

# Mémo Linux

v 4.2



Mémo Linux de [Dr Michaël GUEDJ](#) est mis à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution 4.0 International](#).  
Fondé(e) sur une œuvre à [https://github.com/michaelguedj/ens\\_scripts\\_systemes](https://github.com/michaelguedj/ens_scripts_systemes).

## Table des matières

1– Commandes Linux.....	2
2– Droits.....	4
3– Gestion des utilisateurs.....	6
4– Scripts Bash.....	8
5– Expressions régulières (ou expressions rationnelles).....	12
6– grep.....	14
7– find.....	15
8– sed.....	16
9– awk.....	17
10– Divers.....	18

# 1– Commandes Linux

## Commandes de bases

<code>mkdir toto</code>	Créer le répertoire <code>toto</code>
<code>cd toto</code>	Entre dans le répertoire <code>toto</code>
<code>cd ..</code>	Entre dans le répertoire parent
<code>cd ~</code>	Entre dans le répertoire d'accueil
<code>touch a b c</code>	Créer les fichiers <code>a</code> , <code>b</code> et <code>c</code>
<code>echo "blabla" &gt; toto</code>	Créer le fichier <code>toto</code> (s'il n'existe pas) contenant le texte « blabla »
<code>ls</code>	Affiche le contenu du répertoire courant
<code>ls *.py</code>	Idem mais n'affiche que les fichiers d'extension « .py »
<code>ls -a</code>	Idem que <code>ls</code> + affiche les éléments caches
<code>ls -l</code>	Idem que <code>ls</code> + affiche les droits : propriétaire + groupe + autre
<code>ls toto/</code>	Affiche le contenu de <code>toto/</code>
<code>rmdir toto/</code>	Efface <code>toto/</code> s'il est vide
<code>rm -r toto/</code>	Efface le répertoire <code>toto/</code>
<code>rm -r *</code>	Efface le répertoire courant
<code>rm a.txt</code>	Efface le fichier <code>a.txt</code>
<code>cp a.txt b.txt</code>	Copie <code>a.txt</code> sous le nom <code>b.txt</code>
<code>cp -r a/ b/</code>	Copie <code>a/</code> sous le nom <code>b/</code>
<code>mv a.txt b/</code>	Déplace <code>a.txt</code> dans <code>b/</code>
<code>mv a/ b/</code>	Déplace <code>a/</code> dans <code>b/</code> (on suppose que <code>b/</code> existe)
<code>mv a.txt b.txt</code>	Renomme <code>a.txt</code> en <code>b.txt</code>
<code>mv a/ b/</code>	Renomme <code>a/</code> en <code>b/</code> (ici on suppose que <code>b/</code> n'existe pas)
<code>cat a.txt</code>	Affiche le contenu du fichier <code>a.txt</code>
<code>tree</code>	Affiche l'arborescence de racine le répertoire courant (c'est-à-dire le répertoire ".")
<code>tree toto/</code>	Affiche l'arborescence de racine <code>toto/</code>
<code>vi toto.txt</code>	Édite le fichier <code>toto.txt</code> avec <code>vi</code>

## Gestion des paquets

<code>apt-get update</code>	Met à jour la liste des paquets disponibles à partir des sources du fichier <code>/etc/apt/sources.list</code>
<code>apt-get upgrade</code>	Remplace chaque paquet installé par la dernière version disponible.
<code>apt-get dist-upgrade</code>	Remplace chaque paquet installé par la dernière version disponible, installe les paquets supplémentaires nécessaires et supprime les paquets devenus inutiles.
<code>dpkg --status tree</code>	Le paquet tree est-il installé ?
<code>apt-cache search web browser</code>	Recherche d'un navigateur
<code>apt-cache search tree</code>	Recherche du paquet tree
<code>apt-cache search tree   grep tree</code>	Idem mais n'affiche que les lignes contenant le mot « tree ».
<code>apt-cache search tree   grep ^tree</code>	Idem mais n'affiche que les lignes commençant (^) par le mot « tree ».
<code>apt-cache search tree   grep tree\$</code>	Idem mais n'affiche que les lignes terminant (\$) par le mot « tree ».

