

FIAP

NBA

## AGENDA

- AGILE / SCRUM
- CRISP-DM
- PERFIS DE PROFISSIONAL DE IA / FORMAÇÃO DE TIMES
- DEVOPS / AIOPS
- EVOLUÇÃO DE MODELOS DE ML EM PRODUÇÃO
- CANVAS COGNITIVO



# EVOLUÇÃO DE MODELOS DE ML EM PRODUÇÃO

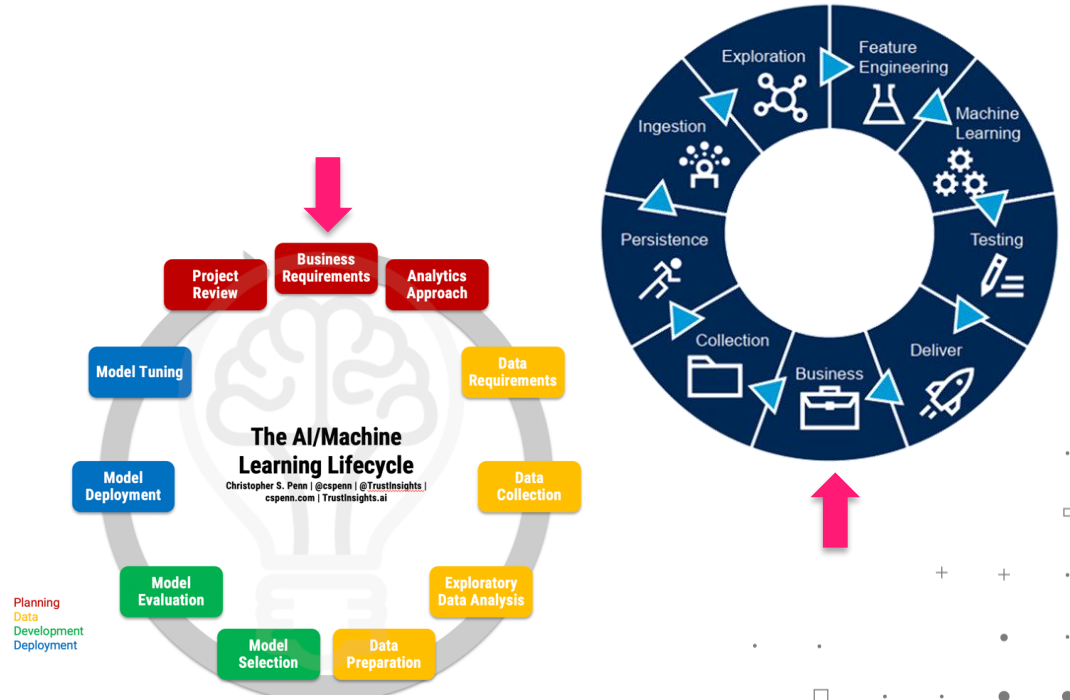


# AMBIENTES DE DESENVOLVIMENTO

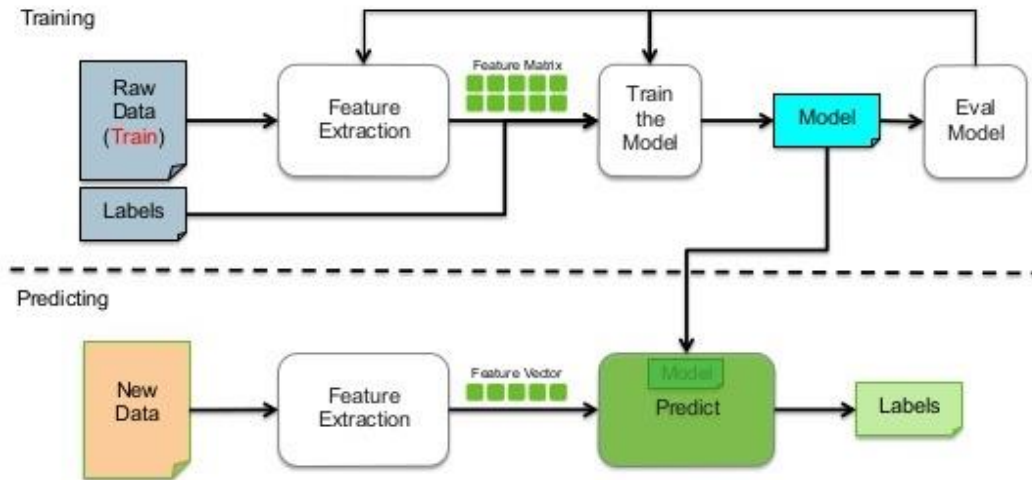
- Desenvolvimento
- Teste
- Homologação
- Beta
- Produção

