

08. Guardar resultados

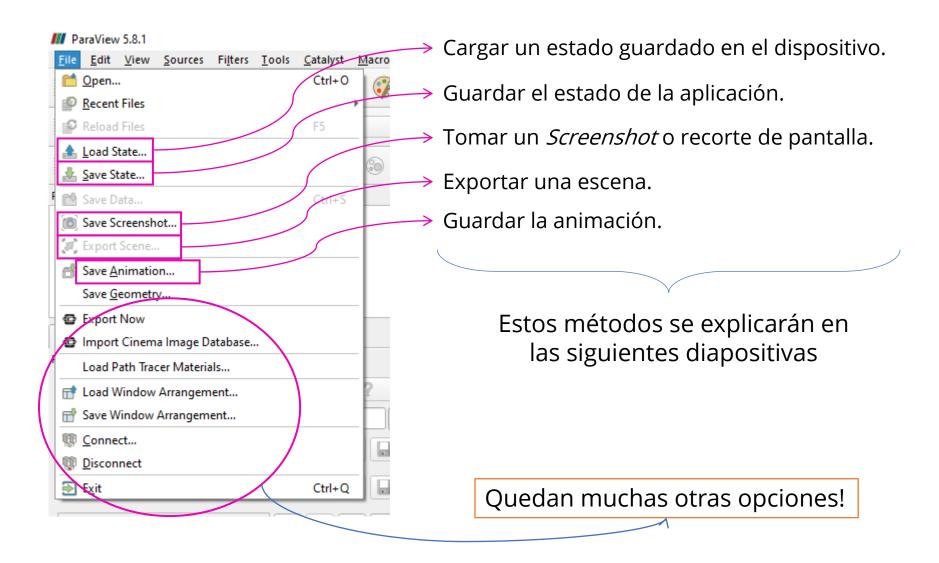
Michael Heredia Pérez mherediap@unal.edu.co

Universidad Nacional de Colombia Sede Manizales

Guardando los resultados

- Al hablar de resultados se incluyen no solo imágenes y renderizados, se habla también de conjuntos de datos o datasets generados por los filtros, la representación de escenas que serán importadas en otras aplicaciones de renderizado y las imágenes generadas desde animaciones.
- Así mismo, se debe considerar guardar el pipeline si el trabajo no ha terminado, y a este archivo se le conoce como el estado de la aplicación (Application State) o simplemente el estado.

Los menús de guardado *File >* ...



Guardar *Datasets*

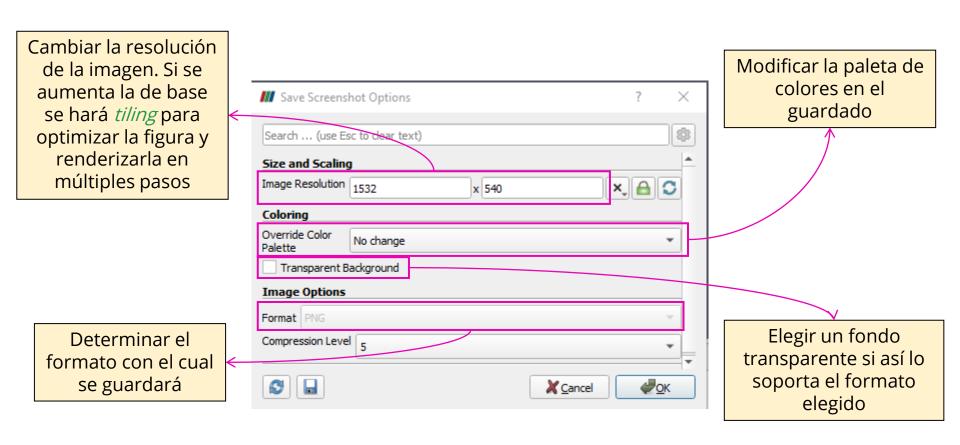
- Se selecciona el módulo del pipeline y si tiene múltiples salidas de información (output ports), seleccionar el que sea de interés.
- El guardado se hace desde el menú *File > Save Data* con la combinación de teclas Ctrl + S o command + S. También se cuenta con la opción desde pypython.
- Los formatos de guardado disponibles aparecerán en función de los datos que se deseen guardar, los cuáles aparecen en la ventana de diálogo de guardado.
- Se tiene la opción de configurar el escritor o *writer* para configurar directamente el proceso de guardado, como propiedades y atributos según el tipo de archivo.
- El proceso de guardado puede ser tan complejo y detallado como se desee, es cuestión de las necesidades.