## Outils Unix

### WC

`wc -l toto.txt`  
→ nombre de lignes de toto.txt

`wc -w toto.txt`  
→ nombre de mots de toto.txt

`wc -m toto.txt`  
→ nombre de caractères de toto.txt

### head et tail

`head toto.txt` → 10 premières lignes de toto.txt

`tail toto.txt` → 10 dernières lignes de `toto.txt`

### **Exemples de combinaisons avec le « pipe »**

`ps ax | grep firefox`

`cat toto.txt | wc -l`

`ls * > toto.txt`

`cat toto.txt | less`

`cat toto.txt | grep ^blabla`

→ afficher uniquement les lignes commençant par « blabla »

`sed s/bonjour/bonsoir/g toto.txt | grep bonsoir > selection_substituee.txt`

## 2– Droits

Les permissions peuvent être :

- `r` → permission en lecture.
- `w` → permission en écriture.
- `x` → permission d'exécution pour un fichier, permission d'entrer dans un répertoire.

### **chmod**

- `u` → *user* (propriétaire)
- `g` → *group* (groupe)
- `o` → *other* (autres)
  
- `+` → "ajouter le droit"
- `-` → "supprimer le droit"
- `(-R` pour affecter récursivement)

*Chiffres correspondants aux droits recherchés*

- pour l'utilisateur :
  - droits d'accès en lecture : 400
  - droits d'accès en écriture : 200
  - droits d'accès en exécution : 100
- pour le groupe :
  - droits d'accès en lecture : 40
  - droits d'accès en écriture : 20
  - droits d'accès en exécution : 10
- pour les autres :
  - droits d'accès en lecture : 4
  - droits d'accès en écriture : 2
  - droits d'accès en exécution : 1
- on additionne ensuite les droits pour chacun

`ls -l` → Les droits s'affichent pour l'utilisateur, le groupe et les autres.

### Exemple 1 : droit "ugo"

```
chmod +x toto
→ rends exécutable toto
```

```
chmod ug+x toto
→ rends exécutable toto pour l'utilisateur et le groupe
```

### Exemple 2 : droits avec chiffres

Les droits `rwxr-xr-x` pour `toto.txt` équivalent à :

$400+200+100=700$  pour l'utilisateur

$40+10=50$  pour le groupe

$4+1=5$  pour les autres

Soit au total  $700+50+5=755 \rightarrow \text{chmod } 755 \text{ toto.txt}$

**chown** → changer le propriétaire d'un fichier (-R changement récursif)

`chown toto fichier` → « toto » est propriétaire de « fichier »

**chgrp** → changer le groupe propriétaire d'un fichier (-R changement récursif)

`chgrp toto fichier` → « toto » est le "groupe" de « fichier »

## 3– Gestion des utilisateurs

`/etc/passwd`

→ tout ce qui concerne la gestion et l'authentification des utilisateurs

`/etc/group`

→ la gestion des groupes

`/etc/shadow`

→ Les mots de passe cryptés sont souvent placés dans ce fichier, par sécurité lisible seulement par root.

Structure de `/etc/passwd`

Ce fichier comprend 7 champs, séparés par le symbole « : »

- nom de connexion (encore appelé nom d'utilisateur ou login)
- ancienne place du mot de passe crypte
- numéro d'utilisateur **uid**, sa valeur est le véritable identifiant pour le système Linux ;  
l'uid de root est 0,  
le système attribue conventionnellement un uid à partir de 500 aux comptes créés.
- numéro de groupe **gid**, dans lequel se trouve l'utilisateur par défaut ; le gid de root est 0,  
les groupes d'utilisateurs au-delà de 500
- nom complet, il peut être suivi d'une liste de renseignements personnels
- rép. personnel (c'est également le rép. de connexion)
- shell, interpréteur de commandes (par défaut `/bin/bash`)

Structure de `/etc/group`

Ce fichier comprend 4 champs, séparés par le symbole « : »

- nom du groupe
- x pour remplacer un mot de passe non attribué maintenant
- numéro de groupe, c-à-d l'identifiant **gid**
- la liste des membres du groupe

