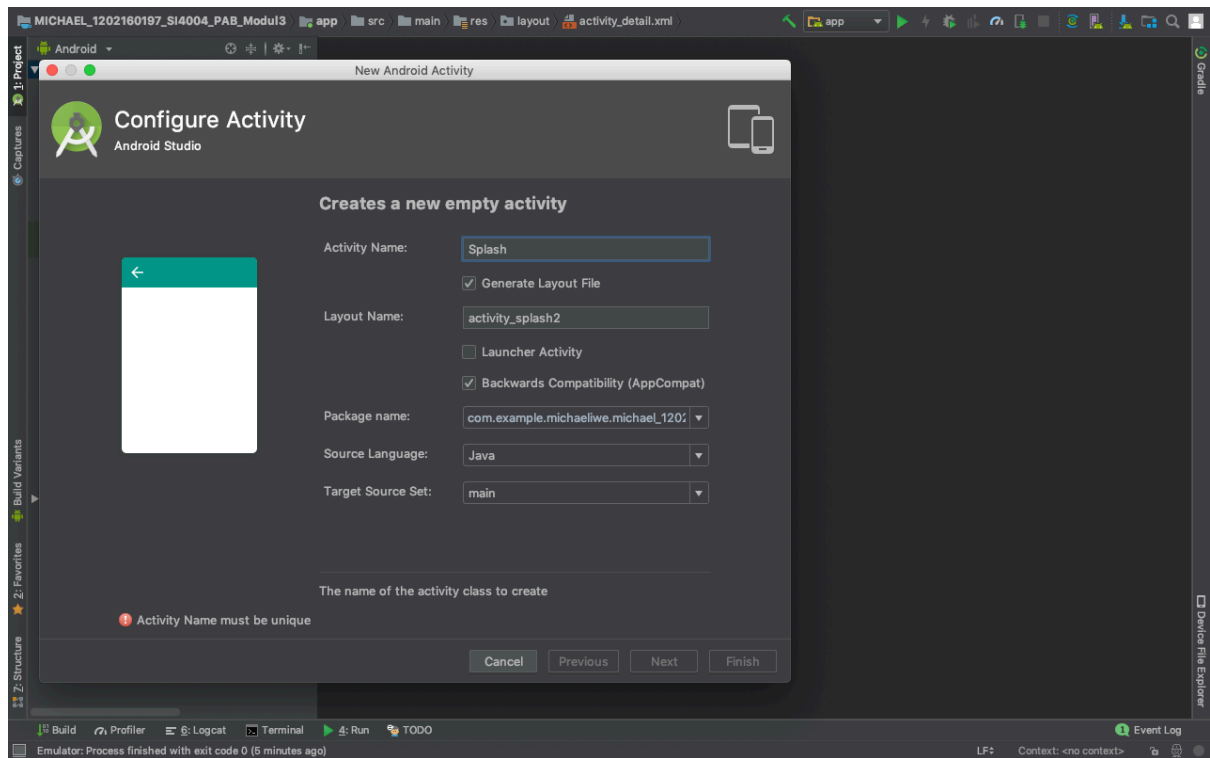


DOKUMENTASI PRAKTIKUM MODUL 02 PEMOGRAMAN APLIKASI BERGERAK

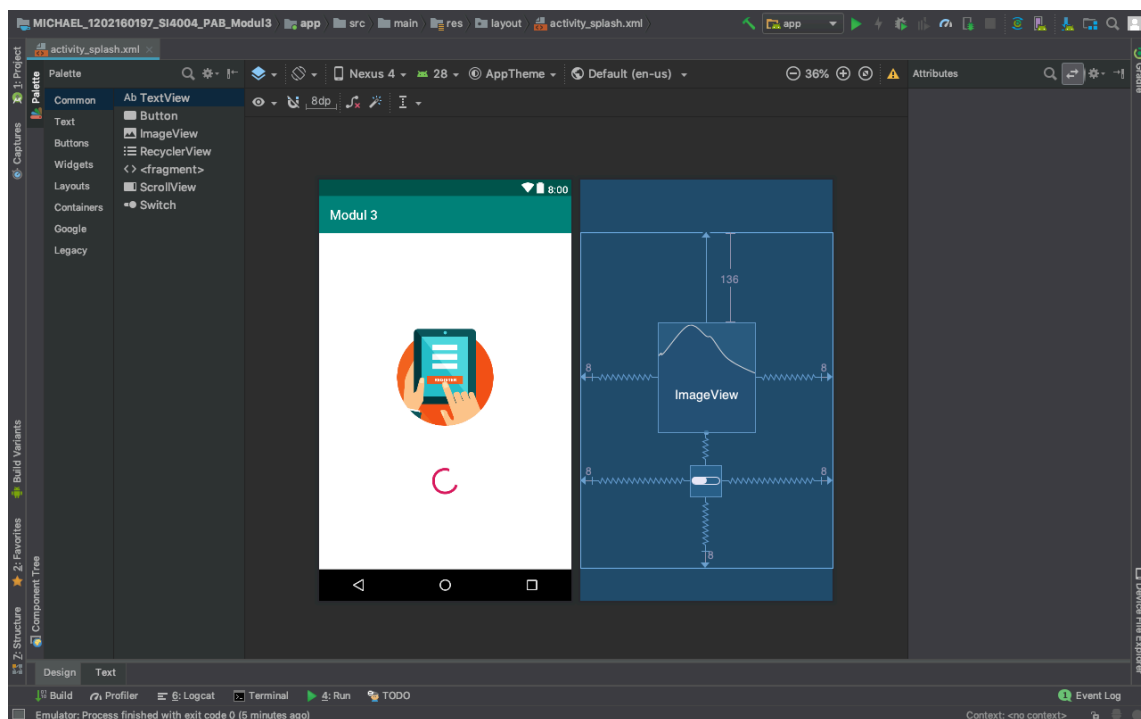
Nama : Michael Addryan Liwe

NIM : 1202160197

