

# HTTP und HTTP/2

Michael Hochleitner  
30.11.2017

# Was ist HTTP?

- Hypertext Transfer Protocol
- Protokoll für Rechnernetze
- Rechnernetze bieten Dienste an
  - Webseiten lesen
  - Dokumente herunterladen



Kommunikation zwischen Rechnern

# Was machen Protokolle?

- definieren Regeln zur Kommunikation
- Austausch von Dateneinheiten
  - Format der Dateneinheiten
  - Kodierung/Dekodierung
  - Umgang mit Übertragungsfehlern

# Anforderungen an HTTP im Lauf der Zeit

- Format der Dateneinheiten
- Kodierung / Dekodierung
- Umgang mit Übertragungsfehlern

- 1990: HTTP/0.9
  - HTML-Datei übertragen
  - Request-Response Protokoll
- 1996 HTTP/1.0
  - Protokollversion
  - Status Code
  - Metadaten über den Inhalt: Header

[https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP/Basics\\_of\\_HTTP/Evolution\\_of\\_HTTP](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP/Basics_of_HTTP/Evolution_of_HTTP)

# Anforderungen an HTTP im Lauf der Zeit

- 1997: HTTP/1.1
  - Geschwindigkeit
  - Repräsentation des Inhalts an Clients anpassen
  - Unterstützung virtueller Hosts
- 2015 HTTP/2
  - Geschwindigkeit

[https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP/Basics\\_of\\_HTTP/Evolution\\_of\\_HTTP](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP/Basics_of_HTTP/Evolution_of_HTTP)