# AMBIENTES DE DESENVOLVIMENTO

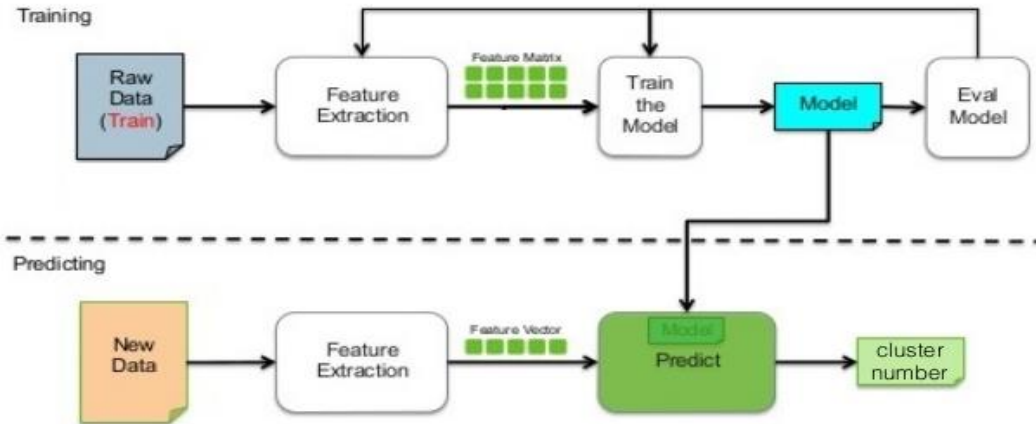
- Desenvolvimento
- Teste
- Homologação
- Beta
- Produção



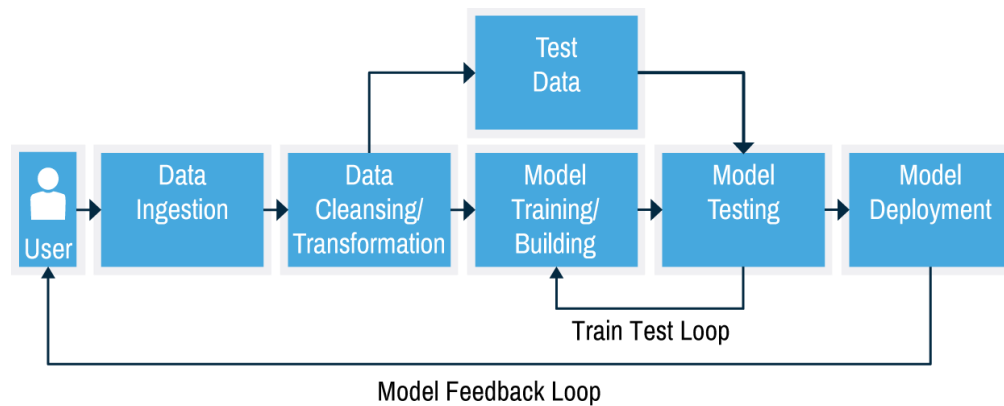
# FLUXO DA APRENDIZAGEM SUPERVISIONADA



# FLUXO DA APRENDIZAGEM NÃO SUPERVISIONADA



# FLUXO DA APRENDIZAGEM POR REFORÇO





# CANVAS COGNITIVO

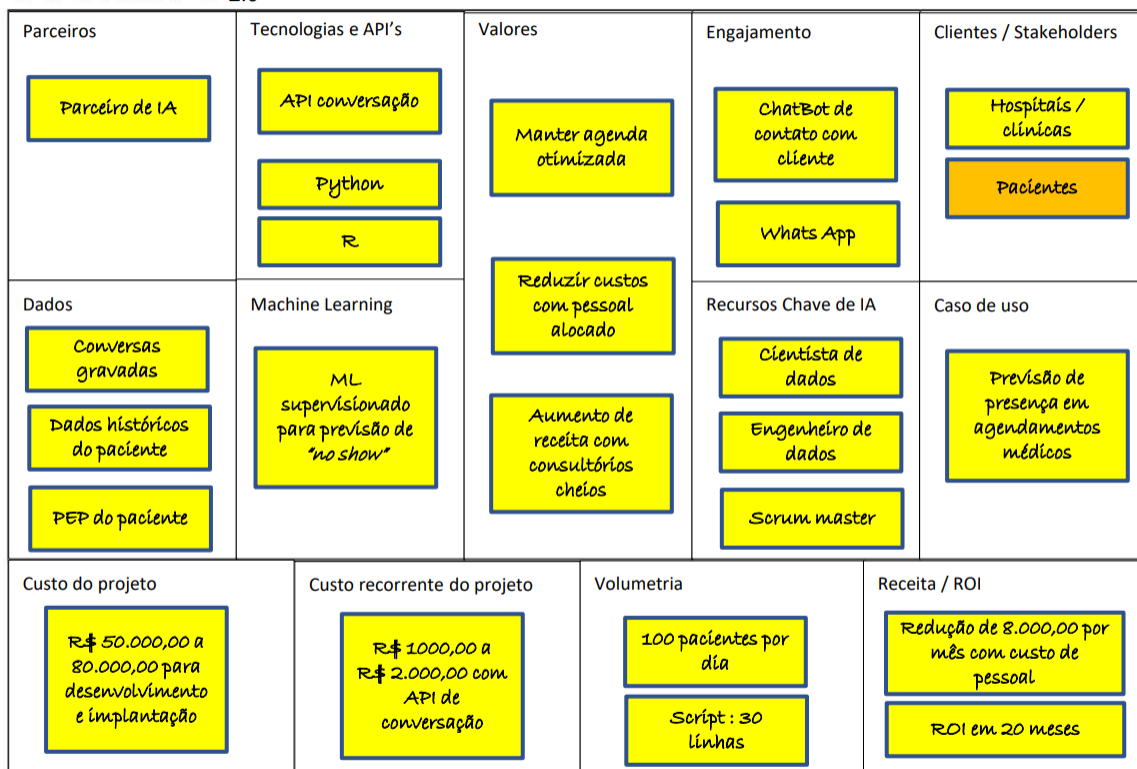


# O Canvas Cognitivo 2.0

O exemplo ao lado apresenta um caso de uso para contato com pacientes agendados e previsão de comparecimento dele na clínica/hospital.

Através da conversa de um chatbot com o paciente, por exemplo perguntando se ele fez o preparo necessário para a consulta de amanhã, ou se está se sentindo bem, acrescido de dados históricos do mesmo poderemos prever o “no show” e direcionar as equipes de atendimento para as unidades que terão mais probabilidade de presenças.

## CANVAS COGNITIVO 2.0



[www.canvascognitivo.com.br](http://www.canvascognitivo.com.br)

Parceiros	Tecnologia e APIs	Valores	Engajamento	Clientes / Stakeholders
Dados	Machine Learning		Recursos Chaves de IA	Casos de uso
Custo do Projeto - Squads	Custo recorrente do projeto	Volumetria		Receita / ROI

# OBRIGADO

 /vinicius-soares

FIAP

Copyright © 2018 | Professor (a) Vinicius Soares  
 Todos os direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento, é expressamente proibido sem consentimento formal, por escrito, do professor/autor.

FIAP