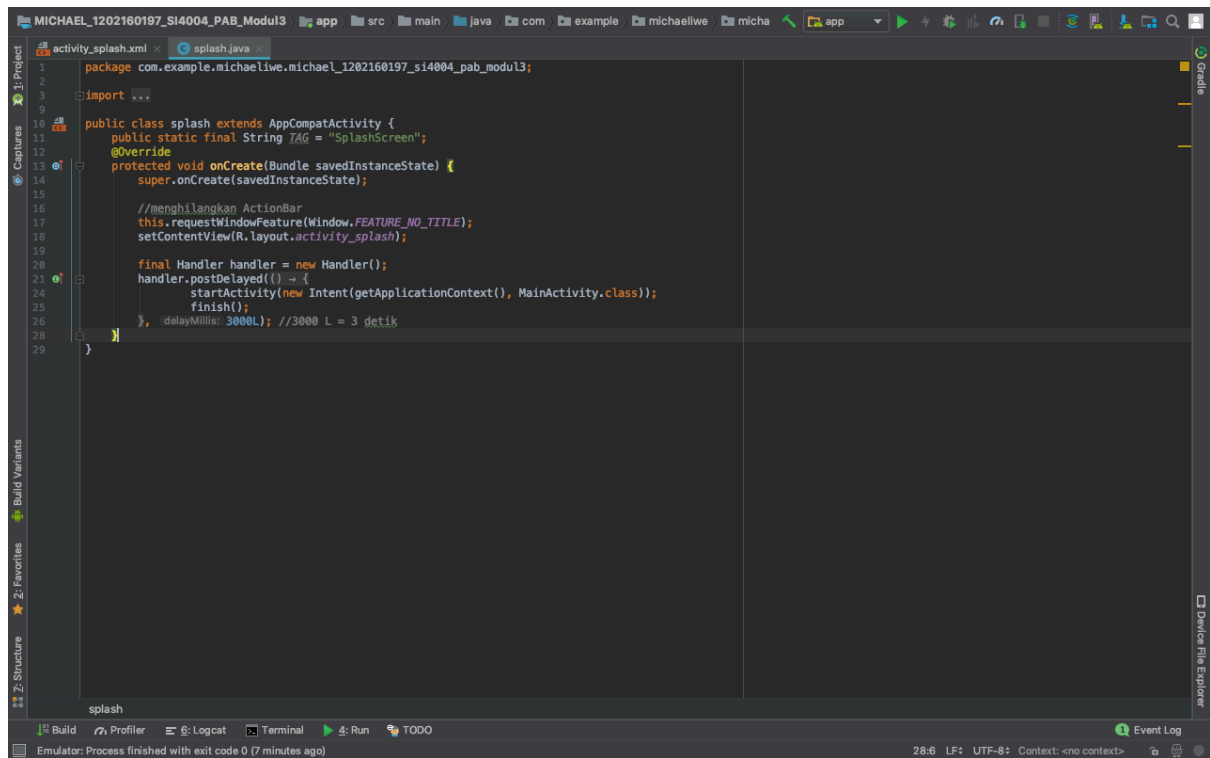
Kelas : SI4004



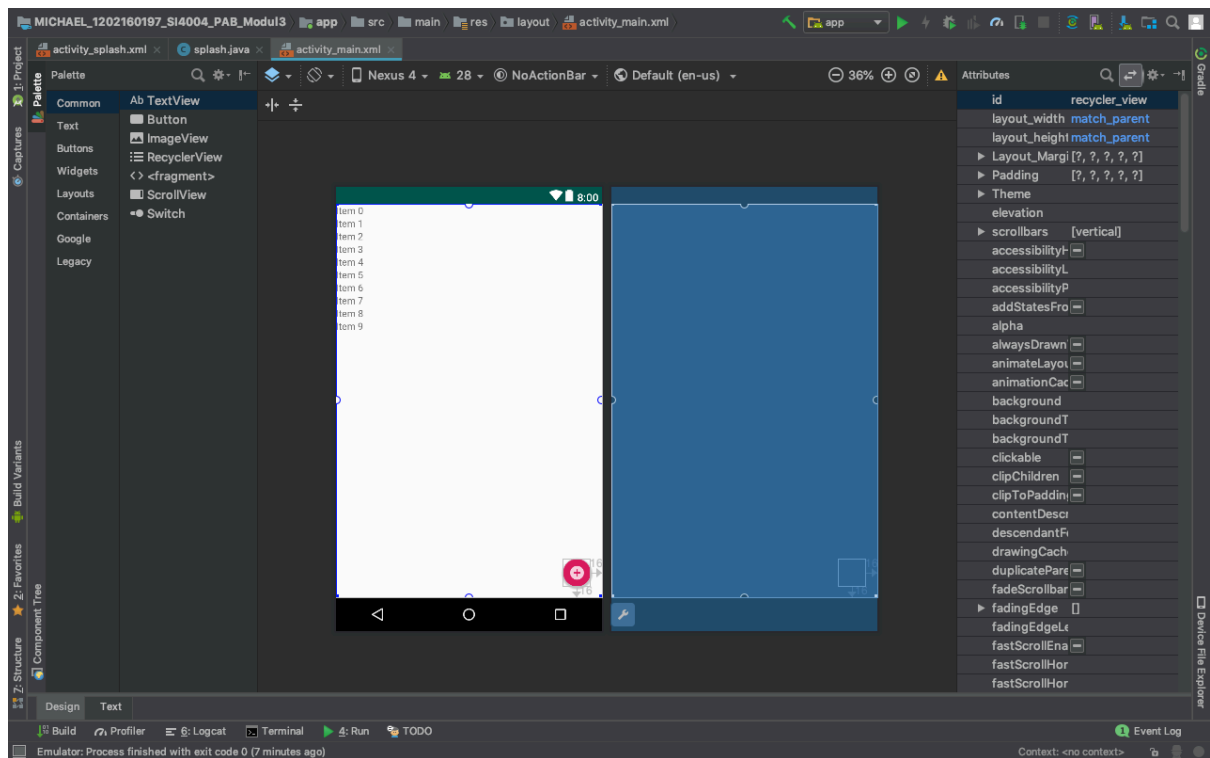
Penjelasan : membuat activity splash



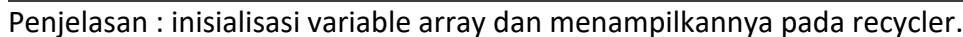
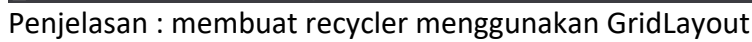