Guardar renderizados

- Todas las vistas, a excepción de la Spreadsheet View, soportan el guardado en imágenes o recortes de pantalla en los siguientes formatos:
 - PNG
 - JEPG
 - TIFF
 - BMP
 - PPM
- Algunas vistas soportan ser exportadas en los siguientes formatos adicionales:
 - PDF
 - X3D
 - VRML

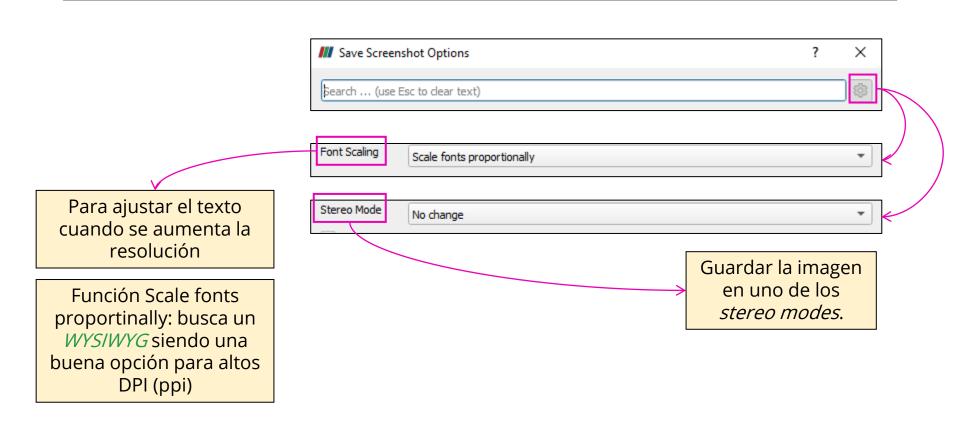
Menú de opciones cuando se tiene una sola vista



tiling

Método para organizar formas planas idénticas para que cubran completamente un área sin superponerse.

Otras configuraciones



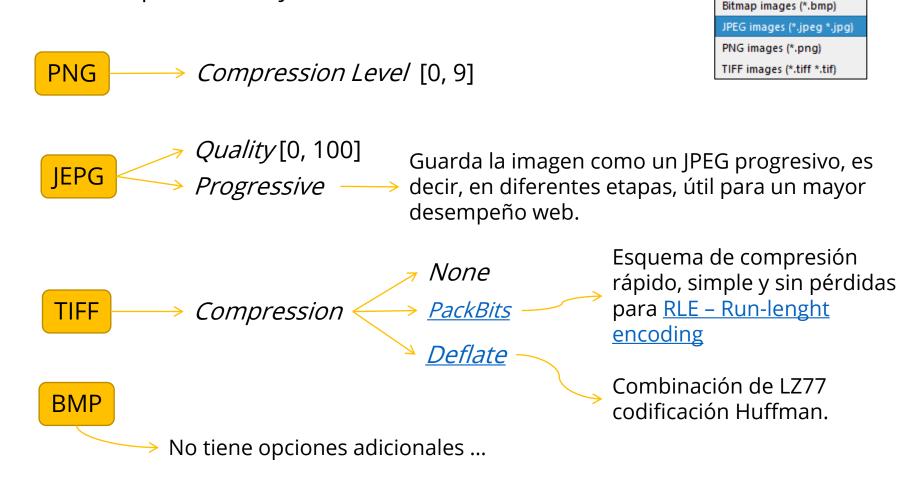
WYSIWYG

What You See Is What You Get

Se busca que lo visto en pantalla sea exactamente igual a lo que se visualice en las imágenes guardadas

