

Grobkonzept Hangman

Projektname

Hangman

Projektbeschreibung

Ich werde ein Browserspiel mit PHP entwickeln, in dem man sich zuerst anmelden, bzw. registrieren muss und dann eine Auswahl bekommt, in welcher man wählen muss, wie viele Buchstaben das Wort haben soll. Wenn man dann die Buchstaben-Anzahl ausgewählt hat kommt man auf eine Seite, auf welcher man so viele Unterstriche sieht, wie es Buchstaben im Wort hat. Danach kann man solange versuchen die Buchstaben einzugeben, bis man 8 Fehler begeht. Bei jedem Fehler wird der Hangman ein bisschen erweitert.

Projektziele

Ziel des Projektes ist es, ein funktionierendes Browserspiel zu entwickeln, mit welchem man gut Zeit vertreiben kann.

Meilensteine

- Login/Logout
- Datenbank erstellen
- Startseite Spiel
- Wörterdatenbank füllen

Funktionen

- Login/Logout
- Auswahl Anzahl Buchstaben
- Spielen
- Statistiken anzeigen

ERM

