

AP06 (prática) - Modelando Comportamento, Análise de diagrama

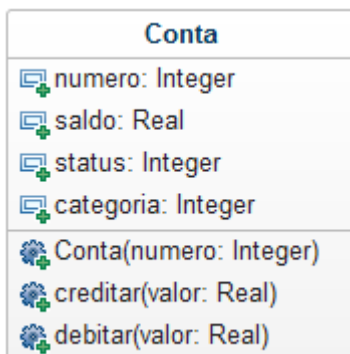
Vencimento Domingo por 23:59 **Pontos** 0 **Enviando** um URL de site
Disponível 11 out em 0:00 - 6 nov em 23:59

IMPORTANTE: esta atividade estava mal elaborada. Completei ela e vou remarcar o prazo limite pra sua entrega. Como esta terça-feira (25) vou usar nossa aula para explicar e tirar as dúvidas sobre o que deve ser feito nesta prática, vou remarcar sua entrega somente para o domingo 6/11.


AP06 (prática) - Modelando Comportamento, Analise de diagrama

Baseado no diagrama de classe abaixo, e seu respectivo código base:

Orientação 1 - diagrama de classe: classe Conta.java



Orientação 2 - código base: classe Conta.java

 **Screenshot 2022-11-03 at 01-53-13 nullbanco - CodePad.png**

Fonte: <https://codepad.site/edit/7f2x2vpp>  [_ \(https://codepad.site/edit/7f2x2vpp\)](https://codepad.site/edit/7f2x2vpp)

Considere ainda os seguintes "Diagramas de Atividade" (UML), abaixo, para construir o código dos seguintes comportamentos da classe **Conta.java**:

- 1) create - construtor da classe Conta(numero)
- 2) creditar - método creditar(valor)
- 3) debitar (versão 1) - método debitar(valor) versão 1

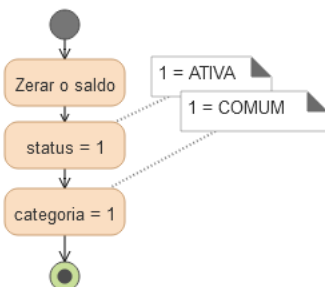
Obsr. 1: Para facilitar sua atividade, copie o código acima em alguma IDE ou editor de texto de sua escolha para iniciar sua proposta.

Obsr. 2: Para entregar a atividade, suba seu código Conta.java em qualquer repositório online que desejar e envie a URL (com acesso público liberado) na atividade ainda aberta do portal Canvas.

Orientação 3 - diagramas de atividade (UML) descrevendo a lógica mínima para os seguintes métodos da classe Conta.java:

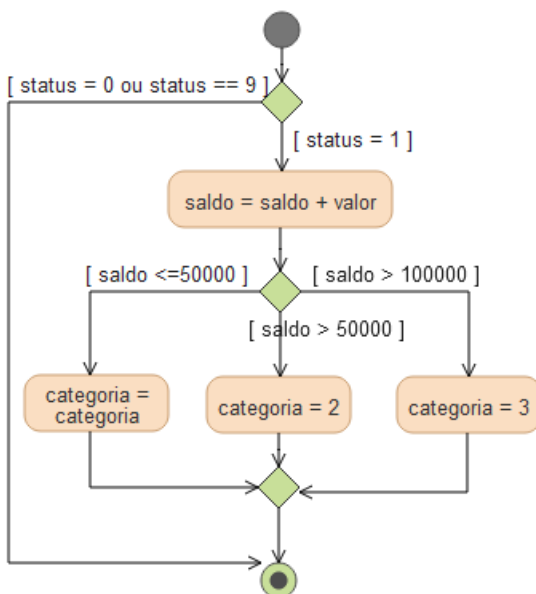
1) create - construtor Conta(numero)

Preencha o método construtor (Conta(numero)) da classe com o comportamento conforme descrito no diagrama de Atividade apresentado.



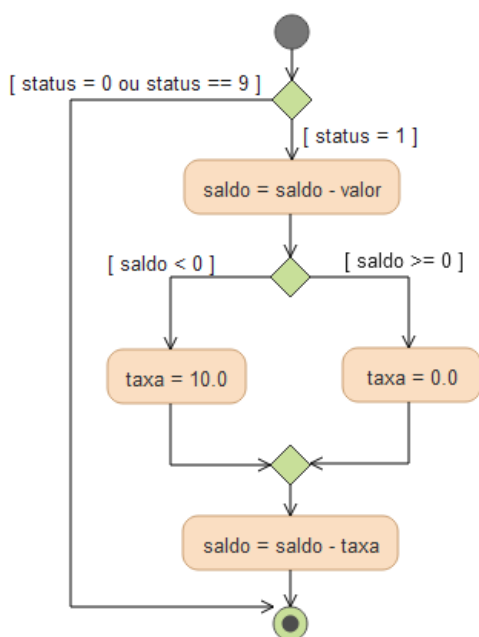
2) creditar - creditar(valor)

Preencha o método creditar (credit(valor)) da classe com o comportamento conforme descrito no diagrama de Atividade apresentado abaixo. Implemente a lógica mínima para satisfazer a regra proposta no diagrama.



3) debitar (versão 1) - debitar(valor)

Preencha o método debitar (debitar(valor)) da classe com o comportamento conforme descrito no diagrama de Atividade apresentado abaixo. Implemente a lógica mínima para satisfazer a regra proposta no diagrama.



URL do site

Studio

Office 365

Copie e cole o link do site que você deseja enviar para esta tarefa.

URL do site:

Comentários...



Cancelar

Enviar tarefa