

盛派网络

微信公众号+小程序快速开发

苏震巍

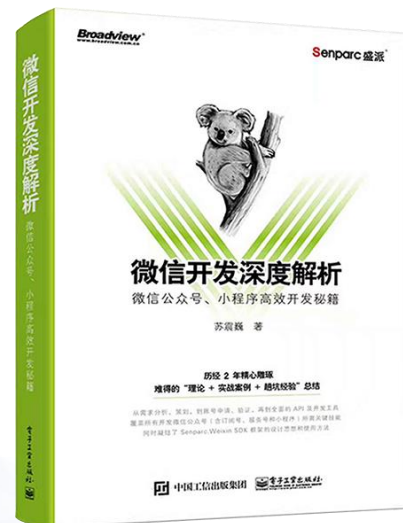
第31节：微信小程序：WebSocket

所需课时：7/8

- 第25节 微信小程序：申请、设置和环境搭建
- 第26节 微信小程序：开发第一个Demo
- 第27节 微信小程序：前端开发
- 第28节 微信小程序：后端数据请求
- 第29节 微信小程序：模板消息
- 第30节 微信小程序：微信支付
- 第31节 微信小程序：WebSocket**
- 第32节 微信小程序：发布

学习目标:

1. 了解WebSocket基础
2. 学习如何在小程序中使用WebSocket



提示:
更多信息请仔细阅读
《微信开发深度解析》第20章20.8学习

SDK 源代码:

<https://github.com/JeffreySu/WeiXinMPSDK>

参考 Sample 源代码:
[Senparc.Weixin.MP.Sample](#)



BookHelper:

<https://book.weixin.senparc.com>

课堂案例源代码下载:

<https://github.com/JeffreySu/WechatVideoCourse>

微信入群加个人微信: SenparcWechat (盛小嗨)
QQ学员群 (14群) : 588231256

1、什么是 WebSocket?

1、什么是 WebSocket?

WebSocket是HTML5开始提供的一种在单个 TCP 连接上进行全双工通讯的协议。

在WebSocket API中，浏览器和服务器只需要做一个握手的动作，然后，浏览器和服务器之间就形成了一条快速通道。两者之间就直接可以数据互相传送。

浏览器通过 JavaScript 向服务器发出建立 WebSocket 连接的请求，连接建立以后，客户端和服务器端就可以通过 TCP 连接直接交换数据。

WebSocket 属性

以下是 WebSocket 对象的属性。假定我们使用了以上代码创建了 Socket 对象：

属性	描述
Socket.readyState	只读属性 readyState 表示连接状态，可以是以下值： <ul style="list-style-type: none">● 0 - 表示连接尚未建立。● 1 - 表示连接已建立，可以进行通信。● 2 - 表示连接正在进行关闭。● 3 - 表示连接已经关闭或者连接不能打开。
Socket.bufferedAmount	只读属性 bufferedAmount 已被 send() 放入正在队列中等待传输，但是还没有发出的 UTF-8 文本字节数。

