

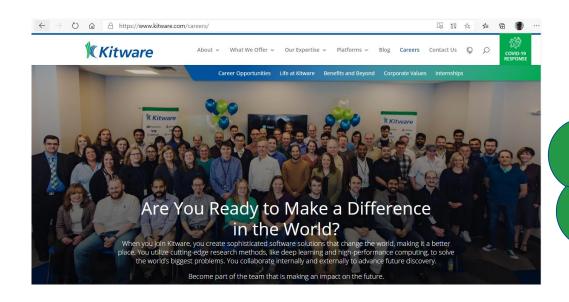
# 02. Cargar los datos

Michael Heredia Pérez mherediap@unal.edu.co

Universidad Nacional de Colombia Sede Manizales

#### Lectores - Readers

Los *Readers* o Lectores pueden leer datos escritos en otros archivos dentro del disco y traerlos a ParaView para procesarlos. ParaView incorpora varios lectores compatibles con la mayoría de formatos empleados, y si no, se pueden escribir *plugins* en lenguaje C++ para incorporarlos.



¿Destrezas para crear estos nuevos *readers*? Kitware está en constante contratación de personas con estos conocimientos para potenciar el proyecto.

https://www.kitware.com/careers/

### Abriendo archivos en paraview

- Para abrir un archivo en paraview se busca la opción *Open File* en la pestaña de *File* de la barra de menús, o mediante la combinación de teclas Ctrl + O en Windows y GNU Linux, o en mac OS con command + O.
- Se pueden abrir varios archivos al tiempo al oprimir la Tecla Ctrl o command mientras se seleccionan (útil para series de datos).
- Una vez abiertos los archivos, se creará el módulo que contendrá al reader, o una apertura multiple creará multiples módulos independientes (se reconoce cuando son series temporales).
- Si el archivo no puede ser leído, se desplegará el menu "*Open Data with ...*" con el cual se podrán seleccionar lectores específicos. paraview recuerda los archivos abiertos previamente y el reader empleado.
- Los errores de lectura se verán en el "Output Messages Windows", ventana activada desde el menu View.

## Archivos temporales

Simulaciones temporales puden guardar información en un solo archivo o crear un conjunto de ellos en serie. ParaView reconoce estas series de archivos y desde la ventana de abrir los mostrará agrupados.

Estos datasets se suelen presentar como una de las siguientes estructuras:

- fooN.vtk
- foo N.vtk

- fooN.vtk
- foo.N.vtk

- Nfoo.vtk
  - N. foo. vt.k

- foo.vtk.N
- foo.vtksN

Donde *foo* es el nombre del archive, *N* es el numeral de la secuencia comenzando en cero, y .vtk cualquier extension.

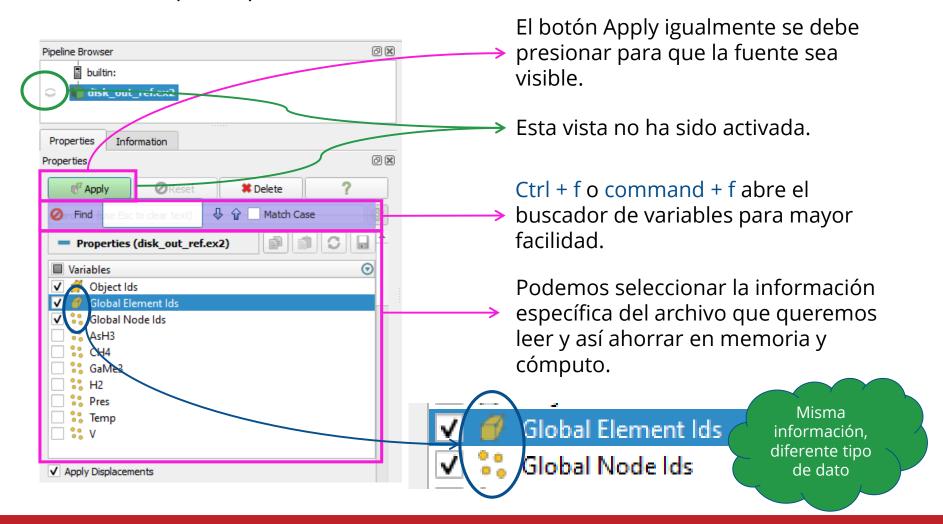
Con este tipo de archivos se activará la opción de la barra de herramientas para interactuar con animaciones. Las animaciones



se explican en el

### Propiedades de los *Readers*

Cada Reader tiene una serie de propiedades a razón de la variedad de formatos que se pueden leer.



# Recargando archivos

Si un archivo es sobrescrito mientras se está en ParaView lo podemos actualizar mediante la opción *Reload Files* en la pestaña *File* de la barra de menús. También se puede hacer desde el pypython con el *Python shell*.