Penjelasan : membuat tampilan splash

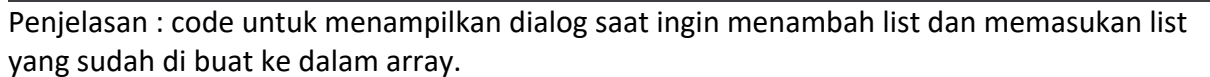
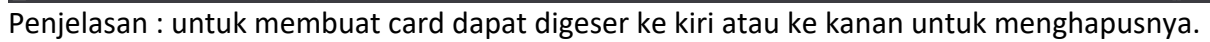


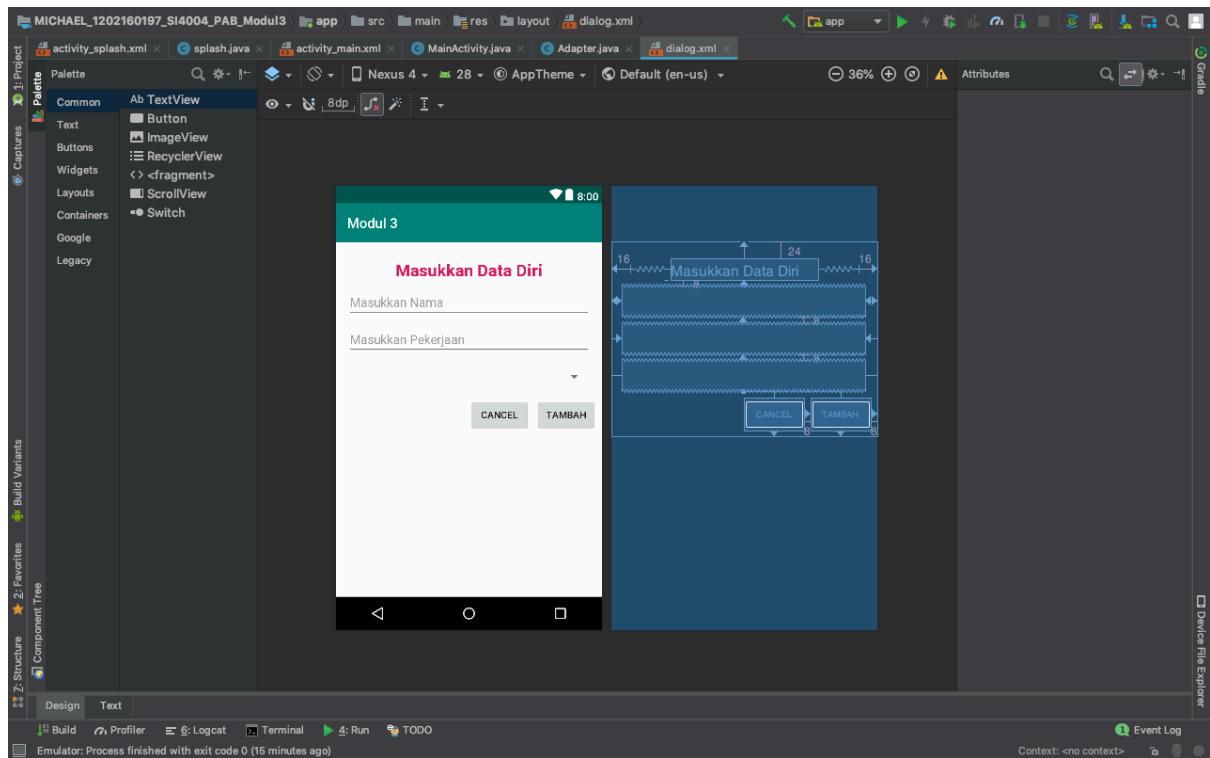
Penjelasan : membuat splash berjalan selama 3 detik



