

Masz dwa pliki, metryki NBA z sezonu 2020-2021 dla sezonu zasadniczego i dla playoff (PO). Twoim zadaniem jest przeniesienie wartości z plików do bazy danych i odtworzenie w niej modelu relacyjnego. Przeniesienie powinno odbywać się programowo, a nie ręcznie, z wykorzystaniem dostępnych obiektów w bazie danych. Pamiętaj o relacjach między tabelami.

Następnie stwórz poniższe raporty:

1. Pokaż najstarszego zawodnika w każdym zespole w sezonie zasadniczym (SZ)
2. Stwórz ranking 10 najlepiej zbierających i przechwytyjących graczy
3. Pokaż najsłabiej punktującego średnio na minutę zawodnika każdej drużyny (SZ+PO)
4. Pokaż nazwisko zawodnika, który spędził najwięcej czasu na parkiecie(SZ, PO, SZ+PO)
5. Wskaż najlepiej rzucającego rzuty osobiste na każdej pozycji osobno dla SZ i PO
6. Korzystając z widoku zmaterializowanego pokaż najlepiej punktujących zawodników SZ i PO
7. Pokaż punktację kanadyjską(punkt + asysty) dla zawodników o nazwiskach Jones, Brown, Bridges, Simmons i Thomas. Wykorzystaj wyrażenia regularne
8. Stwórz procedurę, która pozwoli zaktualizować dowolne dane każdego zawodnika
9. Po każdej aktualizacji danych procedurą z punktu 8 powinniśmy mieć wpis we wcześniej stworzonej tabeli logów z informacją co i na co zostało zmienione. Wykorzystaj funkcjonalność triggerów
10. Stwórz widok, który pokaże ile procent punktów zdobył każdy zawodnik względem wszystkich punktów swojej drużyny

Wszystkie rozwiązania powinny zostać zapisane na serwerze github.