סעיף א' – **תמיד אינו נכון**. תחום הגדרת האינדקסים בשפת C תמיד תתחיל באינדקס 0. אם נגדיר מצביע למערך מסוים, על מנת לפנות לערך בתא הראשון, נכתוב - \*(pointer), שזה שווה ערך לכתוב \*(pointer + 0). על מנת להגיע לערך בתא השני - \*(pointer + 1) וכך הלאה.  
  
סעיף ב' – **לפעמים נכון ולפעמים אינו נכון**. נניח ונגדיר struct בצורה הבאה:

typedef struct test  
{  
 unsigned int a:32;  
 unsigned int b:32;  
 unsigned int c:1;  
}

נקבל כי גודל הstruct הוא 12, כיון שיש הקצאה של 4 בתים למשתנה a, 4 בתים למשתנה b, ו4 בתים למשתנה c. לעומת זאת, אם נגדיר את הסטראקט בתצורה הבאה:

typdef struct test  
{  
 unsigned int a:1;  
 unsigned int b:1;  
 unsigned int c:1;  
}

נקבל כי גודל הstruct הוא 4. כיון שבהקצאה עבור משתנה a, ניתן לאחסן גם את משתנים b ו-c.