

4.4 Implementieren Sie zwei Programme, die Daten über ein Mittel der Interprozesskommunikation austauschen ( wählen sie: Shared Memory oder Pipes oder Unix domain Sockets). Entweder unter MacOS, Linux oder Windows. Die zwei Programme sollen eine einfache Aufgabe kooperativ lösen; blödes Beispiel: ein Prozess wählt eine Zufallszahl, der zweite berechnet die Wurzel und gibt das Ergebnis zurück.

4.5 Wo wird Interprozesskommunikation praktisch eingesetzt? Und Warum? Was sind die Vorteile? Am besten Sie beschreiben eine Architektur eines Open-Source Projekt, das Interprozesskommunikation verwendet...

5.1 Spielen Sie 0x800. Speichern Sie einen Screenshot Ihres Highscores. Have fun!

<http://oona.windytan.com/0x800/>

Mein Highscore:

