
```
1 // Motors.h
2
3 #ifndef _MOTORS_h
4 #define _MOTORS_h
5
6 #if defined(ARDUINO) && ARDUINO >= 100
7     #include "wprogram.h"
8 #else
9     #include "WProgram.h"
10 #endif
11
12 void init_motors();
13 void update_motors(float a, float b, float c, float d);
14
15 #endif
16
17
```