`useradd`, `usermod`, `userdel`

→ gestion des comptes utilisateur

`groupadd`, `groupmod`, `groupdel`

→ gestion des groupes

`passwd`

→ changer le mot de passe d'un utilisateur

**useradd** → outils de création d'un compte d'utilisateur

`useradd -g group1 toto`

→ Créer « toto » de groupe primaire « group1 »

`useradd -G group1 toto`

→ Créer « toto » de groupe secondaire « group1 »

`useradd -G group1,group2 toto`

→ Créer « toto » de groupe secondaire « group1 » et « group2 »

**usermod** → modifier un utilisateur

« -l » → renomme l'utilisateur

« -g » → change de groupe

`usermod -g group1 toto`

→ Modification du groupe primaire d'un utilisateur

`usermod -a -G group1 toto`

→ Ajout d'un groupe secondaire a un utilisateur existant



## 4– Scripts Bash

### *Substitution et blocage de substitution*

<pre>__ \$ ma_variable=toto __ \$ echo "bonjour \$ma_variable" bonjour toto</pre>	Les guillemets effectuent la substitution, du nom d'une variable préfixée par un « \$ », par son contenu.
<pre>__ \$ echo 'bonjour \$ma_variable' bonjour \$ma_variable'</pre>	Les quotes « ' » bloquent la substitution.

### *Évaluations*

<code>\$(cmde)</code>	Évalue la commande et affiche son résultat.
<code>\$`cmde`</code>	Idem.
<code>\$((expression))</code>	Évalue l'expression arithmétique et affiche le résultat.
<code>\$(( x ))</code>	Convertit x en numérique.

### *Exemples de base*

```
nom=toto
echo $toto
```

1.sh

```
#!/bin/bash

for i in $( ls ); do
    echo item: $i
done
```

Script Bash uniligne :

```
for i in $( ls ); do echo $i; done
```

2.sh

```
#!/bin/bash

for i in {1..50}
do
    mkdir dossier$i
done
```

3.sh

```
#!/bin/bash
```

```
mkdir dossier
cd dossier

for i in {1..50}
do
    echo "blabla $i blabla" > fichier_${i}.txt
done
```

4.sh

```
#!/bin/bash

read "votre nom : " nom

if [ $nom = "Toto" ]
then
    echo "Bonjour Toto !"
elif [ $nom = "Bobo" ]
then
    echo "Bonjour Bobo !"
elif [ $nom = "Gogo" ]
then
    echo "Bonjour Gogo !"
else
    echo "Bonjour Mr. X !"
fi
```

## Conditionnelles

Chaînes de caractères	Nombres	Vrai si
$x = y$	$x \text{ -eq } y$	$x = y$
$x \neq y$	$x \text{ -ne } y$	$x \neq y$
$x < y$	$x \text{ -lt } y$	$x < y$
$x \leq y$	$x \text{ -le } y$	$x \leq y$
$x > y$	$x \text{ -gt } y$	$x > y$
$x \geq y$	$x \text{ -ge } y$	$x \geq y$
$-n \ x$	—	$x$ est non nul
$-z \ x$	—	$x$ est nul

Opérateur	Vrai si
$-d \ file$	<i>file</i> existe et est un dossier

<code>-e file</code>	<b>file</b> existe
<code>-f file</code>	<b>file</b> existe et est un fichier courant
<code>-r file</code>	Permission en lecture sur <b>file</b>
<code>-s file</code>	<b>file</b> existe et est non-vide
<code>-w file</code>	Permission en lecture sur <b>file</b>
<code>file1 -nt file2</code>	<b>file1</b> est « newer than » <b>file2</b>
<code>file1 -ot file2</code>	<b>file1</b> est « older than » <b>file2</b>

## Redirection de la sortie standard

Vers un fichier avec création.	<code>echo "toto" &gt; mon_fichier.txt</code>
Vers un fichier avec ajout.	<code>echo "toto" &gt;&gt; mon_fichier.txt</code>
Vers une commande.	<code>echo "toto"   grep "o"</code>

## L'exécution séquentielle et en « multi-tâche »

### Exécution séquentielle

On sépare les commandes avec le caractère « ; ».

```
$ cat mon_fichier.txt ; rm mon_fichier.txt
```

### Exécution en parallèle ou en « multi-tâche ».

On sépare les commandes avec le caractère « & ».

```
$ gedit & cat mon_fichier.txt
```

## Les arguments

- « `$#` » contient le nombre d'arguments ;
- « `$0` » est le nom de la commande ;
- « `$1` » est le premier argument, « `$2` » le second, etc ;
- « `$*` » tous les arguments de celui de rang 1 au dernier.

