pekerjaan yang ingin diubah, menekan tombol "edit", dan sistem merespons dengan menampilkan halaman edit aktivitas. Pengguna mengubah data dan menekan "simpan". Sistem kemudian mengkonfirmasi perubahan dan menyimpan data yang diperbarui ke database. Database merespons dengan konfirmasi data telah diambil, yang kemudian ditampilkan kepada pengguna.

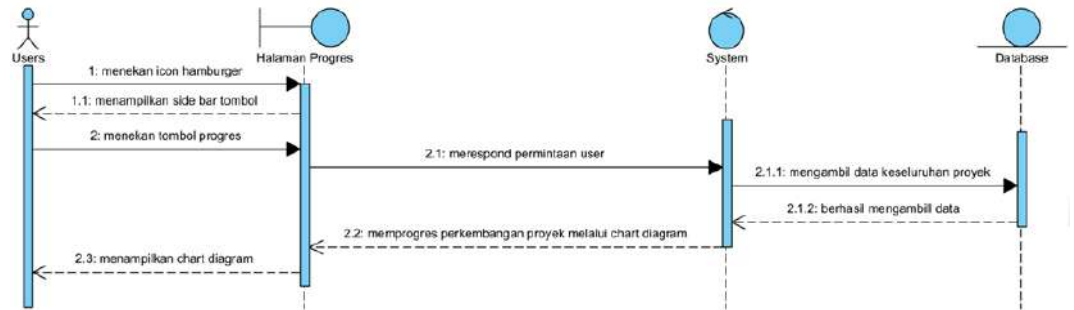


pengguna memulai dengan menekan ikon hamburger, menampilkan sidebar, dan menuju halaman utama. Di halaman utama, pengguna memilih aktivitas yang akan dihapus, menekan tombol "hapus", dan sistem merespons dengan konfirmasi penghapusan. Setelah pengguna mengkonfirmasi penghapusan, sistem menghapus data dari database. Database merespons dengan konfirmasi data telah dihapus, yang kemudian ditampilkan kepada pengguna.



#### 4. Progress Diagram

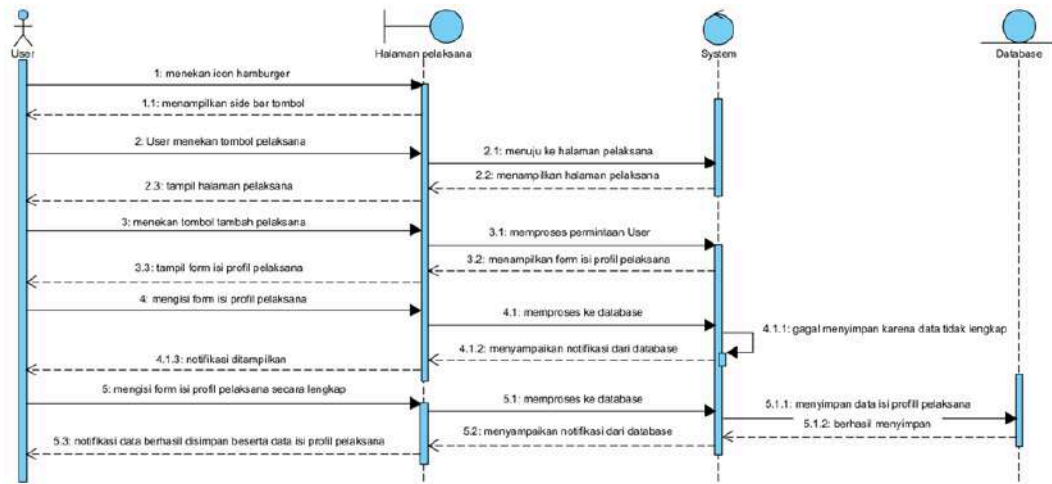
##### Diagram Chart



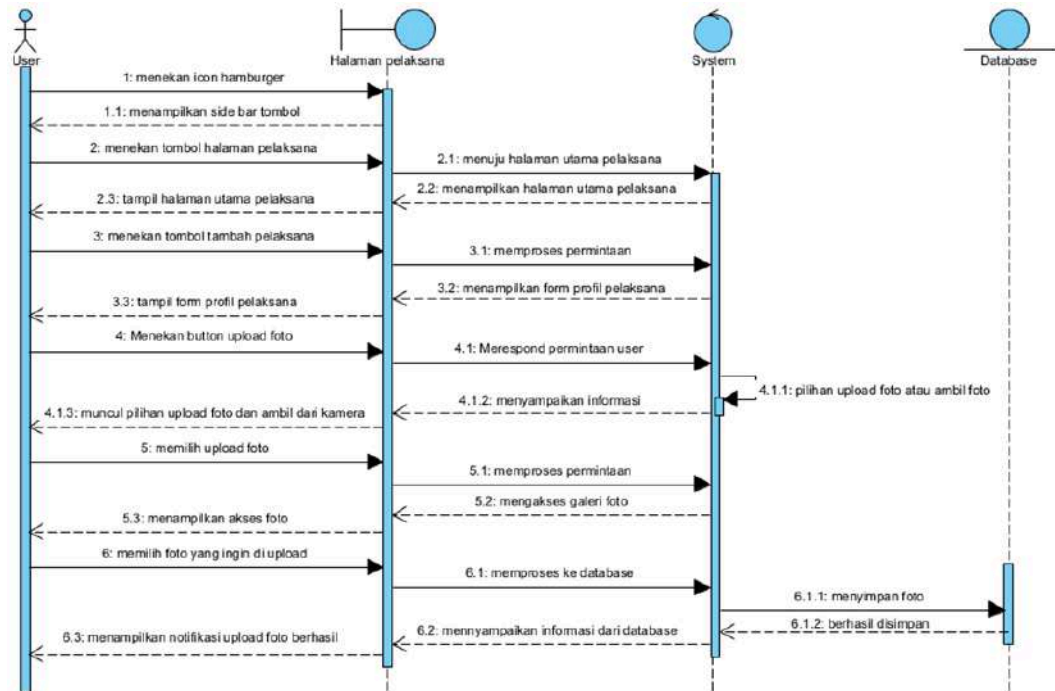
Pengguna memulai dengan menekan ikon hamburger, menampilkan sidebar, dan menekan tombol "progres". Sistem merespons dengan menampilkan halaman progres. Sistem kemudian meminta data keseluruhan proyek dari database. Database merespons dengan berhasil mengambil data, dan sistem kemudian memproses dan menampilkan progres proyek melalui diagram chart kepada pengguna.

## 5. Pelaksana

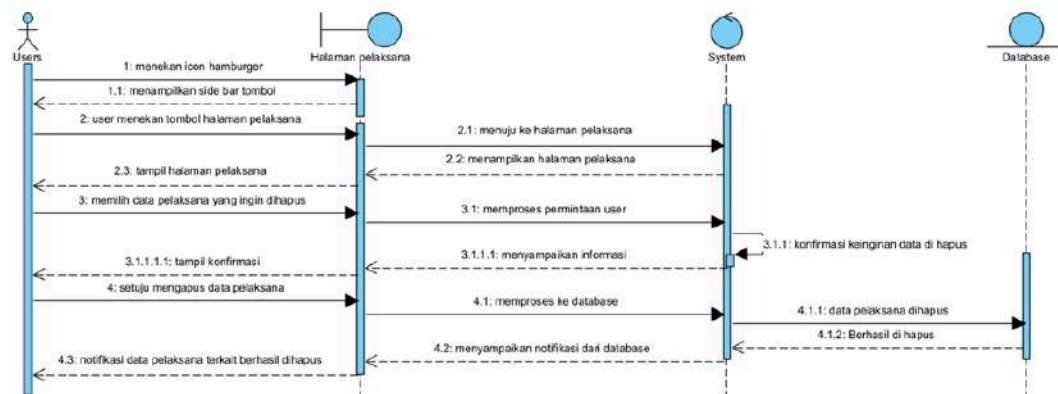
### Isi Form, Upload Foto, dan Hapus



pengguna menekan ikon hamburger, yang menampilkan menu samping. Pengguna kemudian memilih untuk pergi ke halaman pelaksanaan. Sistem akan merespons dengan menampilkan halaman utama pelaksanaan. Pengguna lalu memilih untuk menambah tombol pelaksanaan, dan sistem menampilkan formulir profil pelaksanaan. Pengguna mengisi dan menyimpan data profil pelaksanaan. Sistem memproses data ini dan mengirimkannya ke database. Database akan memberi tahu apakah data berhasil disimpan atau jika ada kegagalan karena data tidak lengkap. Akhirnya, sistem akan menampilkan notifikasi dari database dan menampilkan formulir yang sudah terisi penuh atau pesan kesalahan.

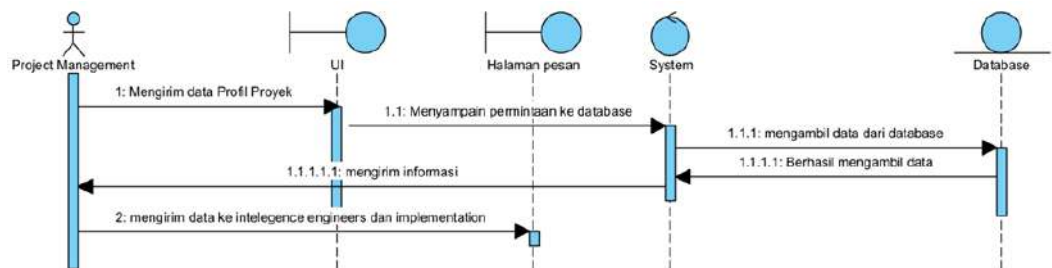


pengguna menekan ikon hamburger, yang menampilkan menu samping. Pengguna kemudian memilih untuk pergi ke halaman pelaksanaan. Sistem akan merespons dengan menampilkan halaman utama pelaksanaan. Pengguna lalu memilih untuk menambah tombol pelaksanaan, dan sistem menampilkan formulir profil pelaksanaan. Pengguna mengisi dan menyimpan data profil pelaksanaan. Sistem memproses data ini dan mengirimkannya ke database. Database akan memberi tahu apakah data berhasil disimpan atau jika ada kegagalan karena data tidak lengkap. Akhirnya, sistem akan menampilkan notifikasi dari database dan menampilkan formulir yang sudah terisi penuh atau pesan kesalahan.



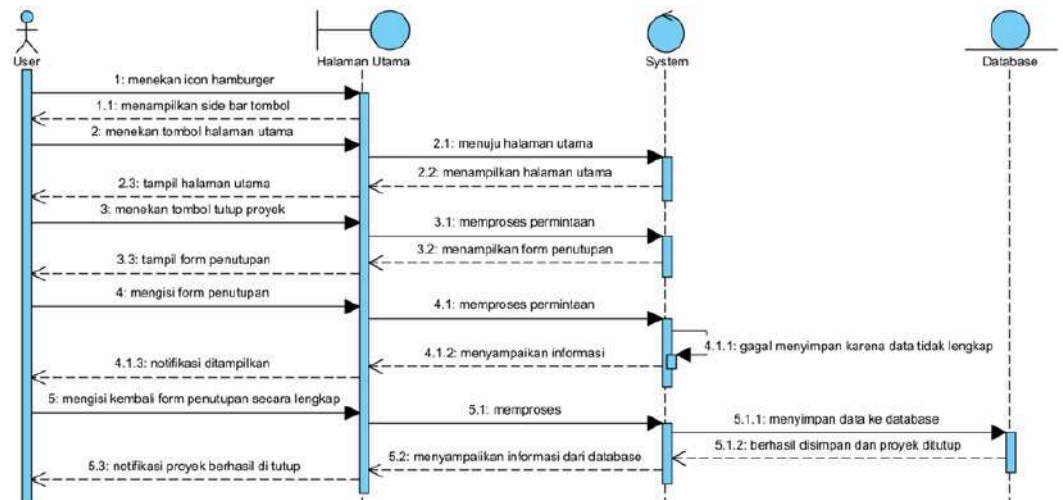
Pengguna memulai dengan membuka menu utama, menuju halaman pelaksanaan, dan memilih data pegawai yang ingin dihapus. Sistem akan mengkonfirmasi penghapusan ke pengguna dan database. Setelah dikonfirmasi, sistem menghapus data dari database, lalu memberitahukan kepada pengguna bahwa data pegawai telah berhasil dihapus.