WebSocket 事件

以下是 WebSocket 对象的相关事件。假定我们使用了以上代码创建了 Socket 对象：

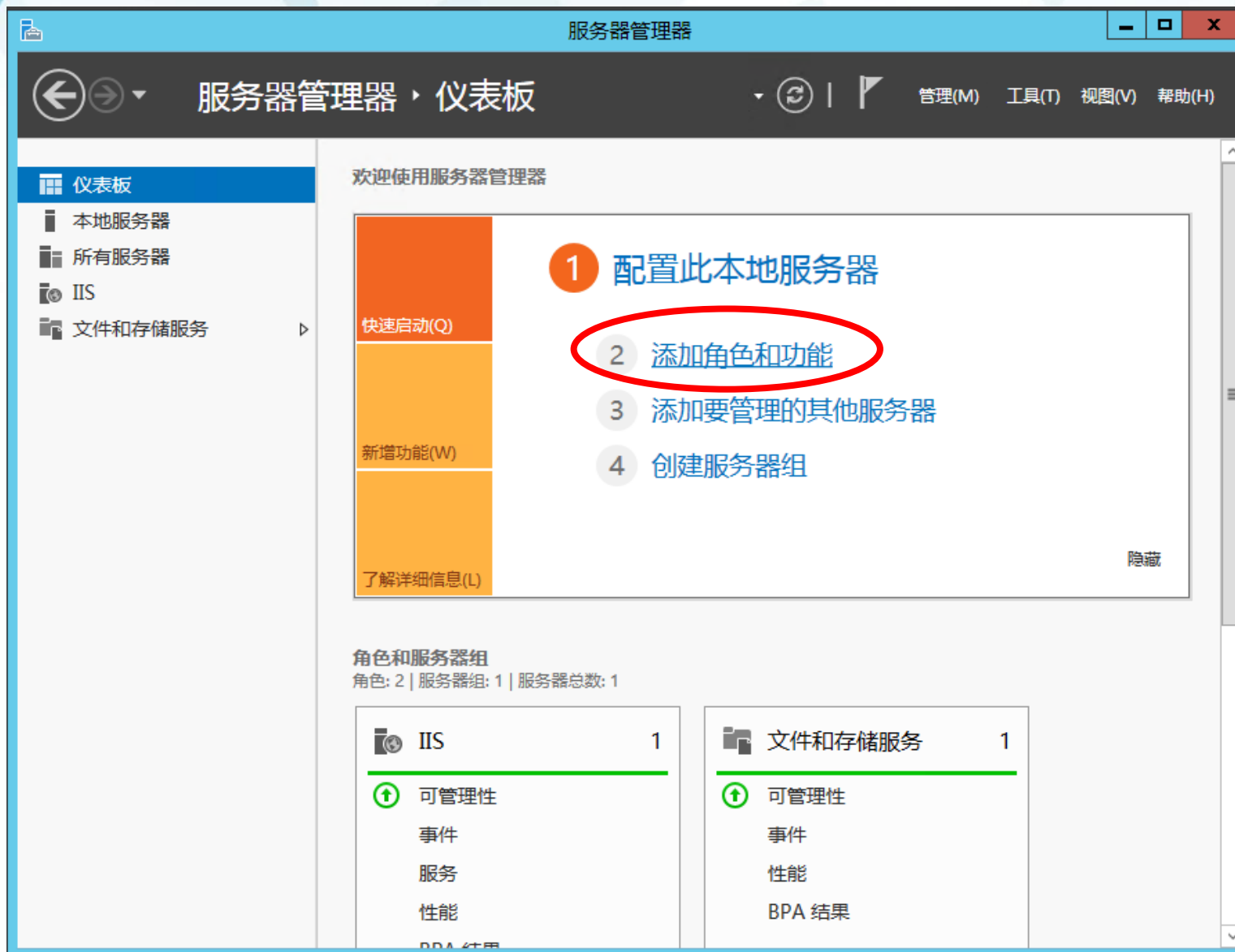
事件	事件处理程序	描述
open	Socket.onopen	连接建立时触发
message	Socket.onmessage	客户端接收服务端数据时触发
error	Socket.onerror	通信发生错误时触发
close	Socket.onclose	连接关闭时触发

WebSocket 方法

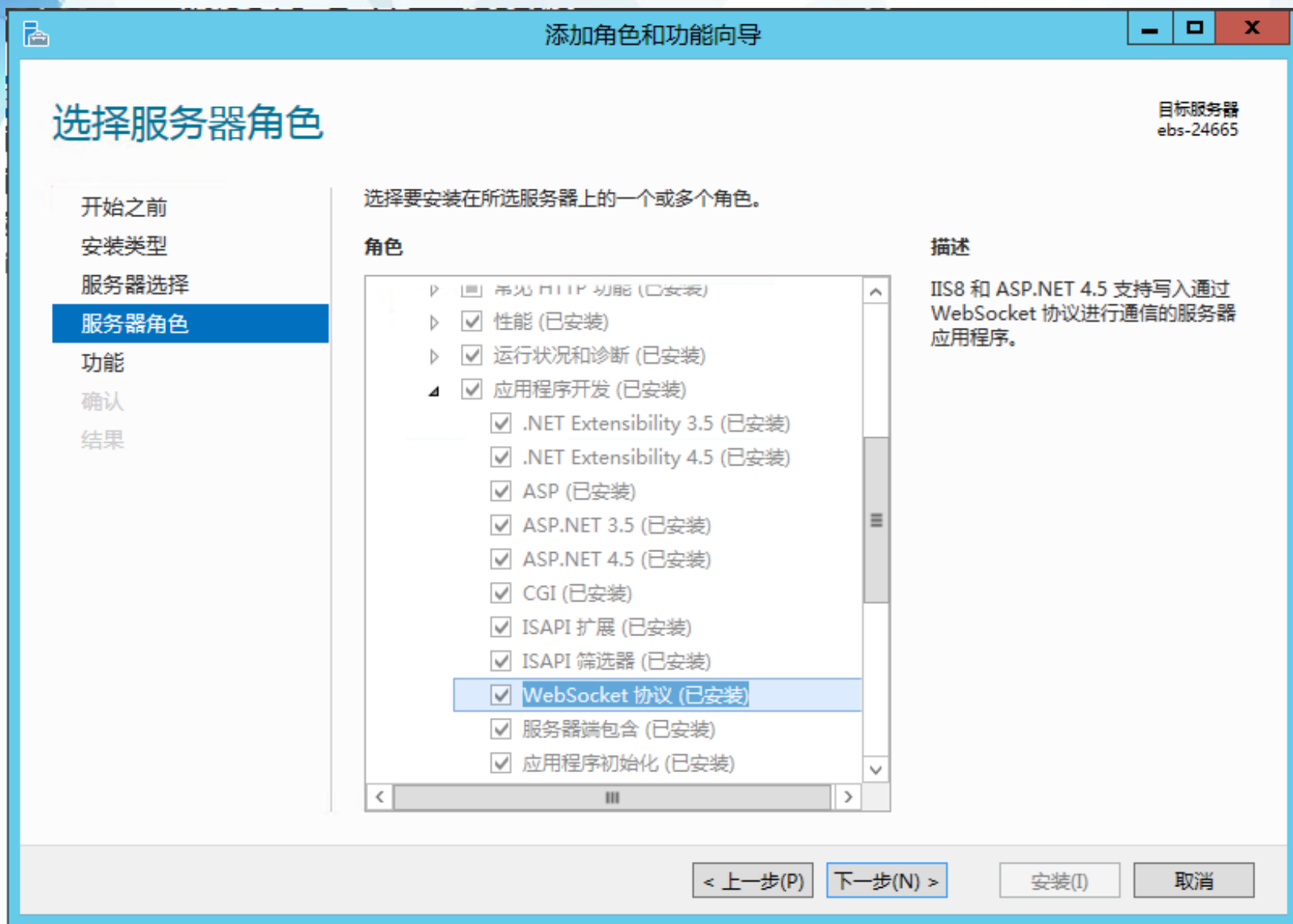
以下是 WebSocket 对象的相关方法。假定我们使用了以上代码创建了 Socket 对象：

