

// Assignment: 1 מ"ן קופר

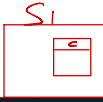
// Author: Michael Kupfer ID: 209493246

משימה 3: שאלות פתוחות

- יש לענות על שאלות הבאות ולהגיש קובץ PDF (בלבד) בשם ex3answers עם התשובות:
- איך צריך לכתוב קוד כדי שיש גישה רק מאותה ספרייה?
 - מהי נראות דיפולטית ב'אווה'?
 - מה ההבדל בין נראות פרטית לנראות דיפולטית?
 - מה ההבדל בין שדה סטטי לשדה לא סטטי?
 - מה ההבדל בין שיטה סטטית לשיטה לא סטטית?
 - מהי חבילה ב'אווה'?
 - מהו מפרק ב'אווה finalize?
 - אילו שיטות למדנו בכיתה שצריך להיכלל בכל מחלקה רגילה?
 - כמה פעמים ניתן לבצע השמה של ערך למשתנה שהוגדר כסופי final?

- כתבנו קוד הכולל מחלקה C בתוך ספרייה s1. בתוך מחלקה C הגדרנו שיטה M ועדיין לא החלטנו איזה modifier ניתן לה: public, private, default.

המחלקה למדעי המחשב עמוד 7 מתוך 8 מבוא למדעי המחשב



SCE

המכללה העברית לניהול סעי' שנתון

- בטבלה הבאה השורות מתארות מחלקות בתוך הפרויקט שלנו.
- העמודות מתארות את ה-modifier שאנחנו יכולים לתת לשיטה M.
- יש למלא את הטבלה הבאה ב V (יש נראות) או X (אין נראות).
- בכל תא (מחלקה - מיקום בפרויקט , modifier) יש למלא V אם יש נראות לשיטה M, או X אם אין נראות.

public	private	default	
✓	✓	✓	במחלקה C
✓	✗	✓	מחלקה D בספרייה s1
✓	✗	✗	מחלקה E בספרייה s2

בהצלחה!

תשלומים

א. נוסף את הפקודה private

ב. לראות דפולטית ב'אווה' היא

הפקודות default ששאלו אותה

לכן (המשתנה) לשם לתת להפקודות

או למשתנים. נא לזכור שהערך

הדפולטית הוא 0 יש העין צריכה להראות

ללא שדה נכון, ב'אווה' היא 0

נצח לשנות את הדרך המיוחדת שיש לה

ג. לראות שיטה אפסי אפשר רק לתת העתקה

ובדפולטית לא 'אווה' אפסי אפשר להשתמש

אחרת

ד. שדה סטטי הוא שדה של המשתנה המיוחד

"משתנה" אלו ו'אווה' את הערך לא

הוא סוג של שדה המיוחדת שקוד

אחרת דרך העתקה ושיטה לא

סטטי הוא שדה של שדה במאפיין

כאשר הערך הוא להשתמש לעצמם

סטטי - גישה חסונית בן סטטי - יש לה

המשתנה

ה. שיטה סטטית אפשר לקרוא בק"י

המחלקה עצמה, והיא שיטה של המחלקה כולה

שיטה לא סטטית צריכה להיות 'א' כל שדה במחלקה

למשתנה או לשיטה של המשתנה עצמו

ו. חבילה - package - אופן של מחלקות שקורות לה. נוסף הקוד ב'אווה' של סדר הקוד ו'אווה' אותה

חבילה אחת שקורות אחת. כלו למשתנה פשוטות מחלקות שדות וכו'.

ז. finalize היא שיטה שמותקנת אוטומטית לכל חבילה. אותה garbagecollect נוסף את

האובייקטים באופן אוטומטית. תמיד לעצור את הקוד והוא מופק באופן אוטומט, לכן לא נדרש להשתמש בו.

כלומר, לא נדרש להגדיר שיטה או קודים עם שיטת תכנות.

ת. אלפרט (string)
equals()
getters
setters
בגא'

ט. אבשי א"ש ארון תת. כח אחר. בראי שיטתו final - סופי. א. אבשי אשכנזי ארת. אריה נחשי ארת.
בארת. אבשי ארון אבשי ארון.