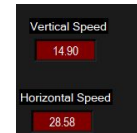


## Spaceship Landing-Game Manual

### מטרה עיקרית של המשחק:



להנחית את החללית על המשטח האדום



במהירות נמוכה

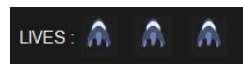
הימנעות מפגיעה בהרים.

### מטרה משנית:

לצבור ניקוד על ידי :



(א) איסוף אסטרואידים



(ב) לשמור על כמות גבוהה של חיים

(ג) כמה שפחות זמן עד סיום המשחק

### הערות:



ישנן מקומות לתדלוק , אך אסור להישאר עליהן הרבה זמן.

### מקשים:

ימינה →, שמאלה ←, למעלה ↑

### אתגרים:

האתגרים שהיו הם:

1. לגרום לחללית להסתובב ולהאיץ בהתאם לכיוון התנועה.
2. לזהות את הסביבה על ידי לקיחת צבע של פיקסלים במקומות מסוימים על גבי החללית ולגרום להם להסתובב עם החללית.
3. להכין את המפות ואת החללית מ 0.
4. האתגר הכי גדול היה לסיים את הפרויקט תוך כדי תקופת מבחנים ועומס.