UNIVERSIDAD NACIONAL

Escuela de Ingeniería Informática Facultad de Ciencias Exactas y Naturales EIF209 – Programación 4 - I Ciclo 2017

EIF209 Programación 4

Examen parcial #2

Prof. Georges Alfaro S., Prof. Cristhian Garita F., Prof. José A.ánchez S.(coordinador)

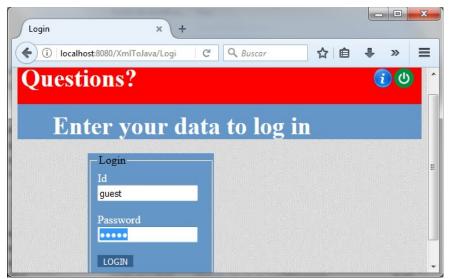
PARTE I

Deberá construir parte de un sitio *web* para aplicar *preguntas* de selección única a usuarios y llevar registro de las respuestas dadas por esos los usuarios.

La interface de usuario (*cliente*) deberá ser desarrollada usando HTML, JSP's, CSS y JavaScript. La parte *servidor* deberá desarrollarse usando JAVA, Servlets y conexión a base de datos MySQL. La comunicación entre la parte cliente y servidor debe implementarse por medio de peticiones asíncronas usando AJAX y pasando los datos en formato JSON. Los datos obtenidos en una petición deben mostrarse dinámicamente SIN volver a cargar la página. NO SE PERMITE el uso de bibliotecas (tales como Bootstrap, Jquery, etc.)

Las páginas del sitio siempre mostrarán en la parte superior las opciones o enlaces disponibles en cada caso y el id del usuario actual, que ingresó al sistema (*login*). El sitió mostrará en primera instancia la página de bienvenida, con enlaces que permiten alternar entre esa pagina de bienvenida y la página de ingreso.

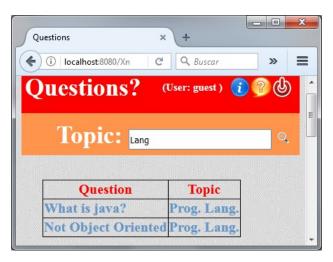




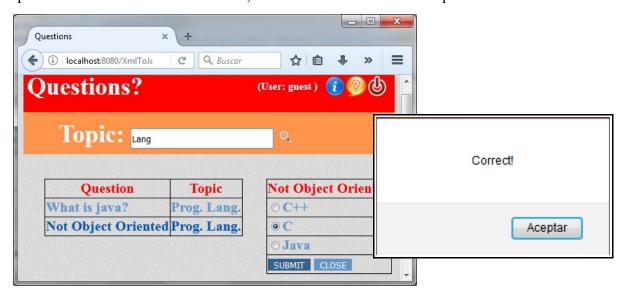
Duración: 3hrs

Al igresar un usuario el sitio le mostrará la página de preguntas, con los enlaces a "bienvenida", "preguntas" y "salir". El usuario podrá buscar preguntas por tu tema (Topic), entre aquellas que él aún NO ha contestado.





Al presionar el ratón (*click*) sobre una pregunta, la página resaltará dicha pregunta, mostrará las opciones para ella y permitirá seleccionar una opción y someterla a verificación (*submit*). La información de cuál es la opción correcta para una pregunta NUNCA deberá "traerse" al cliente. Mas bien cuando una pregunta sea respondida su respuesta será verificada en el servidor, notificando al cliente si la respuesta fue acertada o no



El sistema deberá registrar en la base de datos la respuesta del usuario a dicha pregunta. Además, una vez que el usuario acepte ("Aceptar") la notificación, deberá remover de la interface de usuario las opciones para esa pregunta

y quitar la pregunta de la lista.



Una vez respondiada por el usuario, una pregunta no volverá a mostrarse a ese usuario en ninguna búsqueda.

El ejercicio se calificará de acuerdo con la siguiente tabla de puntuación:

Punto de evaluación	Pts.
Login	10
Mostrar página de bienvenida	5
Mostrar página de preguntas	5
Busqueda de preguntas, no contestadas por el usuario, por tema (topic)	25
Resaltar y mostrar opciones al seleccionar (click) una pregunta	25
Responder (<i>submit</i>) una pregunta, actualizando la base de datos y la interface de usuario	30
Puntaje total	100