## 6. Komunikasi antar proyek



Manajer Proyek mengirimkan data profil proyek. Sistem akan menyimpan permintaan ini ke database, mengambil dan berhasil mendapatkan data yang diperlukan. Selanjutnya, data ini akan dikirimkan ke tim *intelligence engineers* dan implementasi.

## 7. Tutup Proyek



Pengguna membuka menu utama, menuju halaman utama, dan memilih untuk menutup proyek. Sistem akan menampilkan formulir penutupan. Setelah formulir diisi, sistem memproses dan mencoba menyimpan data ke database. Jika data tidak lengkap, database akan memberi tahu kegagalan. Jika berhasil, database akan mengkonfirmasi penyimpanan dan penutupan proyek. Akhirnya, sistem memberitahukan kepada pengguna bahwa proyek berhasil ditutup.

## 5. Class Diagram

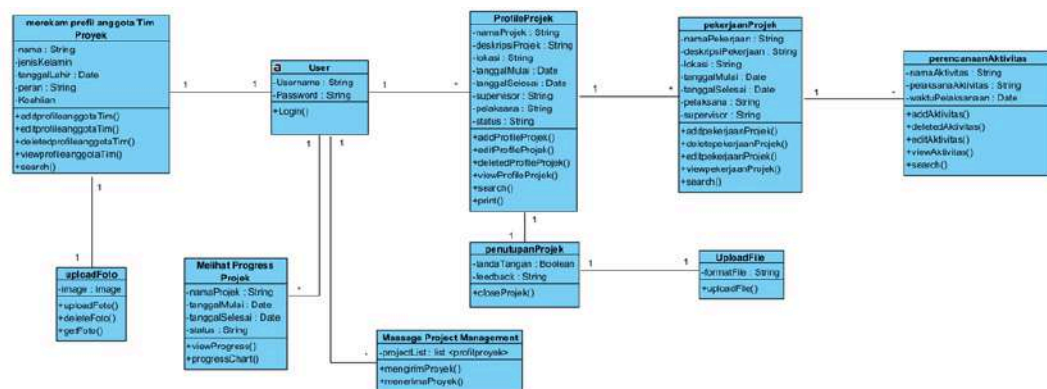


Diagram kelas ini menggambarkan sistem manajemen proyek yang terintegrasi, dimulai dari User yang dapat login dan mengelola profil anggota tim (Merekam Profil Anggota Tim Proyek), termasuk kemampuan Upload Foto. Setiap Profil

Proyek memiliki Pekerjaan Proyek yang terperinci ke dalam Perencanaan Aktivitas. Sistem juga memungkinkan Melihat Progress Proyek dan Penutupan Proyek pada akhirnya, dengan semua proyek dikelola secara terpusat oleh Masage Project Management.

## 6. Component Diagram

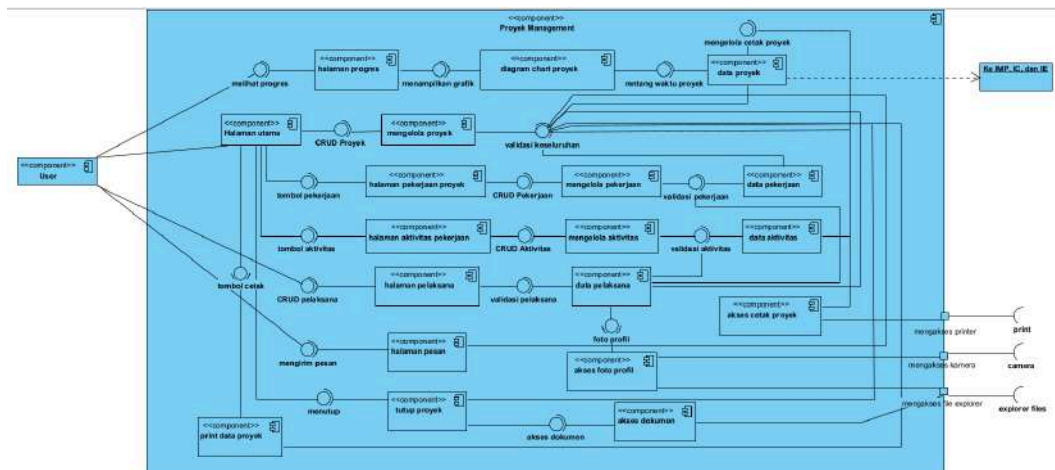


Diagram komponen ini menunjukkan sistem "Proyek Management" yang memungkinkan pengguna Melihat Progress, Mengelola Proyek (beserta Pekerjaan, Aktivitas, dan Pelaksanaannya), Mengirim Pesan, Menutup Proyek, Mencetak Data, dan mengelola Dokumen, semuanya dengan validasi data dan integrasi dengan perangkat seperti kamera dan printer.

## Mata Kuliah: Pemrograman Web

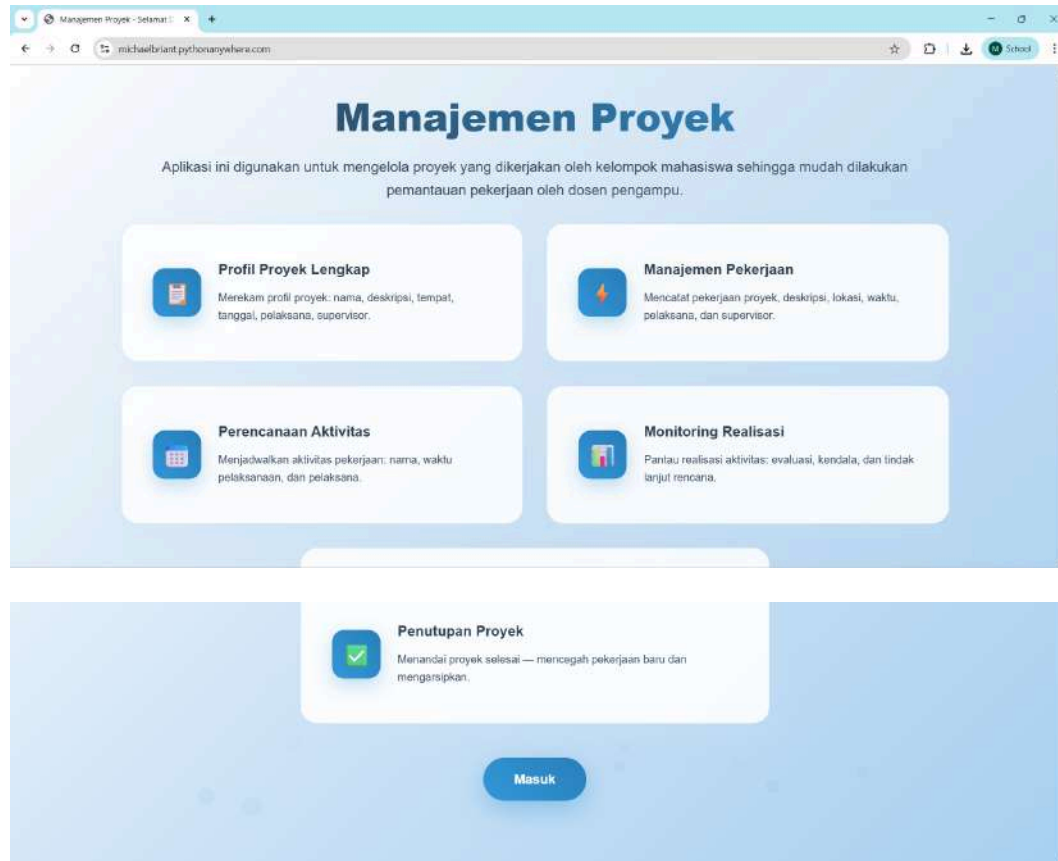
Dosen Pengampu: Binti Solihah, S.T.,M.kom.

Repository Github :

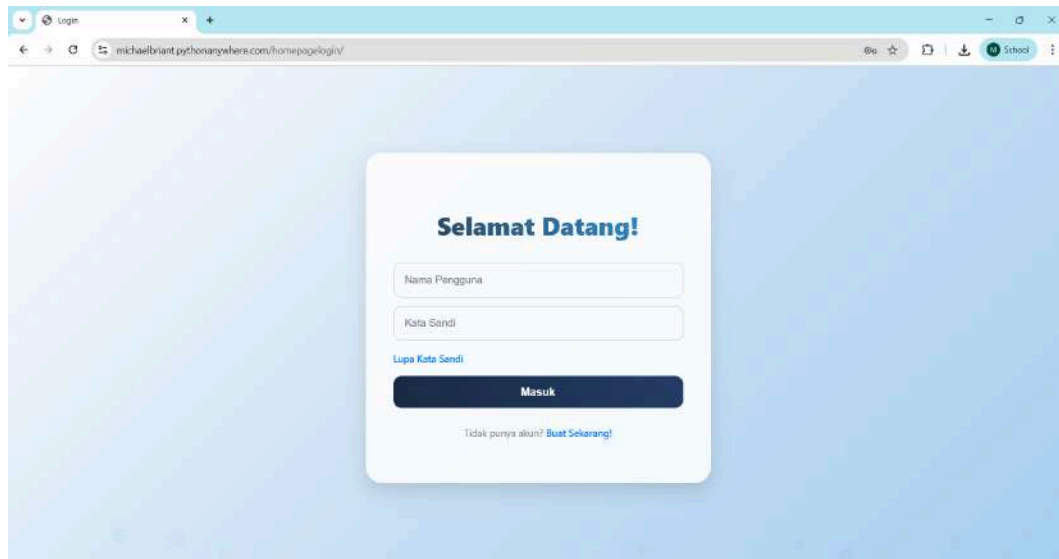
<https://github.com/michaelbriant/Aplikasi-Manajemen-Proyek-Web-.git>

Link Website: <https://michaelbriant.pythonanywhere.com/>

### Landing Page



## Halaman Login



Login

michaelbriant.pythonanywhere.com/homepagelogin/

**Selamat Datang!**

Nama Pengguna

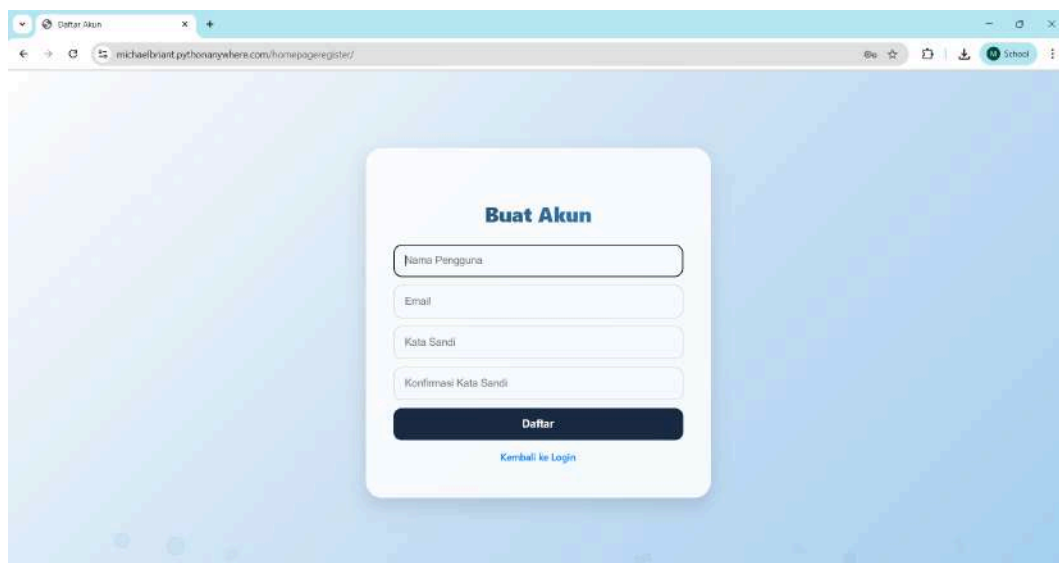
Kata Sandi

[Lupa Kata Sandi](#)

