



Generative Kunst mit P5.js

Gruppe 22

Unsere Idee

KONFETTIPARTY IN ALLE HIMMELSRICHTUNGEN!



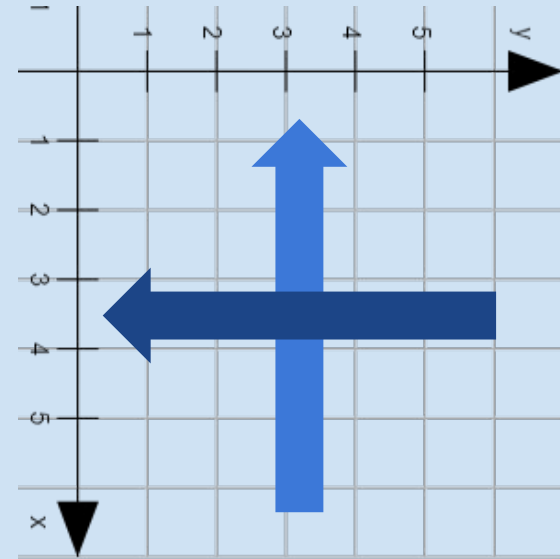
#Code I

```
for (let x = 0; x < konfetti.length; x++) {  
  if (gravity == 0 || gravity == 3) {  
    konfetti[x] -= random(5);  
    if (konfetti[x] < 0) {  
      konfetti[x] = height;  
    }  
  }  
}
```

Hier wird bestimmt in welche Richtung es fällt.

0 = Norden, 1 = Osten,
2 = Süden, 3 = Westen

// 0 = Norden || 3 = Westen



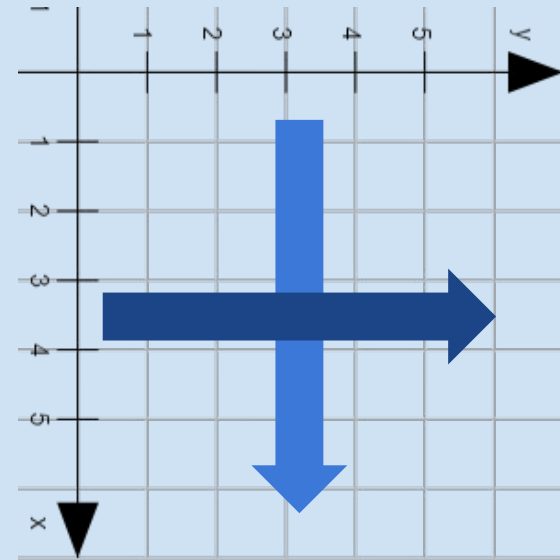
#Code II

```
else if (gravity == 2 || gravity == 1) {  
    konfetti[x] += random(5);  
    if (konfetti[x] > height) {  
        konfetti[x] = 0;  
    }  
}
```

Hier wird bestimmt in welche Richtung es fällt.

0 = Norden, 1 = Osten,
2 = Süden, 3 = Westen

// 2 = Süden || 1 = Osten



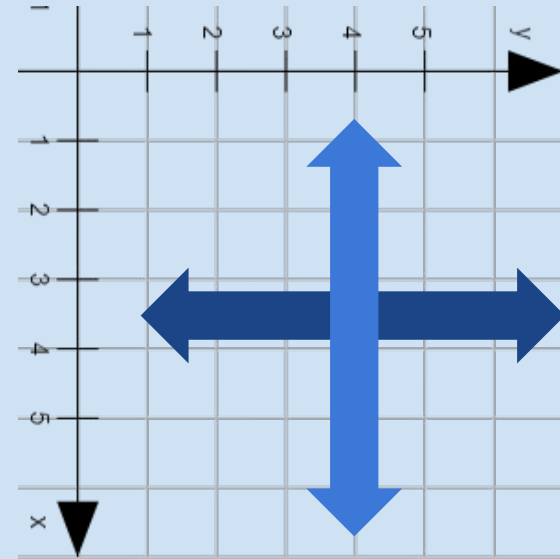
#Code III

```
if (gravity == 1 || gravity == 3) {  
    point(konfetti[x], x);  
}  
else {  
    point(x, konfetti[x]);  
}
```

Hier werden letztendlich die Achsen bestimmt.

0 = Norden, 1 = Osten,
2 = Süden, 3 = Westen

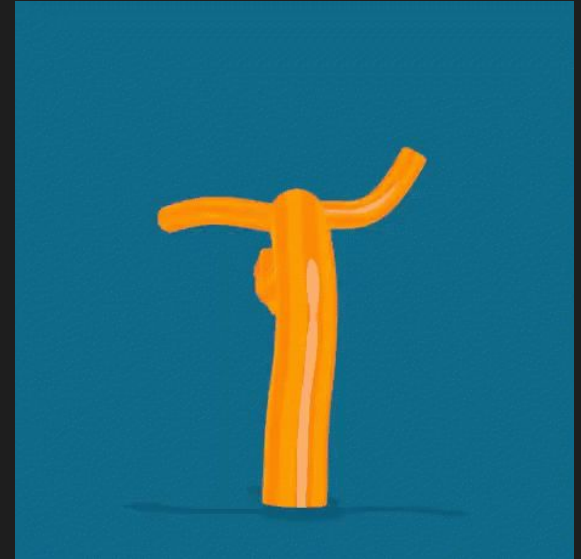
// 1 = Osten || 3 = Westen



Unsere Vision

Was noch kommen könnte ...

- Bewegendes Objekt das tanzt
- Personalisiertes Feuerwerk (Namen)
- wellenartige bewegende Arme
- Musik hinzufügen
- Mehr "Partystimmung" erzeugen



Danke