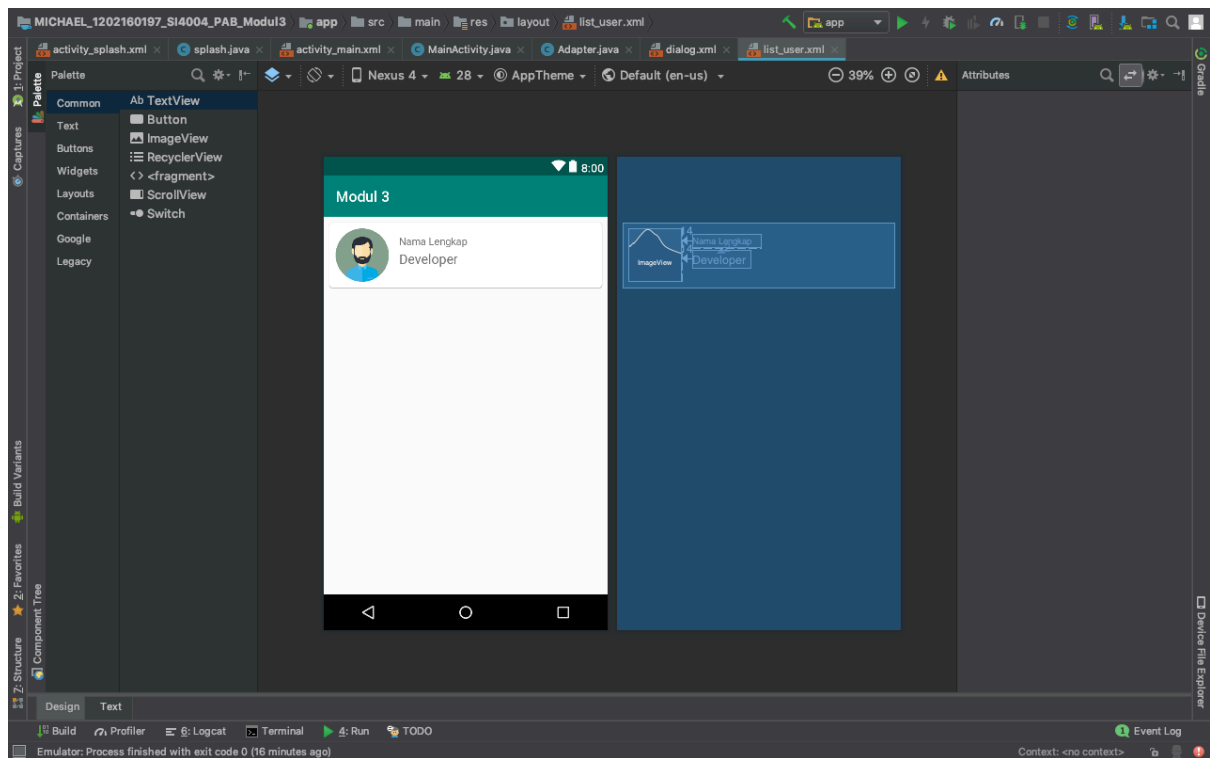
Penjelasan : membuat recycler pada tampilan main_activity