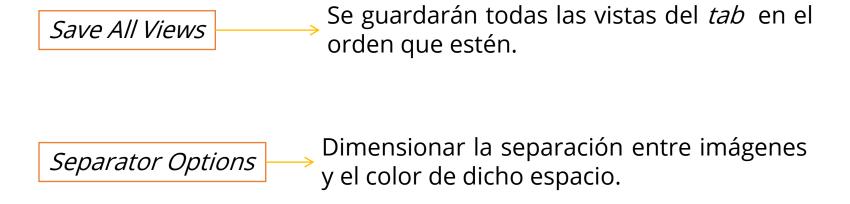
Calidad de los *Screenshots* según el formato

Según el formato elegido se tendrán algunas opciones extras referentes a la compresibilidad y calidad del archivo:



Opciones para *Screenshots* cuando hay múltiples vistas

Si se tiene más de una vista en el *layout* o ventana, aparecerán las siguientes opciones:

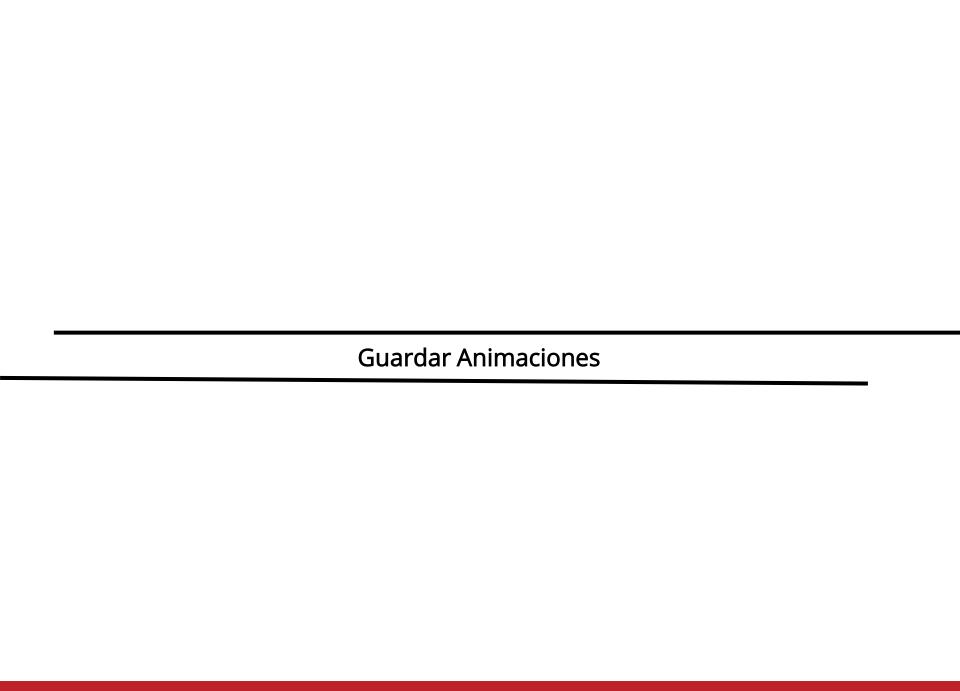


Exportar escenas



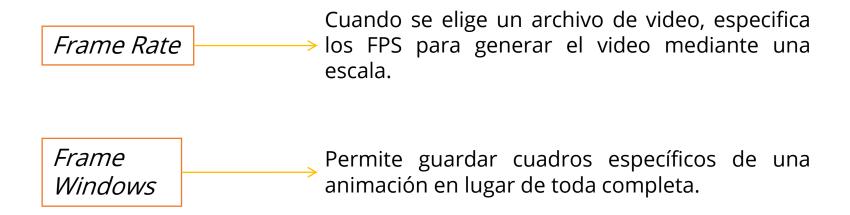
Desde el menú File > Export View, y se cuenta con los siguientes formatos:

- Cinema Datasets.
- EPS
- PDF
- PS
- SVG
- POV
- VRML
- WebGL
- X3D
- X3DB.