## ***Fonctions avec arguments***

```
#!/bin/bash

maFonction()
{
    echo "\$# : $#"
```

  

```
    echo "\$0 : $0"
```

  

```
    echo "\$1 : $1"
```

  

```
    echo "\$2 : $2"
```

  

```
}
```

  

```
echo "\$# : $#"
```

  

```
echo "\$0 : $0"
```

  

```
echo "\$1 : $1"
```

  

```
echo "\$2 : $2"
```

  
  

```
echo 'appel: maFonction "toto" "gogo"'
```

```
maFonction "toto" "gogo"
```

## 5– Expressions régulières (ou expressions rationnelles)

### *Une position pour le motif*

<code>^</code>	Début de chaîne
<code>\$</code>	Fin de chaîne
<code> </code>	Ceci ou cela, exemple : <code>a   b</code>

### *Un caractère*

<code>.</code>	N'importe quel caractère
<code>[ ]</code>	Un caractère au choix parmi une liste, exemple : <code>[ABC]</code>
<code>[ ^ ]</code>	Tous les caractères sauf..., exemple : <code>[ ^@ ]</code> tout sauf « @ »
<code>[ a-zA-Z ]</code>	Toutes les lettres minuscules et majuscules

### *Des quantificateurs, qui permettent de répéter le caractère qui les précèdent*

<code>*</code>	Zéro, une ou plusieurs fois
<code>+</code>	Une ou plusieurs fois
<code>?</code>	Zéro ou une fois
<code>{ n }</code>	$n$ fois
<code>{ n, m }</code>	Entre $n$ et $m$ fois

### ***Des familles de caractères***

[0-9]	Un chiffre
[^0-9]	Tout sauf un chiffre
[A-Za-z0-9]	Un caractère alphanumérique
\n	Fin de ligne ( <i>newline</i> )
\r	Retour chariot
\s	Un espace ( <i>space</i> )

## 6– grep

<code>grep "mot" toto.txt</code>	Affiche les lignes contenant « mot » dans toto.txt
<code>grep "^mot" toto.txt</code>	Affiche les lignes commençant par « mot »
<code>grep "mot\$" toto.txt</code>	Affiche les lignes terminant par « mot »
<code>grep "mot1\ mot2" toto.txt</code>	Affiche les lignes contenant « mot1 » ou « mot2 »
<code>grep "mot[12]" toto.txt</code>	Idem que précédemment
<code>grep "[1-8]" toto.txt</code>	Affiche les lignes contenant un nombre compris entre 0 et 8
<code>grep [a-zA-Z] toto.txt</code>	Affiche les lignes contenant un caractère alphabétique
<code>grep -r "mot" dossier/</code>	Affiche les lignes contenant « mot » dans l'arborescence partant de dossier/

Diverses options de `grep` :

- i → ne pas tenir compte de la casse (majuscules / minuscules) ;
- l → affiche le nom des fichiers où la correspondance se produit ;
- n → connaître les numéros des lignes ;
- v → inverser la recherche : ignorer un mot.

## 7– find

<code>find dossier/ -name "toto"</code>	Recherche dans l'arborescence <code>dossier/</code> les fichiers et répertoires portant le nom « toto ».
<code>find dossier/ -name "toto*"</code>	Idem mais le nom à rechercher est « toto » suivi de « n'importe quoi ».
<code>find dossier/ -name "*toto*"</code>	Idem mais le nom à rechercher est « n'importe quoi » suivi de « toto » suivi de « n'importe quoi ».
<code>find dossier/ -name "toto????"</code>	Idem mais le nom à rechercher est « toto » suivi de 4 caractères (?=1 caractère quelconque).
<code>find dossier/ -iname "toto"</code>	Recherche dans l'arborescence <code>dossier/</code> les fichiers et répertoires portant le nom « toto » <u>sans tenir compte de la casse.</u>