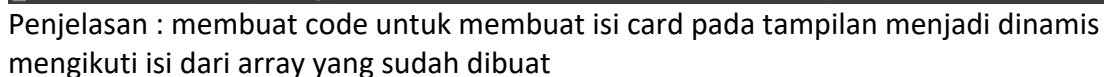


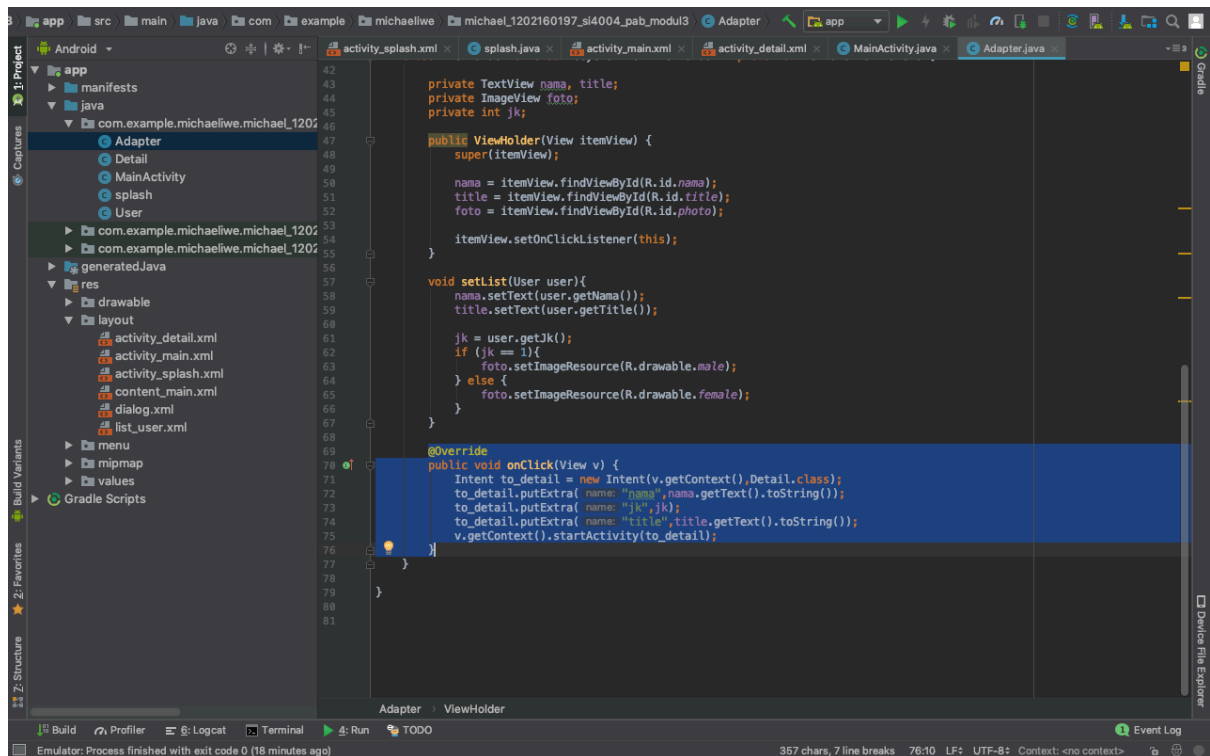


Penjelasan : membuat desain untuk dialog untuk menambahkan user baru

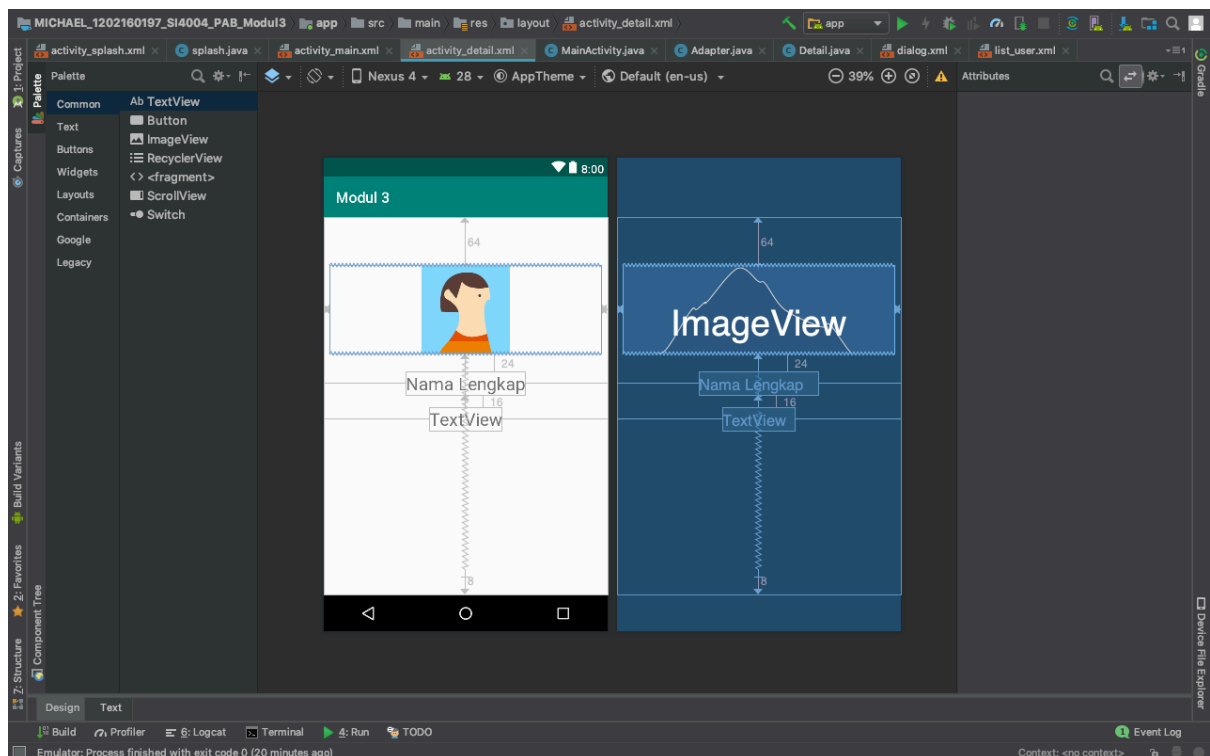


Penjelasan : membuat desain untuk list user

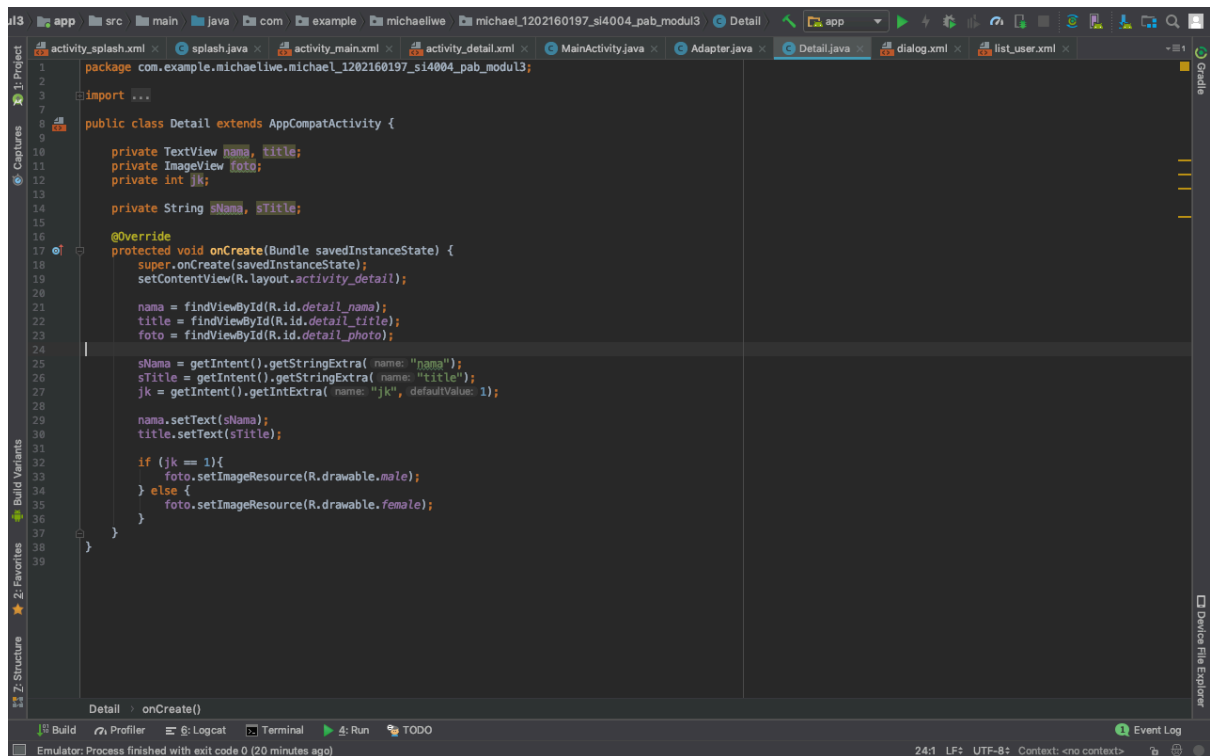




Penjelasan : membuat code untuk berpindah activity dengan sekaligus juga melempar data dari class adapter ke class detail