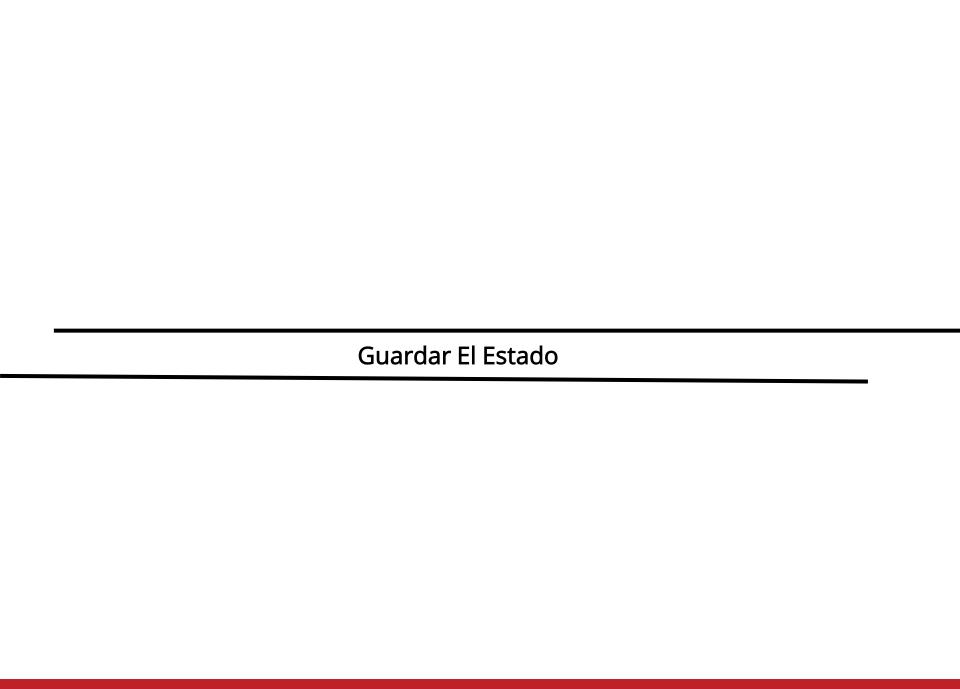
Guardar Animaciones

- Las animaciones se pueden guardar como una serie de imágenes o como un video.
- Se hace desde el menú *File > Save Animation*.
- La ventana *Save Animation Options* es muy similar a la que aparece para configurar los *Screenshots*, adicionalmente se tienen estas dos opciones:



Guardar Animaciones

- Si se selecciona guardar como imágenes, se nombrarán en secuencia en un solo formato, pudiendo ser:
 - PNG
 - **JEPG**
 - TIFF
- Si se selecciona guardar como video, los formatos disponibles son:
 - AVI
 - Ogg



Guardar El Estado

- El estado es el proceso que se tiene actualmente en la aplicación: el pipeline, los módulos, las vistas, los ventanas, las propiedades, etc.
- Se accede a esta opción desde el menú *File > Save State*...
- Existen dos formar para guardar este estado:

ParaView state file

- (*.pvsm)
- Archivos de texto de base XML de un nivel intermedio, pero mínimamente intuitivo.
- Es la forma más "robusta y confiable" de guardar un estado.

Python state file

- (*.py)
- Se guarda como un script del *Python* puede modificar Trace y se manualmente desde un editor de texto.
- Útil tanto en paraview como desde el Pythan Shell.

Cargar El Estado

- Se accede a esta opción desde el menú *File > Load State...*
- Preguntará de dónde leer los archivos:

Use File Names From Sate

Buscará en los directorios guardados en el estado (los *paths*).

Search files under specified directories

Se buscará el archivo en determinado directorio antes de hacerlo en el estado.

Choose File Names

Lista de archivos del estado de los cuales se selecciona el deseado.

El *path* de los archivos guardados es útil para transportar estados entre computadoras.