

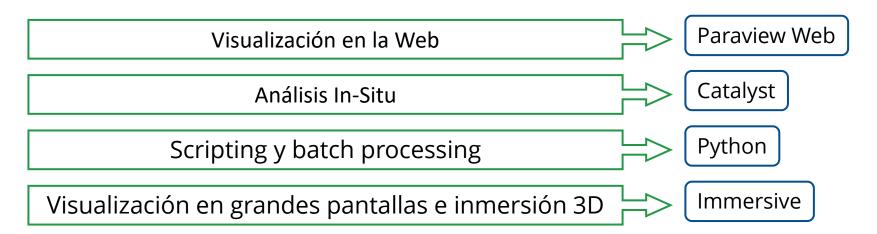
01. Introducción a ParaView

Michael Heredia Pérez mherediap@unal.edu.co

Universidad Nacional de Colombia Sede Manizales



- Software Libre con licencia BSD de análisis y visualización de datos científicos multiplataforma, capaz de procesar grandes cantidades de información.
- **E**s de uso General o *End-User.*
- Contamos con diferentes herramientas:



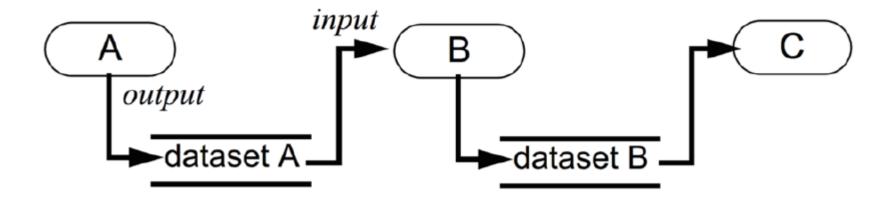
Visualización básica en *ParaView*

Definamos dos conceptos fundamentales:

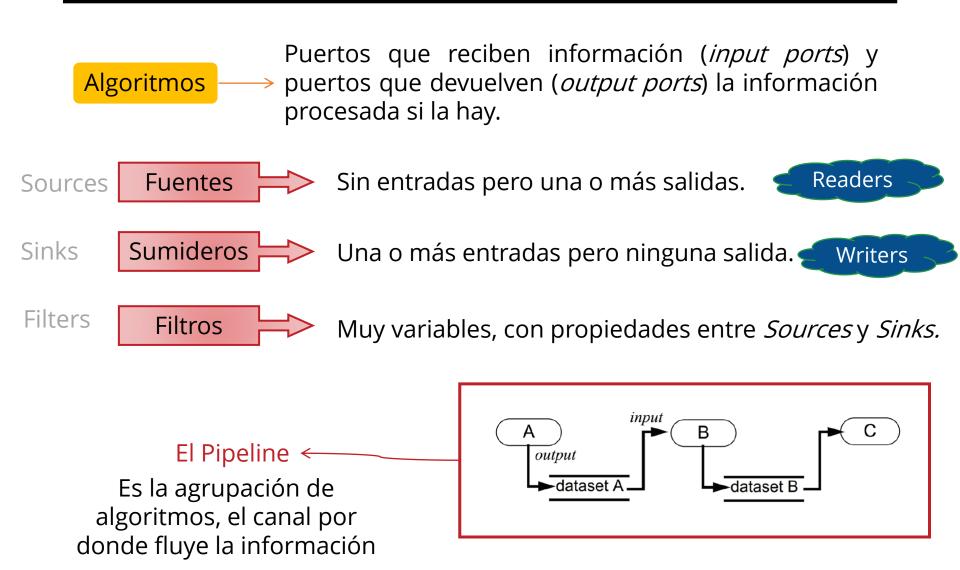
Visualizar → Convertir datos en imágenes.

Renderizar → Obtener un mejor entendimiento de los datos.

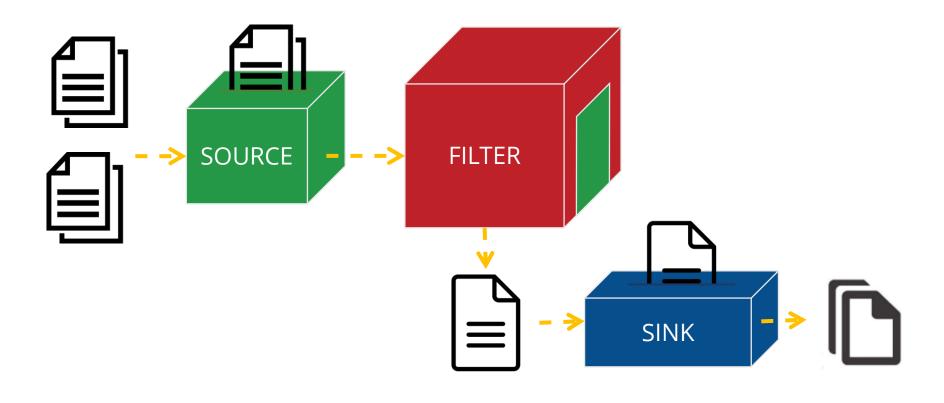
Un flujo de información viaja por un sistema, en el cual es transformada por diferentes algoritmos conocidos como módulos.