## 8– sed

<code>sed s/bonjour/bonsoir/ toto.txt</code>	Substitue la première occurrence de « <code>bonjour</code> » par « <code>bonsoir</code> » pour toutes les lignes de <code>toto.txt</code>
<code>sed s/bonjour/bonsoir/g toto.txt</code>	Substitue toutes les occurrences de « <code>bonjour</code> » par « <code>bonsoir</code> » pour toutes les lignes de <code>toto.txt</code>
<code>sed -i s/bonjour/bonsoir/ toto.txt</code>	L’option « <code>-i</code> » permet d’effectuer la substitution sur le fichier <code>toto.txt</code>
<pre>___ \$ echo 100 300   sed 's/[0-9]*/42/g' 42 42</pre>	Remplace tout nombre par la valeur 42
<pre>___ \$ echo 100 300   sed -E 's/([0-9]+)/val: \1/g' val: 100 val: 300</pre>	Le motif entouré de parenthèse est utilisé via la notation « <code>\1</code> »
<pre>___ \$ echo -100- 300   sed -nE 's/-([0-9]+)-.*/val:\1/gp' val:100</pre>	Le motif est trouvé entre la présence de « <code>-</code> » et « <code>-</code> », qui sont ensuite éliminés du résultat

## 9– awk

### Exemple

```
___ $ ls -l mon_fichier
-rwxr-xr-x 1 pef staff 369 Mar 15 11:13 mon_fichier

___ $ ls -l mon_fichier | awk '{ print $7 " " $6 }'
15 Mar
```

- « \$0 » correspond à la ligne complète.
- L'argument de `awk` est mis entre « ' » pour éviter les substitutions du shell.

### Changement de séparateur

```
___ $ echo "nom_prenom" | awk -F_ '{ print $2 " " "$1 }'
prenom nom
```

## 10– Divers

### ***L'arborescence des fichiers – Debian***

*Filesystem Hierarchy Standard* (« norme de la hiérarchie des systèmes de fichiers ») définit l'arborescence et le contenu des principaux répertoires des systèmes de fichiers des systèmes d'exploitation GNU/Linux et de la plupart des systèmes Unix.

#### **Répertoire Contenu**

<code>bin</code>	Binaires (exécutables) des commandes essentielles.
<code>boot</code>	Fichiers statiques pour le programme d'amorçage.
<code>dev</code>	Fichiers des pilotes de périphériques.
<code>etc</code>	Configuration système propre à la machine.
<code>home</code>	Répertoires personnels des utilisateurs.
<code>lib</code>	Bibliothèques partagées et modules noyaux essentiels.
<code>media</code>	Points de montage pour les supports amovibles.
<code>mnt</code>	Point de montage pour les montages temporaires.
<code>proc</code>	Répertoire virtuel pour les informations système (noyaux 2.4 et 2.6).
<code>root</code>	Répertoire personnel de l'utilisateur <i>root</i> .
<code>sbin</code>	Exécutables système essentiels.
<code>sys</code>	Répertoire virtuel pour les informations système (noyaux 2.6).
<code>tmp</code>	Fichiers temporaires.
<code>usr</code>	Hiérarchie secondaire.
<code>var</code>	Données variables.
<code>srv</code>	Données pour les services fournis par le système.
<code>opt</code>	Répertoire pour d'autres logiciels.

### ***Raccourcis du terminal Bash***

CTR-a	→ début de ligne
CTR-e	→ fin de ligne
CTR-l	→ efface la console
CTR-k	→ efface à droite

### ***Commandes vi/Vim***

ESC	→ mode commande
i	→ insertion
a	→ insertion "after"
:w	→ sauvegarde ( <i>write</i> )
:q	→ quitter
:wq	→ quitter en sauvant
:q!	→ quitter sans sauver
u	→ <i>undo</i>

CTR+r	→ <i>redo</i>
v	→ sélectionne
y	→ copie
p	→ colle ( <i>paste</i> )
d	→ couper