**Masuk**

Tidak punya akun? [Buat Sekarang!](#)

## Registrasi



Daftar Akun

michaelbriant.pythonanywhere.com/homepageregister/

**Buat Akun**

Nama Pengguna

Email

Kata Sandi

Konfirmasi Kata Sandi

**Daftar**

[Kembali ke Login](#)



## Lupa Kata sandi

**Konfirmasi Email**

Masukkan email Anda untuk atur ulang kata sandi

Email Anda

**Konfirmasi**

[Kembali ke Login](#)

**Selamat Datang!**

Masukkan Kata Sandi Baru

Konfirmasi Kata Sandi Baru

**Atur Ulang**

[Kembali ke Login](#)

## Halaman Utama

Nama Proyek	Deskripsi Proyek	Lokasi	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai	Supervisor	Status Proyek	Pelaksana	Dibuat	Terakhir Diubah	Aksi
web manajemen proyek	Membuat aplikasi Manajemen Proyek berbasis django untuk melengkapi tugas semester 4	Universitas Trisakti Gedung E	Feb. 9, 2025	Oct. 29, 2025	Dosen Informatika Universitas Trisakti	Siap Untuk Dideploy	• Michael Briant – Project Owner • Rachel Azzahra – Product Owner	17 Jun 2025 03:51	19 Jun 2025 07:15	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button> <button>Cetak</button> <button>Pekerjaan</button> <button>Tutup Proyek</button>
engineering	coba	sp5	Aug. 19, 2025	Aug. 30, 2025	ano	Perencanaan	Belum ada pelaksana	22 Jun 2025 05:30	22 Jun 2025 05:30	<button>Ubah</button> <button>Hapus</button> <button>Cetak</button> <button>Pekerjaan</button> <button>Tutup Proyek</button>

## Form Profil Proyek

Profil Proyek

Nama Proyek

Deskripsi Proyek

Lokasi

Tanggal Mulai

Tanggal Selesai

Supervisor

Pelaksana Proyek:

Status Proyek

## Edit Proyek

Ubah Profil Proyek

Nama Proyek  
web manajemen proyek

Deskripsi Proyek  
Pembuat aplikasi Manajemen Proyek berbasis django untuk melengkapi tugas semester 4

Lokasi  
Universitas Trisakti Gedung E

Tanggal Mulai  
09/02/2025

Tanggal Selesai  
29/10/2025

Supervisor  
Dosen Informatika Universitas Trisakti

Pelaksana Proyek:  
Pelaksana

Status Proyek  
Siap Untuk Deploy

## Hapus Proyek

manajemen proyek | Halaman Utama

Carilah proyek...

Tambah Proyek

modal dialog: michaelbriant.pythonanywhere.com says  
Anda ingin menghapus proyek ini?

Nama Proyek	Deskripsi Proyek	Lokasi	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai	Supervisor	Status Proyek	Pelaksana	Dibuat	Terakhir Diubah	Aksi
web manajemen proyek	Membuat aplikasi Manajemen Proyek berbasis django untuk melengkapi tugas semester 4	Universitas Trisakti Gedung E	Feb. 9, 2025	Oct. 28, 2025	Dosen Informatika Universitas Trisakti	Siap Untuk Deploy	• Michael Briant - Project Owner • Rachel Azahra - Product Owner	17 Jun 2025 03:51	19 Jun 2025 07:15	Ubah, Hapus, Detail, Pekerjaan, Tambah Proyek
engineering	coding	ipb	Aug. 19, 2025	Aug. 30, 2025	ano	Perencanaan	Belum ada pelabara	22 Jun 2025 05:30	22 Jun 2025 05:30	Ubah, Hapus, Detail, Pekerjaan, Tambah Proyek

## Cetak Proyek

**Profile Project**

Nama	web manajemen proyek
Deskripsi	Membuat aplikasi Manajemen Proyek berbasis design untuk mahasiswa
Lokasi	Universitas Tribakti Gedung E
Tanggal Mulai	10 Jun 2025
Tanggal Selesai	30 Jun 2025
Supervisor	Dosen Informatika Universitas Tribakti
Status	Stop Work Dikirim
Dibuat pada	17 Jun 2025 03:51
Terakhir diperbarui	17 Jun 2025 03:51
Pelaksana	Michael Bianta - Project Owner Michael Bianta - Project Owner

**Daftar Pekerjaan**

No	Nama Pekerjaan	Deskripsi	Lokasi	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai	Pelaksana	Supervisor	Dibuat	Diubah
1	Membuat UI/UX	membuat tampilan dan design aplikasi manajemen proyek	Universitas Tribakti Gedung E	June 4, 2025	June 30, 2025	Tidak ada pelaksana	Dosen Informatika Universitas Tribakti	17 Jun 2025 03:51	17 Jun 2025 03:51

Atoritas untuk: Membuat UI/UX

Print dialog: 2 sheets of paper, Destination: Microsoft Print to PDF, Pages: All, Layout: Portrait, Color: Color, More settings: Print, Cancel

## Halaman Pekerjaan

Manajemen Proyek | Halaman Utama

[Kembali ke Daftar Proyek](#)

Proyek - web manajemen proyek

Carilah pekerjaan...

[Tambah Pekerjaan](#)

Nama Pekerjaan	Deskripsi	Lokasi	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai	Pelaksana	Supervisor	Dibuat	Terakhir Diubah	Aksi
Membuat UI/UX	membuat tampilan dan design aplikasi manajemen proyek	Universitas Tribakti Gedung E	June 4, 2025	June 30, 2025	Tidak ada pelaksana	Dosen Informatika Universitas Tribakti	17 Jun 2025 03:51	17 Jun 2025 03:51	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a> <a href="#">Aktivitas</a>

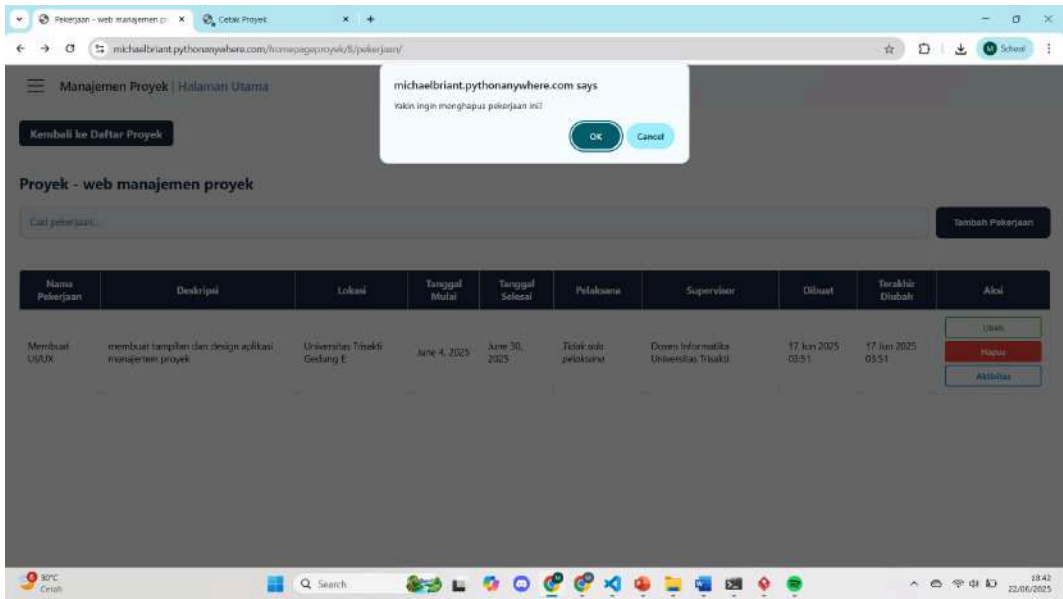
## Form Pekerjaan

The screenshot shows a web browser window with the URL `michaelbriant.pythonsanywhere.com/homepagepekerjaan/5/tambah/`. The page has a header with a hamburger menu icon and the text "Manajemen Proyek | Halaman Utama". The main content is a dark-themed modal titled "Tambah Pekerjaan" with a red close button in the top right corner. The form contains the following fields: "Nama Pekerjaan" (text input), "Deskripsi" (text input), "Lokasi" (text input), "Tanggal Mulai" (date picker showing "dd/mm/yyyy"), "Tanggal Selesai" (date picker showing "dd/mm/yyyy"), "Supervisor" (text input), and "Pelaksana" (text input). Below the "Pelaksana" field is a dark blue button labeled "Pilih Pelaksana". At the bottom of the modal is a dark blue button labeled "Selesai". The Windows taskbar at the bottom shows the date as 22/06/2025 and the time as 18:37.

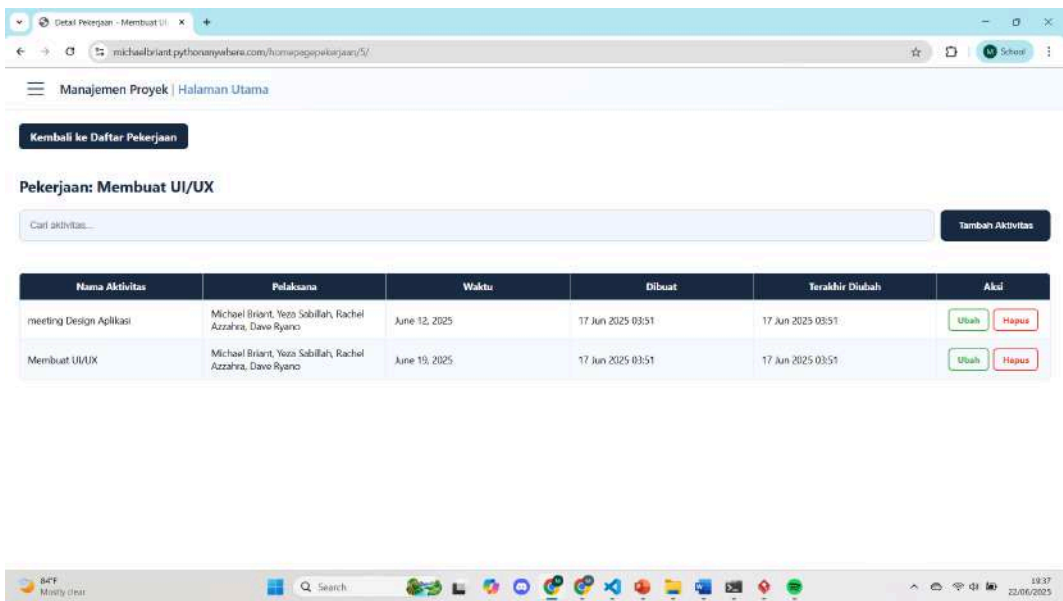
## Edit Pekerjaan

The screenshot shows a web browser window with the URL `michaelbriant.pythonsanywhere.com/homepagepekerjaan/5/edit/`. The page has a header with a hamburger menu icon and the text "Manajemen Proyek | Halaman Utama". The main content is a dark-themed modal titled "Ubah Pekerjaan" with a red close button in the top right corner. The form contains the following fields: "Nama Pekerjaan" (text input with value "Membuat UI/UX"), "Deskripsi" (text input with value "membuat tampilan dan design aplikasi manajemen proyek"), "Lokasi" (text input with value "Universitas Trisakti Gedung E"), "Tanggal Mulai" (date picker showing "05/06/2025"), "Tanggal Selesai" (date picker showing "30/06/2025"), "Supervisor" (text input with value "Desain Informatika Universitas Trisakti"), and "Pelaksana" (text input). Below the "Pelaksana" field is a dark blue button labeled "Pilih Pelaksana". At the bottom of the modal is a dark blue button labeled "Selesai". The Windows taskbar at the bottom shows the date as 22/06/2025 and the time as 18:41.