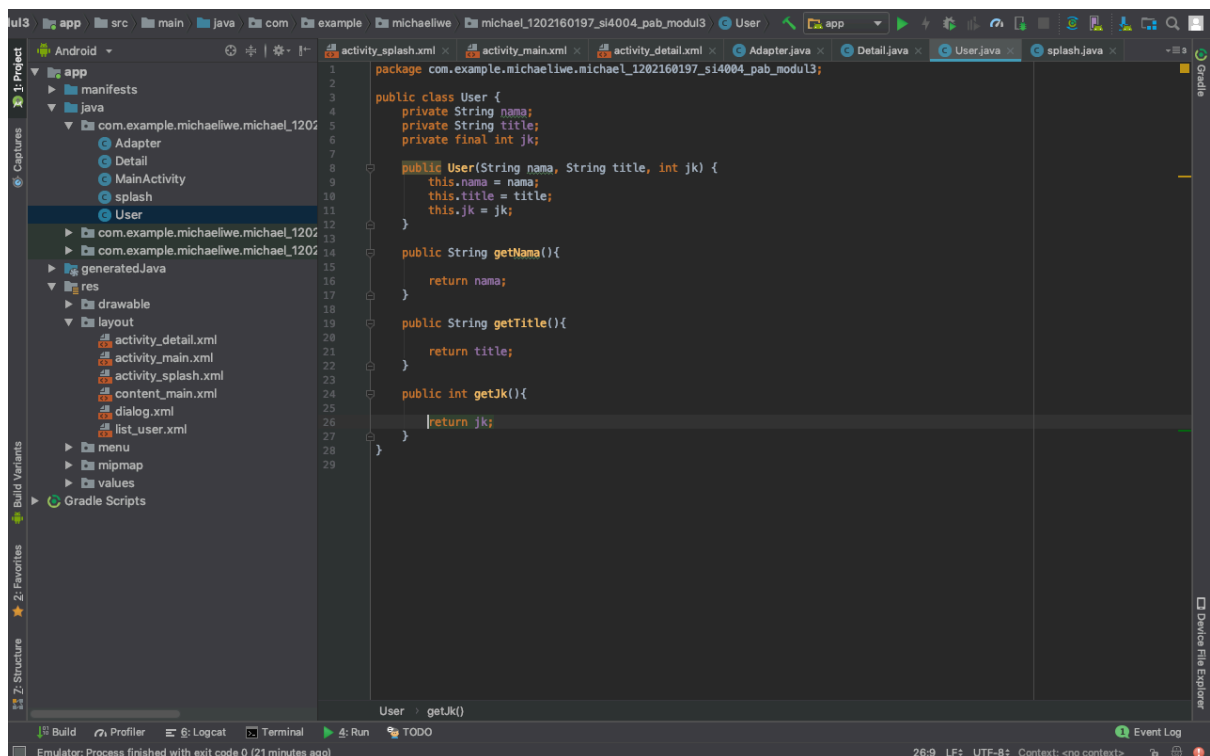


Penjelasan : membuat tampilan detail



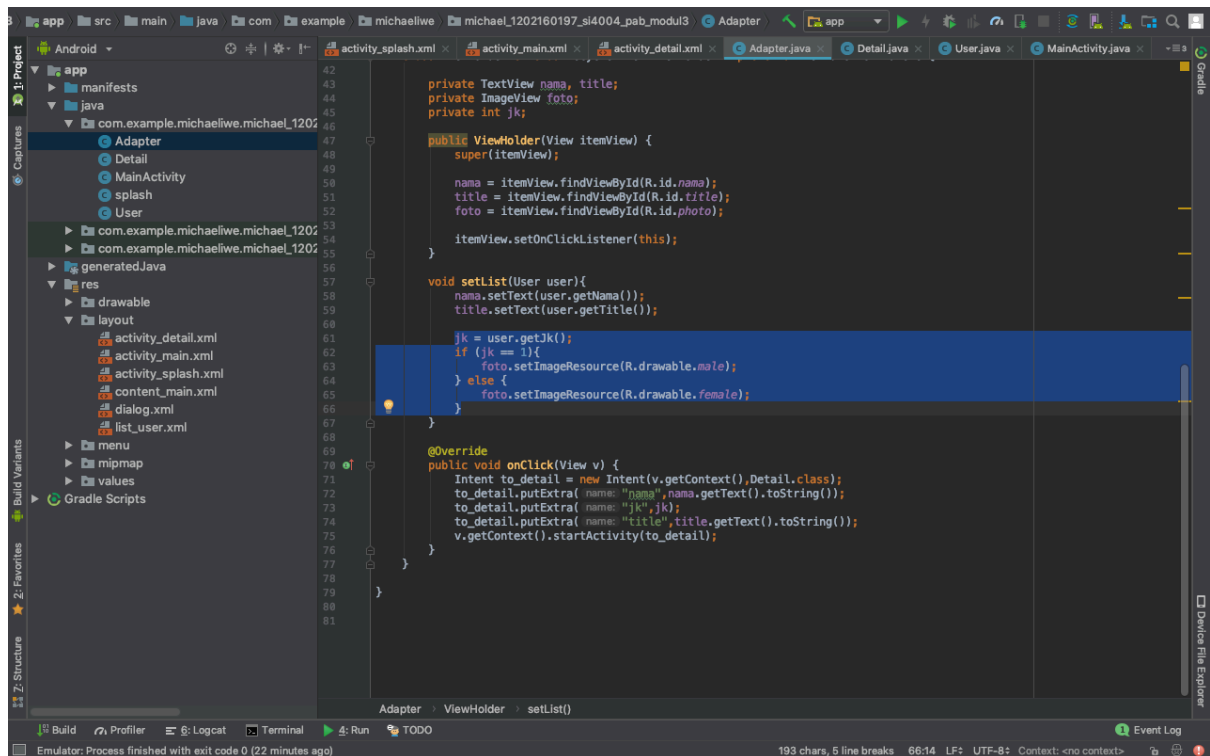
```
1 package com.example.michaeliwe.michael_1202160197_si4004_pab_modul3;
2
3 import ...
4
5 public class Detail extends AppCompatActivity {
6
7     private TextView nama, title;
8     private ImageView foto;
9     private int jk;
10
11     private String sNama, sTitle;
12
13     @Override
14     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
15         super.onCreate(savedInstanceState);
16         setContentView(R.layout.activity_detail);
17
18         nama = findViewById(R.id.detail_nama);
19         title = findViewById(R.id.detail_title);
20         foto = findViewById(R.id.detail_photo);
21
22         sNama = getIntent().getStringExtra( "nama" );
23         sTitle = getIntent().getStringExtra( "title" );
24         jk = getIntent().getIntExtra( "jk", defaultValue: 1);
25
26         nama.setText(sNama);
27         title.setText(sTitle);
28
29         if (jk == 1){
30             foto.setImageResource(R.drawable.male);
31         } else {
32             foto.setImageResource(R.drawable.female);
33         }
34     }
35 }
36
37
38
39
```

