

# Tutorial de ParaView

## Operadores Calculator Filter

Michael Heredia Pérez

[mherediap@unal.edu.co](mailto:mherediap@unal.edu.co)

Universidad Nacional de Colombia Sede Manizales

A continuación se presentan los operadores para trabajar con el filtro **Calculator**. Cabe mencionar que el argumento de estos operadores debe ir entre paréntesis ( y ).

<b>Clear</b>	Borra la función actual
<b>/</b>	Divide un escalar entre otro escalar*
<b>*</b>	Multiplica dos escalares o un vector por un escalar (producto escalar)*
<b>-</b>	Niega un escalar o un vector, o subtrae un escalar u vector de otros escalar u vector, respectivamente*
<b>+</b>	Adiciona dos escalares o dos vectores*
<b>sin</b>	Computa el seno de un escalar
<b>cos</b>	Computa el coseno de un escalar
<b>tan</b>	Computa la tangente de un escalar**
<b>asin</b>	Computa el arcoseno de un escalar
<b>acos</b>	Computa el arcocoseno de un escalar
<b>atan</b>	Computa la arcotangente de un escalar
<b>sinh</b>	Computa el seno hiperbólico de un escalar
<b>cosh</b>	Computa el coseno hiperbólico de un escalar
<b>tanh</b>	Computa la tangente hiperbólica de un escalar
<b>min</b>	Computa el mínimo entre dos escalares
<b>max</b>	Computa el máximo entre dos escalares
<b>x<sup>^</sup>y</b>	Eleva un escalar <b>x</b> a la potencia <b>y</b> *
<b>sqrt</b>	Computa la raíz cuadrada de un escalar
<b>e<sup>^</sup>x</b>	Eleva <b>e</b> a la potencia <b>x</b>
<b>log10</b>	Computa el logaritmo base 10 de un escalar
<b>ln</b>	Computa el logaritmo base <b>e</b> de un escalar
<b>ceil</b>	Redondea un escalar a su entero inmediatamente mayor
<b>floor</b>	Redondea un escalar a su entero inmediatamente menor
<b>abs</b>	Computa el valor absoluto de un escalar

<b>v1, v2</b>	Computa el producto punto entre dos vectores*
<b>cross</b>	Computa el producto cruz de dos vectores
<b>mag</b>	Computa la magnitud de un vector, su norma
<b>norm</b>	Normaliza un vector. Los dígitos 0-9 y el punto decimal son usados para ingresar valores escalares constantes
<b>iHat, jHat, kHat</b>	Vectores unitarios en las direcciones $x$ , $y$ y $z$ respectivamente

**Tabla 1:**

\*El operador no requiere de paréntesis.

\*\*No se cuenta con la función **atan2**.