## Hapus Pekerjaan



## Halaman Aktivitas



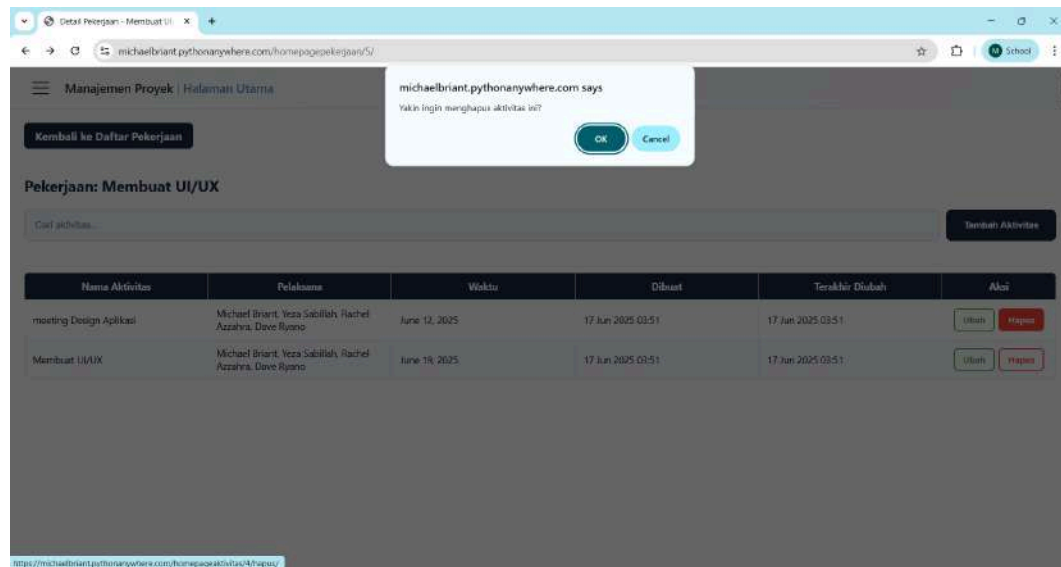
## Form Aktivitas

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying `michaelbriant.pythonanywhere.com/homepagepelajarjaya/5/aktivitas/tambah/`. The page has a header with a hamburger menu icon and the text "Manajemen Proyek | Halaman Utama". The main content area features a dark gray modal box titled "Tambah Aktivitas" with a red close button in the top right corner. Inside the modal, there are three input fields: "Nama Aktivitas" (empty), "Waktu Pelaksanaan" (containing "dd/mm/yyyy" and a calendar icon), and "Pelaksana" (containing a button labeled "Pilih Pelaksana"). At the bottom of the modal is a "Selesai" button. The Windows taskbar at the bottom shows the time as 19:50 on 23/06/2025.

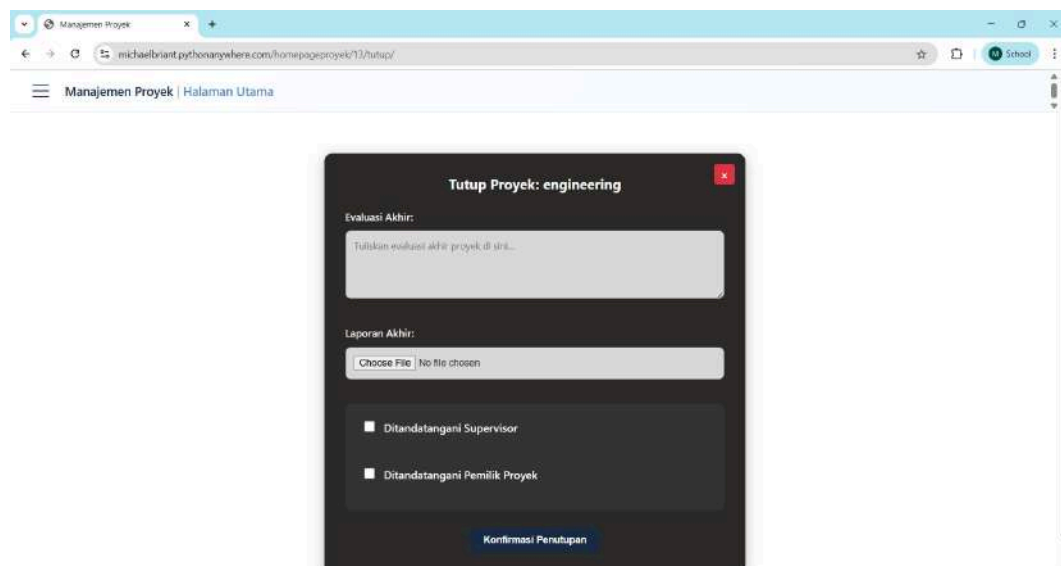
## Edit Aktivitas

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying `michaelbriant.pythonanywhere.com/homepageaktivitas/4/edit/`. The page has a header with a hamburger menu icon and the text "Manajemen Proyek | Halaman Utama". The main content area features a dark gray modal box titled "Edit Aktivitas" with a red close button in the top right corner. Inside the modal, there are three input fields: "Nama Aktivitas" (containing "meeting Design Aplikasi"), "Waktu Pelaksanaan" (containing "12/06/2025" and a calendar icon), and "Pelaksana" (containing a button labeled "Pilih Pelaksana"). At the bottom of the modal is a "Selesai" button. The Windows taskbar at the bottom shows the time as 19:51 on 23/06/2025.

## Hapus Aktivitas



## Tutup Proyek





## Halaman Pelaksana




Profil Team

MichaelBriant.pythonanywhere.com/homepage/profile-team/

Manajemen Proyek | Pelaksana

Carilah Pelaksa...

Tampilkan Pelaksana

Nama	Jenis Kelamin	Tanggal Lahir	Deskripsi Kompetensi	Deskripsi Pengalaman	Foto	Dibuat	Diubah Terakhir	Aksi
Dave Ryano F.M	Laki - Laki	June 11, 0005	aritek	mahasiswa	Tidak Ada Foto	19 Jun 2025 15:54	22 Jun 2025 08:37	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
Michael Briant	Laki - Laki	Aug. 29, 2006	bisa menggunakan bahasa pemrograman python	pernah mengembangkan aplikasi manajemen proyek berbasis web		17 Jun 2025 03:51	17 Jun 2025 03:51	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
Rachel Azzaire	Laki - Laki	June 18, 2025	asdas	asdasd		17 Jun 2025 03:51	17 Jun 2025 03:51	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
Yeza Sabillah	Laki - Laki	June 11, 2025	asdas	asdas		17 Jun 2025 03:51	17 Jun 2025 03:51	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>