Penjelasan : barisan kode untuk mengubah isi konten dari detail agar sesuai dengan data yang dilempar dari class adapter

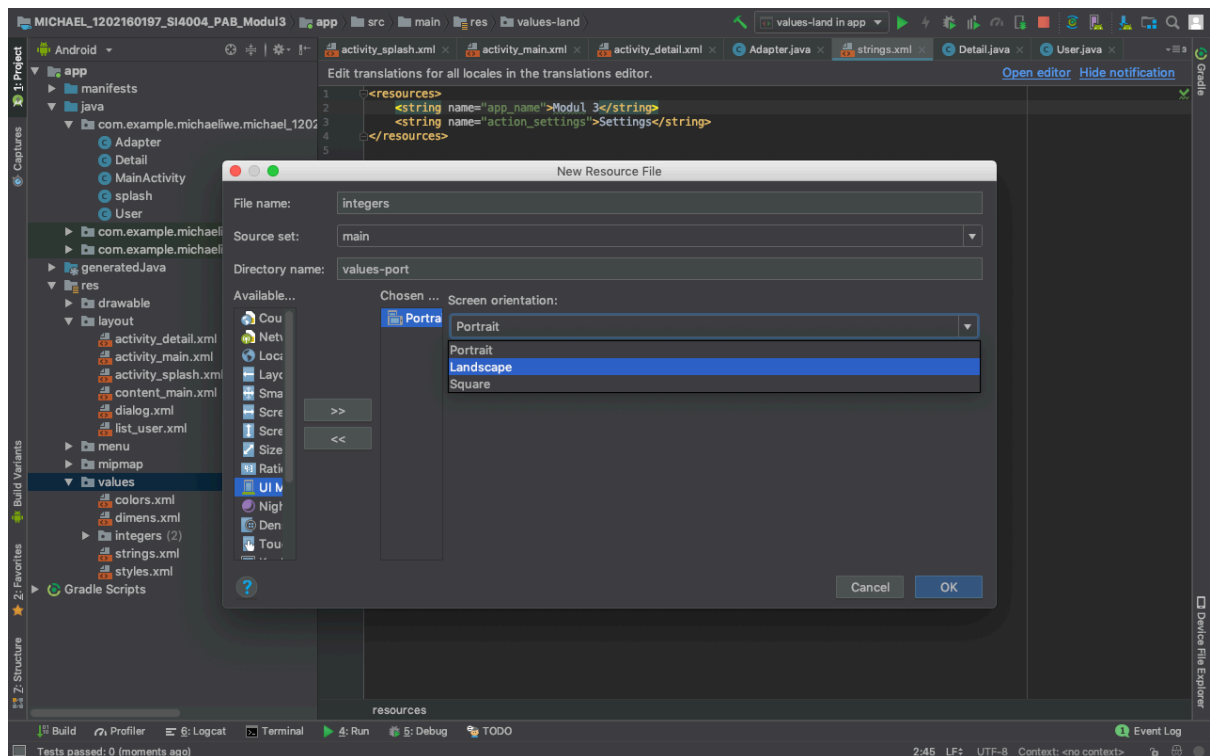


```
1 package com.example.michaeliwe.michael_1202160197_si4004_pab_modul3;
2
3 public class User {
4     private String nama;
5     private String title;
6     private final int jk;
7
8     public User(String nama, String title, int jk) {
9         this.nama = nama;
10        this.title = title;
11        this.jk = jk;
12    }
13
14    public String getNama(){
15
16        return nama;
17    }
18
19    public String getTitle(){
20
21        return title;
22    }
23
24    public int getJk(){
25
26        return jk;
27    }
28 }
29
```

