

TALLER II CICLOS

Realizar los siguientes programas utilizando JavaScript y HTML:

- 1. Hacer un Programa que imprima los números del 1 al 100. (mostrar el resultado en tablas con estilos)
- 2. Hacer un Programa que imprima los números del 100 al 0, en orden decreciente. (mostrar el resultado en tablas con estilos)
- 3. Hacer un Programa que imprima los números pares entre 0 y 100. (mostrar el resultado en tablas con estilos)
- 4. Hacer un programa que imprima la suma de los 100 primeros números.
- 5. Hacer un programa que imprima los números impares hasta el 100 y que imprima cuantos impares hay. (mostrar el resultado en tablas con estilos)
- 6. Hacer un Programa que imprima todos los números naturales que hay desde la unidad hasta un número que introducimos por teclado.
- 7. Imprimir y contar los múltiplos de 3 desde la unidad hasta un número que introducimos por teclado. (mostrar el resultado en tablas con estilos)
- 8. Hacer un Programa que imprima los números del 1 al 100. Que calcule la suma de todos los números pares, por un lado, y por otro, la de todos los impares. (mostrar el resultado en tablas con estilos)
- 9. Imprimir y contar los números que son múltiplos de 2 o de 3 que hay entre 1 y 100. (mostrar el resultado en tablas con estilos)
- 10. Introducir dos números por teclado. Imprimir los números naturales que hay entre ambos números empezando por el más pequeño, contar cuantos hay y cuántos de ellos son pares. Calcular la suma de los impares. (mostrar el resultado en tablas con estilos)
- 11. Realizar un programa que calcule la factorial de un numero ingresado por teclado. (mostrar el resultado en tablas con estilos)