8:47 Mostly clear

Search

19:55 23/06/2025

## Form Profil Pelaksana

Profil Anggota

MichaelBriant.pythonanywhere.com/homepage/tambah-anggota/

Manajemen Proyek | Pelaksana

### Profil Pelaksana

Nama

Tanggal Lahir

Jenis Kelamin

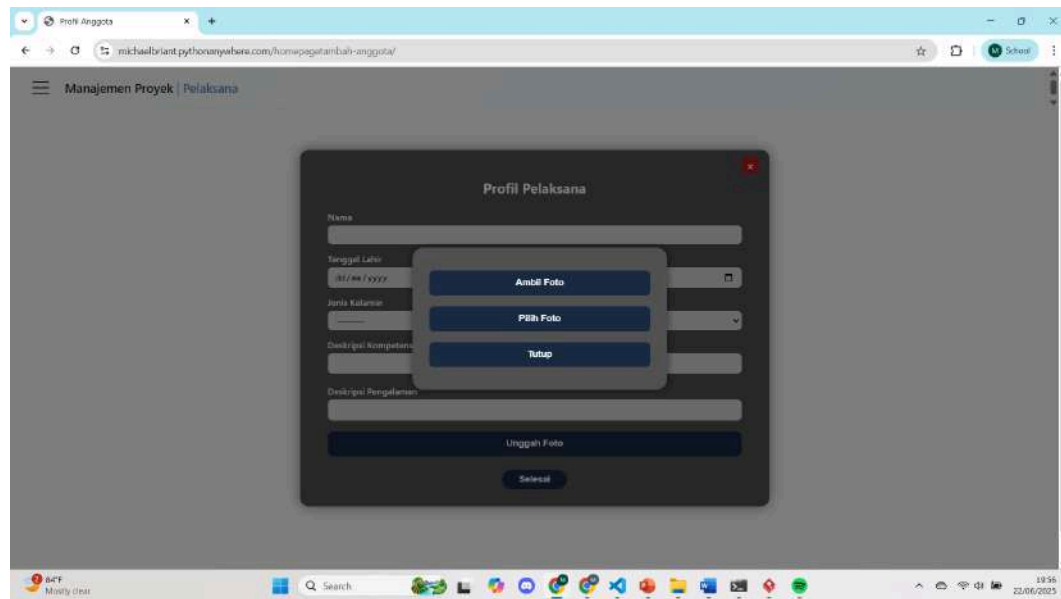
Deskripsi Kompetensi

Deskripsi Pengalaman

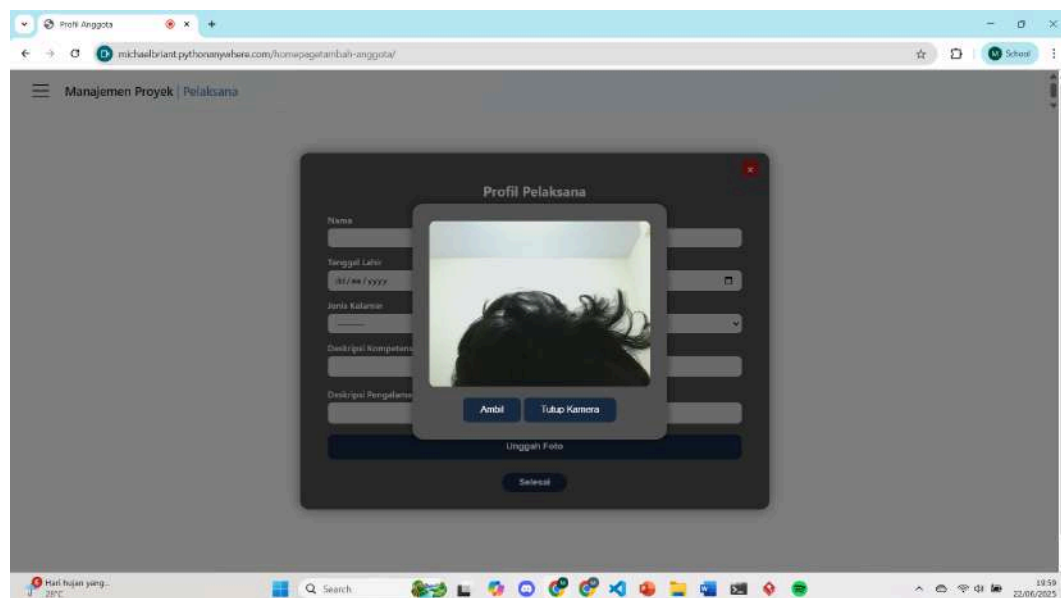
Unggah Foto

Selesai

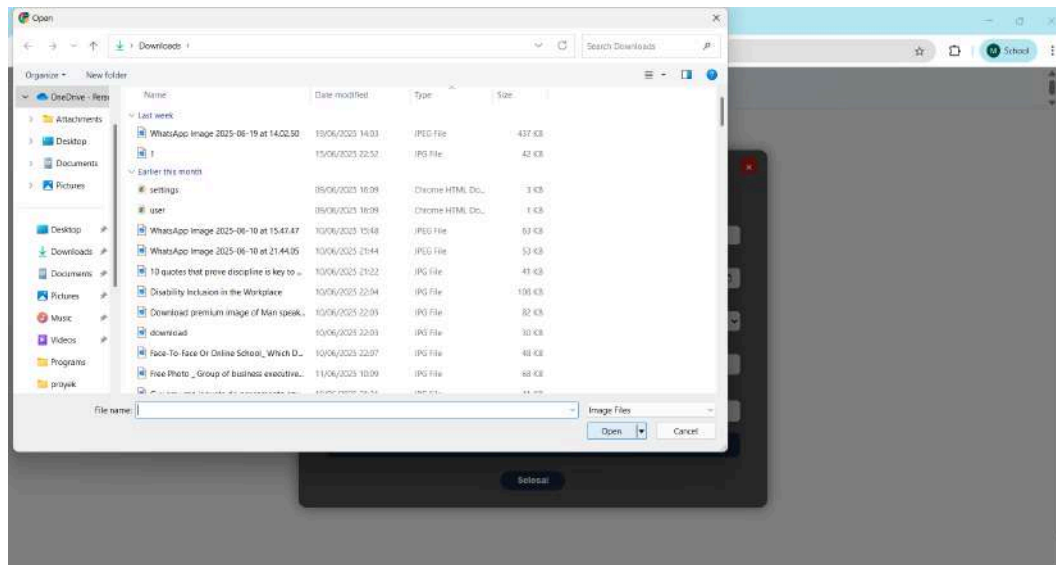
## Pilihan Mengambil Foto



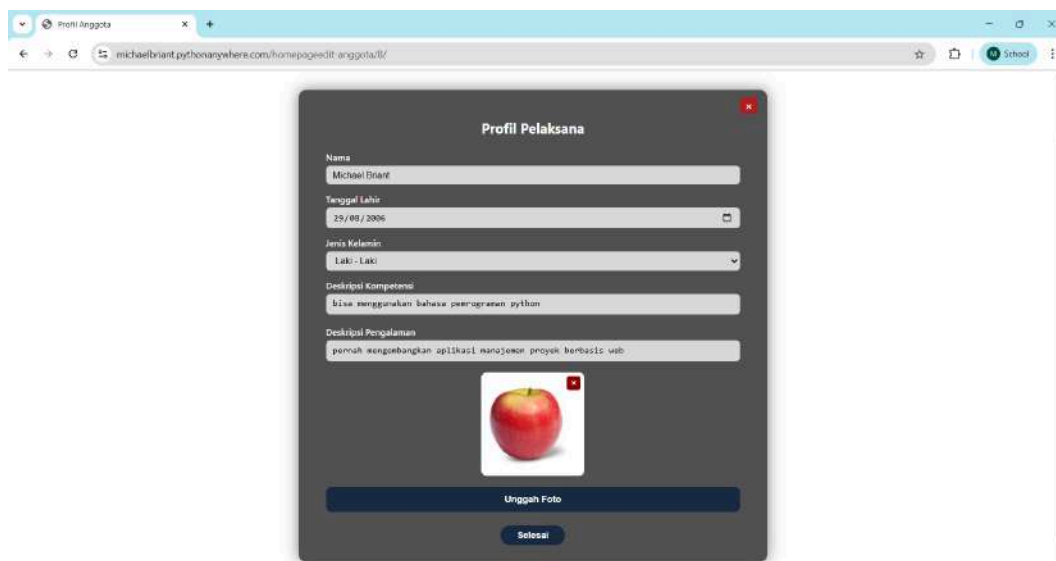
## Pilihan Ambil Foto



## Pilihan Upload Foto



## Edit Profil Pelaksana



## Hapus Pelaksana

Manajemen Proyek | Pelaksana

Cart Pelaksana...

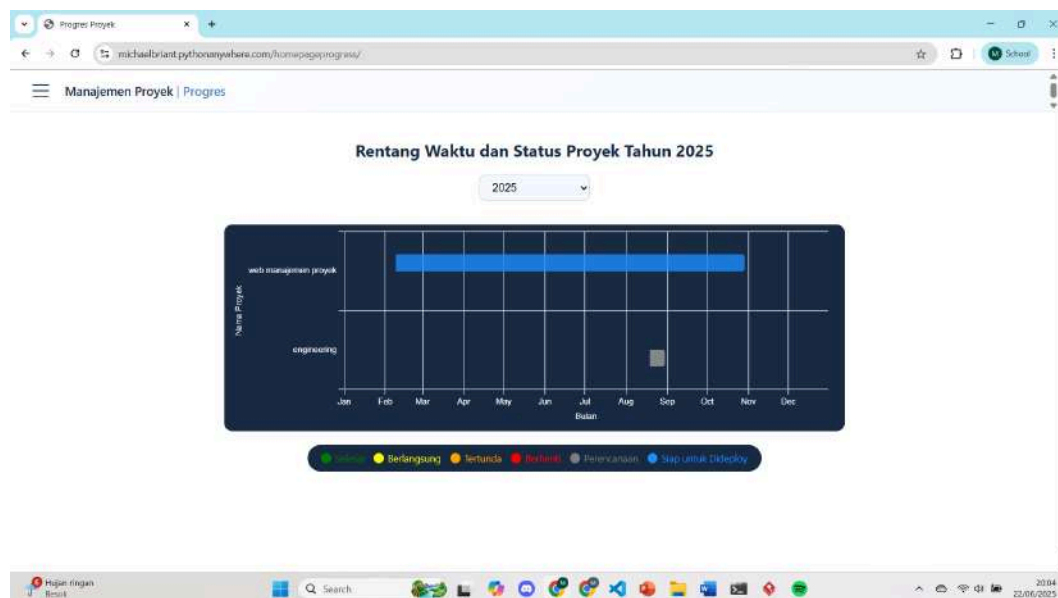
michaelbriant.pythonanywhere.com says  
yakin ingin menghapus anggota ini?

OK Cancel Tambah Pelaksana

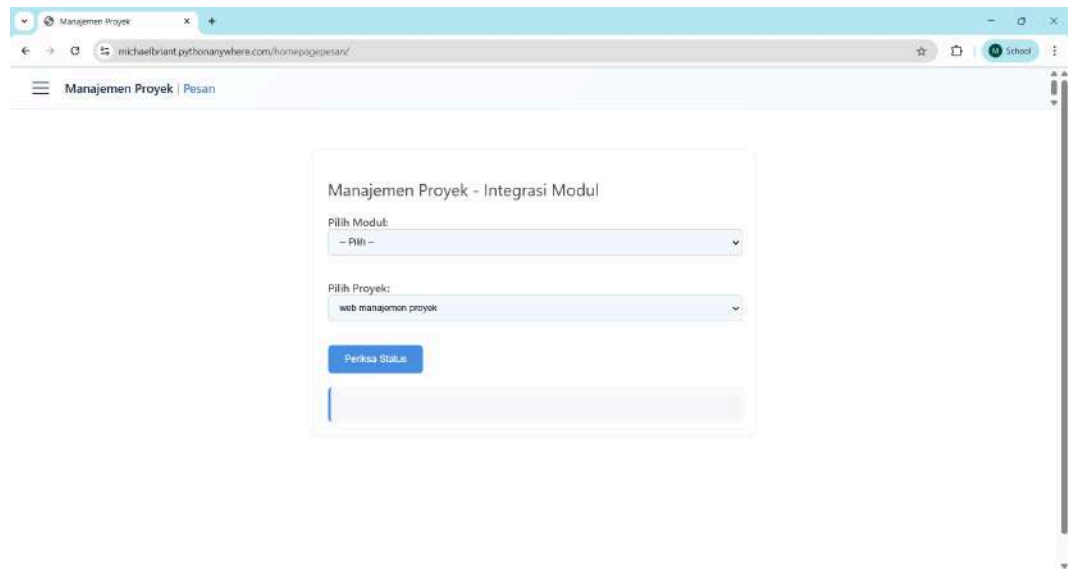
Nama	Jenis Kelamin	Tanggal Lahir	Deskripsi Kompetensi	Deskripsi Pengalaman	Foto	Dibuat	Diubah Terakhir	Aksi
Dwi Riyono F.M.	Laki - Laki	June 11, 0005	arsitek	mahasiswa	Tidak Ada Foto	19 Jun 2025 15:54	22 Jun 2025 08:37	Ubah Hapus
Michael Briant	Laki - Laki	Aug 29, 2006	bisa menggunakan bahasa pemrograman python	pernah mengembangkan aplikasi manajemen proyek berbasis web		17 Jun 2025 03:51	17 Jun 2025 03:51	Ubah Hapus
Rachel Azahra	Laki - Laki	June 18, 2025	adasi	adasi		17 Jun 2025 03:51	17 Jun 2025 03:51	Ubah Hapus
Yezza Saballah	Laki - Laki	June 11, 2025	adasi	adasi		17 Jun 2025 03:51	17 Jun 2025 03:51	Ubah Hapus

https://michaelbriant.pythonanywhere.com/homepage/hapus-anggota/117/

## Halaman Progres



## Halaman Pesan



The screenshot shows a web browser window with the title 'Manajemen Proyek'. The address bar displays the URL 'michaelbrist.pythongangwhere.com/homepagesan/'. The browser's navigation bar includes a hamburger menu icon, the text 'Manajemen Proyek | Pesan', and a vertical scrollbar on the right. The main content area features a form titled 'Manajemen Proyek - Integrasi Modul'. This form contains two dropdown menus: 'Pilih Modul:' with the value '-- Pilih --' and 'Pilih Proyek:' with the value 'web manajemen proyek'. Below these is a blue button labeled 'Periksa Status'. At the bottom of the form is a light blue rectangular box.

## Mata Kuliah: Perangkat Lunak Terdistribusi

Dosen Pengampu: Abdul Rochman, M.Kom.