方法	描述
Socket.send()	使用连接发送数据
Socket.close()	关闭连接

在服务器上配置 WebSocket



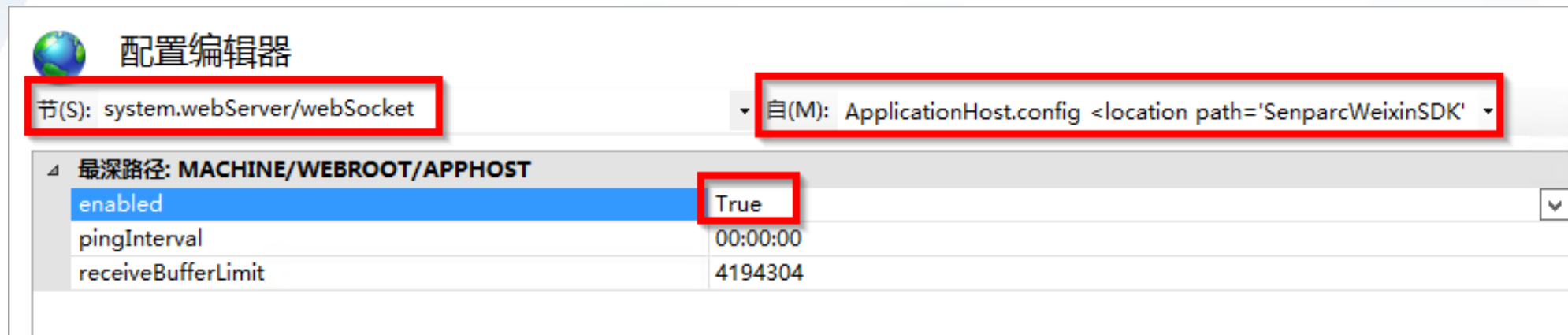




IIS 启用 WebSocket

IIS 启用 WebSocket

第一步：打开IIS，在左侧“网站”菜单中选中当前网站，在右侧双击



第二步：将“自”选中全局或当前网站的配置文件。

第三步：将“节”选中 system.webServer/websocket。

第四步：将 enabled 选项设为 True，重启网站，完成。

2、Senparc.WebSocket 介绍

2、Senparc.Websocket

Senparc.WebSocket 是一个轻量级的针对 ASP.NET MVC 设计的 WebSocket 组件，同时针对小程序进行了特殊的优化，可用于小程序的基础 WebSocket 操作。

独立开源项目地址：<https://github.com/JeffreySu/Senparc.WebSocket>

同时也可以查看 Senparc.Weixin SDK 中源代码（通常更新更快）：
<https://github.com/JeffreySu/WeiXinMPSDK/tree/master/src/Senparc.WebSocket>

课后作业：

- 1、完成 IIS 的 WebSocket 配置。
- 2、开发一个基于 WebSocket 的小程序应用。
- 3、预习小程序发布流程。