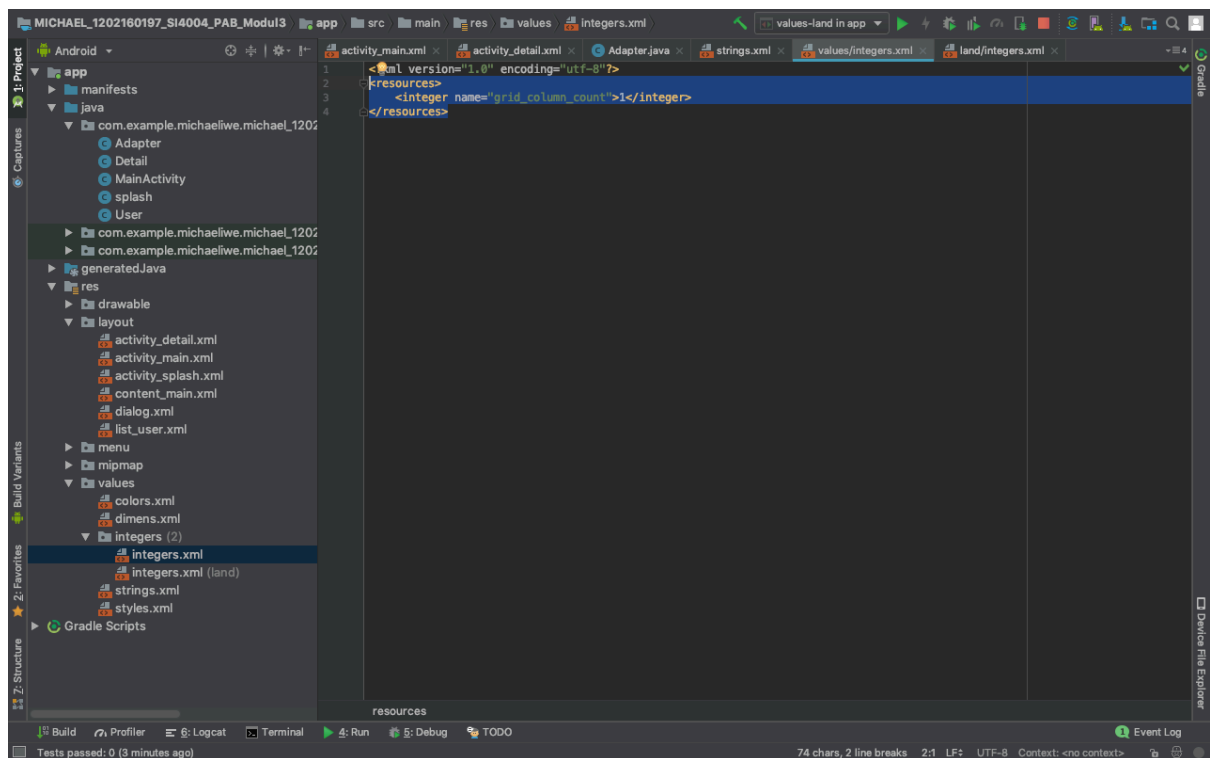
Penjelasan : class dari user untuk bisa dibuatkan objek yang nantinya objeknya akan disimpan di array.



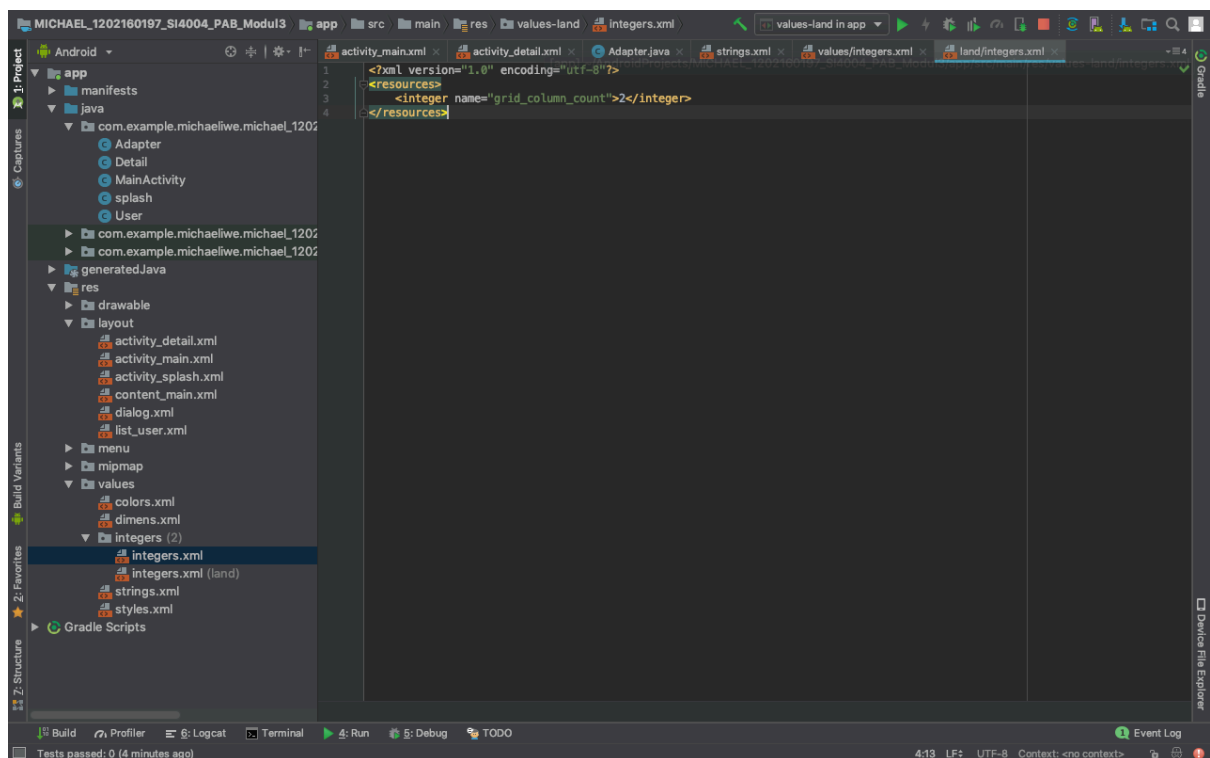
Penjelasan : barisan kode untuk membedakan foto user laki-laki dengan user perempuan



Penjelasan : membuat resource integers untuk mengendalikan jumlah grid pada mode portrait atau landscape



Penjelasan : integers untuk portrait



Penjelasan : integers untuk landscape