Repository Github:

<https://github.com/michaelbriant/Aplikasi-Manajemen-Proyek-Web-.git>

Link Api: <https://michaelbriant.pythonanywhere.com/api/proyek/>

Serializer.py :

```
from rest_framework import serializers
from .models import Project, ProjectMember, Pekerjaan,
Aktivitas

class AktivitasSerializer(serializers.ModelSerializer):
    nama_aktivitas = serializers.CharField(source='nama')
    waktu_pelaksanaan = serializers.DateField()
    pelaksana_aktivitas =
serializers.CharField(source='pelaksana')

    class Meta:
        model = Aktivitas
        fields = [
            'nama_aktivitas',
            'waktu_pelaksanaan',
            'pelaksana_aktivitas'
        ]

class PekerjaanSerializer(serializers.ModelSerializer):
    nama_pekerjaan = serializers.CharField(source='nama')
    deskripsi_pekerjaan =
serializers.CharField(source='deskripsi')
    lokasi = serializers.CharField()
    tanggal_mulai = serializers.DateField()
    tanggal_selesai = serializers.DateField()
    pelaksana_pekerjaan =
serializers.CharField(source='pelaksana')
    supervisor_pekerjaan =
```

```

serializers.CharField(source='supervisor')
    aktivitas = AktivitasSerializer(many=True,
read_only=True)

    class Meta:
        model = Pekerjaan
        fields = [
            'nama_pekerjaan',
            'deskripsi_pekerjaan',
            'lokasi',
            'tanggal_mulai',
            'tanggal_selesai',
            'pelaksana_pekerjaan',
            'supervisor_pekerjaan',
            'aktivitas'
        ]

class ProjectMemberSerializer(serializers.ModelSerializer):
    nama = serializers.CharField(source='member.name')
    jabatan = serializers.CharField(source='role')

    class Meta:
        model = ProjectMember
        fields = [
            'nama',
            'jabatan'
        ]

class ProjectSerializer(serializers.ModelSerializer):
    nama_proyek = serializers.CharField(source='name')
    deskripsi_proyek =
serializers.CharField(source='description')
    lokasi = serializers.CharField(source='location')
    tanggal_mulai =
serializers.DateField(source='start_date')
    tanggal_selesai =
serializers.DateField(source='end_date')
    supervisor_proyek =

```

```

serializers.CharField(source='supervisor')
    pelaksana_proyek =
ProjectMemberSerializer(source='projectmember_set',
many=True)
    pekerjaan = PekerjaanSerializer(many=True,
read_only=True)

    class Meta:
        model = Project
        fields = [
            'id',
            'nama_proyek',
            'deskripsi_proyek',
            'lokasi',
            'tanggal_mulai',
            'tanggal_selesai',
            'supervisor_proyek',
            'status',
            'pelaksana_proyek',
            'pekerjaan'
        ]

class
ProjectStatusOnlySerializer(serializers.ModelSerializer):
    class Meta:
        model = Project
        fields = ['id', 'name', 'supervisor', 'status']

```

views.py (khusus api) :

```

@login_required
def integrasi_aplikasi(request):
    projects = Project.objects.all()
    return render(request, 'proyek/integrasi.html',
{'projects': projects})

class ProjectStatusOnlyAPIView(APIView):
    def get(self, request):

```



```

        projects = Project.objects.all()
        serializer = ProjectStatusOnlySerializer(projects,
many=True)
        return Response(serializer.data)

```

integrasi.html (tempat saya terjadinya integrasi antar modul) :

```

{% extends "base.html" %}

{% block content %}
<div style="max-width: 600px; margin: 40px auto; padding:
20px; background: white; border-radius: 8px; box-shadow: 0
1px 5px rgba(0,0,0,0.05);">
    <h2 style="color: #444; font-weight: normal;">Manajemen
Proyek - Integrasi Modul</h2>

    <div class="form-group" style="margin-bottom: 20px;">
        <label for="modul-select" style="font-weight: 500;
color: #555;">Pilih Modul:</label>
        <select id="modul-select" style="width: 100%;
padding: 10px 12px; border-radius: 6px; border: 1px solid
#ccc;">
            <option value="">-- Pilih --</option>
            <option value="ie">Intelligence
Engineering</option>
            <option value="ic">Intelligence Creation</option>
            <option value="imp">Implementation</option>
        </select>
    </div>

    <div class="form-group" style="margin-bottom: 20px;">
        <label for="project-select" style="font-weight: 500;
color: #555;">Pilih Proyek:</label>
        <select id="project-select" style="width: 100%;
padding: 10px 12px; border-radius: 6px; border: 1px solid
#ccc;">
            {% for project in projects %}
                <option value="{{ project.id }}">{{
project.name }}</option>

```

```

        {% endfor %}
    </select>
</div>

    <button id="check-button" style="background: #4a90e2;
color: white; border: none; padding: 12px 24px;
border-radius: 6px; font-size: 14px; cursor: pointer;">
        Periksa Status
    </button>

    <div id="status-result" style="margin-top: 20px; padding:
15px; border-radius: 6px; background: #f8f9fa; min-height:
20px; border-left: 4px solid #4a90e2;"></div>
</div>

<script>
document.addEventListener("DOMContentLoaded", function () {
    const checkButton =
document.getElementById("check-button");
    const resultDiv =
document.getElementById("status-result");

    checkButton.addEventListener("click", function () {
        const modul =
document.getElementById("modul-select").value;
        const selectedProjectId =
parseInt(document.getElementById("project-select").value);

        if (!modul) {
            showResult("Pilih modul terlebih dahulu",
"error");
            return;
        }

        checkButton.textContent = "Checking...";
        checkButton.disabled = true;

        let apiUrl = "";
        if (modul === "ie") {
            apiUrl =

```

```

"https://fabyaanusakti.pythonanywhere.com/api/status-only/";
    } else if (modul === "ic") {
        apiUrl =
"https://arlelllll.pythonanywhere.com/api-content/project-stat
uses/";
    } else if (modul === "imp") {
        apiUrl =
"https://tasana.pythonanywhere.com/api/project-status/";
    }

    fetch(apiUrl)
        .then(response => response.json())
        .then(data => {
            let proyek = null;

            if (modul === "ie") {
                proyek = data.find(p => p.id ===
selectedProjectId);
            } else if (modul === "ic" || modul === "imp")
{
                proyek = data.find(p =>
parseInt(p.external_id) === selectedProjectId);
            }

            if (proyek) {
                showResult(`Status Proyek:
<strong>${proyek.status}</strong>`, "success");
            } else {
                showResult("Proyek tidak ditemukan dalam
sistem ini", "error");
            }
        })
        .catch(error => {
            showResult("✗ Gagal mengambil status",
"error");

            console.error("Error:", error);
        })
        .finally(() => {
            checkButton.textContent = "Periksa Status";
            checkButton.disabled = false;
        })
    }
}

```

```
    });  
  
    function showResult(message, type) {  
        resultDiv.innerHTML = message;  
        resultDiv.style.background = type === "error" ?  
"#fff5f5" : "#f0fff4";  
        resultDiv.style.borderColor = type ===  
"error" ? "#e53e3e" : "#38a169";  
        resultDiv.style.color = type === "error" ?  
"#c53030" : "#2f855a";  
    }  
    });  
});  
</script>  
{% endblock %}
```

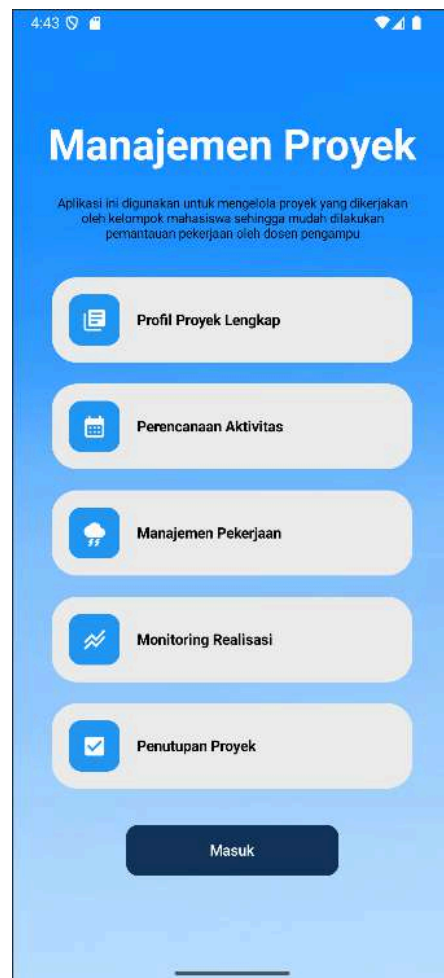
## Mata Kuliah : Pemrograman Mobile

Dosen Pengampu : Ir. Agung Sedyono, M.T., Ph.D.

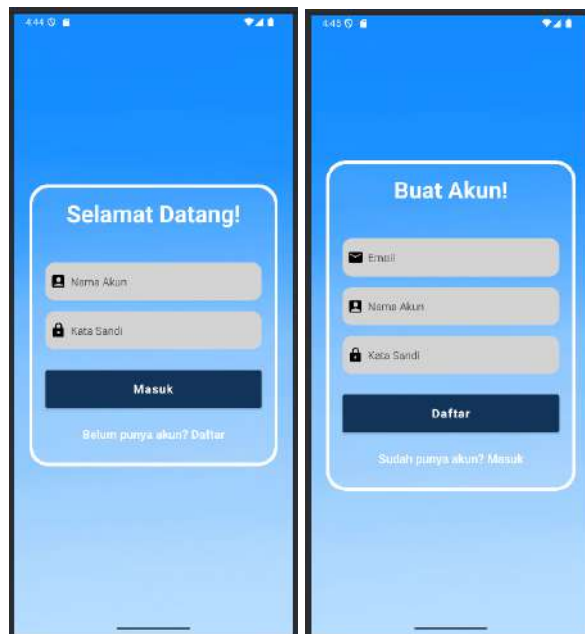
Link Github : [https://github.com/Noaaaaaw/Pro\\_menejemen.git](https://github.com/Noaaaaaw/Pro_menejemen.git)

Link API : <https://michaelbriant.pythonanywhere.com/api/proyek/>

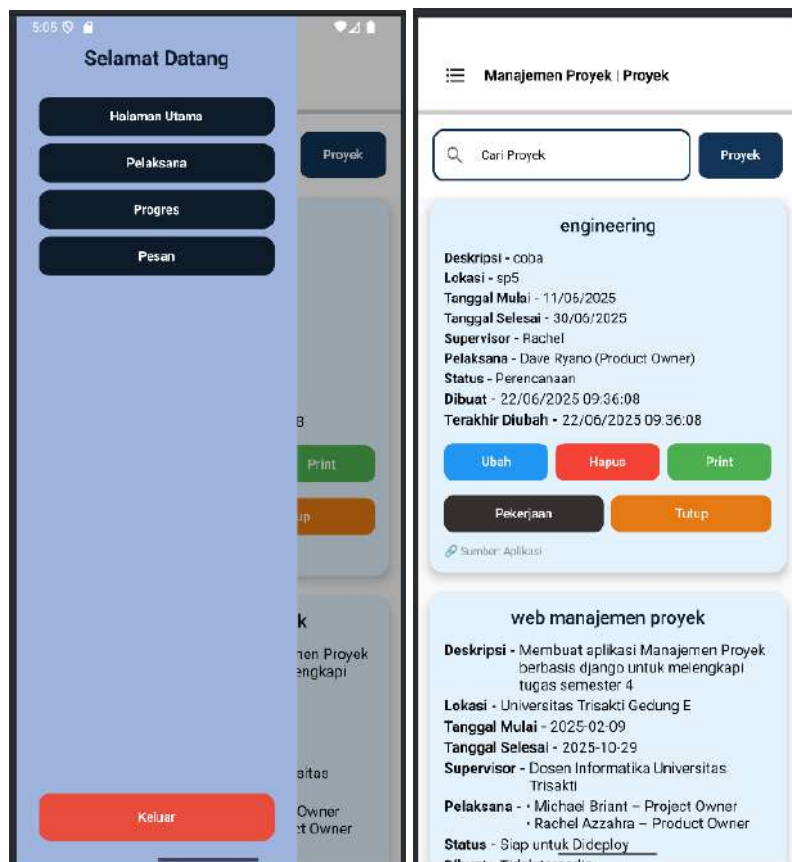
### 1. Landing Page



## 2. Login Page dan Sign in



## 3. Homepage (Proyek) dan side bar navigasi



#### 4. Isi form profil proyek (menambah proyek)

The image shows two mobile application screens. The left screen, titled 'Profil Proyek', contains several input fields: 'Nama Proyek', 'Deskripsi Singkat', 'Lokasi', 'Tanggal Mulai', 'Tanggal Selesai', and 'Supervisor'. Below these is a 'Pilih Pelaksana' button and a 'Status Proyek' dropdown menu. The right screen, titled 'Daftar Pekerja', features a search bar, a list of workers (Dave, Ryano), a 'Pilih Peran' dropdown menu, and a 'Tambah' button at the bottom.