Los algoritmos dentro de *ParaView*



Los algoritmos dentro de *ParaView*



Los ejecutables de *ParaView*

paraview

Interfaz gráfica GUI a la que nos referimos cuando decimos ParaView.

pvpython

Intérprete de Python que corre los scripts de ParaView hechos en Python de forma interactiva.

pvbatch

Igual que pypythun pero internamente, encargado del batch processing y con capacidad de correr en paralelo.

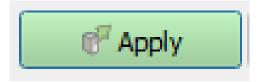
pvserver

Análisis, procesamiento y renderizado remoto desde el computador en un servidor de recursos HPC.

pvdataserver y pvrenderserver

Configuración en la cual el pyserver se separa para cumplir dos funciones específicas por separado.

El botón Apply



Cada fuente cuenta con determinadas propiedades las cuales pueden ser modificadas; al modificarlas se están haciendo cálculos internos y reajustes, los cuales representan un gasto computacional que ParaView optimiza al permitir hacer todas las modificaciones posibles antes de ejecutarlas.

Apply envía la orden de ejecutar las modificaciones en paraview; sin embargo, al modificar propiedades de visualización o de renderizado no es necesario, ya que estas no consumen tanta máquina.

Se puede activar una función, desde la configuración, en la cual el Apply es automático.

Autorizar las modificaciones es necesario también desde pypython mediante los comandos Show(), Render() y UpdatePipeline(), aunque la ocurrencia de actualizar es diferente a paraview.

Python Shell, pvpython, pvbatch

Mediante Python, los usuarios pueden acceder al Server Manager, una librería diseñada para facilitar la creación de aplicaciones distribuidas cliente-servidor.

Python Shell

- Hace parte del cliente de ParaView.
- Ejecución interactiva y lectura de scripts cargados.
- No requiere establecer PYTHONPATH.

pvpython

- El cliente de Python al servidor de ParaView
- Para ejecución interactiva y procesamiento en batch (stand-alone o client/server).

pvbatch

- Aplicación MPI (*Message Passing Interface*).
- Procesamiento distribuido en batch, no interactivo.
- Requiere entender de MPI

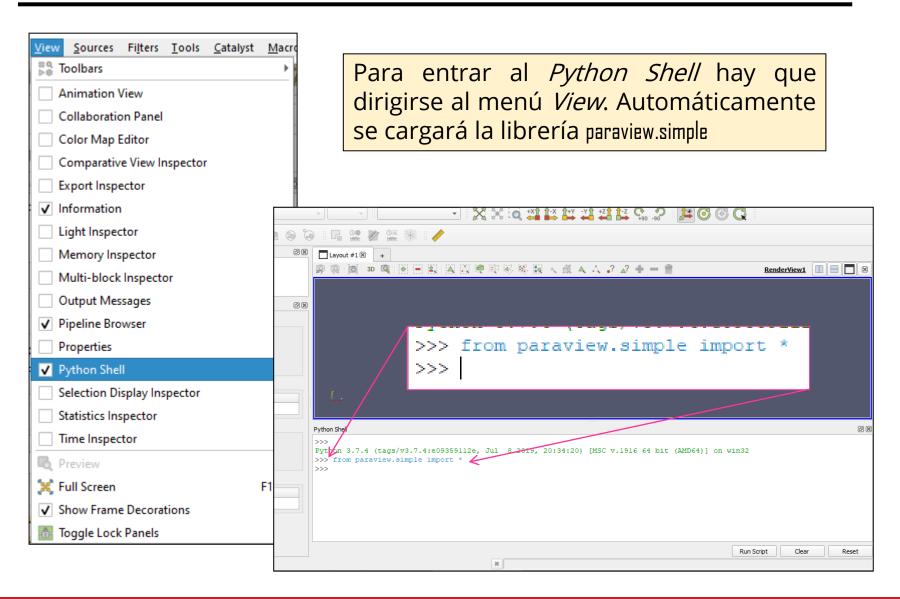
Message Passing Interface

From Wikipedia, the free encyclopedia

External Python Interpreter

paraview.simple puede ser usado en otros intérpretes SIEMPRE Y CUANDO SEA CONFIGURADO EL IDE DE MANERA ADECUADA

Acceder al Python Shell



La rutina para obtener la instancia de la entrada de un filtro en la guía está mal planteada, se obtiene un error:

```
>>> Hide(shrinkInstance)
Traceback (most recent call last):
    File "<console>", line 1, in <module>
        File "C:\Program Files\ParaView 5.8.1-Windows-Python3.7-msvc2015-64bit\bin\Lib\site-packages\paraview\simple.py", line
542, in Hide
        controller.Hide(proxy, proxy.Port, view)
        File "C:\Program Files\ParaView 5.8.1-Windows-Python3.7-msvc2015-64bit\bin\Lib\site-packages\paraview\servermanager.py",
line 1322, in __getattr__
        return getattr(self.SMProperty, name)
AttributeError: 'paraview.modules.vtkRemotingServerManager.vtkSMInp' object has no attribute 'Port'
```

Según el foro de ParaView (<u>link</u>) la forma correcta de hacerlo es como se muestra a continuación:

```
# Definir el filtro como un objeto.
filtro = Shrink()

Show()  # Se vuelve activo.
Render()  # Se renderiza.

# Se busca la instancia de la entrada de datos del filtro con el método
# .Input
entrada_filtro = filtro.Input

# Se oculta la fuente de la esfera.
Hide(entrada_filtro)

Render()  # Se renderiza.
```