(catatan : pilih pelaksana untuk profil proyek diwajibkan untuk memilih peran yang dimana terdiri dari project owner, product owner, master, anggota, dan ketua sprint.)

#### 5. Card dalam halaman proyek

The image shows a project card for 'engineering'. It displays the following information: Deskripsi - coba, Lokasi - sp5, Tanggal Mulai - 11/06/2025, Tanggal Selesai - 30/06/2025, Supervisor - Rachel, Pelaksana - Dave Ryano (Product Owner), Status - Perencanaan, Dibuat - 22/06/2025 09:36:08, and Terakhir Diubah - 22/06/2025 09:36:08. Below the information are five buttons: 'Ubah' (blue), 'Hapus' (red), 'Print' (green), 'Pekerjaan' (black), and 'Tutup' (orange). At the bottom left, it says 'Sumber: Aplikasi'.

(catatan : untuk masing - masing tombol memiliki kegunaan yang berbeda dimana ubah : untuk mengedit datanya, hapus : untuk menghapus proyeknya, print : untuk mencetak proyeknya yang dimana akan di-download dengan format pdf, lalu pekerjaan : untuk menambah data baru yaitu pekerjaan dari proyek terkiat, dan tutup : untuk menutup proyek.

## 6. Pekerjaan proyek dan isi form pekerjaan proyek

The image displays three mobile application screens related to project management:

- Top Left Screen (Project List):** Titled "Manajemen Proyek | Proyek". It shows a search bar for "Nama Proyek - engineering" and a "Tambah" button. Below is a card for a project named "Membuat gedung" with details: Deskripsi - membuat gedung sekolah, Lokasi - meruya, Tanggal Mulai - 19 Jun 2025, Tanggal Selesai - 19 Jul 2025, Pelaksana - Rachel azzahra, and Supervisor - yeza. Action buttons "Ubah", "Hapus", and "Aktivitas" are at the bottom.
- Top Right Screen (Project Form):** Titled "Pekerjaan Proyek". It contains input fields for "Nama Pekerjaan", "Deskripsi Pekerjaan", "Lokasi", "Tanggal Mulai", "Tanggal Selesai", and "Supervisor". A "Pilih Pegawai" button is present, and a "Selesai" button is at the bottom.
- Bottom Screen (Worker Selection):** Titled "Daftar Pekerja". It features a search bar with the letter "r" and a dropdown menu showing "Rachel azzahra". A "Tambah" button is at the bottom.

(catatan : untuk memilih pekerjaan kita tidak diperlukan untuk memilih perannya karna yang kita ambil hanya data pegawai saja)

## 7. card dalam halaman pekerjaan

This is a detailed view of the project card shown in the previous screen. It is titled "Membuat gedung" and contains the following information:

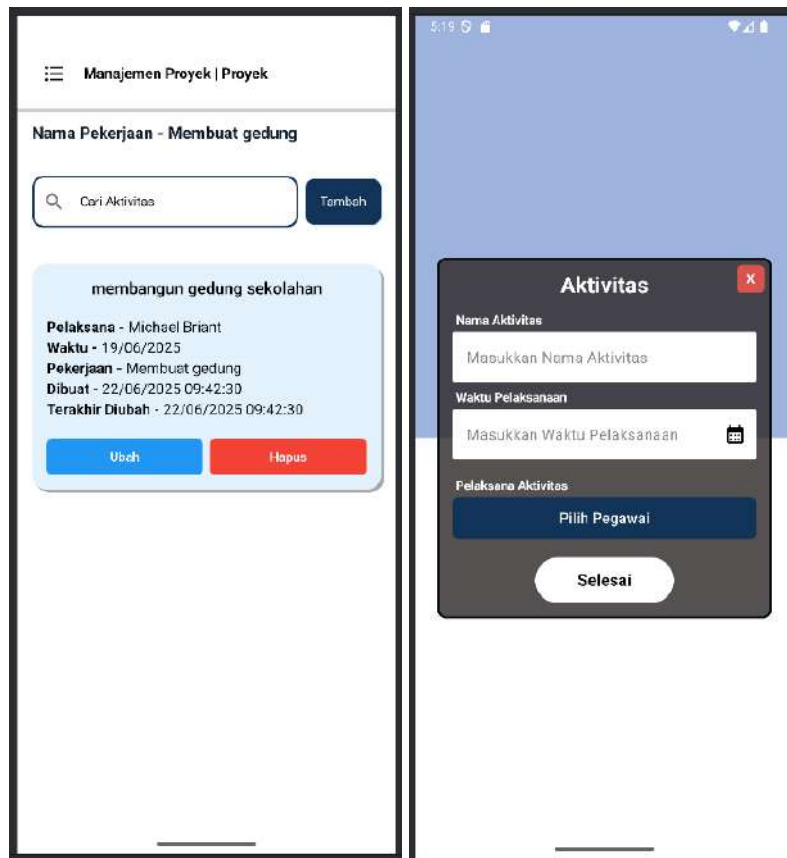
- Deskripsi** - membuat gedung sekolah
- Lokasi** - meruya
- Tanggal Mulai** - 19 Jun 2025
- Tanggal Selesai** - 19 Jul 2025
- Pelaksana** - Rachel azzahra
- Supervisor** - yeza

At the bottom, there are three action buttons: "Ubah" (blue), "Hapus" (red), and "Aktivitas" (dark blue).

(catatan : untuk tombol aktivitas di buat untuk menambah aktivitas dari pekerjaan yang kita tuju)



8. aktivitas pekerjaan dan isi form aktivitas



(catatan : pilih pgawai masih sama seperti seblumnya yaitu memlih anggota tanpa memilih perannya.)

9. card dalam halaman aktivitas



## 10. print proyek



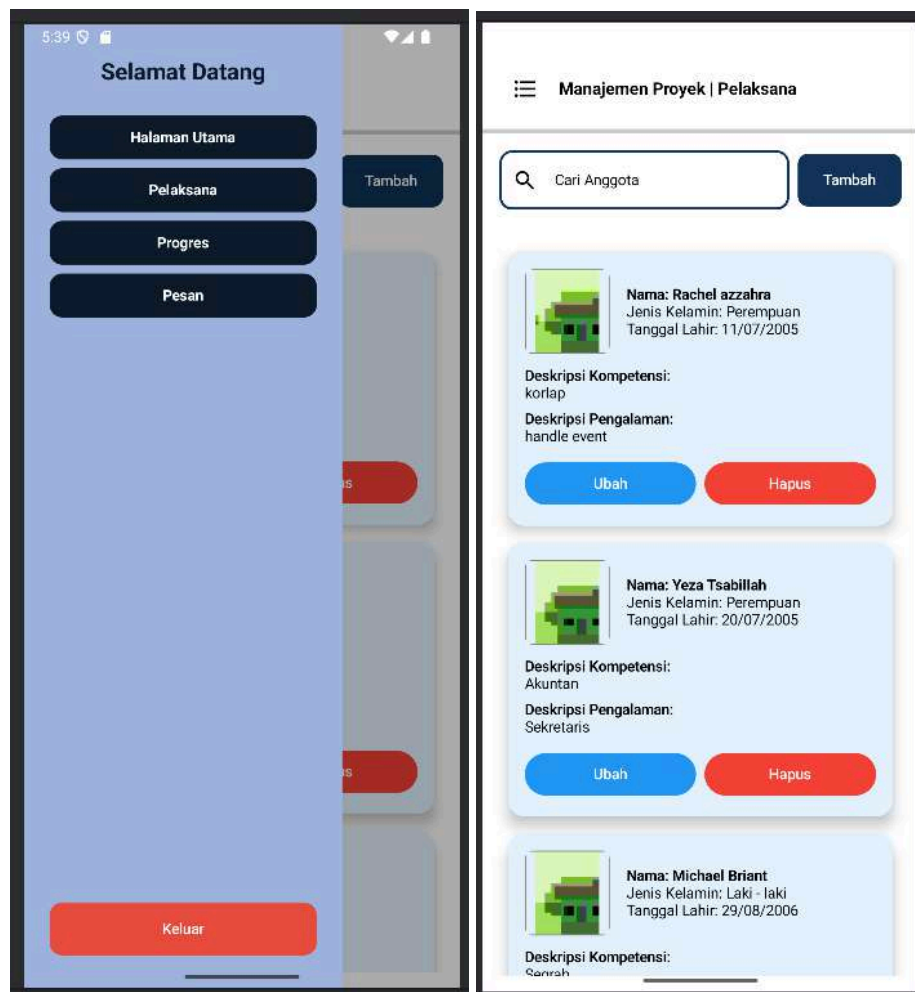
PROFIL PROYEK
Nama: engineering
Deskripsi: coba
Lokasi: sp5
Tanggal Mulai: 11/06/2025
Tanggal Selesai: 30/06/2025
Pelaksana: Dave Ryano (Product Owner)
Supervisor: Rachel
Status: Perencanaan
Dibuat: 22/06/2025 09:36:08
Dibah: 22/06/2025 09:36:08

PEKERJAAN PROYEK
Nama Pekerjaan: Membuat gedung
Deskripsi: membuat gedung sekolah
Lokasi: meruya
Tanggal Mulai: 19/06/2025
Tanggal Selesai: 19/07/2025
Supervisor: yezza
Dibuat: 22/06/2025 09:40:33
Dibah: 22/06/2025 09:40:33

AKTIVITAS
Pekerjaan: Membuat gedung
Aktivitas: membangun gedung sekolah
Waktu: 19/06/2025
Pelaksana: Michael Briant
Dibuat: 22/06/2025 09:42:30
Dibah: 22/06/2025 09:42:30

(catatan : keseluruhan proyek akan di print melalui PDF, mulai dari profil proyek, pekerjaan proyek, dan aktivitasnya.)

## 11. Halaman Pelaksana



## 12. Card Pelaksana

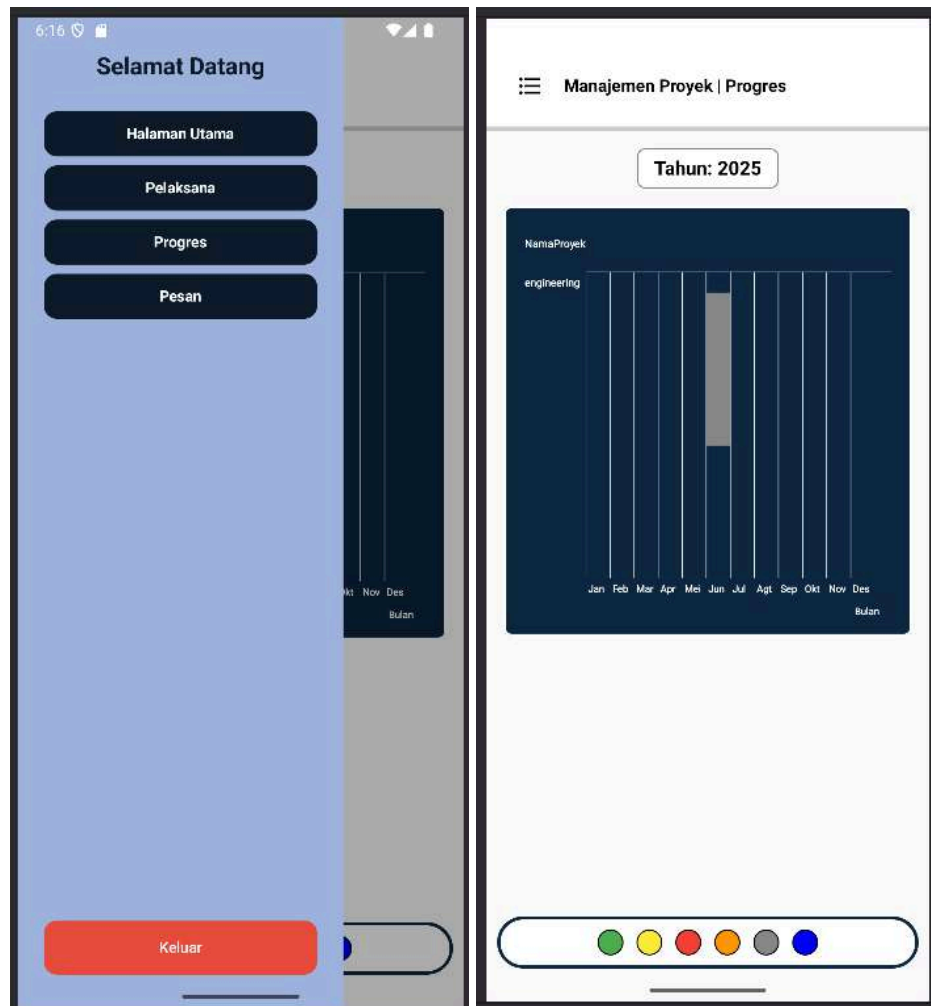


### 13. Form mengisi profil pelaksana

The image displays two mobile application screens. The primary screen, titled 'Profil Pekerja', contains a form with the following fields: 'Nama' (with placeholder 'Masukkan Nama'), 'Jenis Kelamin' (with placeholder 'Masukkan Jenis Kelamin'), 'Tanggal Lahir' (with placeholder 'Masukkan Tanggal Lahir' and a calendar icon), 'Deskripsi Kompetensi' (with placeholder 'Masukkan Deskripsi Kompetensi'), and 'Deskripsi Pengalaman' (with placeholder 'Masukkan Deskripsi Pengalaman'). Below these fields are two buttons: 'Unggah Foto' and 'Selesai'. A secondary dialog box, titled 'Pilih Sumber Foto', is overlaid on the right, featuring three buttons: 'Ambil dari Kamera', 'Pilih dari Galeri', and 'Tutup'. At the bottom of the screen, a navigation bar includes a close button (X) and the number '46', followed by a dark blue button labeled 'Unggah Foto'.

(catatan : untuk unggah foto user memilih untuk unggah foto bisa melalui ambil dari kamera yang dimana aplikasi akan mengakses kamera secara penuh, lalu untuk pilih dari galeri user bisa memasukkan foto tanpa kamera dengan unggah dari galeri, dan tutup untuk balik lagi ke formnya)

#### 14. Halaman Progres proyek



(catatan : untuk halaman progres proyek dibuat untuk melihat perkembangan proyek, diambil dari bulan proyeknya dimulai, dan berakhir di bulan proyeknya selesai. Warna dari chartnya melambangkan status dari proyeknya. Sebagai contoh = jika proyek warna chartnya abu - abu maka status proyeknya yaitu perencanaan)



(catatan : untuk status button, setiap warna memiliki arti berbeda. yang dimana  
hijau = selesai,  
kuning = berlangsung,  
merah = berhenti,  
orange = tertunda,  
abu - abu = perencanaan,  
biru = siap untuk di deploy.)

## 15. Halaman Pesan

The image displays four screenshots of a mobile application interface for 'Manajemen Proyek - Integrasi Modul'. Each screenshot shows a form with two dropdown menus and a 'Periksa Status' button.

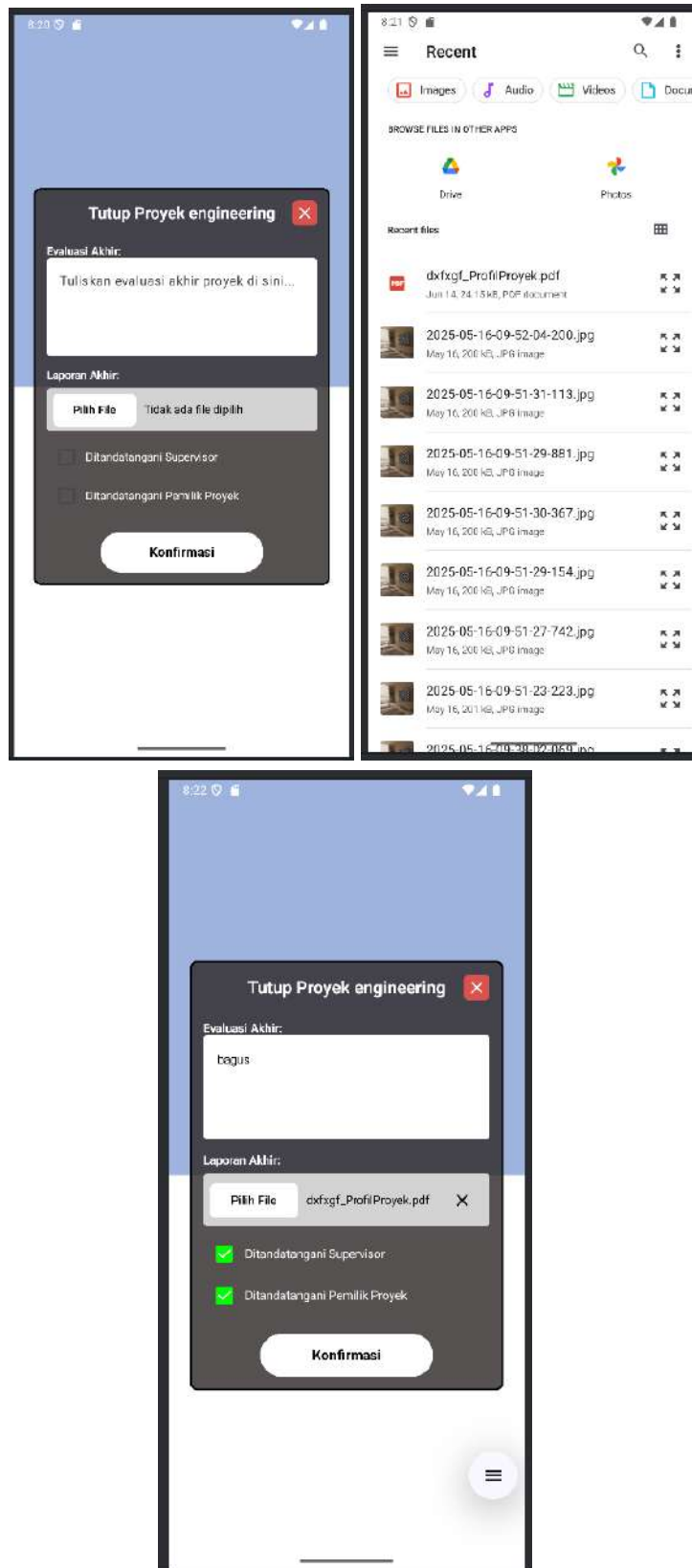
**Screenshot 1 (Top Left):** The initial state of the form. Both dropdown menus are set to '- Pilih -'. Below the buttons is a light yellow message box that says 'Silakan pilih modul dan proyek'.

**Screenshot 2 (Top Right):** The form after selecting 'Intelligence Creation' for the module and 'engineering' for the project. The 'Periksa Status' button is now red and displays the text 'Tidak Selesai'.

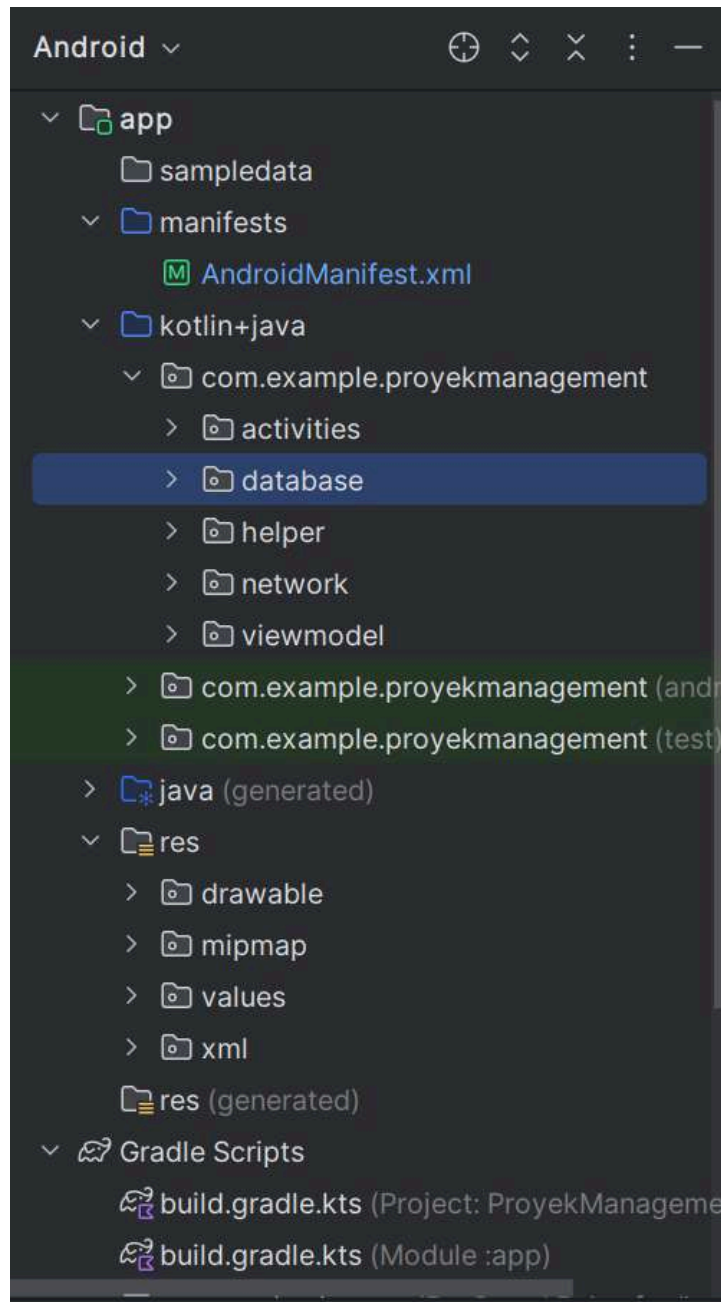
**Screenshot 3 (Bottom Left):** The 'Pilih Modul:' dropdown menu is open, showing a list of options: 'Intelligence Creation' (selected), '-- Pilih --', 'Intelligence Engineering', 'Intelligence Creation', and 'Implementation'.

**Screenshot 4 (Bottom Right):** The 'Pilih Proyek:' dropdown menu is open, showing a list of options: 'engineering' (selected), '-- Pilih --', 'engineering', 'web manajemen proyek', and 'engineering'.

## 16. Tutup proyek



## 17. Struktur penyimpanan kode kotlin di android studio



- activities : tempat menyimpan semua Activity dan UI Composable utama
- database : berisi database local
- helper : berisi utilitas atau helper function/class sebagai contoh kodenya yaitu datehelper
- network : Menampung semua hal yang berhubungan dengan API dan Retrofit



- viewmodel itu tempat semua ViewModel terdiri dari ProyekViewModel untuk data proyek dari Room, ApiViewModel mengambil data dari Retrofit API, TeamViewModel, WorkViewModel, dst.

- res : Berisi semua resource aplikasi: drawable gambar (PNG, SVG), mipmap ikon aplikasi (ic\_launcher, dll), values resource XML seperti colors.xml, strings.xml, themes.xml, xml untuk file konfigurasi tambahan seperti file preference, navigation, dll.

- manifest : Berisi AndroidManifest.xml yang isinya : daftar semua activity, permission, intent filter, konfigurasi app